

Так и началась моя работа в Бездне. Без оружия и часовика, со всеми этими петляющими тропами и каменными мостами я могу и не заметить, как спущусь слишком глубоко и натолкнусь на монстра. Пока я не готов к такому развитию событий. Так что, как полный новичок в этом деле, я решил не рисковать и продолжить добычу растений в приглянувшемся отдалённом плато.

Пусть мой текущий доход и небольшой, но стабильный. За один заход я вполне могу заработать около двух серебряных монет, а за день сделать до четырёх заходов. Тогда моя прибыль составит 8 серебряных монет.

Но и расходы были не малыми: в таверне нужно оставить три серебряные монеты за комнату на ночь, и две с половиной за обед или ужин. Наконец, 40 медяков за горячую воду в огромном деревянном корыте, чтобы можно было помыться и постирать свои вещи. В итоге я тратил почти 6 серебряных в сутки. И это я ещё экономил на еде: на завтрак и обед у меня были уже осточертевшие чёрные грибы из Бездны.

Впрочем, стоит мне заполучить рюкзак, как доходы сразу же вырастут. В первые же дни я прошёлся по магазину оборудования, прицениваясь к товару. Рюкзак обойдётся мне в 22 серебряные монеты, а часовик в одну золотую. Неплохо было бы и прикупить одежду: моя безнадёжно испачканная мхом рубаха уже практически не поддавалась стирке, так что я стал щеголять по гильдии голым торсом, ловя на себе насмешливые и презрительные взгляды.

Всё это поначалу вгоняло меня в депрессию, но после я привык к насмешкам. Какое мне дело до мнения окружающих? Мастера Бездны оказались грубыми и жадными по своей природе людьми, среди них было полно отбросов или же состоятельных людей, порой даже мелких дворян, использующих рабов. Одних я не считал за равных себе, другие свысока смотрели на меня. Вот я всё и приглядывался, надеясь присоединиться к какой-нибудь приличной группе, но с каждым днём мои надежды на подобный исход становились всё меньше. Видимо не зря горожане так косо смотрят на мастеров Бездны - нормальных людей здесь не так много.

Этот мир не так уж и тепло встретил меня, но прозябать в нищете я не намерен. Довольно скоро я придумал способ, как можно увеличить свои доходы. Как всегда, решение лежало на поверхности и было, в общем-то, банальным.

На бегу завернув за валун, я внезапно наткнулся на мастера, идущего мне навстречу, и чуть не сбил его с ног. Для него это было слишком неожиданно: от страха мужчина жалобно вскрикнул и отпрыгнул назад, уперевшись спиной в стену. Его реакцию можно было понять - это же Бездна. Хотя мы и находились на небольшой глубине, но даже здесь может случиться всякое.

- Извините! - воскликнул я и не останавливаясь продолжил свой бег.

А напуганный мною мастер уже не молод. Пожалуй, его можно назвать стариком, но что ещё

ожидать от этого уровня глубины?

Пришедший в себя старик стал что-то сердито бормотать, постепенно повышая голос и переходя на откровенную ругань, но я его уже практически не слышал. Ноги несли меня к до боли знакомому плато.

Как ни странно, бег в Бездне - мой ответ на текущую ситуацию. На первый взгляд я занимаюсь ерундой, теряя силы и привлекая внимание, но я преследую две важные цели.

Во-первых, когда я бегу, я гораздо быстрее преодолеваю дистанцию до места сбора трав и обратно. А значит, за день у меня выйдет сделать больше кругов. В общем-то очевидная вещь. Но даже 1-2 дополнительных захода - это 2-4 серебряные монеты, что с учётом моих прошлых расходов и доходов более чем в 2 раза увеличивает чистую прибыль.

Я кое-как добежал до плато с травами, после чего рухнул на землю, пытаюсь отдышаться. Да, дома мне не часто приходилось так выкладываться! Но сейчас я преодолеваю свой маршрут уже легче чем было поначалу.

Это и есть вторая причина: банальная тренировка. На какого-нибудь учителя или группу рассчитывать не приходится, так что, пытаюсь сочетать длинные и короткие, но скоростные забеги, я тренирую свою выносливость и скорость. Так если мне встретиться монстр или какая-нибудь иная опасность, у меня будет больше шансов на побег.

Я горько улыбнулся сам себе.

"Да, не такой образ жизни я ожидал от своего перерождения! Ещё и эта бесполезная система молчит".

Немного отдохнув, я принялся рвать мох, собирая в свою уже порядком позеленевшую рубаху.

