

Миранда вернулась в офисное здание как ни в чем не бывало. На самом деле прошло всего несколько мгновений, но для нее это были несколько часов, в течение которых она была перенесена в царство трех богов.

Она сидела в своем кресле в оцепенении, пытаясь осмыслить все происходящее. Несколько дней назад она считала Кеннета фанатиком за то, что он верил в какого-то новоявленного бога, которого она считала выдуманным. А теперь она только что пришла со встречи с тремя треклятыми богами. Из того, что она узнала от Джейка, боги были не такими уж особенными, а просто людьми, достигшими действительно высокого уровня... но эти женщины больше не казались ей людьми. Совсем нет.

Они были совершенно ужасающими. Миранда чувствовала, что не может ничего сделать, кроме как согласиться со всем, что они говорят, какими бы милыми они ни казались. Это было похоже на общение с пистолетом, постоянно прижатым к виску, и как бы человек, держащий пистолет, ни настаивал на том, что он не заряжен и не собирается стрелять... все равно было ощущение, что к ее виску прижат чертов пистолет.

Теперь она полностью понимала, почему Кеннет так трепетно относился к этому Тера-что-то-там-богу, которого он встретил и благословил. Если бы эти три женщины сказали ей что-то сделать... она не была уверена, что посмела бы отказаться.

Если бы это было просто все, она могла бы с этим смириться. Ладно, боги теперь существуют, и они могут благословлять людей и иметь своих представителей в новом мире. С этим можно было справиться. Но это было еще не все... потому что, очевидно, ее босс... Джейк Тэйн... каким-то образом тоже был признан богами как вышестоящий. По крайней мере, в том, что касалось статуса.

Их Владыка признавал Джейка равным, а это означало, что она только что выдержала несколько часов, в течение которых три бога пытались убедить ее называть их "старшими сестрами", поскольку, очевидно, теперь они были своего рода коллегами. Миранде казалось, что все ее мировоззрение перевернулось с ног на голову, и ей действительно нужно было встретиться с Джейком... но пока...

Просто... просто смиришься с этим, Миранда...

Она не то чтобы не получила огромной выгоды от безумия, через которое только что прошла. Это было просто сумасшествие, как много она получила, практически ничего не делая, - еще одна причина, по которой следование богам вдруг приобрело гораздо больший смысл в ее голове.

Первое приобретение было благословением, которое ее заставили принять... но, с другой стороны, она ни о чем не жалела, особенно когда увидела преимущества.

[Божественное благословение Леди Вердантской Лагуны (Благословение - Божественное)] - Вы были признаны одной из самых ценных адептов Леди Вердантской Лагуны. Статья

неотъемлемым последователем троицы Богинь - настоящая честь для любого смертного. Благодаря крепкой кармической связи вы приобщились к их таинственным способностям. +10% Сила воли, +10% Мудрость. Дает доступ ко многим новым путям. Одновременно можно держать только одно благословение.

Это был первый процентный прирост статов, который Миранда когда-либо видела, причем к некоторым из ее самых ценных статов. Будучи заклинателем, она, естественно, использовала много маны, поэтому ее увеличение всегда приветствовалось. Сила воли также усилила некоторые из ее умственных способностей, что помогло ей более эффективно выполнять свою работу в качестве городского лорда.

Но вместе с благословением пришел и титул.

[Обладатель Божественного благословения Богини] - получить Божественное благословение Богини. Богини и короли занимают высшие эшелоны власти во вселенной, и им мало равных. Получить их Божественное благословение - дар, которого очень ждут, но редко получают. Дарует навык: Сны Вердантской Лагуны (Легендарный)]. +5 ко всем характеристикам, +5% ко всем характеристикам.

У Миранды не было никаких титулов, кроме титула Предтечи, который получали все, так что этот титул тоже был огромным. Он тоже давал характеристики, и даже больше, чем само благословение. Было много терминов, которые она не понимала, и она понятия не имела, что представляет собой Богиня... но это был лишь один из множества вопросов, которые у нее оставались.

