

Хуан Инь и представить себе не мог, что за менее чем трёхминутным разговором с Хань Фэем сразу последуют жёсткие целительные процедуры. Его крики нарушили покой в загадочном мире и привлекли много внимания. Наивный человек думал, что, покинув школу, он окажется в безопасности, но выйдя за школьные ворота, Хуан Инь только понял, что темнота безгранична. То, что он считал самым страшным, было только началом.

— Я больше не хочу быть первым! Правда! Я просто хочу вернуться домой...

Теперь стало уже слишком поздно. Пока Хань Фэй и его соседи следовали за Хуан Инем, Хань Фэй воспользовался этой возможностью, чтобы очистить территорию вокруг Зиккурата, чтобы посмотреть, не пропустил ли он какие-нибудь проклятые предметы или потенциальных друзей. С помощью усиления от удачи Хуан Иня Хань Фэй выполнил несколько заданий класса G и нашёл немного свежей еды для своих соседей.

После столь долгой жизни под тиранией Бабочки у здешних жителей наконец-то появилась возможность вздохнуть с облегчением, сегодняшний вечер был предназначен для празднования. Хуан Инь послужил сигналом к началу вечеринки. "Люди", с которыми он сталкивался, становились либо гостями вечеринок, либо едой вечеринок.

Обида выплеснулась наружу. Безумие загробной жизни смешалось с остатками человечности. Местные жители не прятались и разошлись на полную катушку. 5 часов спустя, после бесконечных обмороков и спасений, игрок, наконец, достиг своего предела. После того, как Хань Фэй подтвердил, что Хуан Инь уже точно не проснётся, он применил Воскрешение.

— Брат Хуан, это всё, чем я могу тебе помочь, остальное тебе придется сделать самому. — Хуан Инь в состоянии воскрешения выглядел таким умиротворенным, словно возвращался на небеса.

После ухода Хуан Иня, Ли Зай и Ли Хо оказались разочарованы больше всех. Даже Зеркальный Бог, казалось, не желал отпускать Хуан Иня, потому что хотел заманить того в ловушку внутри зеркала. С Хуан Инем в качестве приманки некоторые из призраков, которые были глубоко спрятаны возле Зиккурата, не могли не показаться. Хань Фэй успешно зачистил территорию вокруг Зиккурата. Теперь он мог свободно исследовать другие локации, не беспокоясь об этом месте.

Распределение локаций в загадочном мире было довольно хаотичным. Обычно, они разделились улица за улицей. Но если на улице появлялась Чистая ненависть, то все близлежащие улицы стали бы относиться к территориям Чистой ненависти, например, Бабочка и Зиккурат. Другими словами, в загадочном мире каждая Чистая ненависть занимала отдельную локацию. Если Хань Фэй хотел глубже проникнуть в загадочный мир, он был обязан вторгнуться на их территорию.

Обычно, когда живой человек, как Хань Фэй, вторгнулся на территорию Чистой Ненависти, последние не реагировали бы так сильно. В конце концов, вы же не стали бы переворачивать весь двор из-за того, что в дом забрался один муравей, не так ли?

Однако Хань Фэй прогуливался по их территории с несколькими Большими Задержавшимися Духами. Это все совершенно изменило.

'На карте прошлого управляющего не было указано, но я полагаю, что все локации, которые были перечеркнуты красными метками, содержат чистую ненависть?'

Зиккурат был отдельно выделен прошлым управляющим. Исходя из этого, он понял значение

красного креста. Хань Фэй знал, что ему повезло победить Бабочку. Если бы сейчас он столкнулся с Чистой Ненавистью, ему и его соседям ничего не оставалось бы делать, кроме как бежать.

'Мне лучше не торопиться. Во-первых, я должен попытаться связаться с Певцом, чтобы получить второй фрагмент воспоминаний Фу Шэна, прежде чем планировать что-либо еще.'

Стоя внутри старого здания, Хань Фэй обернулся. Когда он только начинал игру, он был простым жильцом в корпусе № 1 района Счастья, но теперь он расширил свое влияние на школу, круглосуточный магазин, зоомагазин, мясокомбинат, охранную компанию и так далее. Имея это в виду, Хань Фэй увидел управленческую сторону игры.

'Зоомагазин, который продает домашних животных владельцам, круглосуточный магазин, специализирующийся на предметах загробной жизни, охранная компания, которая убивает клиентов, мясокомбинат, управляемый "животными" – этого недостаточно. Здесь нет ничего основного и существенного, что привлекло бы духов из других областей... Похоже, мне предстоит пройти ещё долгий путь.'

Обменявшись своими мыслями с другими, Хань Фэй решил, что, выйдя из игры, он начнёт изучать градостроительство. Другие играли в игры, чтобы отвлечься от учебы, но Хань Фэй должен был учиться, чтобы выжить в этой игре. Благодаря ей он приобрел много знаний.

