

"Дум ди дум ди дум ди ди ди дум", - напевал Джейк, вертя головой туда-сюда и держа обе руки на котле. Естественно, он готовил еще больше зелий маны, но одновременно занимался чем-то другим, не менее важным.

Сильфи сидела напротив него, покачивая головой в такт мелодии, подражая ему. Джейк не мог не заулыбаться, когда она с удовольствием подражала ему, даже пытаясь издавать те же звуки, что и он. У нее не очень хорошо получалось, но, ради всего святого, это было мило.

Джейку почти не приходилось сосредотачиваться, когда он готовил зелья, и он легко мог разделить свое внимание... это было даже немного странно. Ему казалось, что он сосредоточен на двух вещах одновременно, как бы противоречиво это ни звучало. Может быть, еще одно достижение эволюции его расы? Он уже знал, что в стрессовой ситуации или во время боя соображает быстрее, так что в этом был определенный смысл... Его математические способности также значительно улучшились.

Вот так... Теперь я сосредоточен на трех вещах одновременно, подумал он, продолжая напевать мелодию и тем временем заканчивая последнюю смесь зелий маны.

Как только смесь была готова, Джейк услышал приятный звук, которого так ждал, и широко улыбнулся Сильфи. "Время эволюции!"

"Риии!" - радостно воскликнула она в ответ, получив в ответ несколько похлопываний по голове, пока Джейк открывал свои уведомления.

Требования к эволюции профессии выполнены

Назвать ваше путешествие в качестве алхимика Малефической Гадюки ненормальным было бы преуменьшением и неуважением к уникальному пути, по которому вы идете. С одной стороны, вы в высшей степени талантливый алхимик, верно следующий наследию Малефической Гадюки, а с другой - богохульный еретик, не проявляющий никакого почтения к Изначальному, даровавшему вам эту силу. Все ваше существование становится еще более парадоксальным, поскольку ваше неповиновение и высокомерие были вознаграждены Малефиком, а не наказаны, как, по мнению его верных последователей, следовало бы сделать. Куда приведет вас эта невероятная дружба, неизвестно всем, даже самим вовлеченным.

Либо восстаньте, либо подчинитесь, либо проложите свой собственный, невиданный доселе путь - выбор за вами.

Начать Эволюцию прямо сейчас?

ДА/НЕТ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Откладывание эволюции на слишком долгий срок может иметь неблагоприятные последствия, и до завершения эволюции нельзя будет получить дальнейший опыт в профессии.

Джейк прочитал текст и, честно говоря, почувствовал некоторое облегчение. Какая-то часть его самого боялась, что в нем не будет даже упоминания об алхимии, а все внимание будет сосредоточено на их дружбе с Вилли. Класс "Охотник-чемпион" немного прояснил значение их отношений в глазах системы, и ему бы очень не хотелось получить хорошую эволюцию только из-за этой дружбы.

Поэтому то, что она назвала его талантливым в алхимии, было хорошо и предвещало, какие эволюции ему будут доступны. Без лишних слов, он сразу же приступил к делу.

5 возможных эволюций

Пять, как и ожидалось, подумал он, и, как всегда, начал с первого и самого скучного варианта.

Прославленный эксперт-алхимик Малефической Гадюки - прямое повышение класса Выдающегося алхимика Малефической Гадюки. Будучи вундеркиндом, вы уже доказали свои таланты в раннем развитии, и, опираясь на них, вы теперь признаны известным экспертом, даже если вы уже не выделяетесь, как раньше. Позволяет объединять природные сокровища мира, делать зелья, пилюли, трансмутировать один материал в другой, а также множество других мистических средств, которые еще предстоит открыть. Этот редкий тип алхимика специализируется на производстве ядов, в отличие от ремесла зельевара. Используя свой престиж, вы также обрели способность более эффективно одурманивать других и заставлять их уважать вас гораздо больше. Даже если со временем ваш талант может ослабнуть, это время еще не пришло, поскольку, хотя, возможно, вы уже не являетесь вундеркиндом, вы все еще эксперт. Пусть вы и дальше будете предвестником смерти и пойдете по стопам Малефика. Бонусы к характеристикам за уровень: +14 Муд, +10 СВ, +9 ЖИВ, +5 СТК +5 ИНТ, +10 свободных очков.

