

Когда игрок встал, все остальные прекратили читать и посмотрели на него.

Всем было интересно, что будет дальше. Если он встал, то значит уже закончил задание по чтению в течение пол часа. И так как у игрока были часы, то тот не мог ошибиться с временем, но никто не знал, были ли правдой слова NPC.

NPC редко несоблюдает установленные правила.

Вскоре к гиду подошел мужчина, та слегка посмотрев на него, достала из маленькой сумочки талон и протянула ему.

«Хорошо, на сегодня вы выполнили своё задание. Это талон на питание, можете идти.»

Услышав слова экскурсовода, Е Суй кое-что понял.

Пока правила были соблюдены, NPC спокойно раздавала талоны на обед. А для того чтобы определить, все ли в порядке, просто подойдите к гиду и посмотрите, даст ли она вам талон. Не было особой разницы есть ли у тебя часы или нет.

Е Суй немного успокоился. В этом мире сложность игры довольно низкая. Игроки вполне себе могут спокойно жить, если будут соблюдать правила и выполнять задания.

Разобравшись с этим, Е Суй опустил голову и серьезно посмотрел на книгу. Он решительно был настроен пообедать как можно скорее.

Все больше игроков вставали один за другим, чтобы взять у гида талоны. Они руководствовались тем, что одновременно начали выполнять задание, в отличие от Е Суй, который пришел позже, и время чтения было одинаковым. А так как мужчина получил талон, то другие тоже могут.

Однако это не так.

Некоторые игроки все-таки получили талончик на питание и смогли уйти, но подавляющее большинство людей нет. У них не закончилось время. И что бы не говорили игроки, гид не пропускала их.

Оглядев толпу издали, Е Суй нахмурился.

Им не хватило времени? Почему? Много потратили времени на осматривание библиотеки? Или потому, что не были достаточно сконцентрированы при чтении?

Но время на исследование библиотеки легко высчитать и просто чуть дольше почитать. Однако, как понять что человек несосредоточенно читал книгу? Как гид, может судить по этому критерию?

«Почему ты не дала нам талон на питание? Мы тоже уже читаем пол часа!» - Один из новичков не смог удержаться от возгласа возмущения, но помня что случилось с крепким мужчиной, не осмеливался шуметь и мог только пожаловаться.

«Если вы не дадите мне талон на питание, я сам куплю себе еду.»

Пред тем как подняться на палубу, новичок нашел пятьсот юаней в каюте, и этого вполне хватит на обед.

Выслушав его, гид ухмыльнулась: «Кафетерий на лайнере бесплатный, и питаться можно только имея талон.»

Не поверив, новичок ушёл.

Он был единственным, остальные остались на месте. В частности, ветераны сразу осознали важность талона на питание. Они молча вернулись на свои места и начали читать.

Поскольку NPC сказала, что покушать без талона питания невозможно, значит так и есть. Даже если они возьмут деньги и пойдут в кафетерий, где им откажут, как и было сказано, это унижительно. С таким же успехом ветераны могли спокойно сидеть полчаса и болтать.

Некоторые новички взяли пример со старших, но остальные осмелели и начали напрашиваются на неприятности. Е Суй посмотрел на эту группу и почувствовал, что что-то не так.

Его зрачки резко сузились, и прежде чем он успел напомнить шумным новичкам, что нужно быть осторожнее, как увидел падающие кирпичи. Кирпичи разбились об головы новичков и те упали на землю больше не шевелясь.

Только тогда Е Суй заметил, что потолок состоял из плотно пригнанных друг к другу кирпичей, которые создавали иллюзию плиточного пола.

Сцена была кровавой, и все, кто её наблюдал, опешили, - однако некоторые, не сдержавшись, воскликнули. Услышав, восклицания, Е Суй понял, что сейчас случится что-то плохое. Один за другим раздалось несколько «щелчков», и издавая громкий звук пара новичков была убита.

Нельзя шуметь в библиотеке.

Громкость звука должна не превышать определенное количество децибел. И так как игроки не знали его, то могли только говорить как можно тише.

Внезапная смерть семи человек, помогла осознать новичкам происходящее и ненормальность самого мира. А также сверхъестественные силы круизного лайнера.

Гид все также сидела в углу и играла в телефон. Вся её одежда была в пятнах крови, но похоже её не это не волновало. Она проигнорировала напуганных новичков и не потрудились им напомнить, чтобы они вернулись к чтению. Её не интересовало выполняют ли игроки задание или нет.

Е Суй вздохнул, глядя в текст, он не мог прочитать ни слова.

Он всегда чувствовал что что-то не так.

Теперь же Е Сю был полон сомнений на счет экскурсовода. Как она определяет, сколько времени игрок провёл за чтением книги?

