Пользователи, игравшие в Survival Life, всегда задавались этим вопросом.

- Откуда взялись эти монстры, предметы и лабиринты? - несмотря на то, что это была всего лишь игра, для лучшего знакомства с ней требовалось хотя бы минимальное окружение. К сожалению, на главной странице такой настройки не было. Когда любопытные пользователи задали вопрос об этом, команда разработчиков также ничего не ответила.

Странно то, что, хотя в игре нет фоновой настройки, касающейся предыдущего вопроса, в Survival Live на самом деле есть скрытая настройка на этот счет. Однако до сих пор никто не знает, что это был за сеттинг, поскольку все книги, найденные в подземельях и лабиринтах, были написаны на неизвестном языке. Но по какой-то причине в ней был аспект, который удивительным образом стимулировал желание людей собрать их. Правда, собрать удалось только мне и Выжившему 1.

- … Я вошел в лабиринт и посмотрел в темное пространство перед собой. На самом деле, это место даже не было настоящим лабиринтом. Самая глубокая часть этого места, или финишная линия для события спидран, на самом деле была не такой уж и глубокой. Более того, по сравнению с настоящим лабиринтом, монстры здесь были глупыми, вокруг было установлено слишком мало ловушек, а дорога была слишком простой. Короче говоря, это место можно назвать не более чем симуляцией, созданной для того, чтобы подготовить пользователей к прохождению настоящих лабиринтов.

Причина, по которой я принял участие в этом событии, заключалась в том, что, как и сказал тот парень в Аукционном доме, награда за первое место в этом событии была довольно приятной. Наградой будет уникальный предмет, который невозможно получить обычным способом, например, через магазин или добычу, выпадающую на охоте. Естественно, поскольку это событие называлось спидран, то чем короче будет чей-то рекорд, тем лучше будет награда.

- Я должен получить его во что бы то ни стало, - пробормотал я. Готовясь к этому событию, я намеренно снял свой противоударный костюм, рюкзак и шлем, чтобы облегчить свое тело. Я просто доверюсь своим навыкам, предметам и буду бежать со всем, что у меня есть. Хотя, среди всех моих навыков, есть несколько навыков, которые были совершенно бесполезны в этом событии, а именно Инстинкт выживания и Боевой инстинкт. Их эффект, конечно, был

сильным, но их последействие плохо сказывалось на моей скорости. Если бы у меня сейчас было больше солнечных яблок, то эффект после них не имел бы большого значения. Однако, поскольку я уже израсходовал весь свой запас, на данный момент у меня не было ни одного.

- Последействие боевого инстинкта все еще в порядке, но последействие инстинкта выживания немного… - я вздохнул. Это все еще полезный навык, но только если мне удастся правильно выбрать время и пересечь финишную черту до того, как навык исчерпает себя и наступит пост-эффект.

Я глубоко вздохнул и постарался больше ни о чем не думать. С этого момента я буду бежать, полагаясь только на бафф ночного видения, навык "Сканирование местности", свои показатели Восприятия и опыт, полученный в игре.

- Погнали, - я слегка ударил ногой по полу. Этот лабиринт был разделен на 4 секции. Первая секция представляла собой длинный и прямой коридор, кишащий зомби. Он настолько узкий, что трудно пройти мимо сгруппировавшихся зомби. Несмотря на то, что это звучит просто, люди, впервые в жизни попавшие в такой лабиринт, несомненно, окажутся под давлением огромного количества зомби в сочетании с темным окружением.

- Вверх! - я взмахнул длинным ножом в сторону зомби, стоящего посреди темного коридора. Мгновенно холодный металл прорезал гниющую плоть на шее зомби и отрубил ему голову. Зомби в этом лабиринте были всего лишь мешком с песком и крайне подавленной способностью отслеживать органическую материю. Однако это не означало, что каждый мог сделать то, что только что сделал я.