Да, этот оказался таким же скучным, как он и ожидал. Да в жопу, он оказался еще скучнее... он даже не был настоящим "апгрейдом" по сравнению с его Выдающимся Алхимиком, так как не давал даже в три раза больше характеристик. Он давал только 53, что делало его хорошим, но не отличным. В любом случае, Джейк не стал задерживаться на нем, поскольку в описании профессии было сказано все, что нужно - и Джейк ни на секунду не поверил, что его таланты ослабли.

Еретический Алхимик Малефической Гадюки - Большинство смотрит на Изначального с благоговением, уважением и страхом, но вы решили хулить его имя и противостоять его постулатам. Позволяет объединять природные сокровища мира, делать зелья, пилюли, превращать один материал в другой, а также множество других мистических средств, которые еще предстоит открыть. Этот редкий тип алхимика специализируется на производстве ядов, в отличие от ремесла зельевара. Как алхимик, следующий наследию Малефической Гадюки, вы используете его силу и пользуетесь преимуществами его вероучения не хуже любого набожного последователя, демонстрируя мощный ум и независимый дух. Не желая больше следовать по его стопам, вы стремитесь только к выгоде, надеясь невредимым избежать гнева Изначального или его последователей. Как еретик, Наследие Малефической Гадюки больше не зависит от сохранения благословения Малефической Гадюки. Да преуспеете вы в своем безрассудстве или встретите свой конец на еретическом пути. Бонусы к характеристикам за уровень: +20 СВ, +12 МУД, +12 ЖИВ, +6 СТК +6 ИНТ, +12 Свободных Очков.

Да ладно, не так все и плохо, подумал Джейк, покачивая головой. Неужели он действительно был еретиком? Джейк не считал себя еретиком, если только не считать ересью отсутствие веры в бога, в которого ты, по идее, должен верить... Ага, ладно, думаю, я понял.

В любом случае, эта версия была гораздо интереснее. Во-первых, она давала гораздо больше характеристик за уровень, давая понять, что это профессия высокого уровня. Название было довольно простым, хотя и намного лучше. Оно также несло в себе некоторые интересные сложности.

Насколько Джейк понял, для получения Наследия требовалось иметь какую-то связь с его источником, будь то через предмет или получение класса или профессии особым способом. Существовали и другие правила и исключения, если вы принимали Наследие кого-то умершего, но Джейк уделял основное внимание Наследиям живых. Это также означало, что тот, кто стоит за Наследием, обладает хотя бы небольшой властью влиять на путь тех, кто следует за ним. Боги - самый простой пример с самым простым способом воздействия на своих последователей - отменой благословения.

Благодаря этому классу динамика изменится, и Гадюка не сможет отменить свое Наследие. Скорее всего, он все же сможет вернуть благословение, но это не повлияет на его будущие эволюции или выбор умений. Это действительно был еретический путь, на котором Джейк мог использовать навыки бога, который его больше не признавал.

Показатели также были интересны, так как 68 за уровень, как раз соответствует абсолютному пределу профессий D-ранга, не несущих значительных штрафов. Нет нужды говорить, что "Еретик" действительно имел штрафы - например, статус еретика - но даже тогда это было доказательством того, насколько высокоуровневой была эта профессия. И что еще лучше... три последних доступных ему варианта давали еще больше характеристик, чем этот.

В любом случае, хотя эта профессия и несла в себе некоторые интересные последствия, Джейк не хотел ее выбирать. Он чувствовал, что быть еретиком - не самое подходящее слово для него, даже если на бумаге оно казалось немного точным. Подумав об этом, он перешел к следующему варианту - тому, который был полной противоположностью еретичеству.