Разобравшись со всем, Хань Фэй и его соседи вернулись в район Счастья, он вышел из системы в своей первой комнате. Кровь окрасила город в красный цвет. Когда сознание Хань Фэя восстановилось, он понял, что Певец с улицы Предков всё ещё смотрит на него.

'Почему он так на меня смотрит? Чего ему нужно?'

Сняв игровой шлем, Хань Фэй выполз из игрового центра. Он сделал несколько глотков воды, прежде чем отдернуть занавески. На виртуальном экране в небе шёл последний обратный отсчет. Приближался день, которого многие ожидали.

Хань Фэй вышел в Интернет, и большинство поисковых запросов были связаны с описанием Идеальной жизни. Хань Фэй действительно чувствовал, что грядёт новая эра. Искусственный интеллект и биологическая революция произошли одновременно. Это привело к огромному всплеску развития. Технологический разрыв между центром города и его окрестностями может составлять десятилетия. В то время как многие люди зарабатывали на жизнь рабским трудом, вторая жизнь, полностью основанная на виртуальной реальности, стала достижимой. Внутри большого виртуального города, который продолжал расширяться, строился технологический рай для людей, и компании устанавливали ценник на этот билет в рай.

— Это рай для многих, но ад для меня. — сокрушался Хань Фэй, глядя на виртуальный экран в небе.

'Мой внутриигровой идентификатор - 0000, возможно, никто даже не догадывается, что этот идентификатор существует.'

Покончив с двойным завтраком, Хань Фэй понял, что всё ещё голоден. Его аппетит стал ещё больше, чем раньше. Убрав со стола, Хань Фэй позвонил Хуан Иню, но ответа не последовало. Чтобы убедиться, что Хуан Инь в безопасности, Хань Фэй намеренно нанес ему визит. Узнав, что с парнем "все в порядке", Хань Фэй поспешил на территорию фабрики, чтобы приступить к работе.

Возвращение Хан Фэя на площадку стало источником вдохновения для съемочной группы. Они верили в Хань Фэя, а также в прогнозируемые кассовые сборы.

Съемки закончились в 8:30 вечера. Режиссеру Чжану даже пришлось перенести некоторые съемки на следующий день. Всё было потому, что режиссер знал, что Идеальная жизнь выходит в релиз в полночь. Он намеренно оставил ночь свободной, чтобы члены команды могли зайти в игру. Первые съёмки на завтра были назначены на 2 часа дня. Даже такому старомодному режиссеру, как режиссер Чжан, пришлось скорректировать свой график и признать влияние Идеальной жизни на общество.

После окончания съёмок все поспешили домой, на улице осталось не так много людей. Хань Фэй, шедший вдоль тени стены, казался довольно одиноким. Он остановился, чтобы насладиться вкусным ужином в магазине, которым владела пожилая леди. Пока старушка что-то бормотала ему, Хань Фэй ласково улыбнулся ей в ответ.

Пожилая дама, которая в одиночку управляла магазином, напомнила Хань Фэю Мэн Си. Воспоминания, которые он обрёл в загадочном мире, были не совсем темными, в них тоже было несколько светлых пятен. Улыбка на его лице медленно застыла. Хань Фэй действительно попытался улыбнуться, но понял, что все ещё не достиг обычной улыбки. Он попытался улыбнуться, но в результате получилась лишь неловкая улыбка. Учитывая отсутствие покупателей в тот вечер, Хань Фэй заказал много всего, опустошая запасы старушки.

Вернувшись домой, Хань Фэй зашел в Интернет, чтобы поискать литературу, связанную с градостроительством и управлением. Он занимался до 11:44 вечера. Он отвернулся от монитора и посмотрел на виртуальный экран в небе. Обратный отсчет приближался к 0. Многие люди по всему миру смотрели на виртуальный экран своего города, как и Хань Фэй. Когда прошла последняя секунда, виртуальный экран превратился в фейерверк. Он осветил ночное небо! Идеальна жизнь, управляемая фотонным компьютером 7-го поколения, официально вступила в открытое бета-тестирование!

— Я больше не буду играть один. — Хань Фэй забрался в игровой центр, надел шлем и вошёл в свою учетную запись. Когда красный цвет города померк, Хань Фэй понял, что кровожадность в глазах Певца, казалось, усилилась. Тот восстанавливался.

— Я больше не могу откладывать это. Сегодня вечером мы направляемся на улицу Предков.

Открыв глаза, Хань Фэй заметил, что загадочный мир совсем не изменился. Несмотря на ОБТ, этот мир навсегда остался бы окутан тьмой. Достав телефон Светлячка, Хань Фэй позвонил соседям, чтобы они собрались в Частной академии И Мин. Прежде чем они отправятся на улицу Предков, ему нужно было сделать кое-что важное.

