

"Мне немного жаль этого мужчину, но вы бы видели выражение поражения на его лице, когда "Ястреб Мистерий" сделала свой ход", - рассмеялась Миранда, потягивая вино.

"D-ранги действительно имеют тенденцию становиться немного более пафосными", - согласился Джейк, посмеиваясь. "Но я считаю, что масштаб и мощь не всегда соответствуют друг другу. Громовой Рок мог создавать гигантские молнии, но они почти не наносили повреждений. Ну, немного наносили, но если подумать, то массивное грозовое облако причиняло больше вреда".

"Все D-ранги, которых ты встречал, - это птицы? О, подожди, ты упомянул гриб", - сказала она, беря одно из маленьких блюд с тарелки на столе.

Джейк тоже взял один из маленьких шампуров с мясом на гриле, вполне довольный едой. Еда не имела права быть такой вкусной, но, проклятье, она была просто великолепна. А может, его вкусовые рецепторы просто изголодались от долгого отсутствия нормального питания. Кто знает, да и какая разница? Еда была фантастической.

Более того, он даже чувствовал, как она помогает восстанавливать его энергию и здоровье, пока он ел ее. Миранда упоминала, что ее готовил кто-то из поваров, так что в этом был смысл. Джейк даже подумывал поохотиться на какого-нибудь зверя, чтобы отдать повару... но, судя по всему, у них их и так было предостаточно. Помогло и то, что они только что убили несколько тысяч гигантских коров.

"Я также убил огромного штормового элементаля", - ответил Джейк. "А совсем недавно я убил нечто под названием "Минотавр- Повелитель Разума", который был источником всех коров, нападавших на форт".

Миранда выглядела удивленной и пробормотала: "Ты же говорил, что справился с источником... Я должна была догадаться, что это был D-ранг..."

"Ты бы догадалась, к тому времени как люди Филиппа добрались до выживших, оставшихся в амбаре", - сказал Джейк. Он упомянул, что несколько человек застряли там до их ухода, и он послал туда несколько человек, чтобы проверить ситуацию - Нил и его группа пошли с ними для защиты.

"Наверное", - сказала она, вздохнув. "Надеюсь, с этой девочкой все будет в порядке..."

" На данный момент лучше всего ей остаться в форте... Я не думаю, что ей поможет постоянная беготня. После того, как она немного успокоится, она сможет прийти сюда. Надеюсь, мы сможем найти кого-нибудь с магией или навыками, чтобы помочь ей... если это вообще возможно", - сказал Джейк, вздохнув.

Тяжело сталкиваться с проблемой, с которой ты ничего не можешь поделать. Минотавр нанес шрамы многим людям, и он был уверен, что у большинства выживших в амбаре тоже будут

проблемы. Минотавр был не только разумным, но и самым чудовищным монстром, с которым Джейку еще приходилось сталкиваться. Без сомнения... он тоже был сломлен.

"Детям вообще приходится нелегко... но их способность адаптироваться также достойна восхищения", - сказала Миранда с меланхоличной улыбкой. "Я вообще не уверена, что мы можем для них сделать... какое школьное образование им нужно? Я слышала, что они обычно получают свои занятия и профессии примерно в период полового созревания, но значит ли это, что дети должны будут определяться со своим будущим так рано?"

"Да... Не думаю, что я вообще знал, кем хочу стать до третьего курса университета..." сказал Джейк, покачав головой. "Но я не думаю, что первый класс или профессия имеют такое уж большое значение, хотя я согласен, что те, кто знает, чего хочет, и придерживается одного пути, скорее всего, будут иметь преимущество".

"Ну, я уверена, что мы разберемся с этим", - сказала Миранда, пытаясь разрядить обстановку. "Мы все еще учимся, и со временем, я уверена, мы сможем сделать что-то великое. Не то чтобы ты или я должны придумать что-то новое; я уверена, что у кого-то есть идеи получше, чем у нас".

