Ему мерещится?

Макрею ничего не оставалось, как протереть глаза.

"Это...?!"

Персонаж игры перед Макреем был непобедимым Богом Войны из его прошлой жизни!

Макрей все еще не мог поверить. Он сразу же открыл панель характеристик персонажа.

[Игрок]: Макрей

[Класс]: Полное Мастерство (Уникальное, Скрытое)

[Уровень]: 80 (Максимум)

...

Информация о персонаже, которая появилась перед ним, шокировала Макрея.

"Это!?"

Это был непобедимый аккаунт Бога Войны, который у Макрея был в его прошлой жизни!

На мгновение в мозг Макрея устремилось все множество мыслей. Почему ему удалось сохранить аккаунт Божественного Царства после своего перерождения? И точно так же, как в его прошлой жизни, он был опытным во всех профессиях и достиг максимального уровня!?

Глядя на игрового персонажа перед ним, который уже был неотличим от него, правая рука Макрея слегка задрожала.

В первый день запуска сервера он уже был на максимуме!!

Что это означало?

Это означало, что ему больше не нужно было сутками напролет зарываться в выслеживание монстров за поразительное количество очков опыта, и ему больше не нужно было выполнять какие-то бессмысленные миссии по добыче опыта.

Ему нужно было сделать только одно.

Он должен был просто найти те специальные предметы и быть спокойным!

Подумайте только, когда игроки со всего мира все еще были заняты убийством монстров за свои уровни, он должен был только положиться на воспоминания из своей прошлой жизни. Он должен суметь собрать снаряжение с тех времен и даже уникальное снаряжение, которое он жаждал, но не получил в своей прошлой жизни!

Это было просто похоже на то, будто он взломал игру!

При этой мысли Макрей не мог сдержать волнения. В то же время в его голове быстро возникла идея.

Уникальная запрещенная книга навыков!

Уникальный запрещенный титул!

Уникальное ограничение!

Сделать себя Богом Воины с полным набором уникальных предметов — вот его цель!

Стоит упомянуть…

Если бы речь шла только о максимальном уровне, это не так бы сильно тронуло Макрея. Самым важным было то, что он сохранил тот факт, что его не ограничивал его класс!

Опытный в работе во всех профессиях!

Вот откуда исходила истинная уверенность Макрея в прошлой жизни.

Именно с этим преимуществом он мог полагаться исключительно на себя, в одиночку и не присоединяясь ни к каким силам. Именно это позволило ему постепенно превратиться в основную причину единственного публично признанного непобедимого Бога Войны!

На самом деле…

В Божественном Царстве профессии игроков грубо делились на четыре категории.

Воин, Лучник, Маг и Священник.

И у каждой большой категории было бы множество профессий. В целом, классы Воина, Лучника и Мага были классами, наносящими урон, и только у Священника могли быть навыки поддержки.

Выбрать профессию можно было всего один раз. Каждый мог выбрать только одну профессию для смены.

После смены класса можно было использовать только инструменты и навыки, которые могли использоваться данной профессией.

Но в Божественном Царстве было только одно исключение — это Бог Войны Макрей.

В прошлой жизни Макрей случайно получил единственное наследие древнего Бога Войны во время миссии. Оно могло прорываться сквозь ограничения одной профессии и менять профессии!

Опираясь на уникальное наследие древнего Бога Войны, Макрей нарушил железный закон Божественного Царства, согласно которому игрок мог только сменить одну профессию на другую.

Когда он встречал воина с высокой защитой, он сразу же использовал магическую профессию, чтобы противостоять ему.

Когда он встречал противника магии, он мог использовать навык Бандита элемента Воина, чтобы убить его.

С этой точки зрения, можно было сказать, что он был непобедимым в поединках один на один.

После возрождения МакРэй уже смирился с тем, что не сможет восстановить свои навыки во

всех профессиях из прошлой жизни, ведь условия для активации этой миссии были просто ненормальными. Даже он не мог гарантировать, что сумеет снова её активировать и выполнить идеально.

В тот день, когда только открылось Божественное Доминирование, его аккаунт уже достиг максимального уровня и сохранил бросающий вызов Небесам атрибут — владение всеми классами. Мог ли не удивиться МакРэй?

…

На мгновение…

МакРэй вновь погрузился в глубокие мысли.

Этот внезапный сюрприз разрушил его первоначальный план — начать с нуля.

МакРэй почувствовал остроту в глазах, когда вновь обрёл контроль над своим игровым аккаунтом.

На ранних стадиях открытия Божественного Доминирования некоторые крупные инвестиции ещё не полностью поступили на сервер.

И так называемая Великая четвёрка гильдий также была создана через год после открытия Божественного Доминирования.

Различные крупные финансовые группы завидовали коммерческой ценности Божественного Доминирования, поэтому они вложили большие средства и возводили гильдии в игре. Вместо того, чтобы называть их большими четырьмя гильдиями, было бы правильнее назвать их большими четырьмя финансовыми группами.

В своей прошлой жизни МакРэй выбрал странствовать по Божественному Доминированию в одиночку.

Позже, когда игровой мир стал реальностью, он сильно пострадал от рук большой четвёрки гильдий. В конце концов, он беспомощно пал в их ловушку.

«Если мне суждено пасть от рук большой четвёрки гильдий вот так, то пусть так и будет. Но раз уж ты дал мне ещё один шанс…»

«Хммф».

МакРэй был бесстрастен. Он холодно фыркнул, его глаза стали острее.

Бог войны МакРэй обязательно отомстит.

…

Но стоп…

МакРэй хорошо знал свою нынешнюю ситуацию. Не было смысла в слепой ненависти. Кроме того, Божественное Доминирование ещё не слилось с реальным миром, и большая четвёрка гильдий была лишь группой игроков на данный момент.

Поэтому МакРэй не зацикливался на этом.

Воспользоваться этим временем, чтобы быстро повысить свою силу, захватить больше ресурсов и наград — вот что было главной миссией.

Спустя мгновение.

Приняв решение, Ма Жуй больше не медлил. Он сразу же вошёл в игру и начал новое путешествие.

http://tl.rulate.ru/book/61411/3815721