Глава 132 – «Воссоединение в середине подземелья».

Мы вошли в подземелье, быстро продвигаясь через ряд проходов с каменными стенами. С монстрами, которые появлялись на нашем пути, Фер и Дора справлялись без каких-либо видимых усилий. Я чувствовал, что скорость, с которой мы двигались, была слишком высокой, и нам следовало быть более осторожными. Отговаривать Фера и Дору было бесполезно, что было доказано через несколько мгновений.

Ах! Стрела пролетела прямо у меня перед глазами, отражаясь от барьера Фера. Это ловушка?

[О, а в этом подземелье есть ловушки в виде стрел!] – прокомментировал Дора, умело увернувшись от стрелы во время полета. – [А барьер здоровяка кажется очень полезная вещь.]

[С ловушками нет никаких проблем, потому что у этого парня есть навык «Идеальной обороны». Ему не нужен мой барьер] – сказал телепатически Фер, продолжая бежать по коридору.

А? Навык «Идеальной обороны» может защитить меня от неодушевленных ловушек? Я думал, что он действует только по отношению к физическим или магическим атакам враждебных сил. Как данная ловушка может быть враждебной силой? Это означало только то, что какой-то человек или монстр был отрицательно настроен ко мне, умело защищаясь.

[Да, это так. Ты не знаешь о подземельях и о том, как они работают.] – сказал Фер.

Ну, у меня было смутное представление о подземельях из игр, в которые я играл: вы побеждаете монстров, получаете ценную добычу, находите различные сундуки с сокровищами, натыкаетесь на ловушки и тому подобное. Фер продолжал объяснять, как работает подземелье в данном мире.

[Подземелье привлекает людей своими сундуками с сокровищами, которые можно получить, побеждая сильных монстров. Иногда людей убивают ловушки и монстры. Тела мертвых авантюристов поглощаются подземельем, которое впоследствии становится только больше] – другая группа монстров попала под магические атаки Фера. Кобольды? Они появились лишь на мгновение, и скрылись за углом, прежде, чем я смог оглянуться назад, чтобы продолжить слушать объяснения Фера. – [Из-за этого, подземелье считается целым живым существом. Именно поэтому ловушка является враждебной силой и твой навык пытается тебя защитить.]

О, ясно. Объяснение Фера прояснило то, что подземелье действительно являлось живым существом. Фер также рассказал мне и о ядре подземелья. Оно являлось своеобразным сердцем, что означало, что подземелье будет жить и медленно расти, пока ядро не будет разрушено, захвачено или полностью удалено.

[Если ты разрушишь ядро подземелья или удалишь его, что с ним станет?] – спросил я, когда большое количество неопознанных монстров появилось перед нами. С ними мы справились так же легко, как и с теми, что были позади. Дора летел рядом, держась без видимых затруднений.

[Подземелье умрет. Оно станет простой огромной дырой в земле, которая не производит ничего: ни монстров, ни сокровищ. Однако ядро подземелья всегда передвигается, поэтому большинство людей просто не в состоянии найти его.]

[То есть, ты говоришь: «почти невозможно» и «большинство людей», но можешь ли ты найти его, Фер? Ведь у тебя есть эта способность обнаруживать монстров.] – спросил я.

Фер согласился. Да, он может, с некоторыми трудностями и большими усилиями, но если захочет, то сможет.

[Было бы глупо убивать такую развлекательную площадку, подобную подземелью.]

С тех пор я не беспокоился о ловушках, которые срабатывали на всем нашем пути. Стрелы и копья отскакивали от барьера Фера, а он легко перепрыгивал через другие ловушки. Фер и Дора наносили свои удары по боссу каждого уровня, даже не замедляя темп. Мы спустились по лестнице позади мертвого монстра. Кстати, Суи все также спала в своей кожаной сумке, все как обычно.

Спустившись до 10-го уровня, мы наконец заметили следы других авантюристов.

[Что мы будем делать сейчас?] – спросил я, как только Фер остановился.

[Хм, здесь нет врагов, с которыми мы могли бы сразиться серьезно] – сказал он сердито. – [Босс данного уровня – Ядовитый тарантул] – ах, я мог понять его разочарование, ведь он без труда убил восемь ядовитых тарантулов в лесу Иштам, так что подобный босс был лишь мелкой сошкой для него.

[Хорошо, тогда направимся прямо к боссу?]

[Ну, давайте сделаем это] – согласился Фер, после чего мы пропустили исследование десятого уровня, а вместо этого направились прямо в комнату с боссом, используя способность Фера обнаруживать монстров. За пределами комнаты босса, мы наткнулись на четырех мускулистых парней, очевидно, группу авантюристов, терпеливо что-то ожидающих. Когда они увидели, как приближается Фер и Дора, они, натренировано резко остановились, увидев меня.

[Укротитель, верно?] – сказал один из них. Я кивнул, не желая возиться с длинными объяснениями. Они убрали оружие.

[Это комната босса?] – спросил я, и, предположительно, лидер группы подтвердил это.

[Не можете зайти?]

Авантюрист покачал головой со смущенным выражением на лице.

[Это твое первое подземелье?] – спросил он. Когда я ответил, что да, он продолжил объяснять дальше.

