Джейк смотрел на число выживших, пока оно не перестало уменьшаться и, наконец, стабилизировалось. По истечении двадцати минут оно все еще не сдвинулось с места, но число оставшихся в живых все еще оставляло желать лучшего.

Обучающая панель

Продолжительность: 22 дня и 21:49:53

Выживших осталось: 49/1200

Более двухсот человек погибло. Должно быть, во внешней зоне произошло что-то очень серьезное.

Он хотел вернуться и проверить... но, с другой стороны, не хотел. Зачем ему было возвращаться? Его единственные друзья предали его и даже пытались убить. Возможно, они сделали это под ложным предлогом, но, тем не менее, они это сделали.

Джейкоб, видимо, был единственным, кто не участвовал в этом плане... но Джейк все равно винил его. Это было нелогично, он знал это, но это не меняло того факта, что он доверял своему бывшему начальнику. Доверие превратилось в слабость, поскольку из-за ошибки Джейк едва не лишился жизни - ошибки, которую он не хотел повторять.

Поэтому Джейк проигнорировал это, закрыв панель. Это было не его дело. Больше не было. Вместо этого он занялся тем, что, как он знал, было для него важным. Становиться сильнее.

Встав, он немного размял руки, подтвердив, что они полностью зажили. Он решил вернуться к утесу, где охотился до того, как на него стали охотиться маленькие динозавры. Это была отличная точка обзора, и у него закралось подозрение, что где-то внизу, в долине, должно быть спрятано что-то хорошее.

Размышления об этом новом мире с примесью логики видеоигр еще не были столь ошибочными. И если в видеоигре какая-то местность тщательно охраняется множеством врагов, то, скорее всего, в ней можно найти что-то стоящее.

К тому же, он уже убил там множество зверей, так что было бы пустой тратой времени не исследовать местность на предмет трав и тому подобного. На горных тропинках между долинами он уже нашел немало, но там, внизу, должно было быть спрятано что-то еще.

Обратный путь занял меньше времени, чем он ожидал: он добрался до скалы, на которой был раньше, буквально через четверть часа. Оказалось, что бежать, не вступая одновременно в схватку с чудовищами, куда быстрее.

Стоя у расщелины, он еще раз осмотрел местность внизу с помощью охотничьего зрения. Он

увидел несколько зверей, которые по-прежнему бродили вокруг, но их было гораздо меньше, чем когда он начинал на них охотиться.

В обучении уже было известно, что количество зверей ограничено, поэтому в мире за пределами барьера внутренней области почти не осталось достойных охоты зверей.

Здесь, похоже, действовало то же правило. Звери также не мигрировали между различными долинами. Возможно, из-за чрезмерного количества динозавроподобных существ, бродивших между этими долинами.

В любом случае, это означало, что Джейк теоретически мог полностью очистить одну из этих долин, если бы у него было достаточно времени. Он не собирался этого делать, но уничтожение подавляющего большинства из них, несомненно, сделает исследование гораздо более безопасным и быстрым.

Достав свой лук, он вернулся к своей привычной технике стрельбы - пускать пропитанные кровью стрелы с помощью Силового Выстрела. Но на этот раз он решил немного разнообразить его.

Обхватив рукой наконечник стрелы, он позволил ему вонзиться в ладонь, в то время как кровь Малефической Гадюки превратилась в яд. Затем он наложил стрелу на тетиву и начал заряжать Силовой выстрел. Но отличие от прошлого раза заключалось в том, что он не просто позволил навыку действовать самостоятельно.

Вместо этого он внимательно следил за потоком внутренней энергии, проходящей по всему телу.

Путь, который она проделывала, был таким, каким он ожидал, но когда она достигла его рук и плеч, он заметил, что она распределяется странным образом. Энергия входила в его мышцы, но как будто делала это в некоем установленном порядке, который он, честно говоря, даже не мог постичь.

Ему казалось, что он мог немного повлиять на скорость движения энергии, но только не во время этого выстрела, так как он был вынужден выпустить накопившуюся энергию.

Стрела взорвалась, ударившись в нескольких метрах от барсука, который в испуге вскочил на ноги и в ужасе бросился бежать.

Слегка усмехнувшись про себя, он покачал головой, отравляя и накладывая новую стрелу, целясь в другого барсука на другой поляне. На этот раз он не стал интенсивно концентрироваться на внутреннем устройстве навыка, а сосредоточился на том, чтобы попасть в добычу.

Как и было ожидаемо, бедное животное даже не отреагировало, когда встретило свой конец. Этот способ охоты был немного неудовлетворительным для стремления Джейка к испытаниям, но очень приятным для той его части, которая хотела быстро получить уровни.

