

Оказавшись на огромной и многолюдной площади огромного города, я глубоко вдохнул. Воздух совсем как настоящий – нет, даже слаще. Еще до погружения представлял себя ровно на этом месте. Его всюду показывали: в трейлерах, в рекламе, на огромных таких стендах, проводили репортажи напрямую из игры.

А Солнце какое яркое, поглядите только! И небо голубое. И столько прекрасных людей вокруг. Особенно девушек. Уверен, что красивых здесь очень много. Обязательно пойду на свидание с первой, с кем заговорю.

Почему? Я по жизни красавчик и везунчик. Хотя бы умом судьба меня не обделила, чего не скажешь об остальном. Но сейчас я здесь, а значит... К черту суету и рутину, младшую сестру и брэнную жизнь.

Я расставил руки в стороны, откинул голову назад и посмотрел на безупречно голубое небо. Краем зрения виднеется высокий собор по одну сторону, величественный замок по другую, украшенный красными флагами. А если отклонить голову еще дальше, балансировать на грани акробатических возможностей, то видна почти вся площадь вверх ногами. Только головы людей бродят туда-сюда.

- Вот же блаженство! – вырвалось у меня. – Почему раньше не начал здесь играть?

Правильно, всему виной рутинa, суета... Они крадут жизнь, затягивают в круговорот, но иногда нужно на всё забыть. Мелкая тоже не пропадет, ей уже 16 лет, пусть сама о себе заботится.

Тем более, если достигну вершин здесь, то смогу жить в реальности не хуже королей. Это моя тайная цель – стать лучшим в мире Adriana's secret.

Эх, хорошо... Можно вечно смотреть как ветер колышет флаг, траву, ветки деревьев. Особенно не оторвать глаз от длинноволосых девушек.

Но на приятное нужно смотреть не вверх ногами, потому я нашел пустую лавочку аккурат местной таверны. Расположился на деревянной плоскости максимально комфортно и, вдоволь насмотревшись на красавиц, решил посмотреть окно персонажа.

После мысленной команды передо мной открылся интерфейс.

«Ваш статус»

Имя: ???

Класс: неизвестно (Уник. FFF-ранг)

Специализация: неизвестно

Стартовая способность: отсутствует

Аватар: неизвестно

Уровень: 0

«Количество очков здоровья»

HP: 150

«Количество очков маны»

MP: 2

«Количество очков действия»

SP: 0

«Количество экстра очков. Их сила неизвестна никому»

Extra Points (EP): 0

Стартовый капитал: 0 монет

Стартовая экипировка: Дырявая рубашка(верх) и потертые шорты(низ)

Даже ботинок нет. Не удивлюсь, если их мелкая заграбастала. Но если ее здесь нет - админы жмоты. Настолько лениво вникать во всё это. Скорее всего, игра позже предложит выбрать класс, потому как при входе в игру возможности выбора не было.

Поесть бы еще. Я был так рад приобретению игры, что совсем забыл позавтракать. Встал с рассветом, а потом стоял в очереди целых два часа. Зато первым урвал копию Adriana's secret! Стратегия, господа, стратегия.

Я нажал на кнопку выхода. Она светилась зелёным, после чего стала серой, снова вернула зеленый цвет, но нажиматься отказывалась. Как ни крути, а из игры меня не выкидывало.

Наверняка в очередь попал. Придётся подождать.

Я перебрался на правый край лавочки, чтобы на свободное место закинуть босые ноги. Посмотреть характеристики, что ли, пока делать нечего.

Сила: 1

«Отвечает за силу физических атак, возможность взаимодействия с тяжелыми объектами и их использование. От силы напрямую зависят навыки ношения тяжелой брони и массивного оружия. Косвенно сила повышает вашу привлекательность, что дает бонус к очкам симпатии у противоположного пола. Однако на вашу силу даже стыдно смотреть».

