

Когда я проснулся утром 21-го числа, с пасмурного неба сыпал снег. - Почему выпало так много снега?

Я родился и вырос в Пусане, месте, где снега почти не бывает. Поэтому, когда я впервые увидел эти белые штуки, падающие с неба, я был очень взволнован. Но уже через две секунды он превратился в раздражение.

Мои запасы!

- Ах, правда!!! - я заставил свое тяжелое тело двигаться. Я взял все, что могло поместиться в моей руке, и сложил это либо в убежище, либо в пещеру. Мне пришлось сделать это еще несколько раз, прежде чем пустырь снова стал свободным. После этого я начал сортировать все припасы.

Тем временем Динго возбужденно бегал по пустырю, ведь он впервые увидел снег.

- Угу, холодно... - я потер свое тело руками. Вчера мне казалось, что меня сварили заживо из-за жары, а сегодня я замерзаю до смерти. Что же это за жизнь такая...

Промучившись все утро, я наконец-то смог рассортировать все награбленное. Съедобные вещи, а также инструменты отправились в хранилище и пещеру. Тем временем я припарковал мотоциклы рядом с тем местом, где я припарковал мини-кран.

- Посмотрим... теперь, что осталось... - во-первых, мне еще нужно было закончить рытье рва, чтобы завершить защиту убежища. Затем, я также должен был разграбить фейерверки, которые в настоящее время плавают в море у Гвангалли. Судя по прочитанной статье, лодка, на которой перевозили фейерверки, была сделана из пластика, поэтому она не должна была

затонуть.

- Я также должен избавиться от этих хищников... - если они живы, я буду в опасности. Лучше побыстрее избавиться от них и заняться чем-нибудь более продуктивным, например, грабежом. Но не сегодня... Я просто слишком устал и был не в том состоянии, чтобы сражаться.

- Давай просто займемся сегодня мародерством, - мой среднесрочный план включает в себя разведку бункера мистера Квона и нападение на гнездо гоблинов на севере пещеры. Я также должен выйти в море и поймать немного рыбы, а также разбить огород.

- У меня действительно много дел.

Ну, моим долгосрочным планом было... по возможности встретиться с другими задротами. Теперь, когда я думаю об этом, я жалею, что не сказал ни слова тому, кого встретил во время мероприятия на русской рыбацкой лодке.

Ничего не могу с собой поделать. В конце концов, было неразумно вступать в контакт с кем-то с неизвестными намерениями и способностями. Было бы неплохо, если бы я мог сначала поговорить с ними через Аукционный дом, прежде чем решиться на встречу с ними.

Я надел шляпу и сел на мини-погрузчик, чтобы завершить строительство рва. Снег не переставал падать, поэтому помимо грязи мне пришлось убирать и снег, скопившийся поверх грязи. Когда снег был выкопан и брошен за колючую проволоку, он скопился и образовал ледяную стену. При виде этого зрелища меня осенил момент эврики. Это был неожиданный урожай. Я мог бы использовать его в своих интересах, используя стену из наваленного снега как защитный механизм, по крайней мере, до конца зимы.

Через некоторое время я возвращаюсь в пещеру, чтобы поесть. Сегодня в моем меню будет жареный сладкий картофель. Пока я жарил его на мангале, в пещеру вбежал Динго. Похоже, он наконец-то почувствовал холод после многочасового бега.

Динго с громким лаем бросился ко мне, не сводя глаз со сладкого картофеля.

Могу ли я дать его волку?

Когда я дал ему картофель, предварительно его охладив, он съел его за считанные секунды, а затем посмотрел на оставшийся сладкий картофель на вершине мангала.

- Айгу... Я худею, а ты превращаешься в свинью.

Гав!!! Гав!!!

.

.

.

Около полуночи я возвращаюсь в свой дом на Земле. Я вернулся, потому что планировал сегодня вечером забрать фейерверк. Но сначала мне нужно спланировать маршрут от моего дома до моря Гвангалли. Поскольку любой вид наземного транспорта был недоступен, у меня оставался единственный выход - воспользоваться резиновой лодкой на реке.

- Без мотора мне придется использовать весла, - я отправился в путь посреди ночи, потому что в это время зомби отдыхали. Они также были живыми существами, поэтому было естественно, что им нужно немного поспать.

