

(!)Сводка + информация(!)

[Шинуэ Акихо / Куро]

Реальное имя: Шинуэ Акихо

Ник: Куро

Уровень: 1

Класс: Страж

«Описание изменено: Страж – хранитель, обеспечивающий защиту всему, что его окружает. Согласно легендам мира Adriana's secret является лучшим другом Адрианы и ее правой рукой. Активным владельцем данного класса одновременно может быть только один человек».

«Согласно другой легенде Страж был возлюбленным Адрианы, но им пришлось расстаться после проигранной им битвы. Их разлука оказала влияние на весь мир. Сила самой Адрианы была значительно ослаблена, а их воля разделилась».

Специализация: Друзья Адрианы (Выживание)

«Друзья Адрианы – связь с Адрианой открывает новые возможности. Быть ее другом – великая честь. Она всегда готова защитить тех, кто ей дорог. Согласно легендам, в былые времена Страж разделял волю Адрианы, и даже превосходил ее стремление защищать остальных».

«Опционально: переименовано в Выживание. Шифр высочайшего уровня».

Аватар: Принц неблагородных кровей

Получена новая стартовая способность: Благородство стража

«Повышает ваши характеристики до 20. Каждый уровень дает дополнительный бонус к Обаянию и Нуллификации. Владение каждым видом оружия повышено на один ранг. Иммуниет к магии разума».

Получен стартовый навык: Двойной удар стража

«Вы наносите два удара вместо одного. Второй удар не может быть заблокирован и всегда наносит критический урон. Работает только с холодным оружием в ближнем бою. Стоимость: 20% от макс. здоровья».

Известная магия: нет

НР: 450

МР: 5

SP: 3

ЕР: 0

Ф.атака: 5

Ф.защита: 25

М.атака: 5

М.защита: 45

Сила: 20 (22)

Ловкость: 20 (22)

Выносливость: 20 (22)

Интеллект: 20 (22)

Внимательность: 20 (22)

Скрытность: 20 (22)

Мобильность: 20 (22)

Нуллификация: 22 (24)

Адаптируемость: 20 (22)

Обаяние: 22 (24)

[В скобочках указаны характеристики с учетом бонусов от Кору]

Золото: 35

Уровень чемпионства: 0

[Каору Наваками (Као Акихо) / Кору]

Реальное имя: Каору Наваками (Као Акихо)

Ник: Кору

Уровень: 1

Класс: Зеркало

«Описание изменено: Зеркало – экстра класс, дополняющий любой другой. Особенно сильная синергия с другим экстра классом: Стражем. На языке современных шахмат Стражу подобен Ферзь, а Зеркалу – сама шахматная доска и оставшиеся фигуры. Согласно легендам Зеркало всегда следовало за Стражем, что делало его(Стража) непобедимым в любом сражении. Но великий раскол разрушил эту связь... В ключевой момент, когда Страж в одиночку столкнулся с десяти тысячной армией противника – он потерпел поражение. В живых осталось меньше сотни. Несмотря на опоздание, Зеркало успело спасти Стража от неминуемой смерти и телепортировать его домой».

«Согласно другой легенде Зеркало получало ранения, пока спешило на помощь Стражу. По прибытии сил хватило только на телепортацию. До сих пор неизвестно куда телепортация была совершена. Ходили слухи, что его местоположение знала только Адриана, которая скрылась после смертельного ранения Стража.»

Специализация: Друзья Адрианы (Выживание)

«Друзья Адрианы – связь с Адрианой открывает новые возможности. Быть ее другом – великая честь. Она всегда готова защитить тех, кто ей дорог. Согласно легендам, в былые времена Зеркало очень любило Адриану, но не более, чем Стража. В выборе между защитой обоих, Зеркало без раздумий выберет второго. За это качество Зеркало высоко ценилось Адрианой».

«Опционально: переименовано в Выживание. Шифр высочайшего уровня».

Аватар: Принцесса

Получена новая стартовая способность: Слабая связь

«Связь дает вам и цели вашей связи взаимный бонус к характеристикам на основе друг друга. Текущий бонус: 10%. Навыки владения оружием общие. Каждый уровень дает дополнительный бонус к Внимательности и Мобильности. В случае связи со Стражем, открывает доступ к внезапным атакам».

Получен стартовый навык: Отражение (пассив.)

«Успешное пассивное уклонение от физической атаки превращается в отражение. В случае пассивного отражения магической атаки дополнительно восстанавливает Зеркалу здоровье в 20% от силы заклинания и 1 ед. маны».

Известная магия: нет

НР: 250

МР: 2

SP: 2

ЕР: 0

Ф.атака: 6

Ф.защита: 32

М.атака: 3

М.защита: 50

Сила: 12

Ловкость: 12

Выносливость: 12

Интеллект: 12

Внимательность: 18

Скрытность: 12

Мобильность: 18

Нуллификация: 13

Адаптируемость: 12

Обаяние: 13

[Указаны характеристики уже с учетом бонуса от Куро. Стартовые были 10 + бонусные к Внимательности и Мобильности от уровня самой Кору]

Золото: 0

Уровень чемпионства: 0

? Доп. информация ?

Аватар – итоговый результат атрибутов. Аватар определяется на основе класса, специализации, а также алгоритмов наблюдения за игроком. Так полностью одинаковые атрибуты у разных людей могут сформировать разные аватары. Следовательно, сила персонажей, набор навыков и множество других факторов будут разными. Тем не менее, если классы одинаковые, то какие-то навыки могут пересекаться. Сила, с которой скейлятся характеристики, зависит напрямую от аватара. В некоторые случаи аватар можно назвать титулом.

Именно Аватар показывает то, каким персонажем играет человек. Фактически нет слабых или сильных аватаров. У каждого свои сильные и слабые стороны, каждый силен в той или иной ситуации, когда другой может быть бесполезным.

<http://tl.rulate.ru/book/60271/1592172>