Новый навык, который она приобрела, скорее всего, поможет ей в этом. Было немного глупо, что это был ее первый Легендарный навык, и она получила его так легко и случайно.

[Сны Вердантской Лагуны (Легендарный)] - Через свои сны вы входите в обитель. Когда вы закрываете глаза, ваша душа устремляется к Вердантской лагуне, дому создавших ее Леди. Позволяет заклинателю путешествовать в Вердантскую лагуну во время сна или медитации. Повышенная устойчивость к эффектам замедления времени во время пребывания в Вердантской лагуне. Часть вашей души навсегда останется в Лагуне, давая вам утешение, даже если вы покинете смертную оболочку.

Навык тоже был просто странным. Миранда читала его уже несколько раз, и каждый раз ее вывод о его действии был один и тот же: навык, позволяющий ей продолжать работать даже во время сна или медитации. Что касается той части о ее душе... ну, все, что она сделала, это подтвердила, что душа теперь реальная вещь. У нее было много вопросов.

Последнее, что она получила, это, конечно же, ее эволюция. То, над чем она работала до того, как все это началось. Она проделала это в царстве тех трех богов, и ей предложили пять вариантов. Первые три были отстойными, четвертый был нормальным и связан с ее профессией... а последний был совершенно новым.

Вердантская ведьма-неофит - Магия - это инструмент, который вы используете для исполнения своих желаний, и, ступив на путь Вердантской ведьмы, вы осуществите все свои желания. Вердантская магия - это школа магии, глубоко уходящая корнями в мистицизм и заимствующая древние силы, найденные в Вердантской лагуне. Вердантская ведьма - это заклинатель, сосредоточенный на магических ритуалах и сложных заклинаниях, но далеко не бездарный в более обычной магии. Этот класс относительно хрупок, но обладает большим разнообразием магии и инструментов, чтобы выйти победителем, поэтому подготовка - ключ к победе. Бонусы к характеристикам за уровень: +4 МУД, +4 СВ, +3 ИНТ, +2 ЖИВ, +1 ВОС, +3 свободных очков.

Она выбрала его и тут же получила несколько новых навыков. Один из них даже редкий. Она знала, что Хэнк получил редкий навык только в результате эволюции своего класса, поэтому лично она считала, что это очень хорошо. Она также получила легендарный навык благодаря титулу... но, если честно, она не совсем понимала, насколько он хорош. Этот навык был немного странным, а тот, который она только что получила, был навыком создания ритуалов.

В целом... Миранда должна была признать, что последние несколько часов были очень продуктивными. Она также отчетливо осознавала, что все произошедшее не имеет к ней никакого отношения. Она не бредила... она знала, что все произошло из-за ее отношений с Джейком. Богов, казалось, заботил только тот факт, что она была его Городским Лордом.

Она чувствовала, что давление на нее, требующее добиться успеха и сделать Джейка счастливым, многократно возросло в течение одного дня... но в то же время она чувствовала странное удовлетворение и с нетерпением ждала будущего. Долгое время она считала их маленький город замкнутым уголком их планеты... но сегодня это понимание перевернулось.

Они были не какой-то маленькой периферийной фракцией, а действительно влиятельной силой на Земле. Джейк Тэйн был не просто человеком выше среднего, а, вероятно, самым сильным человеком на их планете. А она была лордом города, которому он доверил официально возглавить эту фракцию.

С большим энтузиазмом она вернулась к работе с еще большей энергией, чем прежде - дополнительные показатели тоже помогли.

Проходили недели, Джейк занимался алхимией, а маленький ястреб медленно рос. Маленькая букашка росла довольно медленно и едва повышала уровень каждые несколько дней, что немного беспокоило Джейка. Она почти ничего не ела, но Джейк обнаружил, что ей нравится есть то, в чем есть мана. В основном мясо. К счастью, у Джейка было довольно много мяса из

стада вожаков, награбленного им после битвы в форте.