Но вместо этого появляются костяные ползуны и хранители... В памяти всплыло воспоминание о том, как меня жестоко отбросило взрывом костяного ползуна у входа в пещеру. Но это не удержало меня, так как в городе было много мест, где можно спрятаться. Более того, в отличие от прежних времен, сейчас у меня есть навык "Сканирование местности" и более высокие показатели восприятия. Это значит, что я могу обнаружить их заранее.

- А теперь ты тоже здесь. Верно? - сказал я, взъерошив шерсть Динго. Парень ответил на мой вопрос тихим лаем.

Итак, давай проложим маршрут. Я посмотрел на карту, разложенную передо мной. За исключением мест, где есть торговые центры, супермаркеты и круглосуточные магазины, зомби здесь почти не будет.

- Я могу пройти по прибрежной дороге здесь, - она была завалена обломками рухнувших небоскребов, поэтому пройти по ней было бы довольно сложно. Но с другой стороны, там будет меньше зомби. Тем не менее, я не мог продолжать пользоваться дорогой, пока не достигну места назначения, так как мост, соединяющий дорогу с местом назначения, должен быть сломан из-за коррозионной болезни.

- Да, давай просто воспользуемся резиновой лодкой около моста, чтобы перебраться через него, - мой рот разинулся при мысли о том, что я добавлю в свой арсенал много-много фейерверков. Фейерверки были очень эффективны против большинства монстров. У него

практически нет смертельной силы, но это было ударное оружие, полностью отвлекающее внимание монстра на некоторое время. И за это короткое время я мог либо убежать, либо устроить внезапную атаку.

Я сделал вывод и собрал свой рюкзак. Когда я уже собирался выйти к стене, я увидел нечто странное. По переулку к моему дому медленно приближались три фигуры.

Что эти ублюдки делают, разгуливая по ночам? Неужели они думают, что ночью будет безопаснее, ведь ночью зомби менее активны?

- Я уверен, что информация и о костяном крипере, и о хранителях была написана в последней передаче и в листовке... - ну, это не имело значения. В конце концов, по канистре и коктейлю Молотова в их руках я мог легко заключить, кто они и для чего они здесь. Ублюдки из группы "Вилла". Видя, что даже эти парни смогли пройти через учебку, последний патч, должно быть, сделал её чрезвычайно легкой.

Они втроем убежали и спрятались от зомби, которые бродили вокруг, а затем собрались у моего дома. Должен признать, что эти ребята были очень энергичны. Учебка закончилась только вчера. И тем не менее, они уже занимаются подобными вещами.

Но есть кое-что, чего они не знали. Я 11-го уровня. Это значит, что вокруг меня будут появляться более страшные зомби. Смогут ли они бороться с ними?

- Хмм... это возможность, - в голове возник план. Если на них нападет хранитель или усиленный зомби, то, скорее всего, они убегут. Если бы я мог предсказать их маршрут и подготовиться заранее, а затем вмешаться... Тогда все запасы на вилле будут моими.

'Хотя, я должен быть осторожен, чтобы меня не записали в убийцы', - система убийц в игре имеет очень расплывчатую систему принятия решений. Прямой удар ножом до смерти другого пользователя 100% превратит его в убийцу. Однако есть некоторые действия, которые не превратят пользователя в убийцу, даже если он принимал непосредственное участие в деле. Однако мы, задроты, в какой-то степени знали этот критерий.

Я сделал много глупостей, чтобы раскрыть этот критерий... Настало время получить награду за свой тяжелый труд. Бандиты, наконец, появились перед моим домом. Они немного покричали, прежде чем разлить топливо по всему первому этажу. В то же время я увидел, что вдалеке что-то быстро приближается.

Хе-хе-хе, хе-хе-хе, хе-хе-хе.

Из этого "чего-то" раздался странный крик.

.

.

.

Усиленные зомби и хранители имеют большую разницу во внешнем виде. Первые еще в какой-то степени сохраняли человеческий облик, а вторые - нет. Его вид был совершенно чудовищным. Их мышцы и кости переплетались друг с другом и сильно раздувались. Положение конечностей менялось, делая их пригодными для ползания и бега, а шея была длинной. Достаточно длинная, чтобы у того, кто ее видел, мурашки бегали по коже, когда она сильно тряслась при беге.