Следующие несколько часов он продолжал пускать стрелы, до тех пор пока не простоял там около пяти минут, так и не сумев заметить ни одного зверя. Он был уверен, что многие из них остались, скрытые деревьями или кустами, но он, должно быть, сильно проредил их.

Буйвол, которого он убил накануне, был самым сильным зверем в округе, так как он не заметил ничего даже близко похожего на него по уровню и силе.

Он получил еще два уровня в результате гриндинга и решил вложить очки в ловкость и силу. Он знал, что ценность этих показателей снижается, поскольку их усиление составляет всего 10%, но они все равно были ему очень нужны.

Повышение класса дало ему довольно много очков в этих двух показателях, так что вскоре он сможет вложить больше свободных очков в восприятие.

Вызвав меню статуса, он улыбнулся своему прогрессу.

Статус

Имя: Джейк Тэйн

Раса: [Человек (E) - lvl 39]

Класс: [Амбициозный охотник - lvl 32]

Профессия: [Выдающийся алхимик малефической гадюки - lvl 46]

Очки здоровья (HP): 3301/3390

Очки маны (MP): 3985/4070

Энергия: 458/1540

Характеристики

Сила: 190

Ловкость: 225

Выносливость: 154

Живучесть: 339

Стойкость: 179

Мудрость: 407

Интеллект: 139

Восприятие: 342

Сила воли: 211

Свободные очки: 0

Его физические показатели резко возросли с тех пор, как он проверял их в последний раз. Он мог ощущать это, сражаясь с врагами. Его стрелы становились все быстрее и мощнее, а движения испытывали тот же рост.

Он понятия не имел, сколько он уже может поднять, но по силе обычного удара он, вероятно, мог бы поднять вес нескольких олимпийских атлетов, не вспотев.

Конечно, этот рост казался немного странным, поскольку он встречал все более сильных и сильных врагов. Но если сравнить то, с какими врагами он мог сражаться сейчас, с теми, с которыми он сражался, когда только поступил в обучение, то разница была как день и ночь.

Один-единственный маленький раптор мог в считанные секунды разорвать на куски кабана 10-го уровня. Джейку же потребовалась помощь его коллег и целый колчан стрел, чтобы расправиться с этим зверем.

Конечно, если бы Джейк сам столкнулся с этим кабаном сейчас, он, скорее всего, смог бы убить его голыми руками и несколькими ударами. Это было немного нереально представить, но можно было только сказать, что система и его разум проделали отличную работу, адаптируя его к растущей силе.

Снова закрыв меню статуса, он достал зелье энергии и выпил его. В конце концов, его запас его энергии составлял лишь четвертую часть от общего. Зелья все еще были относительно слабыми, но прибавило ему несколько сотен очков. Достаточно для борьбы почти со всем, что

может встретиться внизу. А если и нет, то это, по крайней мере, позволит ему спастись.

Высота спуска в долину составляла десятки метров, но Джейк не утруждал себя долгим спуском: он просто шагнул за край и позволил гравитации сделать свою работу.

Он стремительно упал, приземлившись на землю, не успел даже как следует смягчить удар, как едва почувствовал отдачу в ногах - его стойкость была слишком высока, чтобы такое падение могло причинить ему какой-либо вред.

Находясь внизу, он мог видеть лес. С этой новой точки обзора он заметил несколько зверей, которые до этого прятались под кронами деревьев.

Все эти звери были слабыми, поэтому Джейк даже не стал с ними возиться. Если они не провоцировали его, он просто оставлял их в покое.

Войдя в лес, Джейк сосредоточился не столько на зрении, сколько на Сфере восприятия. Он сканировал все в радиусе двадцати метров, заглядывая в каждую щель, каждое поваленное бревно и каждое дуплистое дерево.

Через несколько минут он наконец нашел его.

Джекпот, подумал Джейк, обнаружив в своей сфере шкатулку.

Подойдя к ней, он опрокинул бревно, под которым она была спрятана в маленьком отверстии в земле. Оказалось, что это именно то, что он ожидал найти.

[Магическая шкатулка с драгоценными камнями (Необычная)] - созданная системой магическая шкатулка, зачарованная на способность блокировать все виды попыток заглянуть внутрь до того, как она будет открыта.

Такой же, как тот, что с моими браслетами, подумал он, готовясь его открыть.

Через несколько секунд шкатулка открылась с приятным щелчком, и он увидел внутри предмет.