Они вдвоем говорили обо всем на протяжении последнего часа или около того. Миранда принесла блюдо от шеф-повара, который готовил еду для встречи руководителей города, и бутылку вина, оставшуюся еще до появления системы.

Изначально предполагалось, что они просто быстро обсудят то, что обсуждалось во время встречи, но в итоге получилось, что Джейк и Миранда просто ели и пили, разговаривая о случайных вещах. Ничего важного - по крайней мере, для Джейка - на встрече не обсуждалось, но он все равно любил быть в курсе событий.

Миранда решила создать структуру руководства, похожую на совет. Она будет главой совета и будет принимать окончательные решения, а Джейк, конечно, будет принимать последние окончательные решения. На самом деле, вместо совета правильнее было бы сказать, что у нее есть советники или люди, которым она делегирует работу и обязанности. Поскольку город разросся на несколько тысяч человек, им потребовалась более официальная структура.

Поскольку Джейк не особо заботился о других вещах, естественно, не было причин обсуждать это. Разве что Джейк рассказал немного о том, чем он занимался, а Миранда - о том, как работают системы, к которым она получила доступ как городской лорд.

Джейка особенно заинтересовала система квестов. Это звучало круто. Миранда могла создавать задания для горожан, включая награды, наказания и все то, что обычно есть в квестах. Она могла выдавать награды и налагать штрафы в случае неудачи, но квесты служили своего рода контрактами. Контракт мог быть аннулирован, если обе стороны соглашались не применять наказание или не давать награду, в этом случае его можно было игнорировать - примерно так же, как Миранда инициировала процесс захвата Пилона.

Изначально эта система квестов будет использоваться как способ организации труда, а не как что-то еще. Можно выдавать задания, чтобы помочь в строительстве города, собирать материалы или что-то еще. Это была довольно универсальная система, и Миранда также сказала, что они могут строить предметы или здания для управления делами, чтобы ей не приходилось самой выдавать квесты и управлять всем. Люди с профессиями типа администратора или менеджера могли использовать эти постройки для повышения своего уровня.

Было приятно просто сесть и поговорить с кем-то, как обычный человек. Конечно, он немного поговорил с двумя ястребами, но иметь кого-то, кто мог бы ответить, было большим плюсом.

Если подумать... Миранда и, возможно, Лилиан были единственными людьми, с которыми, как ему казалось, он мог по-настоящему разговаривать. Конечно, нужно было учитывать некоторые моменты, такие как относительная динамика власти, поскольку он был их боссом и все такое, в сочетании с тем, что он был намного сильнее, но это не сильно беспокоило Джейка. Он был лучшим другом бога, способного превратить их планету в "пуф", и к тому же этот бог был тем самым богом, который благословил его. Вот это была мать всех перекосов в динамике власти.

Если Миранду это и беспокоило, то она умела это скрывать. Казалось, она с таким же удовольствием рассказывала о городе-системе и его многочисленных особенностях, как Джейк - о многочисленных охотах, на которых он побывал.

Он рассказывал о своих приключениях на облачном континенте, о своей дружбе с Хоуки и Мисти, и, кроме небольшого замечания о том, что имена у них отстойные, девушка просто молча слушала с расслабленной улыбкой.

Кроме того, они немного посмеялись, когда она сказала, что только что получила уровень, выпив вина и съев вкусную еду.

"Ну, не логично ли быть похожим на политика, когда ты буквально городской лорд? Просто расслабляешься и ничего не делаешь, а власть только прибывает", - пошутил Джейк. Она только рассмеялась, добавив:

"Знаешь, может быть, ложь и обман публики дают больше опыта, чем умение хорошо выполнять свою работу. Я уже вижу, как перепрыгиваю на несколько уровней от получения крупной взятки", - засмеялась Миранда, но затем стала немного серьезнее. " Но есть еще одна вещь, о которой говорили на встрече".