- Слот 1, - я положил длинный нож в слот, продолжая бежать. Здесь ярко проявилась читерская способность слота. Я могу легко вызвать все, что хранится в слоте, не останавливаясь. Я вызвал слот 0 и осветил вспышкой темный коридор перед собой. Я потоптался по плавающим в разных местах лужицам и перешел на другую сторону.

- Приятное ощущение, - ухмыльнулся я. Благодаря тому, что я заранее проверил видео, моя

скорость была намного выше, чем тогда, когда я делал это мероприятие. В конце концов, в то время я был еще новичком.

Когда я бежал по коридору, пространство вдруг стало шире. В расширенном коридоре копошилось множество зомби. Несмотря на то, что кажется, что пройти здесь можно только с боем, мне нет нужды сражаться со всеми ними. При правильном подходе можно спокойно пройти через это место без боя. В игре я назвал этот зал "диско-клуб". Это потому, что место было слегка подкрашено психоделическим освещением, и кажется, что зомби танцуют, когда надвигаются.

Когда я проходил через зомби, они протягивали руки.

Роар!!!

Роар!!!

Их движение было еще довольно быстрым, но время реакции было очень медленным. Я танцевал среди зомби, чтобы пройти сквозь них, и время от времени взмахивал своим длинным ножом, чтобы получить очки.

- Мне следовало бы станцевать здесь казачий танец... - можно сказать, что танцевать среди усиленных упырей, а не обычных зомби, было истинным определением настоящего задрота. Но давайте не будем этого делать, ведь это реальность, а моя жизнь драгоценна.

- Хьюп! Хеуп! - после того, как я снес головы двум последним зомби на моем пути, мое окружение изменилось. Вместо прочной каменной стены меня окружала стена из грязи. Отныне это было царство гоблинов: Дикие земли.

Это место было настолько широким, что трудно было подумать, что это место находится внутри лабиринта. Более того, потолок не был закрыт, как в предыдущей части. Потолок был открыт, и можно было увидеть звезды, сияющие в небе над головой.

Я увидел гоблинов, собравшихся вокруг костра в группе из трех человек на некотором расстоянии от меня. Я быстро бросился к ним и пнул костер ногой.

Киек-!!!

Киек-!!!

Один из них накрыл костер и с визгом бросился на меня. Я пнул костер, чтобы погасить огонь. Как только он погаснет, гоблины не будут преследовать меня, потому что у них плохое ночное зрение.

Не убив гоблинов, я снова побежал. Пока я бродил по Диким Землям, я набил немало костров.

- Кха… Кха…! - я остановился прямо перед входом в гнездо гоблинов, потому что увидел ловушку, часто используемую гоблинами. Если кто-то наступал на нее во время бега, его лодыжку мгновенно обвивали какие-то лианы, похожие на веревки, после чего его парализовало, потому что шипы в ловушке были покрыты парализующим ядом. Как только вы увидите ловушку, избежать ее будет довольно просто. Вам просто нужно перепрыгнуть через нее.

Когда я бежал так быстро, как только мог, перепрыгнув через ловушку, я услышал сзади

какие-то звуки, издаваемые гоблинами. Похоже, они решили не преследовать меня. Большое спасибо.

Но вдруг я увидел гоблина, проходящего через вход и несущего довольно большой мешок, учитывая размер его тела. Значит, это был золотой гоблин. Я подпрыгнул, слегка разбежавшись, и ударил его ногой в живот.

Кик!!!

- Открыть портал! - сказал я, как только снял большой мешочек с пояса гоблина и бросил его внутрь. Когда я уже собирался закрыть портал, из него вдруг выкатился ломтик солнечного яблока.

Неужели скарабеи нашли это? Как вовремя, сейчас я чувствовал себя совершенно измотанным.

- Спасибо, - я просунул руку внутрь портала, чтобы взять остальные ломтики, после чего закрыл его и продолжил бег. Тем временем мой рот был занят тем, что смаковал хрустящий и освежающий вкус солнечного яблока.

