

Глава 13 - Регистрация в гильдии авантюристов

Я пришел в гильдию авантюристов.

Здание гильдии авантюристов, как и у торговой гильдии, куда больше обычных домов.

Как и ожидалось от гильдии авантюристов, тут было много вооружённых здоровых мужиков.

Думаю, на одного мага приходится 4 вооружённых бойца?

Удивительно, как они могут делать столь опасную работу авантюриста.

Хотя мне все равно нужно зарегистрироваться.

Ну, я все равно не планирую сражаться, как остальные авантюристы.

И вот теперь меня много чего отвлекает, но взгляды авантюристов после того, как я стал в очередь к окну регистрации просто ужасны.

Это похоже на какое-то клише, что-то вроде [Кто-то типа тебя хочет стать авантюристом? Хмф, не смеши меня], но они ничего не могут сделать, ведь на моей стороне Фер.

Не пойму, знают ли они, что Фер - это Фенrir, но похоже, они на инстинктивном уровне понимают, что будет просто ужасно перейти ему дорогу.

Слава богу, что со мной Фер.

Если бы со мной его не было, я вполне мог попасть сейчас в передрягу.

Я правда хочу поскорее уйти отсюда.

Хаа[], ну почему очередь так медленно идет.

И вот, наконец, наступила моя очередь.

[Я хотел бы зарегистрироваться]

[Тогда заполните бланк регистрации. Пункты, которые не можете заполнить можно оставить пустыми]

Девушка на стойке в гильдии авантюристов очень красива, но немного холодна.

Как я и думал, в торговой гильдии были повежливее.

Наверное, благодаря бонусу призванного героя я могу писать без проблем, так что я заполнил пункты, которые смог.

Я заполнил поля имени, оружия (не хочу его использовать, но лучше все-таки купить, так что я записал короткий меч) и фамильяра и отдал бланк.

[Плата за регистрацию составляет 5 серебряных монет. Пожалуйста, капните крови на эту карту]

После того, как я заплатил за регистрацию, она протянула мне медную карту и иголку.

Я проколол палец и оставил каплю крови на карте, как мне и сказали.

□Регистрация окончена. Вы будете низшим рангом, G-рангом, пожалуйста, имейте ввиду, что вы можете брать задания только для G□F ранга□

Э, и никаких объяснений по поводу самой гильдии?

□Что-то еще?□

□Разве не должно быть еще пояснений или еще чего?□

Девушка за стойкой так посмотрела, будто хотела сказать□Э? Ты правда хочешь это узнать?□, и было видно явное нежелание отвечать.

Да, так и есть. Я хочу много чего узнать.

Думаю, в такие времена нужно должным образом собрать информацию, ведь незнание правил может выйти боком в будущем.

Регистраторша начала так вымученно объяснять, будто ничего не могла с этим поделать.

В гильдии авантюристов у регистраторов просто ужасное отношение к клиентам.

Она как небо и земля, по сравнению с регистраторшей в торговой гильдии.

Вообще-то Микаэла вежливо, с улыбкой объяснила все от начала и до конца.

Судя по объяснениям работы гильдии авантюристов, прозвучавших с большой неохотой,

□Гильдия авантюристов - это организация, превосходящая уровень страны.

□Ранг авантюристов колеблется от G до S, как и следует ниже.

(Низкий) □→□→□→□→□→□→□ (Высокий)

□Авантюристы могут взять задание того же ранга или на ранг выше своего.

□В случае провала задания, будет штраф.

□В зависимости от ранга, если авантюрист в течении определенного времени не выполняет задание, его регистрация будет аннулирована. Если же он вновь захочет стать авантюристом, то ему придется заново зарегистрироваться и начинать с G-Ранга.

□ → В течении месяца

□□□ → В течении трех месяцев

□□□□ → В течении 6 месяцев

□□□ → В течении года

□В случае убийства или кражи авантюриста исключают из гильдии.

¶Перепалки между авантюристами строго запрещены.

¶Гильдия не несет ответственности за поступки авантюристов.

