Впервые за долгое время Джейкоб испытал легкое волнение, читая свои уведомления. В течение нескольких недель он почти не открывал системные меню, а когда открывал, то только для того, чтобы проверить панель обучения или запас энергии. Но теперь все изменилось, поскольку он, возможно, наконец-то нашел свой путь в этом новом мире.

Вместе с благословением, очевидно, пришел и титул. Единственный титул, который был у Джейкоба, кроме того, с которым они все начинали. Честно говоря, до этого момента он даже забыл о существовании титулов.

[Обладатель Величайшего благословения Изначального] - Обладатель Величайшего благословения Изначального. В огромной вселенной существует множество богов, правят многие пантеоны, но Изначальных единицы. Получить благословение Изначального лично - большая редкость, поэтому несите его с гордостью. Дарует умение: [Маяк Святой Матери (эпический)]. +5 ко всем статам, +5% к мудрости, силе воли и живучести.

Еще один огромный прирост и еще один эффект, увеличивающий характеристики. Это были все те же показатели, которые Джейкоб регулярно получал от своего класса. Что касается умения, которое оно давало, то здесь он не был слишком уверен.

[Маяк Святой Матери (эпический)] - Маяк среди моря смятения. Маяк для тех, кому нужно следовать за ним, чтобы снова найти безопасный берег. Позволяет вам легче воспринимать эмоции окружающих, понимать их самые глубокие внутренние побуждения. Пассивно заставляет вас казаться более надежным для тех, кто в вас верит. Действие Маяка Святой Матери основано на мудрости и силе воли, соответственно.

Звучит жутковато - идеальное супер-оружие любого сталкера. Но с точки зрения лидера это было бесценно. Моральный дух и довольные сотрудники были краеугольным камнем высокоэффективной компании, особенно той, которая ориентирована на накопление знаний, а не на физический труд.

Возможность легко убеждать других также была очень полезна. Джейкобу было неприятно представлять, как он буквально манипулирует сознанием других людей. По крайней мере, этот навык, казалось, только укреплял доверие к нему других людей...

После встречи он, естественно, тоже получил уровень... а также целую кучу утраченных навыков.

*ДИНГ! Класс: [*Авгур надежды* достиг 25 уровня - распределены очки характеристик, +8 свободных очков*.

Навык потерян: [*Удар* (Обычный)]

Навык потерян: Базовое одноручное оружие (Низшее)

Навык потерян: Базовое двуручное оружие (низшее)

Навык потерян: Базовый меч и щит (низший уровень)

Навык потерян Базовое метательное оружие (низшее)

Навык потерян: Сбалансированное приближение (Обычное)

Навык потерян: Базовое блокирование (низшее)

Он потерял все свои навыки, кроме двух. Один назывался " Усиление голоса", который делал то же самое, о чем говорит. Другим было "Мотивирующее присутствие" - единственное необычное умение, которым он владел до событий, которые только что произошли. Это умение снижало расход энергии у всех союзников вокруг него.

Но, конечно, он также получил несколько навыков. Точнее, четыре - первый из них был навыком сродства к мане, о котором он слышал раньше.

Получено умение: [*Сродство к светлой магии (Необычное)] - Элемент света - это сродство двух граней. Свет может светить союзникам, принося им успокоение и силу, но может и сжигать врагов, а также использовать огромное количество мистических техник. Позволяет пользователю превращать свою ману в сродство света. Пусть вы пройдете там, до куда никогда не дойдет тьма.

Этот навык был относительно прост, если не считать того, что он был необычной редкости. Джейкоб слышал, что большинство навыков сродства были не очень редкие, а значит, Джейкоб пропустил один уровень при получении этого навыка. Когда он подключился к своему разуму, то смог смутно почувствовать небольшие крупицы знаний о том, как использовать элемент света. Однако, поскольку он не знал, как использовать ману, и не имел навыков, с которыми можно было бы использовать сродство, это мало что давало. Максимум, он мог заставить себя светиться...