Это оказалось еще одно кольцо, с зеленым драгоценным камнем, инкрустированным в него. Камень был не блестящим, а грубым, не отражающим свет. Если честно, это был скорее браслет, чем кольцо, так как у него не было никаких выступающих элементов, а поверхность была идеально ровной.

Не дожидаясь, он идентифицировал его.

[Кольцо Нефритового Тигра (Необычное)] - кольцо, созданное путем добавления кристаллизованного глаза Нефритового Тигра в кольцо. Записи тигра наполняют чары, наделяя пользователя силой зверя. Зачарования: +20 Восприятие, +15 Ловкость, +15 Сила.

Требования: 30-й уровень любой гуманоидной расы.

Присвистнув, Джейк с восторгом взял его в руки.

К этому времени он был уверен, что система создает предметы специально для того, кто открывает коробку, или, по крайней мере, частично в зависимости от этого.

Они напоминали лутбоксы в игровой индустрии до появления этой системы, но в действительности были хороши. Вместо того, чтобы получать дерьмовые предметы, которые никому не пригодятся, система специально подбрасывала то, что, по ее мнению, могло пригодиться пользователю.

По крайней мере, он твердо верил в это. А может, ему просто везло до сих пор. Он основывал эту теорию на том, что все предметы, полученные им вне подземелья испытаний, были созданы специально для лучника.

Шкатулки, выданные в подземелье, он отбросил, так как они явно предназначались для алхимика. Это было вполне логично, ведь он только что прошел подземелье, посвященное алхимии.

Разумеется, это не означало, что можно найти только полезные предметы. Не исключено, что их можно найти в шкатулке, но были и другие способы их добыть. Например, убивая других выживших. У Джейка в пространственном хранилище до сих пор лежал редкий меч, который он немного жалел, что не мог использовать.

Впрочем, это еще не означало, что человек получает лучший предмет на данный момент. Сейчас Джейку больше всего хотелось колчан или кинжал, но он получил кольцо. Кольцо, которое очень ему подходило, но не так же хорошо, как все вышеперечисленные.

Ну что ж, мародеры не могут выбирать, пошутил он про себя, надевая кольцо на палец и чувствуя, как к нему приливает тепло от повышения характеристик.

Следующие несколько часов прошли в исследованиях и поисках сладкого лута.

То тут, то там он нарывался на стычки, но большинство из них разрешались быстро и гладко.

Его новое умение " Разделяющаяся стрела" оказалось чрезвычайно полезным в реальном бою. Оно позволяло Джейку одним выстрелом нанести урон, равный урону от нескольких стрел.

Это умение не требовало времени на подготовку, и Джейку нужно было просто выпустить стрелу точно так же, как он делал это в обычной битве. Единственное отличие заключалось в том, что в полете стрела разделялась на несколько, что часто заставало противников врасплох, когда одна атака внезапно превращалась в несколько.

Сейчас он мог легко разделять ее на пять стрел. Он мог бы сделать и больше, но с каждой новой стрелой затраты энергии значительно возрастали. Если разделение стрелы на две требовало 5 энергии, то на три - 10, на четыре - 20, затем 35 и так далее.

Единственное, что его разочаровало, но не удивило, это то, что его яд не разделялся при использовании навыка. Однако не все было так плохо: даже когда стрела распадалась на несколько, одна стрела оставалась "истинной".

Всякий раз, когда он выпускал отравленную стрелу, она разделялась, а остальные стрелы сохраняли вид оригинала. Это означало, что при взгляде на них на них оставался яд, но на самом деле они не содержали ядовитых свойств.

Одна "истинная" стрела сохраняла яд во всем его великолепии и действии. Таким образом, получалась очень полезная уловка, когда Джейк выпускал несколько стрел, но только одна из них была действительно смертоносной.

Еще одним способом определить оригинальную стрелу было то, что она не исчезала через несколько минут после выстрела. Клонированные стрелы оставались на несколько минут, а затем превращались в энергию и снова рассеивались в атмосфере.

Надо сказать, что зачарованные стрелы из его колчана делали то же самое, если оставались вне колчана слишком долго. Однако им требовалось несколько часов, что делало этот процесс едва ли сравнимым.

Говоря о колчане, он был очень рад последней добыче, которую нашел.

[Жетон улучшения снаряжения из обучения (Необычное)] - улучшает любой начальный предмет из обучения до необычного.

И жетон был не один. Джейк не смог сдержать идиотской улыбки, глядя на добычу в своем пространственном хранилище.

Оказывается, неизведанная внутренняя область в сочетании с его довольно мощной Сферой восприятия - это неплохая комбинация.

.

.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1744154