Ловкость: 1

«От ловкости зависят ваши шансы пассивно уклониться от физической атаки. Отвечает за навыки стрельбы и бонусного урона от нее, одноручного оружия, взлома, фокуса. Всех тех, что требуют ловкости, знаете? Ваша ловкость, как и ваша скорость... Даже камень будет проворнее, чем вы. Срочно вкиньте сюда хотя бы десяток очков характеристик!»

Выносливость: 1

«Чем выше выносливость, тем больше HP и тем больше SP можно открыть. Немного снижает получаемый урон. Влияет на ваше терпение во время «Особой Дуэли». Позволяет избегать дебаффов, но не в вашем случае».

Интеллект: 1

«Влияет на любой магический урон, запас MP, возможность открыть скрытый диалог с НПС, ношение магической брони и оружия. Но ваш интеллект что есть, что его нет. Будь он выше, то могли бы изучить разные заклинания, быть полезным. А также более высокий шанс отразить любую магическую атаку и получить дополнительные очки симпатии».

Игра неприкрытым образом дерзит, но не поспоришь. Характеристики ужасные. Если не ошибаюсь, то у игроков на первом уровне все характеристики по 5 единиц. Так было написано в руководстве и на форуме.

Я пролистал ниже и увидел интересный дебафф:

«Ты_не_выйдешь v.1» - заблокирована функция выхода. Срок действия: до получения 1-го уровня.

- Ого! - передо мной показалась чья-то тень, но у обладательницы этой тени был приятный

голос. – Как ты умудрился получить нулевой уровень?

Я понял голову и несколько разочаровался.

Всего-то? Обычная невысокая девушка в сете кожаной брони и двумя изогнутыми мечами на поясе. Скорее всего – класс разбойника, убийцы, ловкача или нечто подобное. Грубый доспех с потертостями и жесткими ремешками.

Она немного ниже меня, если прикинуть на глаз. Черные прямые волосы до плеч, такого же цвета глаза, квадратное лицо и аккуратные черты лица. Фигура не во многом женственная, верхняя часть не шибко выделяется внушительной, эм, харизмой.

Заговорить с ней – нужно сперва подумать. Риск слишком велик, а отказываться от своих слов это не в моем стиле.

– Не рассматривай меня так. Ты что, извращенец?

Она прижала обе руки к груди и нахмурилась. В принципе... Харизма все-таки приемлемая. Я посмотрел выше на ее миловидное лицо. А может не так плохо, если присмотреться.

– А ты можешь повернуться?

– Прости...?

– Всего один оборот, большего не прошу.

– Нет уж. Я не из таких девушек, чтоб ты знал! – она посмотрела на меня с явным упреком и недовольством, но то, как сморщился ее нос – это смешно.

– Всего один оборот, – повторил я. – Когда мы закончим говорить и ты уйдешь, то все равно повернешься спиной. От перемены слагаемых суть не изменится.

– Даже если так – нет. Лучше скажи, что с твоим уровнем произошло? Я состою в гильдии помощи новичкам.

– Давай сходим на свидание, – предложил я, полностью игнорируя ее слова. – Я все равно уже от тебя не отстану. Считай это делом принципа.

Девушка передо мной разочарованно вздохнула и опустила голову.

– Я пришла тебе помочь, а ты хамишь? Сложная ситуация получилась. Правила гильдии

обязывают помогать даже таким невоспитанным игрокам, как ты.

Девушка опустила руки на пояс. Она полностью погрузилась в решение возникшей дилеммы. А мне хорошо, лишний повод понаблюдать за ее эмоциями. Серьезная задумчивость пока что самая красивая из всех.

- Говорю же: пойдешь со мной на свидание!

Она открыла перед собой окно интерфейса и начала быстро печатать. Со стороны выглядело, как будто переписывалась с кем-то, так как ей определенно отвечали.

- В гильдии никто не сталкивался с подобной проблемой. Онлайн служба поддержки со вчерашнего дня недоступна, придется обратиться к специальному НПС. Иди за мной, только без грязных выходок.

- Ладно... Слушаюсь, госпожа.

Так началось наше свадебное путешествие.

