Джейк был на два уровня выше требуемого для получения нового навыка, но, к счастью, это не оказало никакого негативного влияния. Он опасался, что слишком долгое промедление приведет к осложнениям, но, опять же, ограничения на получение навыков в бою были предусмотрены системой, так что было бы нелепо, если бы она его наказала.

Перед тем, как проверить доступные навыки, он быстро прочитал небольшую молитву, чтобы наконец-то получить какой-нибудь навык с эффектом поражения по площади. Если бы он мог стрелять взрывающимися стрелами или, возможно, испускать ядовитый туман или что-то подобное, как Мать логова, он мог бы легко победить Контролера и армию крыс.

Если бы он не смог получить это, то мог бы довольствоваться другим легендарным умением, манипулирующим временем. Это было бы не слишком много, не так ли?

* Доступны навыки класса " Амбициозный охотник".

Открыв системное меню, он начал просматривать навыки, где появилось пять новых записей - максимум.

Первый навык, с которого он начал, был, как ни странно, и захватывающим, и скучным одновременно.

[Темная стрела (обычная)] - стартовая точка для многих начинающих темных магов. Позволяет охотнику вызывать стрелы темной маны для поражения врагов. Пораженные получают штраф к восприятию и со временем получают урон, поскольку темная мана опустошает само их существо. Добавляет небольшой бонус к эффекту интеллекта при использовании Тёмной Стрелы.

Читая это умение, он обнаружил, что ему даже интересно, что оно у него есть. Похоже, это было заклинание заклинателя, а не охотника. Но с другой стороны, он научился собирать темную ману в шары и мог делать это без навыка, так что, возможно, система просто предлагает навык для того, чтобы сделать то же самое.

Если бы это стало официальным навыком, он, скорее всего, смог бы использовать его без каких-либо долгих заморочек. Кроме того, он, несомненно, станет сильнее, если бы не бонус к эффективности от интеллекта, который обеспечивает навык.

Это была самая интересная часть, а главным недостатком навыка было то, что он мало его привлекал. Джейк был лучником, охотником, прежде всего. Он не собирался становиться магом в ближайшее время. Если бы это был навык, дополняющий его навыки охотника, как, например, Теневой свод, то он мог бы с ним работать, но этот навык явно нацелен на совершенно иной путь, чем его собственный.

Другими словами, он предпочел бы выбрать какой-нибудь другой случайный навык, который он открыл ранее. Хотя разбрасываться магией казалось забавным занятием, это было не совсем

его. Может быть, в будущем он приобретет еще какие-нибудь навыки, похожие на магические.

Двигаясь дальше, он прочитал следующий навык.

[Осязание тьмы (Необычное)] - Из всех чувств, пожалуй, осязание является самым универсальным. Призовите невидимые усики тьмы, которые позволят вам ощущать окружающее пространство. Усики слабы к энергетическим атакам, но их бесплотная природа делает их неуязвимыми к физическим. Дальность действия усиков зависит от восприятия. Добавляет небольшой бонус к эффекту от интеллекта и восприятия при использовании Осязания Тьмы.

Этот навык был очень похож на навык Темной Стрелы. Это был просто навык, имитирующий то, что он уже делал, хотя, вероятно, гораздо более эффективным и действенным способом. Скорее всего, это был навык, вытекающий из его исследовательского метода - повсюду размещать нити.

Но для Джейка этот навык имел еще меньше смысла, чем Темная Стрела. Единственная причина, по которой он использовал его, заключалась в уникальных обстоятельствах, в которых он оказался.

Он мог легко увидеть, что это умение может пригодиться кому-то, не обладающему Сферой восприятия. Если распространить вокруг себя усики, то никому не удастся подкрасться к тебе. Конечно, его сфера была уже оснащена этой частью, и, честно говоря, он считал, что его сфера была на порядок выше. Тем не менее, навык отличался настолько, что он сомневался в том, что он повторит Момент Первобытного Охотника.

Кроме того, оно в какой-то степени напоминало Темную Стрелу, хотя и в меньшей степени. Несмотря на то, что это умение могло пригодиться ему, он считал, что сможет научиться делать эти вещи без навыка. С учетом этого он перешел к следующему варианту.

[Отвлекающий выстрел (Необычный)] - каждая стрела не обязательно должна поразить врага, а просто создать для этого возможность. Выпустите стрелу, копирующую вашу сигнатуру маны и ауру, отвлекая тех, кто ниже по интеллекту или не знает о вашем текущем местоположении. Добавляет небольшой бонус к эффекту от ловкости и восприятия при использовании "Отвлекающего выстрела".

Этот навык был, по крайней мере, немного иным - в нем не было ничего о темной мане. Джейк не знал, связано ли это с тем, что он отвлекал крыс ранее в подземелье. Ведь тогда он просто пустил несколько горящих стрел. И хотя тогда все получилось довольно удачно... этот навык не вызвал у него особого восторга.