" О чем?" спросил Джейк, зеркально отражая ее изменение отношения.

"Название", - сказала она. "Это может показаться незначительным, но просто называть это место "городом" или "лесом" немного скучно. Пустой слот в моем интерфейсе - тоже неприятное зрелище. Что также наводит меня на другую мысль..."

Она напряглась, сделав глубокий вдох, ее лицо слегка покраснело, когда она спросила. "Я... кажется, я так и не узнала твоего имени... конечно, если ты хотел сохранить его в тайне, я понимаю и не буду спрашивать..."

"Джейк Тэйн", - ответил он, покачав головой. "Мы серьезно никогда не обменивались именами? Я думал, мы..."

"Ну, теперь обменялись", - сказала Миранда с широкой улыбкой на лице. "Я не хочу обидеть... но Джейк - удивительно нормальное имя для такого ненормального человека, как ты".

"Наверное, никогда об этом не задумывался", - пожал плечами Джейк.

"С учетом всего вышесказанного... нам нужно название для города. Чтобы название закрепилось в системе, необходимо ваше согласие, поэтому я подумала, что сначала надо спросить вас об идеях. Но после того, как я услышала о Хоуки и Мисти, я начинаю пересматривать свое мнение... Мы не будем называть его Тауни", - сказала Миранда, едва сдерживая смех. Джейку это не показалось смешным, но он был вынужден согласиться, что Тауни - это ужасно... (Таун (Town) - город с англа)

"У совета есть несколько предложений", - наконец добавила она.

"Хорошо, слушаем", - сказал Джейк, откинувшись на спинку стула со своим бокалом вина и большим шампуром с жареной говядиной.

Миранда достала несколько листов, на каждом из которых был список, в котором было слишком много пунктов.

"Все вы просто устроили мозговой штурм и все записали?" - не мог не спросить он.

"Даже лучше, мы пригласили всех прийти с идеями. Давайте начнем!" сказала Миранда, гораздо более взволнованная, чем следовало бы.

"Хорошо, я просто подкину несколько идей, а вы выскажите свои мысли", - начала она, когда начался мучительный перебор названий.

"*Ньюленд* был предложен одним из новых граждан".

"Почти уверен, что лес не новый".

"Ньюфаундленд".

"Это то же самое..."

"Новая Надежда".

"Ладно, убери все, где есть слово "новый"; это слишком банально и скучно", - наконец сказал Джейк, увидев, что у нее явно есть еще кое-что.

Что она и сделала, так как убрала целых две страницы с идеями названий... и все они были еще хуже, чем у Джейка. По крайней мере, если верить ему самому.

"Хорошо. О, следующее - от Марка. Он предложил назвать его Святилищем".

"Я думаю, парень слишком много играл в ролевые игры. Даже если это не так, название заставляет нас звучать как какое-то религиозное убежище", - тут же отмахнулся Джейк.

"На самом деле у Марка было довольно много идей", - сказала Миранда, переворачивая страницу, чтобы Джейк мог ее видеть.

"Чувак, он играл в слишком много игр... и я уверен, что все они защищены авторским правом", - сказал Джейк, бегло просмотрев список. "Также, нет всем перечисленным".

"Поскольку тебе не нравятся религиозные образы, я так понимаю, что "Бытие", "Чудо" и "Благословенный лес" не обсуждаются?" немного дразняще спросила Миранда, прекрасно зная, что все они - отстой.

"Я собираюсь назвать его Джейквилл, если так пойдет и дальше...", - сказал он, поддразнивая ее в ответ.

"Часть меня верит, что ты действительно осмелишься это сделать, - усмехнулась она, - и хотя это было бы совершенно уморительно, я сомневаюсь, что это будет разумно в долгосрочной перспективе".

После этого они просто положили бумаги на стол и начали просматривать их, вычеркивая имена, которые им обоим не нравились. Многие из них были теми же названиями, что и досистемные города, и Джейку ни одно из них не нравилось. Миранде тоже.