Безымянная девушка провела меня через весь город несколько раз в поисках НПС. Он должен был исправить неприятный баг, но мы нигде не могли его найти. Мы спрашивали у других игроков - его тоже никто не видел. Только одна группа людей сказала нам, что отсутствие НПС может быть связано с обновлением служебной части игры. Теоретически, через игровые сутки, а это реальные полдня, все НПС должны вернуться на свои места.

Так мы пришли обратно на шумную площадь. Разговоры об игроке первого уровня прекратились быстро - игра увлекала всех сильнее, чем проблемы какого-то чудака.

- Ничего не остается, кроме как помочь поднять тебе уровень. Раз запрос на вступление в отряд отклоняется автоматически, придется прокачать ремесло.

По-прежнему безымянная девушка открыла свой инвентарь и попыталась отправить торговый запрос. Но, как ожидалось, он аналогичным образом автоматически отклонился.

- Не смешно... Администраторы до сих пор не отследили баг?

Я пнул камушек под собой и протяжно зевнул. Снова суета, рутина, но хотя бы младшей надоедливой сестры нет рядом. Вместо нее обычно, однако привлекательная девушка, потому жаловаться не буду.

- Как тебя зовут хотя бы? - поинтересовался я, осматривая зал славы рядом с собором. Какой-то парень в блестящих доспехах созывал других игроков. В основном к нему подходили такие

же рыцари и жрецы в белых робах. Других классов было на порядок меньше.

- Каору Наваками. Можешь звать просто по имени. А тебя?

Я произнес свое имя, но вместо него прозвучал протяжной писк. Будто бы мой голос на время стал искусственным звуком.

- Говорю, меня зовут «???».

Снова писк.

- Моё имя, - крикнул я. - «???»!

Ветер стих, Солнце померкло во тьме - наступила ночь. Нас окружила черная пустота. Некогда окружавшая нас площадь растворилась как мираж. Каору насторожилась и обнажила два меча.

Надо мной начали появляться системные сообщения.

«Поздравляем, Шинуэ Акихо!»

«Вы получили 1000 опыта!»

«Вы получили 1-й уровень!»

«Все дебаффы сняты!»

«Все[?] функции разблокированы!»

«Свободные очки характеристик: 5!»

- Это необычно, чтобы так получали уровень... И за что его дали? Что происходит? - Каору с изумлением читает сообщения.

«Вы стали участником королевской битвы!»

«У вас больше нет пути назад»

«Не переживайте, ваше тело в безопасности»

«Не разглашайте ваше настоящее имя никому, чтобы не стать легкой мишенью для других Гладиаторов!»

- Участник королевской битвы? - спросила Каору.

- Тело в безопасности? - спросил я.

Я убедился в отсутствии дебаффа в окне интерфейса, но кнопка выхода не работала. Она как горела зеленым до нажатия, так и оставалась зеленой после.

«Ваш дом пуст»

«Побеждайте в сражениях против участников королевской битвы, чтобы вернуться»

Над нами появилось изображение. Сара, моя младшая сестра, лежала будто бы без сил в запертой неизвестной мне пустой комнате, похожей на тюремную камеру. Вне всяких сомнений: ее похитили.

«Жаловаться администрации и другим лицам бесполезно. Мы зашифруем любое сообщение от вас, любую информацию, которую передадите лично или от третьих лиц... Что касается вас, свидетельница Каору Наваками... Если будете беспечны и излишне разговорчивы, то меры не заставят себя долго ждать. Советуем и вам не разглашать настоящее имя впредь»

«Сражайтесь или умрите, Шинуэ Акихо. Но если вы погибнете, ваша сестра последует за вами»

«Текущее количество Гладиаторов: 20»

«Дополнительная информация: разглашение статуса Гладиатора влечет за собой мгновенную смерть. Действуйте тихо, но решительно!»

«Персональная информация: за каждую победу над другим Гладиатором вы получите ценные призы! А также, смерть от монстра или в rvr не от рук Гладиатора не убьет вас в реальности»

«Бои будут проводиться, когда настанет время! А может быть и раньше...»