

Глава 91. Управляющий зданием

Услышав историю Плаксы, Хань Фэй почувствовал боль, но в то же время его интересовало то, что Плакса увидел в тот день. Набравшись терпения, Хань Фэй продолжил копать. Плакса долго жестикулировал, прежде чем разразиться слезами из-за упрямства Хань Фэя.

«Пожалуйста, не плачь. Это не значит, что я планирую копать в твоём болезненном прошлом. Я лишь хочу знать, что находится на девятом этаже, потому что я хочу отправиться туда этой ночью.»

Услышав твердость в голосе Хань Фэя, Плакса потихоньку успокоился. Он долго смотрел на Хань Фэя. После этого он взял его за руку и написал на ладони – помни себя.

«Помнить себя?» Естественно, что Хань Фэй хотел спросить о деталях, но Плакса уже исчез в церемониальной урне. «Этот мальчик... весьма чудной.»

Хань Фэй не стал покидать 1034 квартиру, несмотря на исчезновение хозяина. Сидя среди кучи талисманов, разум Хань Фэя метался из стороны в сторону.

«Последние две части человеческой головоломки спрятаны на девятом этаже. Если я не смогу найти их сегодня ночью, я провалю задание, и все мои усилия пойдут прахом. Я хочу спасти своих сожителей, поэтому мне нужно восстановить их тела. Кроме того, я хочу узнать тайны этого дома, а для этого мне нужно подняться на десятый этаж. Другими словами, рано или поздно мне придется пройти через девятый этаж.»

Хань Фэй знал, что девятый этаж был опасен, но он также понимал, что вознаграждение за миссию F класса будет очень щедрым.

«Я поднимусь по лестнице на девятый этаж. Если я почувствую какую-то опасность, я убегу в квартиру Ин Юэ, чтобы спрятаться. Если же попытка сбежать провалится, я все же смогу выйти из игры.»

Когда отведенное на миссию F класса время начало приближаться к концу, Хань Фэй вышел из квартиры и направился вверх по лестнице.

Странные шаги не возвращались и Хань Фэй без всяких проблем добрался до восьмого этажа. Хань Фэй остановился, чтобы проверить Ин Юэ и оставил дверь в ее квартиру открытой. Если возникнет проблема, он сможет пропустить шаг с открытием двери, чтобы сэкономить немного времени.

Сделав все это, Хань Фэй не сразу направился вверх, а вместо этого прислонился к перилам и попытался посмотреть вверх через щель.

Не было ничего особенного, что отличало бы девятый и десятый этаж. Они выглядели точно также, как и все остальные этажи в этом доме. Однако Хань Фэй знал, что эта нормальность была лишь иллюзией. Призраки могли напасть на него из любого угла, поэтому он не мог ослаблять бдительность. Держась за перила, Хань Фэй осматривался по сторонам, не сводя глаз с кнопки выхода.

«Время подняться и посмотреть.»

Когда он сделал первый шаг по лестнице на девятый этаж, он не заметил ничего необычного. В воздухе не было ни странных запахов, ни необъяснимых звуков. В конце концов Хань Фэй добрался до лестничной площадки между восьмым и девятым этажами, не встретив никакой опасности. Это было место, где Плакса потерял обе руки.

Встав на цыпочки, Хань Фэй вытянул голову настолько высоко, насколько мог, чтобы посмотреть на четыре двери на девятом этаже. Все четыре двери выглядели совершенно обычными. На четырех дверях были указаны соответствующие номера квартир. Там не было ничего необычного. Хань Фэй сделал еще два шага вперед, прежде чем обнаружил кое-что странное.

Перед дверью 1091 квартиры стояла церемониальная жаровня. Внутри лежали полусгоревшие ритуальные деньги. Рядом с жаровней стояла черно-белая фотография с безликим мужчиной.

«Кажется, что-то не так...» От этой фотографии у Хань Фэя по спине пробежал холодок. Когда он присмотрелся к ней повнимательнее, он понял почему!

Человек на фотографии был одет в ту же одежду, что и он!

Его ноги непроизвольно сделали шаг назад, но когда он это сделал, Хань Фэй обернулся и понял, что пространство позади него просто исчезло. Осталась лишь удушающая тьма.