[Видишь ли, в подземелье есть разные способы ведения дел, правила, которым мы следуем:

1. При сражении с монстрами в подземелье, сторона, которая атакует, получает приоритет, и любые выпавшие предметы принадлежат только ей.

2. Тот, кто открывает сундук с сокровищами, имеет приоритет над тем, что в нем содержится.] - Таковы были основные правила изучения подземелий, судя по словам авантюриста. - [Там уже находится группа, сражающаяся с боссом. Мы не можем войти, пока этот бой не закончится.] – продолжал он. – [Я должен предупредить тебя, что есть люди, которые не согласны с правилами. Они отнимают предметы, которые выпадают во время чужой битвы, или даже крадут их у других искателей приключений.] – он проницательно посмотрел на меня. – [Кто-то, кто не знаком с подземельями, может быть убит подобными ублюдками. Они могут забрать все твои вещи. Подземелье заботится о мертвых телах, не оставляя никаких

доказательств. Держи ухо востро, вот и все] – это было страшно слышать.

Когда он закончил говорить, дверь комнаты босса со скрипом открылась. Это означало, что предыдущая группа авантюристов закончила борьбу с монстрами-боссами внутри и спустилась по лестнице в глубины комнаты 11-го уровня. Или, если мыслить по-другому, они могли быть убиты и поглощены подземельем. Не было никакой возможности знать это наверняка. Группа из четырех человек зашла внутрь, и дверь снова закрылась перед нами. Похоже, они собираются сражаться с боссом некоторое время. Придется подождать.

[Эй, ну и чего мы тут торчим?] – проворчал Фер.

[Да, давайте уже войдем!] – вмешался Дора.

[Не говорите так, Фер, Дора!] – упрекнул я. – [В этом подземелье есть правила, и мы должны их соблюдать.] – мы подождали, и наконец группа из четырех человек закончила свою битву. Они собрали свои предметы, но на удивление вернулись назад из комнаты босса.

[Удачи вам, ребята.] – сказал их лидер, когда члены группы прошли мимо нас по коридору, из которого мы пришли.

[Разве вы, ребята, не спускаетесь на следующий уровень?] – спросил я, озадаченный их уходом.

[О, мы всегда планировали остановиться именно на этом этаже. В конце концов, у нас у всех есть жены и дети, и идти дальше слишком рискованно для нас. Прощайте.] – сказал лидер группы и последовал за своими товарищами вдоль по коридору.

….откуда у таких грубых парней есть жены и дети? Черт, мои нормы просто стираются.

[Эй, пошли.] – Дора влетел в комнату босса, где уже возродились монстры, Ядовитый тарантул и куча мелких пауков (хотя они были где-то 30 сантиметров в ширину). Я идентифицировал их, как ядовитых пауков, используя свой навык. Дора взорвал Ядовитого тарантула магией огня, покончив с ним прежде, чем Фер сумел использовать любую из собственных атак. Я воспользовался возможностью, чтобы испытать огненный шар на нескольких выживших маленьких пауках. Взорвем же их! Ах! Каким-то образом я почувствовал себя облегченно.

Я собрал ядовитый мешочек тарантула, прежде чем мы направились к лестнице на следующий уровень вниз.

Коридор 11-ого уровеня был еще более узким. По словам Фера, мы снова попали в комнату босса, во главе которой был Генерал Орков. Я ожидал, что этот бой будет более тяжелым, но к этому времени Суи уже проснулась и с энтузиазмом присоединилась к Феру и Доре. Бой с орками, если можно его так назвать, длился меньше минуты. Мне было немного жаль этих монстров, хотя я знал, что спустя время они возродятся снова. Извините, ребята – тихо сказал я, поднимая предметы и кусочки мяса орков. Вкусное-превкусное мясо орков. Я начал вспоминать всевозможные рецепты, когда мы спускались по лестнице на 12-ый уровень.

По словам Фера, на 12-ом уровне не было существенных монстров, но на этот раз мы решили остановиться, так как все уже хотели есть. Мы остановились и поели в безопасном месте, а потом сразу направились в комнату босса. Я не знал, где находилась безопасная зона этого уровня, потому что у нас не было карты, но Фер сказал, что вскоре сможет её найти. Пройдя по некоторым проходам, обходя безобидные ловушки, Фер остановился у дверного проема сбоку от коридора.

[Вот] – объявил он, толкнув дверь. Когда мы вошли внутрь, перед нами открылась большая комната, размером с типичный класс. За задней стеной журчал водяной фонтан. Администратор гильдии сказал нам, что в округе было несколько групп авантюристов, которые изучали с 10 по 15 уровни, и что в безопасной зоне было довольно большое количество людей. Мы поселились в пустующем месте возле входа.

[Мукода?] – я удивленно обернулся, услышав, как меня зовут по имени, и узнавая этого человека.

[Винсент?] – это был Винсент?

[Это и вправду Мукода! Давно не виделись!] – ответил Винсент. – [Привет всем! Мукода, это ты, как я и думал!] – люди вокруг Винсента были группой Железной Воли, которую я встречал в последний раз в городе Фалье.

http://tl.rulate.ru/book/6112/513794