Хоеки и Ястреб Мистерий отсутствовали почти три недели. За эти недели Джейк получил всего два дополнительных уровня в своей профессии, доведя его до 84. Это было медленнее, чем обычно, но это было вполне ожидаемо.

Он в основном экспериментировал и мало занимался ремеслом. Джейк совершенствовал свою технику и планировал создать фунгицид для уничтожения микоризы гриба индиго. Ему пришлось основательно подготовиться, поскольку у него не было достаточно ингредиентов, чтобы просто поиграть.

Кроме того, он продолжал свои обычные тренировки по контролю маны, и в одном месте он особенно быстро продвинулся вперед.

"Двигайся", - обратился Джейк к маленькому шарiku на столе. Он почувствовал, как на это ушло немного маны, и маленький шарик покатился вперед и упал со стола. Пот струился по его лицу после того, как ему удалось сделать что-то настолько маленькое... но он торжествующе улыбнулся.

То, что он только что использовал, технически считалось Словом Силы. Слова Силы - это когда вы наделяли свой голос силой воли и навязывали свою волю миру через речь. То есть... он приказал неодушевленному камню двигаться, и тот выполнил его приказ.

Гордость малефической гадюки облегчала навязывание своей воли миру и усиливала Слова Силы. Это означает, что при использовании Слова Силы эффект усиливался вдвое. Когда он наконец начал изучать Слова Силы, то понял, почему они сочетаются с Гордостью Малефической Гадюки...

Что может быть более высокомерным и гордым, чем вера в то, что твои команды могут изменить сам мир? Что произнесенное тобой слово - это закон природы, которому должно следовать все, что приказано? Подумать о возможностях было просто безумием...

Пока что Джейку удалось лишь немного сдвинуть маленький шарик, но он стремительно пытался совершить новые открытия. Использование Слов Силы требовало маны, а также концентрации и умственной силы. Кроме того, нужно было быть уверенным в произносимых словах и искренне верить, что они сработают.

Джейк быстро усвоил, что Слова Силы - это не совсем то, чем занимаются на его уровне. Это было то, что чаще всего можно было увидеть у сильных мира сего, часто только на уровне С-

ранга или, возможно, позднего D-ранга. То, что Джейк мог делать что-либо на ранге E, свидетельствовало о силе навыка "Гордость малефической гадюки".

Сила воли была тем показателем, который Джейк действительно недооценивал. Это было гораздо больше, чем просто способность увеличивать регенерацию маны, помогающая в ментальной защите и других вещах, связанных с ментальной магией. Сила воли - это, как и следовало из названия, сила воли.

Обладая достаточной силой воли, Джейк мог сделать почти все, просто пожелав, чтобы это произошло. Он мог воплощать свои фантазии в реальность и формировать мир таким, каким он должен быть по его замыслу. На вершине... боги могли приказывать самой Вселенной.

Хотя использование Слов Силы и силы воли в целом казалось таким далеким, оно не использовалось на низких уровнях. Напевы, заклинания, произнесение названия навыка или заклинания - все это было частью некоторых из этих навыков и заклинаний. Либо это было обязательным условием, либо просто делало их сильнее.

Минотавр проговаривал навык "Эхо сна"... даже если вспомнить обучение, тот парень, Хайден, проговаривал "След пламени", когда использовал свой последний ход. У Джейка таких навыков не было, но это только потому, что он не был заклинателем, полагал он.

Напевы и заклинания, очевидно, были обычным делом среди магов. Особенно при проведении групповых заклинаний или больших ритуалов, напевы могли помочь объединить и сформировать ману, поскольку все концентрировалось на одном и том же. Это был способ использования Слов Силы, которому система очень активно помогала. Джейк использовал его для того, чтобы заставить шарик двигаться, гораздо грубее, чем при использовании навыка или заклинания.

