Ранги Культивирования:

Ранг 1 - 10 - Знаток Души

Ранг 11 - 20 - Мастер Души (1 Кольцо Души)

Ранг 21 - 30: Гроссмейстер Души (2 Кольца Души)

Ранг 31 - 40: Старейшина Души (3 Кольца Души)

Ранг 41 - 50: Предок Души (4 Кольца Души)

Ранг 51 - 60: Король Душ (5 Колец Душ)

Ранг 61 - 70: Император Душ (6 Колец Душ)

Ранг 71 - 80: Мудрец Души (7 Колец Души)

Ранг 81 - 90: Душа Дуло (8 Колец Души)

Ранг 91 - 98: Титулованный Доуло (9 Колец Души)

Ранг 91 - 94: Средний титул Douluo

Ранг 95 - 98: Супер Доуло/Гипер Доуло

Ранг 99: Ограничение Доуло

Ранг 100: Офицер Бога

Ранг 101 ~ 110: Бог 3-го класса

Ранг 111 ~ 120: Бог 2-го класса

Ранг 121 ~ 130: Бог 1-го класса

Ранг 131 ~ 140: Полушаговый Бог-Король

Ранг 141 ~ 149: Кусай, Бог-король

Ранг 150 ~? : Бог-Король

Кольца Духов:

Кольца Духов обычно делятся на категории в зависимости от их возраста.

Белый : 10-Летнее Кольцо Духа

Желтый : Кольцо Духа 100 Лет

Фиолетовый : Кольцо Духа 1000 Лет

Черный : Кольцо Духа 10 000 Лет

Красный : Кольцо Духа 100 000 Лет

Золото : Кольцо Духа на 1 000 000 Лет

Однако в случае кольца духа возрастом в миллион лет оно может отображаться в разных цветах в зависимости от атрибута. (Например: Голубой Лед, Темно-Красное Золото, Темно-Серый, Зеленое Золото и т.д.)

Божественное Кольцо:

Офицер Бога (1 Божественное Кольцо)

Бог 3-го Класса (3 Божественных Кольца)

Бог 2-го Класса (5 Божественных Колец)

Бог 1-го Класса (7 Божественных Колец)

Бог-Король (9 Божественных Колец)

Духи-звери обычно делятся на категории в зависимости от их возраста.

Белый: 1-99-Летний Дух Зверя

Желтый: Дух Зверя 100-999 года

Фиолетовый: 1000-9999 Год Дух Зверя

Черный: Дух Зверя 10,000-99,999 Года

Красный: 100,000-999,999 Год Дух Зверя

Золото: 1 000 000-Летний Дух Зверя

Кости Духа:

Кости Духов считаются чрезвычайно важными, так же как и Кольца Духов, поскольку они предоставляют новые способности владельцу. Человек может использовать 6 Духовных Костей на 6 частях тела, которые нельзя перекрывать. В соответствии с их важностью они являются:

Грудная кость

Кости Черепа

Кость Левой Руки

Кость Правой Руки

Кость Левой Ноги

Кость Правой Ноги

Они также разделены на категории в зависимости от их возраста. (Например: 1000-летняя духовная кость, 10 000-летняя духовная кость и так далее.)

Внешняя Духовная Кость:

Внешние Кости Духа-это чрезвычайно редкие формы Костей Духа, которые отклоняются от обычных шести мест вливания Костей Духа. Их ценность неизмерима и уступает только 100 000-летним Кольцам Духов. У них есть возможность расти и эволюционировать в высшие формы.

Сердцевина Души:

Метафизическая конденсированная энергетическая кристаллизация духовной силы или сущности родословной, указывающая на продвижение понимания своей боевой души или эволюции своей родословной к более высокой стадии жизни, а также к основанию культивирования. В зависимости от источника, начиная с того момента, когда ядро души конденсируется, потенциал обладателя постоянно усиливается на пути к этому источнику, и сродство увеличивается к этому источнику. Ядро души функционирует как единица хранения, позволяющая владельцу уменьшить скорость потерь: восстановление своего источника. Ядра душ также могут добровольно контролироваться их владельцами. Ядро души может быть сконцентрировано в живых существах благодаря их собственному прогрессу в развитии. Однако существуют различные типы ядер души, в зависимости от метода, используемого для ее уплотнения. Таковы стандартные ядра души, которые следуют основным правилам формирования ядра души, а также божественные ядра и ядра родословной, которые существуют вне этих правил.

Резонансная техника:

Техника дополнения Инь-Ян: После формирования ядер души Равновесия Инь-Ян сила двух ядер души сольется друг с другом. Силы будут реорганизованы, очищены и сжаты после столкновения друг с другом. Это позволяет силе души человека обладать двумя основными атрибутивными характеристиками. В то же время совершенно новая сила души также примет форму водоворота. Эта сила души в форме водоворота определенно была продуктом слияния силы души и духовной силы. Он обладает чрезвычайно разрушительными способностями. В то же время, он также способен сжимать силу души до максимально компактного состояния. Общий объем силы души увеличился в три раза по сравнению с первоначальным количеством после прорыва. Кроме того, боевая мощь увеличилась в пять раз по сравнению с тем, что было до сжатия силы души.

Совершенно новая сила души, полученная с помощью техники дополнения Инь Ян, чрезвычайно устойчива к любой внешней энергии или силе. Ядра души Равновесия Инь-Ян в теле начали вращаться, когда маленькие водовороты силы души начали циркулировать в проходах меридиана, высвобождая мистическое ощущение. Несмотря на то, что было невероятно сложно использовать технику дополнения Инь Ян для развития второго ядра души, она обещала много невероятных преимуществ после ее завершения.

Наличие второго ядра души, сформированного с помощью техники дополнения Инь Ян, обеспечивало регенеративную способность.

Домен

Домен-это способности большой области, сосредоточенные на Духовном Мастере, использующем их. Он обеспечивает эффекты, основанные на том, к какому типу домена он относится, в основном увеличивая силу пользователя и уменьшая силу любых противников в пределах досягаемости. Домены чрезвычайно редки среди Духовных Мастеров, даже среди Титулованных Дуло. Все 100 000-летние Духовные Звери, похоже, имеют врожденные владения.

Будет дополнятся со временем,(после того как дочитаю ранобэ БК3 и БК4)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/60418/1648341