

Группа предварительно рассмотрела свой непосредственный план действий по прибытии на место, причем первостепенной задачей было найти безопасное место для разбивания лагеря. Искусственное солнце в небе, казалось, немного сдвинулось за время их короткого пребывания, указывая на цикл чередования дня и ночи.

Бертрам сделал обоснованное предположение, что ночное время обернется еще более опасным, чем дневное. Если звери заполнили этот лес, то они полагали, что некоторые из них должны были вести ночную жизнь. Также нельзя было игнорировать угрозу того, что некоторые люди тоже могут воспользоваться покровом темноты.

Покинув поляну, где колонна погрузилась в землю, они побрели в лес. Напряжение каждого поднялось, поскольку они оказались в гораздо более замкнутом пространстве. Первой задачей было, как они рассчитывали, найти источник воды, рядом с которым можно было бы разбить лагерь. Из-за густых крон деревьев, казалось невозможным что-либо разглядеть с высоты колонны, поэтому им пришлось идти вслепую.

Пока они шли, разглядывая окрестности, Джейк был до странности спокоен. Несмотря на его бдительность по отношению к тому, что может скрываться за деревьями вокруг него, он чувствовал, что никто не сможет подкрасться к ним незаметно. Он прислушивался к потенциальным опасностям, что, безусловно, было трудной задачей, поскольку это был не совсем тихий лес. Пели птицы, издавала нередко раздавался рев зверей, и шелест листьев, проносимых ветром, был громче, чем к тому, к чему он привык. Скорее всего, это было связано с его чуть более высоким восприятием.

Когда их ведущий тяжелый воин, Бертрам, поднялся на небольшой холм, он внезапно остановился. Джейкоб быстро подошел и встал рядом с ним. Джейк весь путь шел сзади, но он все еще мог их слышать из-за того, что они были рядом.

"Что это за существа?" Спросил Бертрам смотря вниз на ещё одну открытую поляну. Джейк подошёл и встал подле них, тем самым прибыв последним. Он посмотрел вниз на группу, как он полагал, вышеупомянутых зверей.

"Выглядят как барсуки. Хотя беря во внимания что они едят что-то похожее на оленя, я думаю что они несколько поменяли свой рацион питания." Ответил Джейкоб поворачиваясь лицом к остальной группе. "Мы уже согласились, что нам нужно охотиться. Эти существа не выглядят опасными, поэтому мы должны с ними справиться. Ваши мысли?"

Джейк посмотрел на огромных барсуков. Их было четверо, каждый размером с немецкую овчарку. Исходя из того, как они ели оленя, отрывая целые куски, можно было предположить что они имели острые зубы и когти.

Хотя восприятие окружающего мира у них было уж совсем никчёмным, так как никто из 4 существ ещё не заметил группы людей, которая стояла всего лишь в 30 метров от них.

От них не чувствовалась какая-либо опасность. Даже наоборот, у него было чувство, что

справиться с ними будет легко.

Прерывая мысли Джейка, другой лучник, Каспер, вставил:

"Я голосую за охоту. Судя по рёву в далеке, в лесу есть более опасные существа, а эти барсуки могут стать нам на сегодня ужином. К тому же они выглядят как низкоуровневые существа," сказал он получая кивок от Джейкоба. Услышав слово "низкоуровневые", Джейк в очередной раз мысленно ударил себя по лицу, удивляясь, почему он до сих пор не попытался воспользоваться Идентификацией. Ведь этот чертов навык для этого и был создан.

Мысленно отключившись от разговоров вокруг себя, он один за другим сосредоточил внимание на зверях и в каком-то роде получил то, что искал

[??? - 3 лвл]

[??? - 4 лвл]

[??? - 3 лвл]

[??? - 3 лвл]

"... Я просто говорю что они больше похожи на харьков, чем на барсуков!"

"А я и не говорю, что они не похожи на хорьков, я говорю, что ты путаешь хорьков с ласками!"

Джейк, наконец, вернулся к разговору, услышав, как Деннис, легкий воин их маленькой группы, и Лина, одна из заклинательниц, спорят о чем-то бессмысленном. Ну, не то чтобы удивительно. Они были кузенами, и у них была постоянная, нескончаемая череда бессмысленных дискуссий, которые длились несколько дней или даже недель, до тех пор, пока они, наконец, не решали "согласиться не согласиться".

Джейку пришлось признать, что он не видит сходства ни с барсуком, ни с лаской, ни с харьком... но опять же, он все равно не знал разницы между ними. Но в одном он был совершенно уверен. Хорек или ласка, стрела в сердце или голову была смертельной в любом случае.