¶Гильдия не несет ответственности за ранения¶смерть авантюристов.

Как-то так.

Это значит, что авантюрист сам за себя несет ответственность.

И вообще, я не собираюсь повышать свой ранг.

Я только что зарегистрировавшийся новичок с G-Рангом.

Как для G-Ранга, меня исключат, если я не возьму задание в течении месяца.

Если такое случится, моя плата за регистрацию пойдет по ветру.

Раз такое дело, лучше сразу взять какое-то задание.

Еще надо попросить Фера поймать добычу.

Я сразу же покинул стойку регистрации с плохим отношением и посмотрел на доску с заданиями.

И хоть я могу взять задание на ранг выше моего, я ведь только что зарегистрировался, так что нужно брать задание G-ранга.

G-Ранг, G-Ранг.....о, а это не плохо выглядит.

Довольно клишированно, но это задание по сбору трав.

Трава Киайу x 5

1 серебряная монета

Трава Маджу x 5

1 серебряная и 3 медных монеты.

Сейчас у меня два выбора, но награда за траву Маджу выше потому, что её труднее найти.

Прямо как в клише, чтобы взять задание мне нужно просто сорвать его с доски и отнести на стойку, но если ты взял квест с доски, то обязан его зарегистрировать.

Раз так, лучше выбрать траву Киайу.

Я взял листок с заданием по сбору травы Киайу и пошел к стойке регистрации.

Кстати, я подошел к другой стойке регистрации, а не к той, в которой мне объясняли устройство гильдии авантюристов.

Тут ко мне отнеслись немного лучше, но все равно далеко не так, как в торговой гильдии.

Я узнал, где растет трава Киайу и в тот же момент вышел из гильдии авантюристов.

Мне сразу полегчало, ведь благодаря Феру я не попал ни в какие неприятности.

Мне сказали, что трава Киайу растет на лугу возле восточных ворот.

Она растет прямо у выхода, так что не думаю, что там будет опасно, но нужно хотя бы взять короткий меч.

Да и я записал короткий меч в качестве оружия при регистрации, так что следовало купить его перед тем как пойду искать траву Киайу.

Фер, мы не надолго зайдем в оружейный магазин

Хм, даже без оружия не будет никаких проблем, ведь я здесь

И что мне делать, когда ты пойдешь охотиться? Я буду один, и будет слишком беспечно оставаться без оружия

Все в порядке, если я поставлю барьер

.....ха?

Б-Барьер значит! Ты можешь использовать такую магию?

Конечно могу

Конечно можешь? Я впервые об этом слышу.

В смысле, я только что понял, что не проверил Фера.

Хоть и поздно, я посмотрел его статус.

Имя Фер

Возраст 20

Раса Фенрир

Уровень 20

Выносливость 20

Магическая сила 20

Атака 20

Защита 20

Ловкость 20

Навык Магия Ветра, Огненная Магия, Магия Воды, Магия Земли, Магия Льда, Магия Молний,

Божественная Магия, Магия Барьера, Удар Когтем, Физическое Усиление, Сопротивление Физическим Атакам,

Сопротивление Магическим Атакам, Уменьшенное Потребление Магии, Идентификация

□ Благословения □ Благословение Богини Ветра Нинрил

.....□

Я настолько поражен, что потерял дар речи.

Его уровень, выносливость и магические силы, разве они не близки к максимуму?

Ему 1014 лет, значит, когда он говорил, что прожил тысячу лет, он не врал.

Значит ему потребовалась тысяча лет, чтобы достичь предела?

Обычно он - простой обжора, но Фер оказывается невероятен.

□Фер, я только что посмотрел твой статус, оказывается ты просто невероятен□

□Почему ты говоришь о чем-то столь естественном?□

Ах□, да, да, так и есть.

Тогда, пожалуйста, поставь барьер для меня, когда мы пройдем через ворота.

Но я все равно, на всякий случай, куплю короткий меч.

<http://tl.rulate.ru/book/6112/149937>