

С этой главы постараюсь писать от первого лица . И извините за ошибку с комментариями . Сам попросил их писать и при этом заблокировал написание комментариев

#####

Эта змея была слишком страшная. Подумать только она с такой лёгкостью съела того огненного монстра. Чтобы найти выход отсюда мне нужно стать сильнее иначе меня просто сожрут. Для того чтобы стать сильнее нужно понять кто я такой и попытаться вспомнить хоть что-нибудь.

«В начале у него ничего не получалось , но со временем ему начало казаться что он вот вот что-то вспомнит. И у него действительно получилось. Первое что он вспомнил это была тьма. Сразу после этого воспоминания сплошным потоком потекли ему в голову. Из-за этого на него накатило чувство радости , но не на долго. Вскоре этот поток воспоминаний начал причинять ему боль , что с каждой минутой становилась все сильнее. Из-за этого он потерял сознание и будто во сне начал заново переживать свои воспоминания.»

Вокруг меня лишь тьма. Я не помню сколько уже нахожусь здесь. Минуты , часы , дни , недели , месяцы или же столетия? Запутаться очень легко , ведь время не властно над этим местом. Но даже это не заставит меня отчаяться , ведь надежда есть всегда.

Время шло , но тьма вокруг меня не просто не менялась , а становилась только гуще . Она будто насмеялась надо мной и моей угасшей надеждой. И вот когда в голове у меня мысль о том , что тьма поглотит меня стала считаться единственной верной в этом месте и спасения отсюда нет где-то в далека вспыхнула искра.

Она светила лишь мгновение , но даже этого хватило чтобы вернуть мне все силы и зажечь мою надежду. Я изо всех сил начал двигаться в сторону белого пятна , что с каждой минутой становилось меньше. Я боялся , что это моя единственная возможность на спасение и если я не успею , то тьма сожрет меня. Чем ближе я был к пятну , тем сильнее становилось чувство в моей голове. Оно говорило мне , что тьма меня не отпустит. И будто в подтверждение ему пространство вокруг меня становилось темнее и темнее , также появлялись щупальца пытавшиеся схватить меня , к счастью они двигались слишком медленно. И вот неожиданно во тьме появился красный , излучающий безумие глаз , а вместе с ним и странный шепот. Чем ближе я был к пятну , тем громче становился шепот , а количество глаз увеличивалось.

Когда я наконец достиг пятна всё пространство вокруг заполнилось красными глазами и все они смотрели на меня. Шепот сменился бесчисленным количеством говорящих в разноречивых голосов. Но даже так можно было выделить одно предложение : «Останься с нами , стань частью нас!» . Как только всё это произошло почти исчезнувшее светлое пятно моментально засосало меня.

Моё пребывание во тьме длиной в вечность наконец закончилось и я был безмерно рад этому. Некоторое время я предавался счастью , но когда наконец успокоился , то решил осмотреть пространство вокруг себя. Подводя итоги после осмотра могу сказать , что ситуация не утешительная. Я оказался почти в таком же пространстве , что и раньше. Но у них есть два заметных отличия. Во-первых , моё прошлое место пребывания было тёмным , а это светлое. Во-вторых , недалеко от меня была странная сфера. Её странность заключалась в том , что чем дольше я на неё смотрю , тем сильнее моё желание дотронуться до неё. Я попытался оторвать от сферы свой взгляд , но у меня не получилось это сделать , ведь если не смотреть на неё , то желание дотронуться становилось всё сильнее. Моё сопротивление продлилось недолго. Ведь

желание коснуться сферы стало слишком сильным , я уже не мог терпеть.

И поэтому поддавшись этому чувству я коснулся сферы. Сразу после этого в мою голову полилась разная информация , но не смотря на её количество она не причиняла боль. Как только этот поток закончился я сразу же очнулся.

Очнувшись я осмотрел своё укрытие , коим являлась маленькая пещера. Удостоверившись в своей безопасности я начал обдумывать всё , что узнал , а узнал я многое.

