Шу-у-у-у-х-Бам! Был звук падения дерева. А тут деревья большие. Я уже как целый час их рублю. Сначала бью со всей силы топором, а потом с помощью паутины Райко, я как пилой до конца рассекаю. Обычная паутина порвалась, но не забывайте что у него она по прочности сравнима с железом. Когда дерево падает то Райко очищает их от веток, а Рух ломает дальше это дерево на бревна длинной где-то 4 метра.

И так мы очистили где-то метров 100 вокруг хижины. И я б назвал это чистой территорией в центре которой стоит одинокая хижина. Вот только от деревьев остались пни, и они мешают глазам, а также ходить нормально. Так что надо будет их выкапывать.

— Эх, как же лень. Но надо. Ну у меня есть навык "Копание" думаю он поможет мне в этом деле. Хотя у меня есть ещё один навык который мне сильно поможет и я забыл что могу его использовать. А также нужно активировать один навык. —

Активировав навык " Призрачные узы " мне дали +80 HP, а также я почувствовал что мои удары могут наносить немного больше урона.

— Поднятие скелетов. — Сказав это передо мной на расстоянии 3 метра появился сине-зелёный магический круг, а после вытянулась с земли три пары костяных рук. И вот момент и передо мной встали четыре костяных воина. Они были ростом под два метра, в ржавой кольчужной броне и с ржавым мечом и таким же щитом.

Они тупо смотрели на меня, а в глазах был потусторонний огонь. Рух и Райко сначала были настороже, но потом видимо поняв что они мои призывы, успокоились.

И вот так командой из 1 человека, 4 скелетов и двух животных мы за 30 минут закончили выкорчёвывать пни. И это было не так и тяжело как казалось. Ну это наверное из-за моего старого мышления. Раньше я быстро уставал и тело быстро начинало болеть при тяжкой роботе, а сейчас сила и выносливость увеличены, и у меня есть 4 машины которым не нужен отдых. И за это время я отключил уведомления, а сейчас пора бы включить и посмотреть какие навыки я повысил.

!Орлиный взгляд Ур.25>Орлиный взгляд Ур.30!

!Частичное усиление Ур.11>Частичное усиление Ур.23!

!Маскировка Ур.5>Маскировка Ур.16!

!Аура страха Ур.1>Аура страха Ур. 14!

!Быстрая реакция Ур.1>Быстрая реакция Ур.7!

!Призрачные узы Ур.1> Призрачные узы Ур.23! + 2024 HP

!Поднятие скелетов Ур.1>Поднятие скелетов Ур.10!

!Управление ЭН Ур.8> Управление ЭН 13!+ 13% ЭН

!Терпимость к боли Ур.3>Терпимость к боли Ур.5!

!Владение холодным оружием Ур.31>Владение холодным оружием Ур.32!

!Фермерство Ур.74>Фермерство Ур.76!

!Интуитивное управление внутренними энергиями Ур.45> Интуитивное управление внутренними энергиями Ур.47!

!Легион нежити Ур.1>Легион нежити Ур.8!

— У меня теперь хорошая прибавка к HP, а также теперь я могу вместо 4 скелетов, призывать 34 скелета. Не понимаю как это работает, но когда у меня навык "Поднятие скелетов" и " Легион " были на первом то я мог вызвать только 4 скелета. А сейчас уже 34 считая моих первых 4. Это значит что мне за каждый уровень "Поднятия скелетов" дают по одному скелету, а за "Легион" дают по 3 скелета. На мое мнение слишком пафосное название Легион. Вот если бы за каждое повышение уровня "Легион" давали хотя б 10 скелетов, то я натяжкой я б назвал это легион. Ну ладно-ладно тут уже я слишком сильно губу раскатил. —

Те пни что мы выкопали я поставил в инвентарь. Потом их выкину или спалю. А теперь отозвав скелетов и сказав Руху и Райко охранять дом и не переживать за меня, я пошёл спать.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/62123/1672266