Следующий навык тоже был немного странным, но имел захватывающий эффект.

Получено умение: [Пастырь заблудших (эпический)] - Пастырь, ведущий заблудших, является тем, кто выковывает путь всех тех, кого он ведет. Позволяет пользователю легче влиять на записи и, следовательно, будущие пути окружающих. Позволяет вашему учению давать очень незначительное количество классового и ремесленного опыта. Эффект зависит от мудрости и силы воли.

Он не имел ни малейшего представления о том, что это за штука такая - " Влияние на записи". Нет, его волновала предпоследняя часть. Предоставление опыта. Он мог помогать другим получать уровни, не проходя через ужасы сражений. Следующий навык был столь же

загадочным во многих отношениях.

Получено умение *Прорицание Авгура (эпическое)] - Судьба вечно изменчива, но некоторые могут начать понимать ее течение. Позволяет авгуру надежды заглянуть в реки судьбы и предначертаний, чтобы истолковать найденные в них предзнаменования. Интервал между каждым доступным гаданием зависит от силы воли и мудрости Авгура.

Было ли это умение чем-то вроде гадания? Предсказание будущего? У него было ощущение, что все гораздо сложнее. И знания, которые давались вместе с навыком, тоже не слишком ему помогли. Оно просто позволяло ему узнать, как начать гадать, и он знал, что это довольно долгий процесс.

Последнее умение... было просто очень странным и не поддающимся описанию.

Получено умение: [*Еще один свет (легендарный)] - Когда меркнет свет, остается ваша воля. В небе из миллиона звезд, когда кончается время, остается еще один свет. Авгуру Надежды не все равно, когда гаснет свет, даже если мгновение - это все, что мы есть. Поэтому его свет будет гореть, чтобы и дальше вести заблудших и падших. Погасший свет. Надежду не так легко убить.

...это было легендарное умение. Такое, о котором Джейкоб даже не слышал раньше. Он помнил, как Ричард хвастался, что получил эпический навык, заставляя других зеленеть от зависти. Но теперь он получил легендарный навык... который даже сам не мог понять.

Описание было таким невероятно расплывчатым. Когда человек получал навык, он обычно получал и базовые знания о том, как его использовать. Так было со всеми другими навыками. Но с этим... он ничего не понял. Казалось, оно ничего не делает, и он понятия не имел, как его активировать. Может быть, навык был пассивным? Но если так... каковы его эффекты?

У Джейкоба не было ответа на этот вопрос. Даже если он не мог понять, у него было чувство, что со временем он узнает, для чего это нужно.

Он чувствовал себя так, словно заново родился. Как будто он наконец-то нашел цель, путь вперед. Можно было жить с системой, не борясь с ней. Он мог стать кем-то, ведущим людей, как и раньше. Он мог бы направлять и помогать другим.

Возможно, он наконец-то нашел новую отрасль, в которой он сможет преуспеть еще раз.

В другом месте отличился человек, который постоянно наносил удары в бок огромному зверю, пытавшемуся его сбросить. Но человек не сдавался, а продолжал держаться, его руки, вцепившиеся в зверя, излучали слабое зеленое свечение.

Зверь был уже весь изранен, из него повсюду торчали стрелы, а из огромной дыры торчал один из когтей. Кровь сочилась из каждой раны, и меч, конечно же, не помогал в этой ситуации.

Наконец, зверь перестал двигаться, и нападавший получил уведомление.

Вы убили [Ядощёкого Альфа Барсука - lvl 77] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Заработано 114000 TP

ДИНГ! Класс: ["Амбициозный охотник"] достиг 44 уровня - распределены очки характеристик, +4 свободных очка

ДИНГ!'' Раса: [Человек (E)] достигла 46 уровня - распределены очки характеристик, +5 свободных очков

Отпустив руки, Джейк упал на спину, на его губах играла улыбка. Его совершенно не волновала кровь, в которую он упал.