[Эффект: Восстановление выносливости]

[Выносливость восстанавливается благодаря эффекту солнечного яблока.]

Если за короткий промежуток времени съесть много солнечных яблок, эффект будет уменьшаться снова и снова до такой степени, что будет казаться, что он вообще не активируется. Я испытал это на собственном опыте в день апокалипсиса. Однако сейчас это не

имеет значения, так как я закончу этот лабиринт раньше, чем выдохнусь до такой степени.

Когда я уже собирался покинуть Дикие земли, я услышал голоса двух людей. Один из них был довольно высоким, а другой - низким.

- Это земля гоблинов...

- Будьте осторожны!

Я был очень удивлен, когда увидел их. На мгновение я подумал, что мой прогресс не так быстр, как мне кажется. Но потом я вспомнил. Чтобы добраться до последней секции, которая является финишной линией, нужно сначала пройти 3 секции. Однако не существует установленного порядка секций, в которых они окажутся при входе. Например, если я сейчас покину лабиринт, а затем снова войду в него, есть вероятность, что я начну с любого места между Коридором смерти, Дикими землями или Безмолвным лесом. Конечно, была также возможность встретить людей, которые только что вошли в одну из этих секций, как это случилось со мной сейчас.

- Что за?

- А?

Мальчик и девочка остановились у дерева. Похоже, они почувствовали меня.

Судя по их фигуре и лицу, я не думаю, что они были корейцами. Были ли они в Корее, когда случился день D, и каким-то образом стали пробудившимися? Я хотел спросить, но, к сожалению, у меня нет времени. Поэтому я просто прошел мимо них обоих.

- Что-то прошло мимо! Что это!

- Может, это хобгоблин!

'Простите, ребята, в последний раз, когда я проверял, я все еще был человеком.'

Я побежал и вошел в Безмолвный лес - царство кобольдов. Это было мрачное пространство, полное болот и тумана, которые так любят кобольды. На моем пути встало препятствие, которое отличалось от тех, что встречаются в Коридоре смерти или Диких землях.

Если кто-то по незнанию просто пробежит через болото, он провалится в топь и попадется кобольдам, которые прячутся в кустах. Если их поймали, что ж… единственное, что их ждет, - это смерть.

Но пройти через это болото для меня было совсем не сложно.

- Увидимся позже! - ухмыльнулся я. После того, как закончится мероприятие по ускоренному прохождению, мне придется сражаться с кобольдами в реальности, пока мне это не надоест. Поэтому нет необходимости сражаться с ними здесь. Я быстро преодолел препятствия, пиная кобольдов, и направился к самой глубокой части.

.

.

.

- Ха, ха, - я, наконец, прибыл в самую глубокую часть этого лабиринта событий. Однако это был не настоящий конец, а временное пространство, созданное для проведения мероприятия. Все пользователи, достигшие этой части, должны были ввести здесь свое имя. Их имена также будут выгравированы в этом месте. Естественно, здесь же будут выдаваться награды. Я просмотрел книги, покрытые светом, на вершине алтаря, и меня ждало число 00:38:45.

- 38 минут. Ого… - я опустился на пол с улыбкой на лице. В результате просмотра видео я смог очистить это место менее чем за час. Я уверен, что никто не сможет побить мой рекорд.

- Это было достижимо только потому, что я хорошо подготовился, - знание маршрута заранее, использование соответствующих навыков, помощь солнечных яблок, а также теневого винограда стали неотъемлемыми факторами моего успеха. Если бы не эти вещи, я бы никогда не смог пройти это место за 1 час.

Мне кажется, что я жульничал, но что поделать? Этот мир изначально был несправедливым местом.

Я написал кое-что в колонке, отмеченной как 1-я. Вместо "Обожаю гимбап" я использовал новое имя…

*Неужели "Этот Ублюдок"? Кто тоже так подумал, с того лайкJ

- Это прекрасно, - теперь настала моя очередь получать награды. Когда я уже собирался перевести дух, рядом с книгой появился толстый мешочек. Это был качественный кожаный мешочек, который был намного лучше тех уродливых мешочков, которые носили гоблины.