В любом случае, он не так силен, как костяной ползун, но все равно это был очень впечатляющий монстр.

- Теперь, когда я думаю об этом, он действительно похож на брутту, - существо, появившееся перед самым концом Survival Life. Я был рад, что теперь мне не придется сражаться с этим монстром. Хотя, вероятность этого все еще оставалась.

- Ну и вот... - я съел теневой виноград и покачал головой. Это было то, что еще далеко в будущем. Давайте не будем думать об этом сейчас, а просто сосредоточимся на текущем вопросе.

Как только поле моего зрения просветлело, я смог убедиться, что парень действительно был хранителем. Он прихрамывал на свои длинные конечности и быстро бежал в сторону трех бандитов.

Я быстро пошел в туалет на задней стороне дома и выпрыгнул через окно. Оказавшись в переулке, я услышал, как бандиты обливаются бензином и смеются.

Неужели родители этих парней никогда не говорили им не играть с огнем по ночам?

Я выбежал из переулка как раз вовремя. Как только один из них увидел мою фигуру, он закричал. - Эй! Это он!

Я улыбнулся. Скоро у них даже не будет времени обращать на меня внимание. Когда я вернулся в переулок после своего короткого появления, тяжелый стук кипера раздавался все

ближе и ближе.

- Что, что!

- Руууаррр!!!

Даже если бы у них была хорошая уникальная способность, это не имело бы значения, если бы они были в панике, так как они не смогли бы правильно ее использовать. Бандиты отбросили канистру на руке и начали убегать. Направление, в котором они бежали, было именно там, где находился я.

Я открыл портал и вошел внутрь. Динго уже ждал меня внутри.

- Шшшш. Просто иди туда и отдохни.

Я не стал закрывать портал. Ведь в этом узком переулке, если они хотят избежать обломков машины, они должны пройти через этот проход, где я открыл свой портал. А поскольку портал могу использовать только я, он не позволял другим людям или монстрам проходить через него. А это значит, что человек, бегущий впереди, врежется в мой невидимый портал.

Ррррр!

- Фух! Фу!

Рев хранителя заставил ублюдков ужаснуться. Они втроем побежали, даже не задумываясь о том, куда я убежал. И, как и ожидалось, человек, шедший впереди, столкнулся с порталом. Он со стоном рухнул на землю.

- Что, что?

- В сторону! В сторону!

Подумав о том, что находится в пустом пространстве, мужчина в шляпе позади него поспешно перепрыгнул через обломки машины. Женщина тоже последовала его примеру, оставив мужчину, попавшего в портал, одного. Пошатываясь, он поднялся на ноги, держась за нос, из которого обильно текла кровь. Когда он оглянулся, хранитель бросился на него.

- Аaaa! - в этот момент я закрыл портал и подождал некоторое время. Если бы я остановил человека напрямую, возможно, пнув или ударив его, меня бы уже записали в убийцы. Но поскольку я заблокировал мужчину порталом, я был в порядке. На первый взгляд может показаться, что между ними нет особой разницы, но в Survival Life эта небольшая разница всегда была важна.

Кстати, что мне использовать, чтобы убить хранителя? Палочка из черного дерева, конечно, не обладала достаточной силой, чтобы убить хранителя, поэтому ее нельзя было использовать. Другие виды оружия ближнего боя и стрелы тоже не годились по разным причинам. Если так... Думаю, мне стоит использовать здесь оружие. Все предметы, признанные моим владением, могут входить и выходить из портала. А значит, пуля могла пройти сквозь него. Когда она пройдет через портал, ее поразит коррозионная болезнь, но это не будет проблемой, поскольку пуля уже должна была глубоко засела в теле хранителя, так как я планировал стрелять в него в упор.

Когда я вышел, бандит уже превратился в неузнаваемый комок плоти и крови.

- Покойся с миром, - сказал я, уходя. Я не чувствовал ни капли сочувствия к этому парню. В конце концов, если бы я не нашел их раньше, сгорел бы либо я, либо мой дом. Этот мир был именно таким, это мир "собака ест собаку". Только сильные выживут.

Я последовал за хранителем, который гнался за женщиной впереди. Если бы она продолжала так бежать, это был бы лишь вопрос времени, когда ее поймут, независимо от того, какой уникальной способностью она обладала. И вдруг раздался крик. Когда из-за угла вышло что-то белое, женщина в испуге остановилась.