С тех пор как он вошел в эту пещеру, прошло больше половины дня. Все пять альф были окончательно мертвы, осталась только Мать логова.

Он прошел через цикл подготовки к битве, сражения с огромным барсуком, алхимии и медитации, а затем промывания и повторения. Гемотоксичный яд обычной редкости был еще в процессе, но он был уже почти готов. Весьма почти. Он даже успел получить еще один уровень за счет алхимии.

В общей сложности он получил четыре уровня в своем классе, почти по одному на Альфу. Лишь предпоследний не присвоил ни одного. Он не знал, было ли это естественным - получить столько уровней, или это его Метка Амбициозного Охотника показала свою ценность.

И эта метка была великолепна. Раньше у него иногда возникали проблемы, если зверь ненадолго покидал его сферу, но теперь он все равно чувствовал, где он находится, что свидетельствовало об отличной синергии с его родословной. Увеличение урона также было

более чем заметным.

Это не заставило его клинок резать сильнее или стрелы вонзаться глубже, как он ожидал. Вместо этого эффект был более необычным. Всякий раз, когда он попадал в зверя, нанося ему урон, возникало подобие волны или, может быть, небольшой струйки энергии, которая вытекала и отнимала у цели немного здоровья. Это было едва уловимо, но ощутимо в течение долгого боя.

И что еще лучше, это действовало даже на яды. Он отчетливо видел, как яд усиливается, позволяя токсинам высасывать больше жизненной силы, чем раньше. Ему еще предстояло опробовать это умение с мощной дозой некротического яда, но он мог себе представить, что эффект будет весьма впечатляющим.

Другими словами, навык наносил урон напрямую по очкам здоровья.

Барсук, которого он убил легче всего, был предпоследним и, по совпадению, единственным, который не дал ему уровня. Его "Опусташающий выстрел" значительно облегчил все поединки, позволив ему нанести отличный выстрел в начале боя.

Ему удалось попасть сбоку, пробить ушной канал и проникнуть в мозг зверя. Урон, нанесенный Меткой, был безумным, он выглядел как волна энергии, омывающая существо. Он сказал "выглядела", но, насколько Джейк мог судить, только он один мог увидеть эффект.

Нанести метку на цель оказалось проще, чем он опасался. В навыке говорилось, что он наносит ее "скрытно", и, к счастью, это оказалось правдой. Ни один из барсуков не проявил ни малейшей реакции, когда он применил к ним навык, просто продолжая бездельничать.

Во всем подземелье осталось только два живых существа - Мать логова и он сам. Он не знал, сможет ли победить зверя. У него было чувство, что, может быть, и сможет, даже без приготовления нового яда. Но он уже составил план, поэтому решил просто придерживаться его.

Кроме того, ему нужен был еще один период восстановления. Он поторопился в схватке с последним барсуком, не удосужившись полностью восстановить все свои стрелы, поэтому ему пришлось сражаться с ним в ближнем бою. Это занятие только подпортило его одежду... опять, и опять.

Надо сказать, что Джейк выглядел как самый бедный бездомный в округе. Другие выжившие объединились в группы, а значит, среди них были портные. Джейку же пришлось довольствоваться своими скромными навыками.

Его плащ можно было восстановить, но под плащом... да. Его грудь была обнажена, и так было уже много дней. У него было много одежды из подземелья испытаний, но к этому времени он решил больше не тратить рубашки. Почти все они были изорваны, а поскольку это была

обычная одежда, у него не было возможности их починить.

Он все еще носил штаны, но даже они были рваными и дырявыми. Он менял их только в случае крайней необходимости, и даже сейчас это были скорее шорты, чем штаны.

А что касается груди... он должен был признать, что выглядит неплохо. У Джейка всегда была довольно стройная фигура, ему приходилось тратить много времени, чтобы поддерживать форму для стрельбы из лука. Привычка к регулярным физическим упражнениям и здоровому питанию, к счастью, осталась с ним после несчастного случая, который остановил его стремление стать профессионалом.