Он был просто скучным. Если Джейк хотел кого-то отвлечь, он мог сделать это обычной стрелой, и если враг был достаточно умен, чтобы понять, что это отвлекающий маневр, он, скорее всего, не попадется и на это умение.

К тому же, там прямо говорилось, что он действует только на глупых тварей. Конечно, это было намного лучше, чем горящая стрела, и, вероятно, могло бы быть полезным, но это не очень вписывалось в нынешний стиль боя Джейка. Джейк мог бы его использовать, но ему это не очень нравилось.

Поэтому, учитывая все это, он продолжил список навыков.

[Нисходящий темный клык (редкий)] - Клык, покрытый темной маной, спускающийся вниз, как сжимающаяся пасть змеи. Наносит нисходящий удар оружием ближнего боя, значительно увеличивая пробивную силу и наносимый урон. Темная мана затрудняет заживление раны и отнимает энергию, пока не рассеется. Урон увеличивается еще больше, если оружие получает преимущества от Стиля Двойного Клыка. Добавляет небольшой бонус к эффекту от ловкости, силы и интеллекта при использовании Нисходящего темного клыка.

Наконец-то появился первый редкий навык. Из названия и описания было ясно, что этот навык является улучшенной версией навыка "Нисходящий клык", который он пропустил, когда достиг 50-го уровня. Интересно, что вместе с этим навыком он мог выбрать и обычный "Нисходящий клык".

Джейк давно хотел получить хороший навык ближнего боя. Он должен был признать, что навык "Нисходящий клык" ему очень понравился, а этот улучшенный навык - еще больше. Все преимущества темной маны хорошо сочетались с временными эффектами от ядов и яда Ядовитого Клыка.

Увеличение проникающей способности также облегчит применение его яда к тем, кто обладает сильной устойчивостью. Если бы он встретил кого-то или что-то с навыком вроде Чешуи Малефической Гадюки, ему было бы сложно нанести должный урон без использования Опустошающего выстрела.

В целом навык казался отличным дополнением к его арсеналу, наконец-то давший ему отличную возможность вести ближний бой. Благодаря огромным преимуществам своей родословной он уже был довольно компетентен в этом деле. Высокие показатели также очень помогали ему.

Тот факт, что его Ядовитый Клык, самое мощное оружие, которым он владел, еще больше выигрывал от этого навыка, поскольку был сделан из кости, только улучшал впечатление. Кроме того, использование Нисходящего Темного Клыка в сочетании с Ядовитым Клыком выглядело вполне уместным.

Если только последний навык не окажется значительным сюрпризом, он уже почти решил, что будет использовать этот, проверяя последний навык... оказавшийся сюрпризом.

[Сродство к Тьме (Уникальный)] - Вы постоянно превращаете часть своего запаса маны в темную ману, усиливая и снижая стоимость всех умений, связанных с темной маной.Эта мана врожденно ограничивает восприятие тех, на кого воздействует, и поглощает другие типы

сродства маны. Также позволяет пользователю легче поглощать ману сродства тьмы. Остерегайтесь, что, хотя Сродство открывает множество путей, столько же их и обрывает.

Джейку пришлось перечитать навык несколько раз. На самом деле он не был уверен, что называть это умением правильно. Это было нечто гораздо большее. Это был выбор пути - решение, которое имело гораздо большее значение, чем все остальные, кроме выбора класса или профессии.

Не нужно было быть гением, чтобы понять, что превращение его маны в ману темного сродства будет иметь как долгосрочные последствия, так и преимущества. Он станет охотником, использующим темную магию. Мощный путь, несомненно, - предположил он.

Но... ему это не нравилось. Это было неправильно. Он даже не был уверен, будет ли это правильно сочетаться со всеми его навыками. Или это просто улучшит такие умения, как его "Опустошающий выстрел"? Будет ли "Прикосновение малефической гадюки" работать так же, как и раньше?

Возможно, это сразу сделает его более могущественным, но он боялся того, что навык будет иметь постоянный характер. Он боялся ощущения постоянства этого навыка, его приверженности пути, который он, скорее всего, никогда не сможет изменить, а если и сможет, то это будет дорого стоить.

Фантазия была очень привлекательна для более юной части его натуры - мысль о том, чтобы стать охотником, скрывающимся в темноте, убивающим всех еще до того, как они узнают о его присутствии. Это была прекрасная фантазия, но фантазия - это все, чем она могла бы быть.

Но это не означало, что он откажется от использования темной маны. Умение подтвердило, что он обладает большой склонностью к ней, что само по себе имело немалую ценность.

Так что в итоге он его пропустил. Возможно, он примет сродство в другое время, но сейчас он хотел, чтобы его пути были открыты, а будущее - как открытая книга. Поэтому он выбрал навык "Нисходящий темный клык".

Полученное умение: [*Нисходящий темный клык (редкий)].

Продолжая медитировать, он почувствовал приток инстинктивных знаний о том, как использовать этот навык. Он не получил навык воздействия по площади, на который рассчитывал, а вместо этого получил сильный навык поражения одной цели. С другой стороны, информация о выборе умения принесла ему немалую пользу. В целом это был плодотворный сеанс медитации и выбора умений.