- Неужели это настоящий? - открыв его, я обнаружил свиток и пару кожаных туфель. Сначала я осмотрел обувь.

[Кожаные ботинки: Жизнеспособность +2, Ловкость +2]

[Навык "Легкая походка" будет автоматически применен, когда обувь будет экипирована.]

- О, это хорошо! - предметы с двумя статами были все еще редкими на этом этапе, и только горстка людей, которые были достаточно сумасшедшими, чтобы искать их, могли иметь их, как и РаПви. Более того, мне очень понравился навык "Легкая походка". Он значительно снижает расход выносливости.

Это хорошо подходит для путешествий. Я мог пройти несколько десятков километров, как будто просто обходил окрестности. Однако для работы, ориентированной на верхнюю часть тела, это было не очень эффективно.

- Дизайн тоже неплох... - я отправил обувь в портал и открыл свиток.

- Глаза истины: за 10 очков вы сможете увидеть личность человека, которого вы хотели бы увидеть.

- Ну… - это немного двусмысленно. Это действует только на людей в реальной жизни или может действовать на людей в Аукционном доме? Тогда как быть с людьми, у которых нет ID, потому что они никогда не играли в игру? Видимо, у меня не было другого выбора, кроме как самому провести исследование.

Когда я собрал все свои вещи и забрался на круглый орнамент перед алтарем, свет окутал меня. Когда я пришел в себя, я уже находился на парковке, с которой вошел в портал. Когда я посмотрел на то место, где находился портал, он уже исчез.

Я вернулся в свое убежище и открыл Аукционный дом. Как я и ожидал, все было по-прежнему тихо.

- Наверное, они сейчас заняты тем, что бегут изо всех сил… - чтобы закончить лабиринт, им понадобится не меньше часа, так что мне не помешает передышка, а может быть, отдых в лесном убежище вполне подойдет.

Я вошел в пещеру и приготовил ужин. Я сварил немного риса в каменном горшке, выскреб его и сварил с ним мисо-суп. Пикантный вкус был превосходен, так как это была смесь нурунджи и мисо-супа.

- Это очень вкусно, - когда я вынимаю один из спелых кимчи из бутылки для брожения, он становится еще вкуснее.

Сейчас я был самым счастливым человеком на свете.

.

.

.

Соревнование по скоростному прохождению привлекло внимание многих людей. В конце концов, даже если у кого-то нет большого боевого навыка, это возможность получить что-то хорошее, если у него есть подходящая уникальная способность. В частности, многие пробужденные с уникальными способностями, ориентированными на подвижность, такими как блинк и стелс, были очень взволнованы. Они настаивали, что тот, кто получит 1-е место, будет среди них.

Аукционный дом, как всегда, был в полном беспорядке.

[Погоди-ка, ты, как человек с 15 уровнем, даже не знаешь структуру лабиринта? Ты когда-нибудь пробовал пройти его раньше?]

[хехе]

[хехе]

[Что вы смеетесь, идиоты?]

[Тогда ты знаешь об этом?]

[На самом деле, я тоже не знаю.]

[Lol]

Поскольку это был анонимный форум, то на предоставление точной информации рассчитывать не приходилось. Когда выходил отличный рекорд в спидране, люди на форуме плевали на это как на чушь, даже не проверяя факты. Даже если это окажется правдой, ничто не помешает им это сделать.

Анонимность просто настолько сильна.

Независимо от того, как они играли в SL, каждый в Аукционном доме был по меньшей мере почти задрот. Причина, по которой они не могли назвать себя задротом, заключалась в том, что разница между ними и тремя изначальными задротами была слишком велика.

[Истинными задротами SL призваны следующие три человека: Пвинцесса Кролик, Утка говорящая квак-квак и Выживший1]

[Как насчет Гимбапа?]