Его нынешнее тело претерпело изменения с момента поступления в обучение. Весь жир с живота исчез, мышцы стали легкими и гибкими. В результате эволюции его рост даже увеличился на несколько сантиметров. Если раньше он был довольно среднего роста, то теперь его можно было считать чуть выше среднего.

Его лицо и волосы остались прежними. Возможно, его каштановые волосы немного отросли, но это трудно сказать. Блеск в его глазах был немного острее, чем раньше, и, пожалуй, черты лица стали немного грубее. Но трудно было сказать, связано ли это с системой или со всеми трудностями, через которые он прошел.

Конечно, его путешествие еще не закончилось. Оставалось убить, например, гигантскую барсучиху.

Он решил отступить ко входу в пещеру на тот случай, если Мать логова неожиданно предпримет какое-то движение. Он сомневался, что это произойдет, но лучше перестраховаться.

Достав свои ингредиенты, он приступил к приготовлению. Очищенная вода, настоянная кровь, застарелый ядовитый мох, сок стебля кровохлебки и еще куча маны, и он был готов к работе.

В течение последнего дня его прогресс был медленным и неуклонным. Он и раньше готовил множество некротических ядов, и уже не был новичком в этом ремесле. На самом деле, он бы сказал, что сделать этот яд было проще, чем уступающее ему по популярности зелье энергии.

Единственная часть, которая все еще беспокоила его, - это процесс слияния двух противоположных элементов для гемотоксина. Они отвергали друг друга, но он начал искать способы, как сделать так, чтобы они медленно сливались друг с другом, а не взрывались, распыляя смесь во все стороны. После того, как она слишком часто взрывалась у него перед носом.

Именно поэтому на нем сейчас не было плаща. В конце концов, его кожа лучше противостоит яду, чем одежда.

Первая часть процесса прошла, как и ожидалось. Вода, мох и кровь хорошо смешались, и вскоре первая часть была закончена. Однако, добавляя сок стебля, Джейк начал менять подход. Вместо того чтобы добавлять все сразу, он стал медленно капать его в смесь.

Как только первая капля попала в смесь, она зашипела, и Джейк не теряя времени заставил ее слиться с остальной смесью. Сначала она сопротивлялась, но постепенно начала соединяться. Природа смеси начала медленно меняться под воздействием энергии внутри стебля.

Это можно сравнить с действием вакцины. Конечно, организм естественным образом отторгал то, что вводилось в тело, пытаясь раздавить и вытолкнуть это наружу. Если значительно увеличить дозу вакцины, то все, чего можно было добиться, - это вызвать у человека болезнь. Но при небольшой дозе организм может привыкнуть к ней, что он сейчас и делал.

Оставшаяся часть варева могла медленно поглощать небольшое количество сока кровохлебки и, под чутким руководством Джейка, не вызывать никаких побочных эффектов. Это позволило Джейку вскоре добавить в смесь еще одну каплю, потом еще, и еще.

Вскоре в смеси оказалось больше половины необходимой жидкости, и она по-прежнему оставалась стабильной. Последние несколько капель не показали никаких нестабильных реакций, а просто объединились сами по себе.

Набравшись смелости, он решил влить оставшуюся жидкость сразу. Цель яда заключалась в том, чтобы гемотоксические свойства сока стеблей кровохлебки возобладали над составом и заставили его начать действовать. Другими словами, для успеха яда требовалась некоторая нестабильность.

К огромному облегчению Джейка, что-то наконец удалось, поскольку смесь стала полностью красной, а также появилось системное уведомление.

Вы успешно создали [Гемотоксичный яд (Обычный)] - Создан новый вид творения. Получен бонусный опыт

ДИНГ! Профессия: [Выдающийся Алхимик Малефической Гадюки] достигла 49 уровня - Распределены очки характеристик, +5 свободных очков.

.

.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1781054