Разнимая бессмысленный спор между двумя кузенами, другой средний воин, помимо Джейкоба, Теодор, похоже, имел ту же идею, что и Джейк. "Ребята, я только что попытался использовать на них Идентификацию и они оказались 3 уровня. Хотя я не могу видеть их название."

"Оу, хорошая инициатива! Почему я об этом не подумал!" Порадовавшись, Джейкоб похлопал

Теодора по спине. Повернувшись к Джейку, он спросил: "Эй, Джейк, есть мысли о том, что сделать?"

"Нет, но я тоже пытался их идентифицировать. Трое из них были 3 уровня и один 4." добавил Джейк. Он никогда не чувствовал себя хорошо в таких больших группах, как эта, особенно когда все девять товарищей повернулись в его сторону.

Серьезно, он просто надеялся, что бесполезная болтовня прекратится и начнется сражение.

Их было десять против четырех. Все преимущества были на их стороне, так что это позерство казалось... бессмысленным.

"Ну тогда ладно, похоже что мы решили с ними сразиться. Теперь о нашей тактике..."

Прошло еще несколько минут, пока они разрабатывали стратегию и решали, как именно атаковать зверей. Затем, после обсуждения, они снова вернулись за холм, чтобы их не заметили звери. Изредка заглядывая за холм, звери может быть барсуки-может быть хорьки-может быть ласки, похоже, нисколько не торопились со своей едой.

План был прост: стрелять дальнобойными атаками издалека, пытаясь нанести им урон или, если получится, даже убить одного или двух, после чего, Бертрам выйдет вперед со своим щитом и привлечет их внимание, в то время как Джейкоб и Теодор встанут по бокам от него, прикрывая его с обеих сторон. План предполагал, что звери будут глупы и агрессивны, если их атакуют.

Планировать так значительно, возможно, было немного чересчур для барсуков-переростков, но никто, похоже, не хотел рисковать. Эмоция, которую Джейк прекрасно понимал, но не соглашался с ней. Не будет ли драка безо всякого риска немного... скучной?

Единственная проблема с планом заключалась в том, что дальность атак магических стрел заклинателей, была всего около 10 метров, и если это расстояние будет больше, то, как сказал Ахмед, последний заклинатель из их группы, стрелы просто исчезнут.

Что оставило дальние атаки на Джейка и Каспера. Они легко отмели Денниса с его метательным оружием, не веря что он попадет в барсуков с 30 метров, если уж на то пошло, они не верили что он вообще может кинуть их так далеко. А вот что касается Каспера... первый раз в своей жизни он держал лук в руках в тот же день, когда получил его, выбрав класс лучника.

"Чтож, Джейк. Ты уверен что попадешь в них с такого расстояния?" - спросил Джейкоб, по-видимому, не очень веря в план, на разработку которого они потратили последние 10 или около того минут. Джейк согласился с тем, что планирование было напрасной тратой времени. Звери были бы уже мертвы, если бы всё решал он.

"Конечно," ответил Джейк, снова чувствуя себя не в своей тарелке, так как все уставились на него. Его хорошо скрытое раздражение бездеятельной группой перевесило его социальную тревогу.

Он достал стрелу из колчана на спине и внимательно осмотрел ее. Деревянное древко, стальной наконечник, с оперением из какого-то пера, которое он не сразу опознал. Вес был сбалансированным, наконечник стрелы острым, и в целом стрела, казалось, была хорошего качества.

"Окей, мы готовы как ты будешь готов," - сказал Джейкоб, приготовившись вместе со всеми остальными. Судя по взглядам каждого, недостаток уверенности ощущался у всех. Они не были бойцами. Единственным, у кого, казалось, была какая-то надлежащая подготовка, был Бертрам.

Джейк взобрался на холм. За ним следовали остальные.

Он взглянул на зверей и наложил стрелу на тетиву. Подняв лук, он сконцентрировался. Его зрение мгновенно обострилось, интуитивно, он понял, что Глаз Лучника активировался. Когда он натянул тетиву, время замедлилось.

Впервые за сегодняшний день что-то показалось правильным. Утренняя рутина, работа, знакомство и все остальное было просто... неправильным. Но в этот момент, держа лук, он почувствовал, что все было так, как и должно быть. Он улыбнулся, прицелился и выпустил стрелу. Даже не смотря попал он или нет, он единым плавным движением вынул еще одну стрелу, готовясь выстрелить еще раз. Стрела была нацелена в шею самого сильного зверя, того, что был 4-го уровня. Сперва он подумал выстрелить в сердце или в голову, но у него были ограниченные знания об их физиологии. Сердце не могло быть расположено там, где он предполагал, а твердость черепа была слишком непредсказуемой. Стрела вылетела ровно по прямой, с такой скоростью, силой и аккуратностью, с которой Джейк никогда раньше не стрелял.

