

«Выполнено скрытое задание: Выбор класса и подкласса

Выбрать класс и подкласс.

Награда: 50 свободного опыта, 20 Очков Торговли, 1 билет случайного призыва E-ранга.»

— Джарвис что такое свободный опыт и билет случайного призыва? —

— Когда у вас не было класса и подкласса то опыт повышал ваш уровень, а сейчас когда у вас есть класс и подкласс то их тоже нужно повышать и вам будет даваться свободный опыт чтоб вы потом выбрали куда его тратить. Вы можете использовать билет случайного призыва E-ранга для того чтоб вызвать случайное существо E-ранга. Но запомните может быть использованы только 10 существ одного ранга. —

— Значит я могу вызвать 10 E-ранга, 10 F-ранга, 10 D-ранга и так далее? —

— Да сэр, но вы можете увеличивать это значения с помощью магазина и заданий. А также можете купить в магазине функцию " Пространство для питомцев " и хранить их там. И вызвать в любой момент их или спрятать их там. —

— Полезная функция. Вот только я уверен что она мне будет стоить 10 если не сотни тысяч, так что даже не буду смотреть. —

— Использовать 1 билет случайного призыва E-ранга. — И передо мной появился игровой автомат. Ну знаете эти лохотроны. Где вставляешь деньги и с помощью крюка должен поймать игрушку. Но хочу сказать что я выигрывал в них, а один раз смог 5 игрушек подряд выиграть. Так вот этот автомат был во всех цветов радуг. Но внутри вместо игрушек были серые шарики. И присмотревшись к ним понял что между ними нету разницы.

— Ладно, я и не надеюсь что мне выпадет что то хорошее, но попытать удачу стоит.— С этими словами я взялся за ручку автомата и начал вести её к случайному шарик, а потом я её не поднимал а вёл дальше к выходу который был к куту. И в самом куту я начал её поднимать вот только при этом на моем крюку сверху ещё держался один шарик. И так осторожно я подвёл крюк с шариком внутри него и на нём к выходу. И вот нажав на кнопку которая открывает крюк, два шарика начали падения. Услышав звук что они упали я достал их. —

«Выполнено скрытое задание: Лазейка в лохотроне

Сразу найти и использовать лазейку в игровом автомате.

Награда: 10 интеллекта, права доступа на использование этой лазейки и дальше.»

— Хах круто. Можно будет использовать ещё этот баг. Ещё и 10 интеллекта дали. Ну не каждый мог додуматься до такого с этим я согласен. —

— Так пора открыть те шарики, а то мне не терпится узнать что я получу с них. —

...Открыть предмет " шарик с существом E-ранга " ?...

— Да, открыть. —

«Имя: Нету (дать)

Уровень: 1 (0/10)

Пол: Мужской

Вид: Птица

Врождённая особенность: Твёрдые перья - твердость ваших перьев сопоставима с камнем.

Характеристики:

Здоровье: 250 ед. [50 в минуту]

Энергия: 150 ед. [24 в 30 секунд]

Сила: 10

Выносливость: 15

Ловкость: 20

Интеллект: 7

Мудрость: 8

Дух: 5

Свободные очки: 0.

Навыки: Орлиный взгляд Ур. Макс, Сверх прочные клюв и когти Ур. Макс., Жизнь в цифрах.

Место жительство: Земля-воздух.

Описание: Слабый в бою магический орел, но для разведки очень хорош. Быстро учиться. Длина тела 110 см, размах крыльев 300 см, вес 9 кг. Хищник. »

Передо мной на земле появился величественный орел. Цвет перья был коричнево белый. Чем то похож на нашего беркута но больше.

Сначала он величественно осматривался, прям видно по глазам что он читает себя здесь королём. Но когда увидел меня сначала было непонимание, а потом узнавание и радость. Быстро подошедши ко мне, начал тереться об меня головой. И я рефлекторно начал его гладить.

— Он блин огромный, а система говорит что в бою слаб. Та он легко человека убьет. А когти и клюв у него наверное почти так само тверды как металл. —

+ 1 интеллект

— Так ладно тебя нужно назвать. — Сказал я это ему. И он посмотрел на меня в ожидании.

— Назову тебя Рух. Так в средневековом арабском фольклоре называли огромную птицу размером с остров, способную уносить в своих когтях и пожирать слонов и карданов. И я уверен что ты оправдаешь свое имя. — После того как я назвал его, он посмотрел на меня очень серьёзно и кажись поклялся мне что оправдает свое имя.

