Как только он принял эволюцию, ему сразу же предложили пять вариантов - максимальное количество. Этого, конечно, следовало ожидать, ведь он сделал много такого, что послужило основанием для их появления. Он охотился на могущественных врагов и даже убил Лесного короля... пусть его маска теперь и несла зловещее предвестие.

Его уверенность росла, он поступил как всегда и начал перебирать варианты один за другим. Первым из них было прямое повышение класса Амбициозного охотника.

Алчный охотник - прямое повышение класса "Амбициозный охотник". Ваше стремление всегда сталкиваться с более сильным противником превратилось в жадность, так как вы ищете все более сильные испытания, ваше стремление к опасности на вашем пути только растет. Класс ориентирован на дальний бой, в основном с использованием лука и стрел, в сочетании с легкими вариантами ближнего боя, такими как короткие мечи и кинжалы. Этот класс быстр и гибок, он делает упор на ловкость, а не на силу. Вы упорно идете по этому опасному пути, но ваша решимость сильна, а жажда испытаний не ослабевает. Просто следите за тем, чтобы ваша жадность не поглотила вас. Бонусы к характеристикам за уровень: +18 ВОС, +16 ЛОВ, +12 ВЬН, +12 СИЛ, +10 свободных очков.

После того, как Джейк закончил читать, особенно про прибавки к характеристикам, он был ошеломлен. Как он читал, показатели, даваемые классам и профессиям D-ранга, увеличиваются почти втрое, так почему же прямое повышение до Амбициозного Охотника давало больше, чем втрое? То давало 18, а это - 68... если математика утроения верна, то разве оно не должно давать только 54?

Не то чтобы он думал, что класс кажется плохим; на самом деле, он считал его потрясающим. Конечно, вся эта история о том, что тебя поглотит собственная алчность и все такое, была немного мрачноватой, но она вполне ему подходила. Решение сразиться с королем было не чем иным, как алчностью, а его нетерпение столкнуться с более серьезными проблемами ограничило - если не уже ограничило - с чертовски греховным.

Это заставило его задуматься... Он знал, что классы, имеющие недостатки, дают больше характеристик из-за своих недостатков, но не имеет ли этот класс также и изъяны? Прочитав брошюру Джейкоба и проведя небольшое самостоятельное исследование, он предположил, что его Амбициозный Охотник, скорее всего, имел врожденный штраф опыта от сражений с противниками равного или более низкого уровня. Похоже, что у этой версии такие недостатки еще более существенны.

Ну, он называл это недостатками, но, в конечном счете, на него это никак не влияло. Кто захочет постоянно сражаться с врагами слабее себя? Какой в этом вообще смысл? Это было до чертиков скучно, даже если это было намного безопаснее, что вполне логично, поскольку безопасность автоматически делала это скучным в его понимании.

В заключение: Отличный класс... но только первый в списке из пяти, причем каждый вариант был на уровень выше предыдущего. Поэтому с большими ожиданиями Джейк перешел ко второму классу - тому, который непосредственно вознаграждал его практику маны.

Выдающийся арканый маг - Вундеркинд в магии, вы теперь начали прокладывать свой собственный путь, углубляясь в аркану. Вы являетесь престижной фигурой в любом кругу магов - настоящий маг, достойный уважения. Выдающийся арканый маг - это класс, сосредоточенный на магическом бою, точнее, на вашей собственной арканной мане, построенной вокруг понятий силы, чистоты и грубой простоты. Класс мощный и сильно сфокусирован на магическом бое, не предлагая никаких физических характеристик. Ваше одностороннее внимание к магии должно быть таким же чистым, как и ваша арканная мана. Да останется ваш путь чистым, ваша основа стабильной, а ваши враги уничтожены, пока сила вашего аркана нисходит. Бонусы к характеристикам за уровень: +18 ИНТ +15 ВОС +14 МУД, 14+ СВ, +12 Свободных Очков ВНИМАНИЕ: Навыки, относящиеся к классу Амбициозный Охотник, могут быть утрачены или изменены при превращении в Выдающегося Арканного Мага.

Если Амбициозный Охотник является чисто физическим боевым классом, то данный класс был бы чистым магическим боевым классом. Особый акцент на "чистым", так как именно в этом заключалась его арканная мана. Характеристики были великолепны и действительно подчеркивали, что сродство к аркане на E-ранге было экстраординарным, обеспечивая 73 показателя за уровень - на 5 больше, чем у Алчного Охотника.

Хотя Джейк обычно тратил много времени на изучение плюсов и минусов... Джейк знал, что он не маг. Ладно, может быть, частично маг, но прежде чем стать магом, он был охотником. Блин, это было в его родословной. Стать крутым стрелком из лука - звучит круто, а нравилось ли ему призывать болты и уничтожать облачных элементарей? Конечно, но лук ему нравился больше.

Кроме того, это было единственное умение, которое могло привести к потере или изменению навыков. Так что пошло оно в жопу; Джейку нравились эти навыки.

Поэтому он перешел к следующему навыку... который сразу же отличался от предыдущего.

