

Жизнь в цифрах:

«Да мне похрен, что это должно было разорвать меня на шесть частей – у меня и половины ХП не сняло, лохи!»

Ваш уровень ХП прочно связан с вашим телом, причём в обе стороны, где уровень ХП имеет больший приоритет. Весь получаемый урон проявляется в зависимости от степени уменьшения уровня ХП.

Так... ладно, вот ЭТО – реально круто. В теории. Шанс пережить ракету будь у меня ХП больше его урона?! И можно поднимать как уровень ХП тренировками, так и развитость тела улучшением ХП! Наверно. Раз мои характеристики уже распределены, значит теоретически этому ничто не мешает.

Злобный гений:

«Пистолеты, ножи, яды... Дай мне пять гвоздей, три палки и две серебряных вилки – и твой враг будет помирать не только долго, но ещё и в мучениях, недоступных этим банальным способам убийства!»

Эффективность любых созданных механизмов + 25%

Эффективность механизмов, ловушек, приспособлений, предназначенных для уничтожения живых\разумных противников + 60%

Шанс озарения + 3%

Ладно. Я злобное чудовище.

Поджигатель Ур.10:

«Ну кто, кто так работает?! Я когда малой лучше дома поджигал, чем эти идиоты! И вообще – какого чёрта они ещё не сбежали!? Дилетанты чёртвы!»

Шанс, что вас заметят при отходе от места поджога – 10%

Скорость распространения пламени + 26%

Шанс пламени выбросить искру + 6%

+ 5% к скорости изучения навыков связанных с огнём.

Почему аж 10 уровня?! Я немного раз баловался спичками в детстве и всё.

Интуитивный пиротехник Ур.13:

«Нет, я не в курсе нормального состава для подобной взрывчатки, но компоненты не только неплохо пыхали, но и очень тщательно перемешаны. И вообще – для того и испытываю!»

Шанс интуитивно понять, как работает оружие\устройство\ловушка, в которой при работе может\должен произойти взрыв +23%

Шанс интуитивно отличить реагенты или изделия, способные дать взрыв при детонации + 24%

Сила взрыва +20%

Радиус взрыва +12%

Петарды и фейерверки – я буду по вам скучать, хотя у меня ещё остались в тумбочке петарды. Тем более что, скорее всего мы с вами больше не увидимся.

Алхимик-самоучка Ур.16:

«Формулы, валентности, кристаллические решётки... Нахрен – я просто возьму это, добавлю этот погано пахнущий порошок, долью этой подозрительной жижи и сварю!»

Шанс получения удачного сочетания свойств реагентов 30%

Концентрация созданных зелий\ядов\кислот\щелочей +23%

Так. Ладно. Халупу я по детству поджёг. Нежилую заброшенную и по глупости. А когда я успел этот скилл раскачать аж до тринадцатого уровня? Ну не воспринимала же эта система за алхимию спешивание чая с молоком, правда?

Стратег Ур. 5:

Вы можете использовать стратегический интерфейс для более эффективного использования своих войск.

Эффективность подразделений от 100 единиц + 7%

Стойкость стратегических планов к воздействию извне +2%

Эффективность дальновременного планирования +6%

Внимательность Ур.53:

«Парень, ты можешь сколь угодно долго разглагольствовать, какой ты крутой монтажник, но, вообще-то, на твоей опоре отсутствуют два крепежа, и держишься ты только потому, что стоишь ровно между двумя оставшимися!»

Шанс мгновенного обнаружения неисправности +31%

Шанс заметить мелкую деталь +30%

Шанс заметить Ловушки\Устройства\Вещи + 70%

Чёткость зрения 2X

А ничего, что у меня бывает перед глазами всё размывается, не? Или я обхожусь без очков до сих пор благодаря этому навыку?

Хаотичная походка Ур 60:

«Да отстань ты от меня, я без тебя знаю, что походка не очень!» (Ров: кое кто мне говорил что я стою и хожу шатаюсь, из моего класса, девушка.)

Скорость вашего передвижения легко изменяется, а походка – модифицируется.

Шанс просчитать ваши движения - 56%

Иммунитет к эффекту – запутанные ноги.

Это просто дорога или пол не ровный.

Тактик Ур. 30:

«Чёрт, я думал, что меня сейчас сдует – слава богу, додумался рвануть за угол!»

Управление тактическими группами до 5 человек эффективнее +23%

Эффективность действий в одиночку +36%

А-а-ага! Нифига не понял! Игры это конечно неплохо, но это всего лишь пиксели а не реальные действия... или эта система не воспринимает «действия» а воспринимает «опыт»? Ладно. Обдумаю это позже – что там следующее?

Настоящий управленец Ур. 25:

«Гендо Икари? Это ничтожество всё ещё управляет хоть чем-то?»

Эффективность управления централизованными организациями +40%

Психологический эффект «глаза руководителя» +25%

Защита от психологического давления вышестоящих чинов.

...? Так. Что-то ситуация начинает приобретать оттенки идиотизма. А отсылки к Евангелиону – вообще не к добру.

Ремонт механизмов Ур 23:

«Да тут делов-то: взял то, вставил сюда, стукнули, работает!»