[Этот ублюдок - просто ублюдок.]

[LOL]

Среди людей "Обожаю гимбап" был хорошим объектом для насмешек. Причина была проста. Они думали, что раз Гимбап не проявил себя так же, как РаПви или Утиная Задница, значит, он получил плохие способности. Хотя его присутствие было не таким слабым, как у Выжившего 1, он должен был уметь выживать, прячась, поэтому люди высмеивали его как труса. Однако это не единственная причина. Люди также все еще злились из-за того, что он не поделился с миром своими видеозаписями.

'Ты смеешь жить в одиночестве?'

Хотя никто так не говорил, наверняка было немало людей, которые так думали.

В любом случае, в Аукционном доме к Обожаю гимбап относились как к врагу народа №1. Если бы он появился в Аукционном доме, то сразу же ощутил бы, насколько красочны корейские ругательства. Все это было возможно, потому что Аукционный дом гарантирует анонимность.

В любом случае, причина, по которой мероприятие по спидрану привлекло внимание большого количества людей, заключалась в том, что в этом апокалиптическом мире было всего несколько вещей, которые были такими же веселыми, как это мероприятие. Большинство людей считали, что они должны наслаждаться чем-то подобным в полной мере, либо участвуя, либо хваля того, кто показал хороший результат, или высмеивая того, кто плохо справился. Это было событие, которое может лишить человека жизни, если он не будет осторожен. Однако для зрителей это был несущественный факт.

[Мы просто должны есть попкорн в ожидании того, кто займет первое место.]

[Но здесь нет попкорна…]

[Здесь только теплая кола.]

Пока люди общались в Аукционном доме, пользователи, решившие попробовать ивент, наконец-то вернулись. Раздел комментариев, который и так был беспорядочным, стал еще более хаотичным, поскольку поступала как реальная информация, так и слухи.

[Какой ублюдок может пройти его всего за 56 минут? Неужели это возможно сделать меньше чем за час?]

[Ты, ублюдок, веришь в это?]

[Проблема в этих гребаных кобольдах. Эти ублюдки живут в очень опасном болоте, поэтому я провел там все свое время.]

[А ты не можешь просто использовать блинк?]

[Что толку в блинке, когда ты нихрена не видишь?]

…

[Воа… несколько человек только что умерли. Они думали, что это логово гоблинов и пошли группой.]

[Ты сумасшедший ублюдок! Хахахахахахах! В этот портал может войти только один человек за раз! Хватит врать!]

[Так что происходит? Уже закончили? Кто на 1 месте?]

[Люди, которые прошли лабиринт, скажите нам правду, каков ваш рекорд?]

[1 час и 52 минуты. Лес кобольдов был настоящим испытанием.]

[Когда будут опубликованы рейтинги?]

[Я слышал, что страница с рейтингом появится только тогда, когда все порталы будут закрыты.]

[Кстати, ребята, вы встречали иностранцев в лабиринте?]

[Ах да! Я встретил несколько японцев. Парни, которых я встретил, так хорошо говорили по-корейски, что сначала я подумал, что они корейцы.]

[Это беспокоит…]

[Но ведь японцы не могли играть в SL, верно?]

[Эй! Эй! Страница рейтинга открыта.]

Когда пришла информация, люди сразу же перешли на страницу рейтинга почти одновременно. Затем они потеряли все свои слова.

[1-е место: Этот ублюдок. чистое время: 0:38:45]

[?]

[Что?]

[Это реально?]

[Если это Этот ублюдок, то это Обожаю гимбап?]

[Это запись Обожаю гимбап?]

[Действительно ли возможно зачистить его менее чем за час? Все, кто пробовал, говорят, что это невозможно? Это баг?]

[Это правдивая информация. Я тоже это видел.]

Вскоре после этого в Аукционном доме начался настоящий ад.

http://tl.rulate.ru/book/60220/1765480