

На этот раз у меня набралось меньше лута, чем днём, но собирал я его заметно быстрее и ловчее. А ещё из Поринга мне выпал ножик. Обычный кухонный ножик. Понятия не имею, где он его стырил, но мне он очень пригодится. Что касается остального лута, то сейчас я сдаю его здешнему лысику.

- 5 комплектов бутылок - 150, 5 комплектов желлопи - 225, 6 комплектов пуха - 360, 2 комплекта зелёной травы - 150 и 5 комплектов скорлупы - 500 зени. В сумме выходит... 1385 зени. - закончил счёт мужик, выдав мне новую горсть монет из одного серебряника и 16 бронзовиков.

Нормально. В прошлом мире я и не такие горсти мелочи в карманах таскал. Поблагодарив его, я вспомнил один слегка забытый игровой момент.

- Статус.

=====

Имя: Алексей Смирнов

Возраст: 22 года, 4 месяца, 18 дней

Профессия: Новичок

Уровень: 6

Уровень профессии: 7

Сила: 5

Ловкость: 5

Живучесть: 8

Интеллект: 8

Сноровка: 10

Удача: 2

Очки характеристик: 0

=====

Прозрачных статусов не осталось. Уровень я не апнул, а вот профа перешла на 7й. Эта десятка наберётся явно быстрее базового. Очередная разница с игрой: в реале не отображается накопленный опыт, поэтому не выходит определить, сколько тебе ещё надо вкачать до следующего уровня. Учитывая, сколько я сейчас нарубил монстров, там должно было остаться не много. Мои надежды добить уровень сдачей квестов себя не оправдали.

- Любуешься достижениями? - спросил торговец, услышав, что я открыл статус.

- Вроде того. Думал смогу добить 7й уровень сдачей заданий на лут, но не вышло.

- Сдачей заданий? О чём ты? - непонимающе посмотрел на меня мужик.

- Выполняя задания по сбору лута, я надеялся получить недостающий опыт до 7го уровня. - дал я более развёрнутый ответ, но странное выражение лица торговца меня напрягло: - А что? За них даётся совсем мизер?

Он стоял не двигаясь, будто что-то упорно обдумывая. И тут...

- ХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА!!!

Торговец разразился громким смехом. Причём так, что аж за живот схватился. Такой реакции я не понял.

- Что я такого смешного сказал?

- Ну ты, ха-ха, и ляпнул дурость! Ха-ха-ха! Это ж, хе-хи, кто же тебе такую дурость наплёл про опыт с заданий?! Ха-ха-ха! - спросил он меня, давась от смеха.

- А... что не так?

- Да всё не так! Фу-у-ух, ну ты меня насмешил. Парень, опыт - это своеобразная эссенция, которую авантюристы впитывают, убивая монстров. Откуда бы она взялась при выполнении заданий?

Я стоял и хлопал глазами, пока мне в мозг прогружалась эта вселенская истина!

ОН ВЕДЬ, ПЛЯТЬ, РЕАЛЬНО ПРАВ!!!!!!

- Что, уловил логику? Хи-хи-хи! Ну ты придумал. Если бы за задания можно было бы получать опыт, то люди постоянно выдавали бы их друг другу на перенос каких-нибудь предметов, и качали бы уровни, не выходя из дома. Такой божественной халявы в жизни ты не найдёшь.

Человеческий фактор! Я совсем про него забыл! Это в игре квесты были в ограниченном числе и людьми не создавались. А в условиях реальности, это было бы самым диким читом для прокачки. Людям ведь только дай шанс воспользоваться эксплойтами.

- Каким же идиотом я сейчас себя чувствую. - проговорил я полушёпотом.

- Повезло тебе, что ты сейчас это упомянул. Ляпнул бы ты это где-то в общественном месте, и оказался бы народным посмешищем. Кто тебе вообще вдолбил в голову такую мысль?

- Кто вдолбил? Никто. Просто я думал, что за задания всегда получают деньги, снаряжение и немного опыта.

- Парень, задания создаются людьми для людей. Чаще всего это торговые сделки, как у меня. Некоторые могут предложить снаряжение, это да. Но опыт людям просто неоткуда взять, чтобы его подарить.

- Да, я уже это понял. Спасибо, что просветили. - сказал я, и направился в столовую.

- Пожалуйста. Хех. А жаль. Это был бы самый ходовой товар. Рынок бы тогда полетел к чертям собачьим... - продолжал торговец размышлять сам с собой.

Блин, давно мне не было так стыдно. Мог бы ведь и сам догадаться, что эта функция не должна работать в условиях реальности. Ну... не то, чтобы прям обязан был догадаться, но мог ведь как-то спросить, опираясь на сомнения... ох, твою же за ногу.