О МИРЕ

Мир в котором я родился ещё не имеет названия. Причина этого в том , то высшие расы между собой решили отдать эту инициативу низшим расам. А низшим не до этого , им бы страны стабильные создать , а уж потом о мире думать будут. Вот поэтому у него и нет названия.

На этой планете было четыре континента. Первый и самый большой делили между собой низшие расы и монстры , второй принадлежал высшим расам , третий заселяли монстры , а четвёртый был покрыт тайной и кто на нем живёт мне не известно.

О РАСАХ

В число высших рас входят драконы , нимфы и дриады. А в число низших входит слишком много рас , но часть из них я помню. Это люди , гномы , эльфы и сильфы , также некоторые из них были созданы высшими , такими были берегини – правительницы рек созданные нимфами , русалки – сёстры берегинь , а также правители озёр. Также были водяной и водяница. Они делили с берегинями власть на реками , но в отличии от них эволюционировали из монстров.

Драконы никого не создавали ибо они не желали делить свою власть с кем либо. Дриады создали леших чтобы те следили за малыми лесами и приглядывали за дриями. Монстрами , что подражали дриадам , но в отличии от них были привязаны к деревьям.

О РАЗВИТИИ И СИСТЕМЕ

Также в этом мире есть система. Она помогает любому существу определить его уровень. В случае монстров когда они достигают определённого , то проходят эволюцию , но только в том случае если она возможна для его расы , если такой возможности нет , то он просто сбрасывается позволяя монстру изменить одну деталь в себе.

Монстрам чтобы поднимать уровень нужно убивать друг друга и съедать сердце или употреблять определённое вещество или материал. Например у гоблина есть возможность убивать других монстров и стать орком или же если он будет есть сердце маны из магического зверя и пойти по другой линии эволюции и изменить свою расу.

Также на эволюцию влияют действия монстра или его повадки , но это актуально лишь для разумных представителей. Например для дрий. Они употребляют жизненную энергию других существ. У них есть два способа это сделать. Через совокупление и из-за этого у них появляется возможность эволюционировать в суккубов. Или же они могут выпивать жизненную энергию вместе с кровью из шеи жертвы и после эволюции они становятся вампирами.

У людей действия для поднятия уровня зависят от их профессии. Она определяется через небесный камень который есть в каждой гильдии авантюристов. Если твоя профессия торговец ,то для поднятия уровня продавай товар, вор-воруй , войн – тренируйся , проводит спарринги и убивай монстров. И так далее.

Гномам для поднятия уровня нужно копать руду , ковать и мастерить разные вещи. У них также как и у людей профессии , но у них при её эволюции они получают возможность работать с материалами выше рангом.

Эльфам нужно практиковать свою магию для поднятия уровня. У каждого эльфа индивидуальная предрасположенность к той или иной стихии. Их дальнейшая эволюцией зависит от их предрасположенности к стихиям.

У сильфов особая ситуация им для поднятия уровня нужно повышать контроль над их стихией. У каждого сильфа с рождения своя стихия также при эволюции у них есть возможность смены пола. Это вызвано тем , что сильфы рожают только девочек.

Также их дети всегда той же расы , что и они и именно по этому их раса не вымирает.

О СТИХИЯХ(самую малость)

Всего есть девять стихий , но низшим расам доступно лишь шесть , это земля , воздух , лёд , молния , тьма и свет. А недоступны им огонь что принадлежит драконам , вода принадлежащая нимфам и природа принадлежащая дриадам. Для развития любой из шести доступных стихий нужна подходящая местность. Для земли забраться по глубже , для воздуха по выше , для льда нужно идти в место содержащие лед , для тьмы нужно зайти в проклятое место , для света в святое , а для развития молнии нужно идти в гости к сильфы владеющему молнией.

#####

Картинка

<http://tl.rulate.ru/book/6032/111148>