Пока что... более активное использование силы воли в бою было лишь мечтой, и сейчас она была скорее для небольших забавных трюков. Но в будущем он мог увидеть ее полезность. Но это было нормально. Джейк никогда не стремился к немедленным достижениям, и его вполне устраивала работа, которая окупится только в будущем. В конце концов, он хотел идти до конца.

Он был немного честолюбив и горд.

Что касается улучшения его Прикосновения Малефической Гадюки, то здесь мало что произошло.

Миранда принесла несколько видов оружия, но их было немного. Все они были низшего качества, но, очевидно, даже такое оружие пользовалось спросом у горожан. Кроме того, существовал вопрос, что ремесленники в основном делают вещи для строительства, а Джейк прямо сказал, что не хочет негативно повлиять на город своей просьбой.

Что касается самой Миранды... она была немного другой. Джейк думал, что они стали лучше ладить, но она стала еще более покорной, чем раньше. Он знал, что она получила благословение от какой-то странной группы ведьм-тройняшек, работавших на Гадюку, но это было не более того. Она получила хороший класс и несколько титулов, так что, может быть, она просто чувствовала благодарность? Хотя он скучал по ее язвительным комментариям, когда он говорил что-то странное.

По крайней мере, она не выглядела фанатичной, как тот парень Кеннет. Она также начала уделять некоторое время уровню, время от времени выходя с Нилом и его компанией. Так что это было хорошо. Он не был уверен во всем, что с ней происходит, да ему это и не нужно было. Однако он знал, что она продолжает делать свою работу так же хорошо, как и раньше, и продолжает приносить ему еду для их встреч раз в неделю. Даже если сами встречи становились немного скучными и чересчур формальными.

На 23-й день после последнего возвращения Мисти и Хоуки Джейк оказался на улице и стал играть с маленькой птичкой. Она все еще была покрыта мягким пухом и только немного подросла. Правда, теперь она выглядела гораздо толще...

Птичка начала понемногу окрашиваться. Несколько зарождающихся перьев начали отрастать, и все они были зеленовато-коричневого цвета. Сильфи не сильно изменилась в поведении: она по-прежнему спала на голове Джейка, ела и бегала вокруг, создавая проблемы.

Не помогло и то, что птичка теперь умела немного колдовать над ветром. Она могла заставить ветер дуть, и ей было особенно весело переворачивать страницы Джейка, когда он читал. Чтобы противостоять этому, Джейк научился ставить вокруг себя и книги простые барьеры из маны.

Сейчас они играли на улице: Джейк тренировался управлять маной на маленьком перышке, а Сильфи пыталась поймать его, используя всю свою недавно открытую магию ветра и просто прыгая за ним. Это была хорошая практика для них обоих.

Джейк продолжал играть некоторое время, улыбаясь маленькому ястребу, когда она наконец

поймала перо. Сильфи немного победно постояла с пером в клюве, затем подбежала к Джейку и мощным прыжком приземлилась ему на голову. Она положила перо в его волосы, не забыв заправить его, чтобы оно не выпало.

Джейк не стал спрашивать, почему она больше не хочет играть, ведь он и так это чувствовал. Он заметил, что Сильфи теперь смотрит в небо, возбужденно хлопая своими маленькими крылышками, и тоже почувствовал приближение двух существ.

Джейк посмотрел вверх и, пронзив взглядом небо, увидел две приближающиеся фигуры. Одна из них была голубым ястребом, в котором Джейк, конечно же, сразу узнал Мисти.

Другого Джейк узнал не по внешнему виду, а по ауре - ауре гораздо более мощной, чем раньше. Ястреб больше не был коричневым и выглядел относительно нормально, теперь по нему пробегали серые полосы, похожие на молнии, а все его перья стали немного темнее. Даже с земли было видно, как в этих узорах течет энергия. Джейк улыбнулся, глядя в глаза Хоуки. Наконец-то ты эволюционировал, а?

[Ястреб Штормовой Песни - lvl ???]

<http://tl.rulate.ru/book/62079/2047626>