Они обе чувствовали, что это слишком сильно привязывает людей к миру до системы. Они должны были понять, что все изменилось, и что они не собираются восстанавливать то, что было: они создадут нечто совершенно новое - место, куда каждый сможет стремиться и где будет безопасно в этом новом мире.

Они проводили редактирование жесткой рукой, пока не осталось только три.

"Гринвуд звучит хорошо, но..." начала Миранда, прежде чем ее голос медленно затих, а Джейк просто смотрел на них сверху вниз. Ни одно из них не казалось подходящим...

"Цель этого места - дать людям место для безопасной жизни, но также и место для самосовершенствования..." Джейк пробормотал, прежде чем повернуться к Миранде. "Как насчет того, чтобы просто назвать его Хэйвен?" (п.п. Haven - с англа убежище или прибежище, как хотите..)

"Хэйвен..." пробормотала она. "Это просто и легко запомнить... название несет в себе смысл... Я думаю, оно подходит", - сказала она, кивнув. "Я также думаю, что оно хорошо сочетается с окружающей средой... мы в лесу, в конце концов. Название помогает передать это".

"Ну, по крайней мере, мне оно нравится", - сказал Джейк, пожимая плечами.

"Мне тоже нравится", - улыбнулась Миранда, совершая старую добрую системную магию, и через несколько секунд Джейк получил уведомление.

Вы хотите назвать свой город: Хейвен?

ДА/НЕТ

Джейк мгновенно согласился, и подсказка исчезла... и все. Не было никаких пышных торжеств или чего-то подобного - просто Миранда подтвердила, что в меню управления городом теперь указано, что город называется Хейвен. Очевидно, в нем также появилось его имя как владельца. Но она сказала, что это стало происходить сразу после того, как она узнала его имя, так что эти два события не были связаны между собой.

" За тебя, и пусть у Хейвена будет светлое будущее", - сказала она, поднимая бокал с вином.

" За тебя."

Они еще немного поговорили, в основном подшучивая над некоторыми глупыми названиями, прежде чем она отправилась в путь. У нее еще была работа, и у Джейка тоже. Уходя, она отвесила небольшой поклон в сторону гнезда, и две птицы угрожающе смотрели ей вслед, пока она не скрылась из виду.

Джейк тоже стоял снаружи, провожая ее взглядом. Когда она ушла, он повернулся и сел за стол. Вина оставалось еще немного, и он налил его в свой бокал. Сидя там, он покручивал жидкость, впервые за долгое время открыв меню статуса.

Статус

Имя: Джейк Тэйн

Раса: [Человек (Е) - lvl 86]

Класс: [Амбициозный охотник - lvl 99]

Профессия: [Выдающийся алхимик малефической гадюки - lvl 73]

Очки здоровья (НР): 11290/11290

Очки маны (МР): 13421/13450

Энергия: 9171/9400

Характеристики

Сила: 695

Ловкость: 1118

Выносливость: 940

Живучесть: 1129

Стойкость: 731

Мудрость: 1076

Интеллект: 559

Восприятие: 2125

Сила воли: 667

Свободные очки: 0

Хотя с момента последней проверки оно не стало намного длиннее, он получил довольно много характеристик. Он продолжал просто вкладывать все свободные очки в восприятие, не особо заботясь о том, оптимально это или нет на данный момент. Ему казалось, что это правильно,

вот он и делал это.

Помогло и то, что его обычная стрельба из лука теперь тоже получала пользу от восприятия. На самом деле, он уже начал получать довольно много навыков, использующих эту характеристику. А в ближайшие дни будет получено еще много дополнительных характеристик.

Опустошив бокал, он вышел на веранду и сел, скрестив ноги, перед прудом. Через несколько секунд после этого между его ног появился котел, и он глубоко вздохнул.

Пришло время заняться алхимией.

.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/2034566>