Стрела вонзилась зверю прямо в горло, как только тот оторвал голову от туши своей жертвы за миг до атаки.

Зверь рухнул на спину, и прежде чем другие барсуки успели заметить, что произошло, прибыла вторая стрела, попав в грудь самого левого барсука и пронзив его насквозь. Оставшиеся два барсука оглянулись на холм и мгновенно кинулись на Джейка, не заботясь о своих жизнях.

Не успели они продвинуться и на 5 метров, как прилетела еще одна стрела. Однако на этот раз они были готовы и уклонились от нацеленного в голову выстрела, отделавшись лишь неглубокой царапиной. Джейку удалось выпустить еще две стрелы, прежде чем они добрались до группы, и обе оставили лишь незначительные повреждения на одном из них.

Прежде чем звери успели вонзить зубы в Джейка, перед ним возникла массивная фигура с

огромным щитом и коротким мечом, за которой следовали по обе стороны Теодор и Джейкоб. Джейк огляделся по сторонам, по-прежнему прячась за тремя мужчинами перед ним, пытаясь понять, сможет ли он сделать еще один выстрел.

Первым барсуком, добравшимся до них, был невредимый, он врезался в щит Бертрама и, как и следовало ожидать, был отброшен назад от удара. Сразу за ним следовал раненый, этот был немного более осторожен, потому что Джейкоб пытался держать его на расстоянии, направив на него свой меч, делая угрожающие движения.

Когда Джейк не спеша приготовился к выстрелу, зверь, врезавшийся в щит, был заколот Теодором, которому каким-то образом удалось поразить его в задние лапы. С раненым зверем, двум другим воинам быстро удалось разрубить его.

Джейкоб все еще пытался справиться с раненым барсуком, размахивая мечом взад и вперед, а зверь скакал вокруг, стремясь напасть на него, не попадая под удар меча. Джейкоб уже заработал несколько царапин на руках, и барсук, похоже, тоже схлопотал пару ударов.

Джейк прицелился из лука, и как только барсук отпрыгнул от удара меча, Джейк выпустил стрелу, попав барсуку в бок. Прежде чем зверь успел собраться с силами, меч Джейкоба обрушился, вонзившись ему в голову и быстро оборвав его жизнь.

Примерно в то же время Бертраму и Теодору также удалось прикончить последнего барсука. Он посмотрел на двух первых, в которых он попал, и они оба тоже были мертвы. Первый, которого он поразил в горло, умер мгновенно, в то время как другой успел пробежать пару метров к ним, перед тем как скончаться от ранения. Судя по количеству крови, Джейк задел что-то важное, скорее всего, даже сердце.

"О мой бог! Мы это сделали!" закричал Теодор, размахивая окровавленным мечом. Позади них Кэролайн подбежала к Джейкобу. Она начала бормотать какие-то слова, и вокруг ее рук появился белый свет, и Джейк увидел, как порезы и синяки на руках Джейкоба медленно заживают. Джейкоб поблагодарил ее и посмотрел на Джейка со странным выражением лица.

Джейку не хотелось лишних разговоров, и по мере того, как адреналин медленно спадал, он просмотрел системные сообщения, которые пропустил во время боя.

\*Вы убили [Детеныш барсука - 4 лвл] - Бонусный опыт, полученный за убийство врага выше вашего уровня. Заработано 8 ТР\*

\*'ДИНЬ!' Класс: [Лучник] достиг 1 - го уровня - Получены очки хар-ик, + 1 НО.

\*Вы убили [Детеныш барсука - 3 лвл] - Бонусный опыт, полученный за убийство врага выше вашего уровня. Заработано 4 ТР\*

\*Вы убили [Детеныш барсука - 3 лвл] - Бонусный опыт, полученный за убийство врага выше вашего уровня. Заработано 2 ТР\*

\*'ДИНЬ!' Класс: [Лучник] достиг 2 - го уровня - Получены очки хар-ик, + 1 НО.

\*'ДИНЬ!' Раса: [Человек (G)] достиг 1 - го уровня - Получены очки хар-ик, + 1 НО.

\*Вы убили [Детеныш барсука - 3 лвл] - Бонусный опыт, полученный за убийство врага выше вашего уровня. Заработано 2 ТР\*

Ну что ж, подумал Джейк. Этого было немного больше, чем ожидалось. Он чувствовал себя прекрасно. Как-то правильно что ли. Конечно, на это немного повлияло теплое свечение от увеличенных хар-ик, но нет, это было нечто большее.

Он победил. Это была легкая битва, но все равно было великолепно. Чувство, которое он испытывал, когда поражал каждого из барсуков, все еще было ясно в его сознании, удовлетворение, приходившее с каждым убийством. Он хотел охотиться и убивать больше.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/1618381>