Погладив его ещё раз, я услышал звук уведомления от системы.

«Выполнено скрытое задание: Имя первому питомцу

Дать имя мифологического значения своему первому питомцу.

Награда: 50 свободного опыта, камень эволюции F-ранга.»

Достав с инвентаря камень эволюции, начал его осматривать. Небольшой чёрный камень с красными прожилками и немного теплый.

«Навык получен за особые действия!

Название: «Оценка»

Тип: Активное

Уровень: Макс.

Стоимость: Нету

Кулдаун: Отсутствует.

Описание: С помощью него вы можете оценивать и получать информацию про неживые вещи.»

— О наконец получил оценку. — Используя оценку га камне эволюции мне система выдала следующие уведомления. —

«Название: Камень эволюции F-ранга

Пред значение: Используется для эволюции существ 10 уровня с E-ранга до F-ранга.

Описание: Чёрный камень с красными прожилками. Длина 10 см, толщина 3 см, ширина 5 см. Тёплый. »

— Так теперь нужно открыть второй шарик. — Дав команду системе открыть его, передо мной ничего не появилось.

— Джарвис почему никто не появился? —

— Сэр, существо появилось. Посмотрите на правое плечо. —

Посмотрев на правое плечо я увидел небольшого паучка которые повернул головку на бок и мило смотрел на меня.

«Имя: Нету (дать)

Уровень: 1 (0/10)

Пол: Мужской

Вид: Членистоногое

Врождённая особенность: Прыгучесть - позволяет прыгать на расстояния куда больше размеров своего тела.

Характеристики:

Здоровье: 180 ед. [36 в минуту]

Энергия: 150 ед. [20 в 30 секунд]

Сила: 8

Выносливость: 10

Ловкость: 35

Интеллект: 5

Мудрость: 10

Дух: 5

Свободные очки: 0.

Навыки: Яд Ур. Макс., Железная паутина Ур. Макс., Плетение паутины Ур. Макс., Прыжок Ур. Макс., Жизнь в цифрах.

Место жительство: Земля.

Описание: Слабый в прямом столкновении магический паучок, но в скрытых убийствах ему мало кто равный. Хороший разведчик на земле. Быстро учиться. Длина тела от передних лапок до задних 7 см, вес 10 грамм. Хищник.»

Он был поистине не больших размеров. Пушистый и чёрно-оранжево-белый.

— Так, а тебя я назову Райко. Это с легенды Японии. —

Получив имя, Райко начал высоко прыгать на моем плече.

Мне стало интересно посмотреть навыки Руха и Райко.

«Название: «Орлиный взгляд»

Тип: Активный.

Уровень: Макс.

Стоимость: 1 ЭН в час.

Кулдаун: отсутствует.

Описание: Для вас нету разницы 30, 1000, 2000 метров. Всё в пределах 3000 метров у вас как на ладони. Ну если конечно вам не мешает увидеть это какое-то препятствие.»

«Название: «Сверх прочные клюв и когти»

Тип: Пассивный.

Уровень: Макс.

Стоимость: Нету.

Кулдаун: отсутствует.

Описание: У вас сверх прочные когти и клюв. И из-за этого не нужно сомневаться в их остроте и долго вечности.»

«Название: «Яд»

Тип: Активный.

Уровень: Макс.

Стоимость: 10ЭН за 1 грамм.

Кулдаун: отсутствует.

Описание: Ваш яд не имеет вкуса и запаха и цвета, его невозможно отличить от воды. Одна капля яда может убить крупное животное за несколько секунд. Можно менять цвет яда, а также при попадании яда в организм жертвы можно оставить его в " спящее " состояние. И активировать когда хочешь и независимо от расстояния.»

«Название: «Железная паутина»

Тип: Пассивный.

Уровень: Макс.

Стоимость: Нету.

Кулдаун: отсутствует.

Описание: Хоть ваша паутина и незаметна для глаза, но её прочность не уступает железу.»

«Название: «Плетение паутины»

Тип: Активный.

Уровень: Макс.

Стоимость: Вариативно.

Кулдаун: отсутствует.

Описание: У вас есть возможность плести паутину. При этом можно менять её цвет.»

«Название: «Прыжок»

Тип: Активный.

Уровень: Макс.

Стоимость: Вариативно.

Кулдаун: отсутствует.

Описание: При использовании ЭН позволяет прыгать на огромные расстояния.»

— Похоже не у одного меня навыки имбовые. — Сказав это я посмотрел на Райко который стоял у меня на плече и на Рух который стоял передо мной.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1663018>