Значит, опыта за квесты не будет. С другой стороны, опыт за квесты в Рагнарёк Онлайн никогда не принимался в расчёт. Их выполняли либо ради редкого шмота, либо ради доступа в закрытые локации. В игре квесты делились на два вида: классические и исторические.

Классические квесты - это то, что я сейчас выполнял. По типу, принеси лут, и за него получишь либо деньги, либо шмотку. За шмотку, насколько я помню, требовалась реально гора лута. Временами даже больше тысячи единиц, и это при том, что искомый лут не обязательно будет выпадать с каждого убитого моба. А если этот моб ещё и мини-босс, то... в общем, некоторые из них не для слабонервных.

А вот исторические квесты - это отдельная тема. Настоящий геморрой, который в современных играх почти не пытаются реализовывать. За такие, без гайдов, даже браться не стоило. Они представляют собой длинную историю, разбитую на множество частей. По мере продвижения по этой «истории», приходится делать всё: искать нпсов, выбивать разный лут, выznавать информацию из неких источников, убивать конкретных сюжетных мобов, проходить отдельно создаваемые подземелья и прочая самая разная дурь.

Их прохождение стоит потраченных нервов, да и истории там довольно интересные были. Но, после прохождения некоторых определённых квестов, можно проклясть весь белый свет. Мне запомнились два квеста такого типа: квест на Символ Вечности и квест на доступ в Безымянный Монастырь.

В первом случае надо было облазить почти весь игровой мир, причём не только вдоль и поперёк, но ещё и сверху вниз. Буквально. Там надо побывать и в раю, и в аду. Т.е. у Валькирий и в Нифльхейме. Его прохождение занимало почти сутки реального времени. И то, если

повезёт, и у тебя будет весь необходимый лут.

Во втором случае тоже надо носиться несколько часов, но самый головняк, это рандомный элемент с зелёной травой и вер... верб... людом...

Вспомнив подробности этого квеста, я замер посреди коридора, и начал ощущать, как зеленеет моё лицо.

Боже, нет... РАДИ ВСЕГО СВЯТОГО!!! Если мне понадобится попасть на этот остров, умоляю, пусть будет альтернативный способ туда попасть! Моя психика не вынесет исполнения этого квеста ВЖИВУЮ!!!!!!!!!!!!

Так... всё... тихо... вдох... выдох... мне не надо этим заниматься. Не надо! Забыли. Просто... забыли. Угу.

Успокоившись и похлопав себя по лицу, я добрался до столовой. Вкусный ужин точно приведёт меня в чувство. Поскольку на этот раз я пришёл вовремя, здесь было довольно много народа. Не полный завал, но половина мест за столами точно была занята. На ужин подавались большая булочка с салатом и напитком. Состав, разумеется, придётся узнавать опытным путём. В порядке очереди, я взял свою порцию и уже собирался пойти к столу, но меня окликнули.

- Алексей, стой. Твой заказ. - передала мне повариха простую картонную коробку, размером с небольшой торт.

- О, спасибо! А вы, что, здесь всех по именам знаете? - спросил я, поставив коробку на поднос под салат.

- Разумеется. - сказала она с улыбкой.

Я не понял, пошутила ли она, но задерживать очередь не стал, поэтому просто улыбнулся и пошёл к столу. Я думал подойти после еды, а она вот так меня выловила. Неожиданно. Кстати, у пары человек также на подносе была похожая коробка. Как-то маловато. Я думал, подобных заказов будет больше.

Ну да пофиг. Пора оценить сегодняшний ужин. Пирожок оказался мясным, как утренний, только побольше. Салат из капусты, моркови и чего-то ещё, а напиток оказался виноградный. Всё очень вкусно! Интересно, это тут у персонала навыки готовки на шикарном уровне или просто я привык ко всякому магазинному корму? Позже выясню.

От дальнейших размышлений, меня отвлек раздавшийся рядом со мной голос.

- Привет! Рядом не занято? - спросила девушка.

- Не занято, присаживайтесь. - ответил я.

Рядом со мной села девушка. Тёмно-фиолетовые длинные волосы, похожего цвета глаза,

аккуратные черты лица и уверенный взгляд. Одета в форму новичка, хотя верхняя часть слегка распахнута, показывая ложбинку приличного размера груди. В общем, очень хорошенькая. Такие без мужского внимания не остаются. Да и двигается она очень ловко.

- Я заметила, что тебе выдали персональный заказ. Яблочный или морковный?

- Яблочный.

- Здорово! Сам яблоки достал?

- Нет, они сами до меня добрались, пока я Порингов гонял. - слегка сострил я.

- Хи-хи, забавно. А вот у меня так не получается. Монстры - страшные. Это здорово, что ты их не боишься. Да и заказы берут не у всех.

Странно как-то она ведёт разговор.

- Почему, не у всех? Насколько я понял, просто сдаёшь 10 яблок, и тебе испекут пирог.