Джейк продолжал медитировать еще около получаса, затем открыл глаза, выпил зелье и снова

погрузился в медитацию. Прошел еще час, он снова проснулся, выпил зелье и еще немного помедитировал. Спустя еще час он выпил еще одно зелье, но на этот раз не стал снова входить в медитацию.

Поднявшись на ноги, он почувствовал себя довольно хорошо. Его здоровье и энергия все еще не были полными, но запас маны был пополнен благодаря высокой плотности маны в окружающей среде в сочетании с его собственным сродством к этой мане. У него все еще оставались вопросы о сродстве, например, почему темная мана помогает регенерировать его обычную ману при отсутствии сродства, но это были вопросы для другого раза.

Немного размявшись, он решил продвинуться дальше в подземелье. Он шел в относительно спокойном темпе, не торопясь. Ему все еще требовалось время для остывания зелий и, соответственно, для исцеления тела.

Выход из резервуара действительно оказался барьером, перед которым стоял Контролер. После смерти Контролера барьер исчез, открыв путь вперед. Если бы ему пришлось гадать, то он бы сказал, что крысолюд был своего рода мини-боссом.

Контролер крысиной стаи был слаб сам по себе: его магия была несколько ниже, а физическая сила - лишь немногим лучше. Было ясно, что роль Контролера заключалась в том, чтобы, ну, управлять крысами.

Пройдя через выход из резервуара, он оказался в очередном канализационном туннеле, но, по крайней мере, этот был немного просторнее остальных. По мнению Джейка, в этом проклятом подземелье любые перемены были хороши.

Пройдя несколько минут, он так ничего и не встретил, пока в его поле зрения не появилось что-то новое. Вопреки его ожиданиям, это была не крыса и даже не что-то живое - вместо этого от одного конца стены к другому тянулись нити маны.

Джейку на мгновение показалось, что кто-то украл его трюк, но вскоре он заметил, что нити служат совершенно другой цели. Камни на полу, покрытые непрерывным потоком воды, скрывали длинные копьевидные предметы прямо под теми местами, где находились нити.

Это была чертова ловушка. Первая настоящая ловушка, с которой Джейк столкнулся в подземелье со времен, возможно, подземелья Вызова. И это была довольно жестокая ловушка. Эти копья были покрыты плотным слоем темной маны, а значит, если их проткнуть, это нанесет гораздо больший урон, чем просто телесная рана.

Довольно жестоко для многих, кто впервые столкнется с ловушкой, подумал Джейк, наблюдая за ней в своей сфере. Поскольку это был обучающий курс, для многих это действительно будет первая ловушка, и для большинства эта первая встреча будет смертельной.

Конечно, Джейк также должен был учитывать, что подземелья создавались для совместного

прохождения. Если бы позади стоял целитель, а впереди - закованный в броню воин, у него были бы все шансы выжить. Но Джейк, в своем одиночестве, даже не думал об этом. В конце концов, для него эти подземелья были одиночными приключениями.

Джейк даже не достал свой лук, а вместо этого сгустил в руке шар темной маны и метнул его в нити. Как только он попал в них, весь пол взорвался вверх облаком дыма, камни разбились, а копья разлетелись.

Сила, которая стояла за ними, была поистине безумной. Даже с высокими показателями Джейка, он был бы пронзен, даже не успев среагировать должным образом. Хотя он и не думал, что это убьет его сразу, но испытывать это на себе он точно не хотел.

Джейк подождал несколько мгновений, но заметил, что копья не вернулись в землю, как он ожидал. Осторожно подойдя к ним, он заметил, что копья сделаны из такого же материала, как и посох, который он отобрал у крысолюда.

Хотя он мог обойти копья по бокам, вместо этого он вызвал свое Алхимическое пламя и принялся за работу. У него было свободное время, пока он восстанавливался, и хотя он не знал, для чего можно использовать странную золу, полученную из посоха, он не верил, что у человека может быть слишком много материалов необычной редкости.

Процесс шел медленно, но ему удалось сжечь все копья менее чем за 15 минут, после чего он продолжил путь. Собирая золу, он начал собирать достойную кучу в своем хранилище.

Вскоре он встретил еще несколько ловушек и несколько затаившихся крыс, сидящих и ждущих его в засаде. Ого, в этом подземелье есть все: и ловушки, и крысы, - внутренне усмехнулся он.

Все это было пройдено относительно быстро, так как он убивал крыс и игнорировал ловушки.

К сожалению, он встретил лишь еще две ловушки с копьями, что означает, что он не получил так много золы. Остальные ловушки были просто скучными штуками, такими как стены, бьющиеся друг о друга, ловушки с подводными камнями и даже ловушка, из-за которой пол вспыхивал черным пламенем.

Когда это уже начало надоедать, он наконец увидел конец туннеля, а если повезет, то и конец проклятого подземелья.

.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1872497