Звероподобный альфа-охотник - Встаньте перед зверями как их собрат и покажите себя альфой. Вам не нужны тонкости и приемы, разработанные просвещенными, но вы с удовольствием полагаетесь на свои инстинкты. Класс, ориентированный в основном на ближний бой, предпочитает использовать базовое оружие, такое как лук и кинжал, а иногда и вовсе любое оружие, полагаясь на свое высокое восприятие и скорость реакции, чтобы доминировать в битве. Однако ваше желание не ограничивается простым доминированием над соперниками;

вы хотите стоять на вершине. Ваша сила будет расти по мере того, как вы будете противостоять тем, кто сильнее вас, как зверь вы будете приспосабливаться к окружающей среде. Будьте осторожны, чтобы не потерять то, что делает вас человеком. Бонусы к характеристикам за уровень: +15 Вос, +13 СИЛ, +13 ЛОВ, +10 ВЫН, +10 ЖИВ, +10 СТК, +12 Свободных Очков.

Джейк должен был признать... этот класс звучал очень по-боевому, и если бы у его родословной был специальный класс, то это был бы именно он, без сомнения - разумеется, если бы он не назывался просто "Первородный охотник". Название тоже было фантастическим и, несомненно, нравилось его детской половине. Кому не нравится, когда его называют Альфа-охотником?

Предоставляемые характеристики были на целый уровень выше, чем у двух предыдущих классов, давая безумные 83 показателя за уровень, что ставило его в абсолютный верхний эшелон доступных классов. Это был класс высшего уровня, без сомнения, но он также был немного - как бы это сказать - специфическим.

Все показатели были физическими. Это было неудивительно, так как этот класс в некотором роде называл Джейка глупцом в самом приятном смысле. Это более или менее говорило ему о том, что он отказался от умного подхода и использования правильной тактики и оружия, полагаясь почти исключительно на свои инстинкты, а то, что это является правдой, не означает, что это верно.

Когда он прочитал текст, первое, что его поразило, это то, как сильно это умение будет сочетаться с его родословной. В последний раз, когда он выбрал навык со словом "звероподобный", тот сразу же повысился с редкого до легендарного. У него было ощущение, что этот подвиг может повториться со многими навыками, предлагаемыми этим классом.

Но класс также казался каким-то ограниченным. Он игнорировал магические таланты Джейка и не использовал его недавно приобретенные способности к аркане. Хуже того, он был уверен, что это был класс рукопашного боя, поскольку там упоминалось, что ему даже не нужно использовать оружие. Джейку очень, очень нравился его лук, и хотя он все еще мог им пользоваться, он не хотел выбирать класс, который не был бы связан с его использованием. Это было бы... неправильно.

В общем и целом: Отличный класс, но Джейк хотел чего-то, что более активно использовало бы его умение владеть луком и магией.

Подумав об этом, он перешел к предпоследнему варианту.

Алчный Арканый Охотник - Ваш путь чист, а амбиции непрерывно растут. Вы охотитесь за силой всеми доступными вам путями, используя любые средства, позволяющие вам убивать врагов, даже с помощью арканы. Ваше вечное стремление к прогрессу превратилось в алчность, и вы бездумно охотитесь за всеми, кого хотите видеть мертвыми. Этот класс сочетает в себе чистый путь охотника и чистый путь арканной магии, движимый бесконечной жадностью, присущей вашей сущности. Лук - ваше оружие, усиленное арканной магией, но вы также сохраняете способность противостоять врагам в ближнем бою, заставляя всех противников впадать в отчаяние от ваших мощных - но разнообразных - атакующих методов. Вы обнаружите себя более могущественным, чем когда-либо, когда предстанете перед теми, кто сильнее вас, и по указу вашего пути вы выйдете победителем. Оставайтесь верны себе, стремитесь к вершине, и вы достигнете ее или встретите смерть, сносимые собственной алчностью. Бонусы к характеристикам за уровень: +20 ВОС, +12 ЛОВ, +12 ИНТ, +10 МУД, +10 ВЫН, +6 СВ, +6 СИЛ, +10 Свободных Очков.

Вот! Вот это заебись! с широкой усмешкой подумал Джейк, читая описание класса. Хотя он звучал менее экстремально и причудливо, чем Звероподобный Альфа-охотник, он казался намного сильнее. Кроме того, он давал в общей сложности 86 показателей за уровень. Это было всего на 3 больше, но они были гораздо более разнообразны, однако его это вполне устраивало. Его текущие показатели и так были очень сбалансированы, если не считать смехотворно высокого восприятия, а этот класс давал наибольшее восприятие из всех, давая целых 20 за уровень. Джейку это очень нравилось.

Это было что-то вроде слияния первых двух классов, хотя и с большим уклоном в сторону охотника, что его полностью устраивало. В нем сохранилась тема алчности; можно даже сказать, что она была немного усилена, но это тоже не было проблемой. На самом деле, он приветствовал это. Хотя ему и не нравились низкие характеристики его класса E-ранга, ему нравились навыки, которые он получил.