Когда было 00.12 утра, Хань Фэй использовал талант "Духовный путешественник", чтобы вызвать Хуан Иня. Хань Фэй был очень взволнован, это был первый раз, когда он использовал этот талант после того, как игра вошла в ОБТ. Через несколько секунд в классе появился мужчина средних лет в белой поношенной рубашке. Хуан Инь обхватил руками колени, и первое, что он сделал, увидев Хань Фэя – это бросился бежать.

— Брат Хуан! Успокойся, это я, Хань Фэй! — Что заставило Хуан Иня побежать только ещё быстрее. Однако атрибуты Хуан Иня были сброшены. Он не смог победить Хань Фэя, у которого было 24 очка выносливости.

Пока он гнался за Хуан Инем, Хань Фэй заметил кое-что интересное. После того, как он прикоснулся к несчастному, он смог заглянуть в профиль персонажа Хуан Иня!

Всё было открыто Хань Фэю, включая скрытые таланты и качества Хуан Иня. Теоретически в Идеальной жизни игроки не могли видеть скрытые навыки друг друга. Только пользователи с высоким уровнем доступа могли это сделать.

— Что все это значит? — Хуан Иню не нужно было объяснять всё самому, Хань Фэй мог разобраться в его качествах. С точки зрения игрока, показатели Хуан Иня были неплохими.

Его выносливость составила 6 баллов, что было выше средней отметки в 4 балла.

Но, к удивлению Хань Фэя, интеллект Хуан Иня достигал 9 баллов, а максимальный балл для начинающих игроков составлял всего лишь 10. Было неясно, стало это результатом попыток Бабочки или Хуан Инь от природы был таким умным.

А скрытые качества Хуан Иня были довольно... интересными. Его удача равнялась 1, обычный игрок переслал персонажа, потому что удача была очень важна.

Его обаяние равнялось 5, что было средним показателем, не таким интересным, как у Хань Фэя.

Вначале жизненные очки каждого игрока равнялись бы 100, а значение Здравомыслия отличалось бы в зависимости от личного опыта игрока. Эти две ценности были очень важны. Значение устойчивости Хуан Иня было безумно высоко. Значение Псих. устойчивости у обычного игрока было ниже 10, но значение у Хуан Иня оказалось равно 37!

По сравнению с СВ, появились новые скрытые атрибуты, такие как очки счастья, репутация, личность и всё остальное. Также были составлены рейтинги по каждому из атрибутов.

Как и предсказывал Хуан Инь, первым официальным соревнованием в Идеальной жизни был поиск истинного смысла счастья. После того, как игрок начал игру, в течение установленного промежутка времени игрок должен был найти способы увеличить очки счастья. Чем больше увеличение, тем больше конечная награда.

Хань Фэй проверил показатель счастья Хуан Иня, он был равен -100, было куда расти. Проклятия класса "Е" не прошли даром.

После этого Хань Фэй изучил скрытый талант Хуан Иня. Чтобы понять, будет ли у нового игрока большое будущее в игре или нет, начальный атрибут был не так важен, потому что компьютер photon генерировал атрибуты персонажа на основе человека в реальной жизни. Колебания были невелики, по-настоящему решающим фактором был скрытый талант персонажа. Первоначальный скрытый талант учетной записи будет определять верхний предел и будущее учетной записи.

Когда Хань Фэй увидел скрытый талант Хуан Иня, его глаза расширились.

[Имя персонажа: Хуан Инь]

[Скрытый талант 1: Будучи опытным пациентом, вы становитесь хорошим врачом. Вы плохо переносите физический труд и обладаете слабым телосложением. Вы часто болеете и, таким образом, имеете отношение к лечению и медицинским наукам.]

[Скрытый талант 2: Спиритизм, трудно сказать, повезло вам или нет. Обладая этим уникальным талантом, вы сможете увидеть и испытать то, чего обычные люди не смогли бы осознать.]

[Скрытый талант 3: Кошмар, вы пережили долгий кошмар. После бесконечных смертей вы обрели способность контролировать ночные кошмары. Обладая этим уникальным талантом, улучшать и приобретать таланты и навыки, связанные с интеллектом, будет намного проще. Повышается совместимость с профессиями, связанными со сновидениями.]

Хань Фэй был удивлен, что у такого обычного игрока, как Хуан Инь, может быть 3 скрытых таланта. Согласно официальному сайту Идеальной жизни, вероятность того, что игрок начнёт со скрытым талантом, составляла 20 процентов, вероятность начать с 2 скрытыми талантами составляла 0,2 процента, а вероятность начать с 3 скрытыми талантами составляла 0,02 процента.

'На этот раз брат Хуан сорвал джекпот.'

<http://tl.rulate.ru/book/61445/3410474>