- Неа, повариха Изольда не у всех принимает заказы. Так что, можно сказать, ты у неё на особом счету.

- Разве? Мне так не показалось. - пожал я плечами, не отвлекаясь от ужина.

- Слушай, может угостишь девушку? Мне о-о-чень хочется попробовать его. - попросила она, чуть прижавшись, выпячивая свои прелести.

Хм... кажется, до меня начало доходить.

- Поделиться? Могу. Сколько заплатишь за половину?

От моего вопроса она слегка опешила, но не растерялась.

- Могу расплатиться бесценной женской компанией.

- Извини, но духовные ценности не для меня. Я предпочту материальные блага.

На такой ответ она уже не знала, что сказать. После этого слегка ещё покрутилась, пытаюсь воспользоваться женским очарованием, но, когда поняла, что на меня это не действует, надулась.

- Жадина. - буркнула она и отвернулась.

Я пожал плечами, и стал доедать свой ужин. Закончив, я встал из-за стола и унёс посуду, так и не распечатав пирог. Видимо, девушка рассчитывала ещё повыпрашивать, но моё решение утащить пирог к себе в комнату, стало для неё неожиданностью. Сдав посуду и поблагодарив повариху, я пошёл к себе.

Халявщица. Попыталась выклянчить у меня пирог, используя простенький женский подкат. Мордочка у меня молодая теперь, однако под ней не подросток, которого можно развести

такой мелочью. Да и вообще, не люблю халявщиц. Им, сколько не дай, всё равно мало. Но... от её появления, мне даже стало как-то легче. А то тут все такие хорошие, что у меня уже реально паранойя начала зудить.

По пути я заскочил в магазин, купил шампунь, полотенце и комплект сменной одежды, потратив 425 зени. Осталось 1070. На сумку не хватило. Собрав всё, я пошёл на второй этаж. По пути я уточнил у стражника, где можно помыться, и мне дали направление к душевым и прачечной. Затем я вернулся к себе в комнату, скинул покупки на кровать, а сам уселся за столик, поставив перед собой пирог. Пора заценить вкусняшку без всяких прилипал.

Открыв коробку, мне в нос ударил шикарный запах свежей выпечки. Причём, именно ударил! Запах был наишикарнейший! Не смотря на съеденный ужин, у меня снова потекла слюна. Я взял новый выбитый ножик и стал нарезать его на куски. Вовремя он мне выпал, а то резать еду ножом, которым резал монстров, это как-то... негигиенично.

Судя по составу, тут ароматное тесто, яблоки и мёд. Ну или что-то похожее. Хм... судя по размеру, на пирог ушло лишь половина яблок. Может даже четыре. Почувствовав укол жадности, я быстро рассеял эти мысли. С меня спросили только яблоки, а вот тесто, специи и услуги приготовления не оплачивались. Так что, если оставшая часть яблок – это оплата, то всё в порядке.

Я взял кусок, откусил его... и меня будто по мозгам долбануло! Мягкая текстура теста, свежесвепеченные яблоки и сладкий слой мёда! Всё это прекрасно сочеталось в общей гармонии вкуса, добывая шикарным ароматом! Я словно оказался в райском саду, среди яблонь, которые услужливо предлагали мне свои спелые плоды!

Очухался я, когда доедал последний кусочек с видом обдолбанного наркоши. Улыбка не сходила с моего лица даже при попытках принять отрешённый вид. Хорошо, что я взял пирог к себе в комнату, а то в столовой я выглядел бы... ну... не лицеприятно. В теле ощущалась разливаемая энергия. Причём столько, что хоть сейчас срывайся с места и беги руби мобов. Насколько я помню, некоторая еда в игре давала бонусные статы. Открыв статус, я заметил интересное изменение.

Ловкость: 5 + 4

Смотри-ка, это реально допинг! Причём, на такой подсесть проще простого. Этот момент тоже надо будет уточнить... и собрать завтра ещё десяток яблок, хе-хе.

Взяв полотенце, шампунь, мыло и сменку, я пошёл мыться. По пути я проверил свои движения. Тело действительно двигалось ловчее. Не прям в два раза, но заметно шустрее. Душевая находилась на втором этаже примерно над столовой. Они там протечек не боятся? Впрочем, не мне судить местных строителей. Удивительно, но душевые кабинки были отдельные, запираемые изнутри. Механизм подачи воды вообще не отличался от привычного, так что мытьё не доставило мне каких-либо заминок. Но зато я вдруг понял, что забыл купить резиновые тапочки. Ладно, не всё сразу.

Вернувшись в комнату, я почистил зубы. Благо, тут была раковина и зеркало. С прачкой я завтра разберусь. Раздевшись и теперь уже нормально уложившись в кровать, я смог уснуть с улыбкой.

А жизнь-то налаживается.

<http://tl.rulate.ru/book/60547/1576738>