Скорость ремонта механизмов +23%

Износ используемых механизмов -11,5%

Эффективность работы механизмов +11,5%

Сфера чувств Ур.87:

«Нет, я не терминатор, просто мне это не интересно»

Вы можете накапливать свои чувства, не позволяя им вырываться во внешний мир, и ограждаете свою личность от их влияния.

Эмоциональная разрядка Ур.93:

«Чувств нет – есть покой...»

После прекращения воздействия раздражителя вы начинаете разряжать Сферу чувств. В это время ваши эмоции серьёзно притуплены, а воздействие раздражителей, ниже уровня эмоциональной разрядки, игнорируется.

Интуитивное управление внутренними энергиями Ур.45:

«Да, я быстро восстанавливаюсь, и что с того? Сам читер!»

Восстановление энергии +22,5%

Восстановление ХП +45%

Восстановление выносливости +90%

Вы можете восстанавливать свои показатели в бою.

Вы можете интуитивно усиливать себя, передавая организму больше энергии.

Теперь понятно, как я получал хорошие оценки по физкультуре, не занимаясь никак на эту тему... Читер! С другой стороны – уровень раскачки этого навыка намекает на то что «вытянул» я именно на нём.

Чувства льда Ур.65:

«Всё, сказанное тобой, не имеет значения и меня не касается. Совесть? Давно повесилась»

Вы способны интуитивно блокировать все свои чувства в корне, не игнорируя их, но не давая им появляться вообще.

Чем дольше эмоции были заблокированы, тем дольше они будут отсутствовать после прекращения действия пассивного умения.

И что оно делает в пассивках? Явно активное умение... или это из-за того, что оно не имеет никаких требований и ограничений? И спросить некого, да система?

Интуит Ур.96:

«Да не могу я вам сказать, почему не пошел в школу! Просто жопой чуял, что нехрен мне там сегодня делать – вот и всё!»

Шанс интуитивно предсказать последствия своего действия +96%

Шанс почувствовать надвигающуюся угрозу + 48%

Шанс получения богатой добычи + 96%

Шанс избежать непосредственной угрозы +48%

Шанс избежать будущей угрозы +23,5%

Шанс почувствовать угрозу, не направленную на вас +48%

Гхм... серьёзно, я, конечно, гордился своей чуйкой, но не знал, что она НАСТОЛЬКО хорошая.

Сила чувств Ур.54:

«Нет, я не смотрю на тебя, как на говно – тебе показалось»

Вы способны проецировать свои сильные чувства вовне.

Эм-м-м... Ладно. Допустим.

Поле абсолютного террора Ур.20:

«Сдохните, с**и!»

При переполнении сферы чувств вы начинаете ненаправленно излучать их вовне.

Сила негативных чувств +20%

Сила положительных чувств +10%

Сила абсолютных чувств + 200% (Полностью однородное наполнение сферы чувств единой эмоцией)

Ваши чувства начинают влиять на окружающий мир вокруг вас. Радиус и сила зависят от их интенсивности.

Х*ясе! Мне даже страшно вато читать становится с каждой пассивкой.

Владение холодным оружием Ур.20:

«Нож – мой друг, а меч – верный товарищ. И не ипёт!»

Износ холодного оружия -10%

Повреждения холодным оружием +10%

Шанс утери оружия -10%

Скорость движений в бою с использованием холодного оружия +10%

Рукопашный бой Ур.5:

Повреждения наносимые в рукопашном бою +2,5%

Скорость движений в рукопашном бою +2,5%

Повреждения, получаемые в рукопашном бою -2,5%

Владение стрелковым оружием Ур.3:

Повреждения наносимые стрелковым оружием +3%.

Износ стрелкового оружия -3%.

Шанс утери оружия -3%

Скорость движений в бою с использованием стрелкового оружия +3%.

М-да, надо было по чаще с воздушки стрелять.

Соппротивление термическому урону Ур.30:

«Жарко? Тут?! Не смешите меня! Вот помню...»

Сопротивление термическому урону 30%

Игнор ожогов? Вот это интересно!

Сопротивление крио-урону Ур.28:

«Пацан, поверь мне – тут НЕ холодно!»

Сопротивление крио-урону 28%

Хорошо что ходил зимой только в рубашке.

Сопротивление ядам\химическим веществам Ур.40:

«Соль – яд? Да пох, я ей буду квас закусывать!»

Сопротивление ядам и химическим веществам 40%

Всё таки не зря неизвестные мне ягоды в лесу ел.

Сопротивление электричеству Ур.12:

«Так, напряжение определённо есть, вот только что-то не пробирает меня оно. Даня, перебрось-ка фазу!»

Сопротивление электричеству 12%

Помню как меня долбануло током так, что аж дырки на руках остались.

Сопротивление магии Ур.2:

«Фаербол – это, несомненно, круто, но, может, у тебя есть чего получше?»

Сопротивление магии 2%

А это, видимо, после переноса появилось. Всё же перебросить что-то из одного мира в другой – это надо уметь.

Наблюдательность Ур.52:

«Можешь не показывать, я уже вижу, на что ты способен»

Вы можете определять чужие характеристики.