Истинный Поверенный Малефической Гадюки - Больше, чем просто слуга Изначального, вы теперь его самый доверенный Поверенный. Ваше слово имеет значение для всей Вселенной, поскольку вы обладаете способностью влиять на волю Малефика. С такой силой вполне естественно, что все его последователи будут склоняться перед каждым вашим приказом. Эта профессия сосредоточена на лидерстве и убеждении, влияя на разум и волю окружающих каждым словом или действием, но при этом вы сохраняете все свои таланты в алхимии, чтобы лучше общаться со своим Покровителем, даже если это путь, которым вы больше не будете активно заниматься. Будучи Поверенным, вы сможете лучше понимать желания Малефика, исполнять его волю и исполнять все его приказы. Как его доверенный Поверенный, вы стремитесь однажды встать рядом с ним как равный ему, хотя вам предстоит пройти долгий путь - но с его доверием первое и, возможно, самое трудное препятствие уже преодолено. Бонусы к характеристикам за уровень: +15 МУД, +15 СВ, +10 ЖИВ, +8 ИНТ, +7 СТК, +15 Свободных очков.

Нет.

Святой алхимик Малефической Гадюки - Есть много путей, по которым можно пройти, чтобы почтить Малефического Гадюку и распространить его слово. Чтобы должным образом почтить своего покровителя, вы доказали, что преуспеваете не только в распространении его имени, но и в следовании его путем, поскольку вы показали себя необычайно талантливым алхимиком. Как алхимик, вы можете соединять природные сокровища мира, делать зелья, пилюли, трансмутировать один материал в другой и многое другое, но чтобы почтить Малефического Гадюку, вы еще больше сосредоточитесь на токсинах, чем когда-либо прежде. Как святой, вы можете распространять его слово и привлекать последователей к следованию за Малефической Гадюкой, совершая крещение или молясь Малефику, чтобы он даровал свое благословение тем, кого сочтет достойным. Эта профессия также позволит вам лучше убеждать и влиять на волю других людей, чтобы они приняли путь Малефической Гадюки. Да пройдете вы и путь веры, и путь алхимии до вершины, наслаждаясь силой Малефической Гадюки. Бонусы к характеристикам за уровень: +16 СВ, +14 МУД +12 ЖИВ, +8 ИНТ, +6 СТК, +14 Свободных очков.

Ладно, эта профессия представляла собой нечто среднее между "супер-Вилли-фанбой-

советник" и "вау, он на самом деле все еще алхимик". Чего Джейк, конечно же, очень не хотел. В самом деле, этот "Поверенный" просто изрядно потрепал его с ног до головы. Ни за что на свете он не выбрал бы профессию, которая, по сути, просто гласила: "быть дружкой Вилли, наверное?".

Эта профессия была даже не в этом, а в том, чтобы Джейк активно участвовал в распространении веры Ордена Малефической Гадюки и занимался религиозными делами. То, что он дал Миранде добро на создание своего рода храма, не означало, что он вдруг решил стать полноценным священником или, что еще хуже, начать вести себя как святой, посланный богом.

Кроме того... в очередной раз ему пытались втолковать, как важно, что его благословил Малефическая Гадюка. Ему это очень не нравилось, и единственное, что спасало эту профессию, так это то, что в ней хотя бы речь шла о том, что он алхимик. Этот глупый Поверенный даже заикнулся о том, чтобы отказаться от алхимии и больше сосредоточиться на том, чтобы стать другом Вилли. Как, твою налево, это работает?

Да, Джейк прекрасно понимал, что Поверенный - это не друг, а скорее советник, но Вилли ни за что бы не захотел этого. Джейк был уверен, что у такого Изначального, как Малефическая Гадюка, есть умные люди, готовые в любой момент дать совет. Если Джейк был предельно честен, то он действительно был не тем человеком, которого можно спрашивать о руководстве Орденом, членов которого больше, чем людей, живущих на его планете.

Что касается характеристик, и этот, и предыдущий Поверенный давали 70 за уровень. При абсолютном максимуме профессий в 80, они обе были весьма хороши с точки зрения цифр, особенно если учесть, что у них не было особых требований или ограничений. Скорее всего, они просто требовали, чтобы он сохранил благословение Гадюки и, возможно, еще кое-что, что не имело значения, так как он не хотел ни одной из них.