Кроме того причины того, что вы не были сконцентрированы на чтении, должны быть что-то другое.

Если новички ещё могли отнестись к заданию не в серьез, то ветераны врядли совершат такую ошибку. Не говоря об отвлечении, содержание книги было внимательно прочитано и запомнено слово в слово. И следуя такому стандарту, те кто выполнил это условие, и просил у

гида талон, должны были его получить.

Но этого не случилось

Должно быть что-то другое.

Е Сьюй решил поэкспериментировать.

Он посмотрел на часы, прошло 15 минут с тех пор, как он начал выполнять задание. Эти 15 минут он в основном смотрел на остальных и думал о происходящем. Спустя ещё 15 минут он подойдет у гида и узнает, даст ли она ему талон.

Если NPC даст, то она подтвердит его догадки.

Е Сьюй наугад пролистывал книгу, любуясь иллюстрациями в течение 15 минут, время от времени посматривая на часы. Когда прошло время он сразу встал и подошел к гида за талоном.

Остальные игроки смотрели на действия Е Сьюй со странными эмоциями в глазах. Из-за предыдущих событий, никто не осмеливался подойти к женщине и попросить талон. Поэтому когда Е Сьюй встал, он сразу стал центром всеобщего внимания.

Заметив, что к ней идет Е Сьюй, она неохотно отвлеклась от телефона и взглянув на него, ничего не сказала и отдала талон. Прищурившись, Е Сьюй ничего не сказав, взял билет и не раздумывая ушёл.

Он собирался пообедать!

Как только он покинул приделы библиотеки, Е Сьюй ускорился и побежал в ресторан, не желая задерживаться ни на секунду. Три минуты спустя он наконец покушал.

Перед расслабившимся Е Сюем стояла миска холодной лапши с морепродуктами. В этот момент его не волновало, вызовет ли употребление такой еды натошак диарею. Когда он пришёл, единственный местом где можно было быстро набить желудок, был ресторан с холодной лапшой.

Съев миску с лапшой, Е Сьюй наконец утолил первый голод и найдя место около окна, взял ещё еды, начал медленно есть любуясь видом на море, и размышлять о сложившейся ситуации.

Казалось он нашел причину.

Причина, по которой гид говорила, что некоторые игроки недостаточно долго читали, была не в том, что они были недостаточно сконцентрированы на чтении.

В конце концов, даже Е Сьюй, получил талон, не смотря на то, что отвлекался и не особо вчитывался в текст. Так почему он получил талон? Ранее Е Сьюй заметил, что у тех кто получил талончик, была одна особенность, которая не особо не привлекала внимание: все они носили часы.

Не то чтобы была какая-то разница в течении времени между теми кто носил часы, а кто нет. Все равно те, кто не сможет утолить голод умрут.

Игроки не имеющие часов ни понимали одного.

Если у них нет часов, а в библиотеке их тоже нет. Как вы могли доказать, что читаете полчаса? Без доказательства гид сказала бы, что они читали недостаточно долго.

Игроки не могли доказать обратное без часов. Даже если они говорят, что начали вместе с другими и те уже получили талон, это бесполезно. Так как это было неподкрепленным доказательством и гид могла быть в полном праве говорить о нехватке времени.

Наверное ветераны уже поняли это, и просто ждали доказательств. После подтверждения их теории, они немедленно решили вернуться в свои комнаты за часами. Но новички могут не догадаться.

Однако даже без наличия часов, гид, вероятно, не станет слишком долго их держать. По подсчетам Е Суй, примерно через два часа гид изпустит.

Сегодня был только первый день, и не может быть так, что отсеяться 80% игроков.

Закончив с трапезой, Е Суй не забыл взять талон, прежде чем покинул ресторан. Талон был действителен ещё на ужин, так что его нельзя было потерять.

После еды он планировал прогуляться по лайнеру и все исследовать. После выполнения задания опасности быть не должно. И воспользовавшись периодом безопасности, он должен быстро осмотреть местность, иначе в случае чего, он не знал бы куда бежать.

Е Суй решил начать с этажа на котором он находился. Помимо кафетерия и библиотеки, были ещё комнаты туристов и сад. Никаких других развлекательных точек здесь не было, но они наверное находились на других этажах.

Проходя мимо библиотеки, Е Суй заглянул внутрь и обнаружил, что кирпичи и тела мертвых игроков, все еще там. Скорее всего все исчезнет через 24 часа.

Е Суй сочувственно посмотрел на игроков, которые все еще читали, но он не стал говорить им свои догадки. Хорошие люди в «Игре- побега» долго не живут, и он не мог всех спасти. Лучше все оставить как есть.

Так же как пришёл, Е Суй тихо ушел, продолжая исследовать круизный лайнер.

<http://tl.rulate.ru/book/61266/1596299>