Охотник на крупную дичь делал его заметно сильнее, когда он сражался с противниками более высокого уровня. Метка амбициозного охотника увеличивала наносимый им урон, позволяла понимать, где находится противник, и даже давала дополнительный опыт. Стрела амбициозного охотника была просто потрясающей, а инстинкт выживания, переходящий в Момент Первородного Охотника, тоже был из этого класса, поэтому он не мог не получить их, если бы не выбрал класс Звероподобного Альфа-охотника.

Если бы "Алчный охотник" предлагал навыки в том же ключе, что и "Амбициозный охотник", это было бы здорово, так что он был рад сохранить этот аспект класса. Аспект постоянного желания сражаться с более сильными противниками, даже если это сопряжено с возможным наказанием в виде получения меньшего количества опыта или, возможно, его отсутствия от противников равного или более низкого уровня. Джейк не считал это наказанием.

К тому же, если класс будет использовать его способности к арканам, это будет только лучше. Это позволило бы ему лучше использовать все свои показатели, особенно ментальные. Джейк не питал иллюзий относительно того, какую профессию он получит, и, поскольку он хотел остаться алхимиком, можно было быть уверенным, что он получит много магических

характеристик от нее.

В общем, класс был в общем-то офигенен, но оставался еще один вариант. Этот класс Джейк вроде бы ожидал, но все равно был немного удивлен тем, что он оказался самым нижним из предложенных, что указывало на то, что он был самым высокоуровневым.

Охотник-чемпион Малефической Гадюки - В царстве мертвых вы являетесь инструментом для исполнения воли Малефика. Как его чемпион, вы используете его Наследие в качестве своей базы и используете яд и разложение в качестве своего оружия. Вам не важно снаряжение, лишь бы оно позволяло нести смерть врагам, вы владеете большинством боевых стилей, хотя предпочитаете лук, чтобы быть предвестником врагов Малефика. Ваша воля и мудрость станут краеугольным камнем вашего пути, ибо вы убиваете всех, кто осмелится встать перед вами или вашим желанием исполнить волю вашего Покровителя. Его воля - ваша. Ведь как его защитник, ваш путь должен определять Малефик, равно как и вы сами. Да свершится воля Малефической Гадюки. Бонусы к характеристикам за уровень: +18 СВ, +18 МУД, +10 ЖИВ, +10 ВЪН, +12 Свободных Очков, +20 Условных Очков, распределяемых через общение с вашим Покровителем.

В этом классе было много чего интересного, но еще до того, как он приступил к обычному анализу, его ответ был уже ясен: громкое " нет нахуй".

Джейк знал, что класс, скорее всего, отличный, но это было не то, что он искал. Предложенные характеристики были не тем, что ему нужно, а часть про условные очки просто не понравилась ему. Он не верил, что Вилли действительно будет принимать решения за Джейка, но он ни за что не стал бы спрашивать каждый раз, когда ему нужно распределять очки.

Кроме того, что если Вилли не согласится распределять все очки на восприятие? Джейк не хотел обсуждать эту тему.

По сравнению с Алчным Арканым Охотником, этот класс давал всего на 2 дополнительных стага за уровень больше, итого 88. Это уверенно ставило класс в абсолютный топ-уровень, и Джейк не мог не задаться вопросом, читая описание... сколько из всего этого навыка на самом деле связано с ним самим, а не с Гадюкой?

Джейк почти не упоминался, за исключением части "Охотник-чемпион", но и это было слишком общим. Это был действительно класс, сосредоточенный исключительно на том, чтобы стать смертным воином для Малефической Гадюки, и каждая деталь класса подчеркивала это.

Джейк не был и никогда не будет чемпионом Малефической Гадюки. Он никогда не будет его воином в царстве мертвых, выполняющим его приказы. Окажет ли он услугу Вилли, если тот попросит? Конечно, так поступают друзья, но он не хотел быть его слугой - или, что еще хуже, простым орудием. Он был уверен, что и Вилли этого не хотел.

Факт, что ему, практически ничего не сделавшему, предложили класс Малефика, подчеркивал,

что Истинное благословение бога, тем более Изначального, - это нечто из ряда вон выходящее. Это помогло Джейку сочувствовать Миранде. С точки зрения стороннего наблюдателя, вся эта история с благословением выглядела гораздо серьезнее, чем была на самом деле. Судя по тому, что сказал Гадюка, это было больше похоже на инвестицию, и если Джейк совершит достаточно великих дел, Гадюка получит прибыль от своего Истинного благословения, а затем и кое-что еще.

Джейк покачал головой, возвращаясь к предыдущему классу. Алчному Арканному Охотнику.

Хотя он давал немного меньше характеристик, в нем было почти все, что он хотел получить от класса. Кроме того, он больше подходил ему по духу, и это ему нравилось. Конечно, в нем было немного негатива: " Не поглощайте себя жадностью". Но ведь могло быть и хуже, а смерть в эпической битве с превосходящим противником - не самый плохой способ уйти.

Не раздумывая больше, он выбрал Алчного Арканного Охотника.

Поздравляем, вы успешно эволюционировали свой класс

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканный Охотник] достиг 100 уровня - Выделены очки характеристик, +10 свободных очков.