Шанс понять суть чужого приёма +26%

Значит теперь я могу видеть чужие имена и уровни, игнорируя то что они мне неизвестны. Это будет очень полезно.

Манипулятор Ур.23:

«Да да иди покупай мне что то, я поделюсь...»

Вы можете управлять психикой человека, заставляя его делать то что вам нужно или думать про что вы хотите.

Жуткое описание, но навык может пригодиться.

Фермерство Ур.73:

«Так ямка не глубокая, две семечки, воды немного, а света побольше»

Посаженные вами растения растут в 7 раз быстрее, а вашими подчиненными в 5.

Количество употребления света и воды для ваших растений уменьшено в 7 раз.

Навыки в области растений развиваются на 73% быстрее.

Мне так и до Хаширамы не далеко.

Кузнец-самоучка Ур.3:

Вы быстрее делаете вещи с металлов.

Скорость ковки увеличена.

Скорость точения оружия увеличена.

Износ производимых вами предметов снижен.

Урон и защита сделанных вами предметов + 3%.

Выносливость увеличена на 1,5%.

Точность увеличена.

Ого сколько плюсов даёт этот навык. Его точно надо будет раскачивать.

Водолаз Ур.34:

« Ну и что, что там глубоко и далеко от берега, не утону.»

Скорость при контакте с водой + 34%.

Увеличивает время задержки воздуха.

Изучение навыков связанных с жидкостью + 17%.

Шанс того что вы умрете под водой - 11%.

Не зря я любил плавать. Его тоже полезно качать. Всё таки увеличение скорости изучения навыков я люблю.

Скалолазание Ур.42:

«Так эту руку сюда, эту сюда. И пофиг что этот выступ на вид если коснутся, сломается.»

К скорости лазания + 42%.

Шанс умереть при падении - 14%.

+ 14% к скорости изучения навыков связанных с воздухом.

Опять скорость изучение увеличена. Это хорошо.

Копание Ур.24:

+ 24% к скорости копания.

+ 12% к скорости изучения навыков связанных с землей.

.....

Незаметность Ур.54:

«Незаметно пройти возле спящей собаки? Пфф проще простого»

-54% к издаваемым звукам при передвижении.

Шанс того что вас заметят - 27%.

Шанс того что почувствуют интуицией - 54%.

+ 32% к скорости изучения навыков связанных с тьмой.

М-да когда говорили что я незаметно подхожу со спины, я думал что это они не внимательные.

Друг природы Ур.45:

Шанс приручения существа + 45%.

+ 22,5% к скорости изучения природных навыков связанных с живыми существами.

Ну природу я люблю. С этим не поспоришь.

Сыщик баракла Ур.56:

« Это не мусор, сам ты мусор, а это красивое и может пригодиться.»

Шанс того что вы найдёте что то полезное среди мусора + 56%.

Шанс того что вы найдёте что то ценное среди мусора + 28%.

Шанс найти что то полезное в обычном месте + 14%.

Шанс того что с моба выпадет что то ценное + 7%.

Я любил что-то искать. Может для других это барахло, но для меня сокровища.

Укротитель животных Ур.44:

Шанс укротить дикое животное + 44%.

Шанс укротить уже прирученное животное + 74%.

Я люблю животных.

Создатель Ур.32:

Скорость создание предметов/конструкций/зданий увеличена.

Для созданных вами предметов/конструкций/зданий количество ресурсов - 32%.

Прочность созданных вами предметов/конструкций/зданий + 32%.

Урон созданных вами предметов/конструкций/зданий + 16%.

Вы можете создавать вещи без ингредиентов , а только с помощью энергии. Чем больше или сильнее предмет/конструкция/здание тем больше энергии потребуется.

Износ - 32%.

Ремонт + 32%.

Ремонт такжу можно производить с помощью энергии.

Я любил делать что то своими руками, но и не думал что система сделает его таким имбовым.

Первая помощь Ур.3:

+10% к ловкости при " Первой помощи ".

+ 1.5% к скорости изучения навыков связанных с светом.

+ 3% к скорости восстановления HP.

Пожиратель Ур.Макс:

При поедании еды вы очень быстро восстанавливаетесь.

+ 40% шанс " Пожрать " навык врага съев его.

Пожираю врагов вы можете " Съесть " его характеристики.

При повышении уровня + 1 ко всем статам кроме удачи.

Мне отец казал что я много ем, но не настолько жиж.

Читатель Ур.Макс:

Скорость чтения * 10.

Скорость обучения навыков при чтении/просмотре + 100%.

При каждом повышении уровня мудрость + 3.

При каждом повышении уровня плюс 1% Эн.

Вы можете разговаривать и читать на всех языках.

Вы можете повышать стати при чтению соответствующих книг.

Слишком имба. Даже и комментировать не буду. Только скажу что хочу узнать как охует учитель с английского когда я начну пиздеть на английском лучше неё. Английский я не учил с детства, так как не был он мне интересен, хотя понимал его важность в жизни.

Очки Торговли: 0.

— У меня нету слов. Читерные навыки. Но это хорошо, будет легче жить мне. —

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1620372>