Один посредственный вариант, один сплошной провал и два полупровала, пожалуйста, пусть последний будет хорошим, подумал он, переходя к последнему в списке.

Еретик-Избранный Алхимик Малефической Гадюки - Вы идете по парадоксальному пути, который не понятен никому, кроме вас и вашего Покровителя. Его Избранный, но не его верующий, его союзник, но не член его Ордена, носитель его Наследия, но богохульник в глазах большинства. У вас есть дар Изначального, но вы предпочитаете оставаться преданным алхимии, благодаря которой вы впервые узнали о Малефике. Она позволяет соединять природные сокровища мира, делать зелья, пилюли, превращать один материал в другой и множество других мистических средств. Этот редкий тип алхимика специализируется на производстве ядов, в отличие от ремесла зельевара. Как еретик, Наследие Малефической Гадюки больше не зависит от сохранения благословения Малефической Гадюки, но как его Избранный, вы ближе к нему, чем любой другой смертный. И да пройдете вы свой собственный путь - будь то путь еретика, избранного или совершенно уникальный для вас и Малефического Гадюки. Бонусы к характеристикам за уровень: +15 СВ, +15 МУД +14 ЖИВ, +10 ИНТ, +10

СТК, +10 Свободных Очков.

Ах, ты, глупышка система, ты просто дразнила меня, так ведь! подумал Джейк, прочитав последний вариант. Как же система издевалась над ним, пытаясь убедить его, что он застрянет либо в роли какого-нибудь дерьмового священника, либо в роли посредственности!

Этот вариант был отмечен всеми галочками.

Сфокусирован на алхимии? Есть

Не религиозный? Вроде как есть, уравнивается тем, что он в равной степени еретик и избранный. Если сложить эти два фактора вместе, то получится "не религиозен".

Отличные показатели? 74 за уровень, то есть больше, чем у всех предыдущих.

В конечном счете, ему просто казалось, что эта профессия подходит ему больше, чем все предыдущие варианты. С объективной точки зрения, это был абсолютный топ класс. Абсолютный максимум был 80, а здесь давали 74. У тех, у кого 80, могли бы быть серьезные ограничения, даже хуже, нежели Авгур Надежды Джейкоба, но Еретик-Избранный Алхимик давал 74 без каких-либо заметных проблем, по крайней мере, на поверхности.

Он сказал "на поверхности"... но ограничение было вполне очевидным. Оно требовало, чтобы он оставался не только Избранником Малефической Гадюки, но и оставался еретиком. Если бы он выбрал эволюцию Малефического Драконида и согласился на получение профессии, он был абсолютно уверен, что ему бы не предложили эту профессию.

В любом случае, все это говорит о том, что Джейку все понравилось, и, не задумываясь об этом больше, чем нужно, он выбрал эволюцию, породив первого в истории мультивселенной еретика-избранника Изначального.

Виластромоз почувствовал небольшой сдвиг и натяжение связи, образованной его Истинным

Благословением Малефической Гадюки. Он не мог не улыбнуться, почувствовав то, что выбрал Джейк, и впервые за долгое время старый Изначальный испытал легкое волнение и предвкушение. Кто не любит все новое, особенно когда формируется совершенно новый путь?

Их связь была крепче, чем когда-либо прежде, но в то же время он чувствовал нечто иное, странно противоречащее этому чувству... Он больше не был единственным контролером своего собственного благословения. Он больше не мог отозвать его. Обычно бог всегда мог забрать свое благословение, и даже если Истинное благословение было труднее вернуть, это было не то, что невозможно сделать.

Малефическая Гадюка мгновенно понял, что теперь Истинное Благословение может быть развеяно только тремя способами: смертью Малефической Гадюки, смертью Джейка Тейна или восхождением Избранного Еретика к божественности.

Если, конечно, его приятелю снова не удастся нарушить его предсказания.