[Уведомление для игрока 0000! Вы нашли наследие управляющего зданием! Вы выполнили условия для запуска миссии управляющего класса F – Управляющий Зданием!]

[Управляющий Зданием (миссия управляющего класса F): Управляющий зданием должен понимать жильцов дома и уметь ими управлять. Он должен устранять внешние угрозы и разрешать конфликты между жильцами. Он должен помогать слабым. И самое главное, он должен уничтожать всех желающих захватить его место управляющего.]

[Внимание! Поскольку сложность миссии слишком высока для уровня игрока, система предоставит дополнительные подсказки.]

[В этом мире, в каждом здании или комплексе скрывается самая опасная, хитрая, безумная и деспотичная сущность. Некоторые жители этого мира называют их управляющими. Теперь у

вас всего два пути. Либо станьте новым управляющим, либо будьте убиты им.]

[Внимание! Каждая миссия управляющего создается на основе памяти предыдущего управляющего и его прошлого. Другими словами, во время этой миссии вы отправитесь в воспоминания управляющего. Здесь нет окончательной смерти, но с каждой смертью вы будете терять часть собственных воспоминаний.]

[Внимание! Если в конечном счете вы забудете, кто вы есть на самом деле, тогда вы навсегда останетесь в ловушке воспоминаний предыдущего управляющего. А он сможет использовать ваше тело, чтобы вернуться к жизни!]

Внезапный шквал уведомлений заставил Хань Фэя застыть на месте.

«Миссия управляющего класса F? Миссии F класса намного сложнее, чем миссии G класса. А теперь еще и похоже, что миссии управляющего намного сложнее, чем обычные миссии того же уровня. Я боюсь даже представить, насколько сложной будет эта миссия.»

Обратный путь был поглощен тьмой. Лестница позади него полностью исчезла. Хань Фэй попытался шагнуть во тьму, но его очки жизни резко упали вниз. Теперь он наконец понял, почему никто не возвращался с девятого этажа. Все дело в том, что пути назад не было в самом буквальном смысле!

У Хань Фэя не было другого выбора, поэтому ему пришлось направиться на девятый этаж.

Но после этого произошло что-то странное. Когда он поднял голову, он смог увидеть только потолок. Возникло такое ощущение, что десятого этажа просто не существовало, а девятый этаж был самым верхним.

«Судя по описанию миссии, все миссии управляющего основаны на памяти предыдущего управляющего. Другими словами, меня затянуло в его воспоминания? И только получив его одобрение, я смогу завершить миссию?»

Сделав глубокий вдох, Хань Фэй попытался успокоиться. Но когда он открыл меню, все его самообладание как ветром сдуло. Рядом с его именем появилось новое уведомление.

[Поскольку вы находитесь в уникальном состоянии, игрок не может покинуть Идеальную Жизнь.]

«Подождите, я не могу выйти?» Хань Фэй понял, что это означало. Если он не сможет завершить эту миссию, он будет заперт в этой игре навсегда!

Тревога и дурные предчувствия охватили Хань Фэя. Ему потребовалось много времени, чтобы успокоиться.

Он опустился на корточки перед дверью 1091 квартиры. К тому времени человек на черно-белой фотографии полностью принял облик Хань Фэя.

«Все по-прежнему в порядке. Мне просто нужно выполнить миссию, и тогда я смогу выйти. Я смогу это сделать.»

Хань Фэй уставился на свою собственную похоронную фотографию. На этой фотографии он лучезарно улыбался. Сам парень даже не мог вспомнить, когда у него была такая искренняя улыбка.

«В этом загадочном мире сложность миссий возрастает в таком порядке: обычные миссии, скрытые миссии, а затем миссии управляющего. Принимая миссию управляющего, игрок переходит в уникальный статус. Означает ли это, что миссии управляющего связаны с ядром этого мира?»

«Если я смогу завершить эти миссии, возможно я смогу обрести более глубокое понимание загадочного мира.»

У всего были свои плюсы и минусы. Хань Фэй не позволил этому вызову отягощать его. Он знал, что в этой игре все награды были прямо пропорциональны риску.

<http://tl.rulate.ru/book/61445/2394636>