- Ко... костяной ползун, - костяной ползун спереди, хранитель сзади. Какая невезучая женщина. Парень в шляпе впереди на секунду оглянулся, но бежать не перестал.

Хорошее решение, надо сказать.

Бум!

Тем временем костяной ползун приблизился к женщине и взорвался. Бесчисленные осколки костей впились в тело женщины, и она отлетела в сторону. Не обращая внимания на женщину, хранитель продолжал бежать к последнему стоящему бандиту. Человеку в шляпе.

- ЧЕРТ ПОБЕРИ!

Парень в шляпе выплевывал ругательства одно за другим. Похоже, он начал чувствовать усталость. Хранитель присел на четвереньки, прежде чем сделать выпад в его сторону.

- Фу! - парень попытался уклониться, бросив свое тело в сторону. Однако хранитель уже схватил одну из ног мужчины. Но, похоже, парень не собирался сдаваться без боя. Он перекатился, снял рюкзак и швырнул его в хранителя. Затем он побежал и замахнулся своей дубинкой.

- Ох... - удивительно, но голова хранителя дернулась в сторону. Неужели у него была уникальная способность усиливать силу удара? Я знаю, что независимо от того, насколько силен человек, нелегко сделать что-то подобное.

- АААА, - когда хранитель вздрогнул и отступил, мужчина закричал, то ли от храбрости, то ли от страха, прежде чем взмахнуть своей палкой из черного дерева. Сделав это, он также объявил о своем местонахождении каждому монстру в округе. Поздравляю.

Я спрятался в углу и вошел в портал. Благодаря крику парня, зомби начали стекаться в округе.

Грррр!!!

Роааар!!!

Несмотря на громкое и многочисленное рычание, он все еще был занят борьбой с хранителем. Но, честно говоря, поскольку хранитель обладает огромной жизненной силой, это даже нельзя было назвать боем. Если он не сможет продолжать наносить хранителю значительные повреждения, он не сможет победить.

Прошло некоторое время, и движения парня в шляпе становились все медленнее и медленнее. В этот момент хранитель начал двигаться.

- Все кончено, - пробормотал я. Хранитель нанес последний удар по бандиту.

- Аггггк! - почти одновременно с этим бандит издал предсмертный крик.

Я также направил свою винтовку K2 в сторону хранителя. Прицел еще не был отрегулирован, но так как расстояние было не очень большим, все было в порядке.

Бах-бах-бах!

Громкий рев раздался в пещере, как только мой палец нажал на спусковой крючок. Хранитель закричал и сошел с ума от крещения пуль.

- Он мертв? - было темно, поэтому я не мог хорошо видеть, но, судя по реакции, похоже, что пули действительно попали в него. Однако, поскольку он был поражен коррозионной болезнью, их пробивная способность была ужасно низкой. А из-за природы хранителя наносить мелкие раны было бессмысленно.

Щелкнув языком, я снова нажал на курок и выпустил еще две пули по его ногам. И наконец, хранитель рухнул.

[Вы получили 20 очков]

[Уровень поднялся до 12го]

[Вы получили навык "Сканирование местности".]

[Поскольку у вас уже есть такой же навык, сила навыка будет увеличена.]

- Тцк, - я был весьма разочарован тем, что мне пришлось использовать 5 пуль, чтобы убить хранителя. Тем более, когда я получил навык. Было бы неплохо, если бы это был навык обнаружения сущностей или регенерации.

Но я просто должен смириться с этим. В конце концов, это не так уж и плохо, ведь это улучшит мои чувства ночью.

Я подождал, пока зомби исчезнут, а затем вышел наружу. Трупы хранителя и парня в шляпе были разбросаны по узкой аллее.

Именно это и произойдет, если кто-то без навыков притворится мародером. Даже если вы будете прятаться и убегать, трудно гарантировать, что вам удастся спастись.

В любом случае, благодаря глупым действиям этих парней, мне не придется убивать их, вторгаясь на их домашнюю базу. Я бросил окровавленный рюкзак бандитов в портал и направился к вилле у подножия холма.

Я надеялся, что они собрали много вещей.

<http://tl.rulate.ru/book/60220/1760150>