Назад я смог пробежать лишь половину пути и то лёгким темпом, после чего был вынужден перейти на шаг. Чтож, не всё сразу.

Весь потный я взобрался наверх, после чего отправился в зону оценки добычи. К счастью, на этот раз оценку проводил не лысеющий старый хрыч, который придумал мне кличку "голодранец", а хмурый и молчаливый гном.

193 медных монеты. Немного меньше, чем я рассчитывал - видимо не добрал, в следующий раз нужно будет набить всё под завязку. И тем не менее, я наконец накопил на свои первые покупки! Это не заняло много времени, но всё же уже прошло две недели, как я попал в этот мир.

Собственно, рюкзак я мог купить уже давно, но когда я присматривался к нему, то заметил,

что у всех рюкзаков ремни выглядят жёсткими. На голое тело его не наденешь, а ходить в позеленевшей рубаше... Сейчас она больше походила на тряпку. Мне конечно всё-равно на мнение окружающих, но тут уже самому противно. Лишний раз я старался не использовать этот кусок ткани как одежду. Поэтому покупка рюкзака была отложена, чтобы я смог купить всё сразу: и снаряжение, и одежду. И сейчас мне это по карману.

Сперва я направился к богато украшенной двери недалеко от зоны оценки добычи. Это был вход в местный банк, где я оставлял свои деньги. Процент мне не платили, но так было безопаснее. Не таскать же всё с собой и тем более не оставлять же деньги в подозрительной таверне.

Помещение банка было небольшим, но довольно уютным. По центру стояли кожаные диваны и кресла, где можно было ожидать своей очереди. У дальней стены - несколько окошек. Людей практически не было, поэтому уже через пять минут я достал свой жетон и протянул девушке-гномке, чтобы снять свои деньги.

- А, голодранец, - хмыкнула гномка, принимая жетон.

"Чёртов старик! Как же меня раздражает эта гильдия и её сотрудники!"

Хрыч, что в первый день оценивал мою добычу, невзлюбил меня. Как только я стал ходить без рубахи, он тут же окрестил меня голодранцем, а все и подхватили. Даже хозяева таверны, посмеиваясь, называли меня этим прозвищем.

Забрав деньги, я покинул помещение банка. Тихий смешок гномки был отчётливо слышен за спиной.

Ладно, плевать. Сейчас я богат, так что ничто не сможет испортить мне настроение. 47 серебряных монет приятно отягощали карманы штанов. Почти половина золотого!

Я с нетерпением направился в магазин гильдии. К слову, здесь можно было прикупить не только оборудование, но и одежду. В общем-то, учитывая специфику работы мастеров Бездны, это был выгодный бизнес.

За прилавком сидел молодой рыжий парень. С сочным хрустом откусив кусок яблока, он перевернул страницу потрёпанной книжицы, которую читал. Услышав мои шаги, он поднял глаза.

- Добрый день, я бы хотел купить рюкзак и немного одежды.

- А, мастер-голодранец собственной персоной? Зачем тебе одежда-то? Неужели хочешь лишиться своего почётного титула?

Мысленно обругав продавца, я мрачно сказал:

- Да-да, просто покажи товар.

Продавец лениво поднялся и стал раскладывать передо мною вещи. Я выбрал себе рубаху и что-то вроде кожаной жилётки: по вечерам было уже прохладно, к тому же нужно было иметь ввиду жёсткие ремни рюкзака. Кстати, все эти рюкзаки довольно типичны и однотипны. Я осмотрел один такой - что ж, довольно удобный на вид и вместимость впечатляет.

- Вот, если нажать сюда, можно сбросить рюкзак, не снимая его, - сказал продавец.

- В смысле? Зачем его сбрасывать?

- Гы-гы! - заржал рыжий. - Тоже мне мастер Бездны. А если на тебя нападёт монстр? Если нужно будет срочно сбежать? Далеко ты уйдешь с полным рюкзаком? Чтобы снять рюкзак обычным способом, нужно затратить пару лишних мгновений, что может отделить жизнь от смерти. Эй, почему я, продавец, знаю это, а ты, мастер Бездны, нет?

- Ясно. Я покупаю всё что выбрал, - грубым тоном сказал я парню.

Сдерживая смех, рыжий стал выкладывать на прилавок приглянувшиеся мне вещи. Я взял не только рубаху и кожаную курточку, к слову несколько потрёпанную на вид, но и комплект запасного белья и носков. Пока что на большее моих финансов не хватит.

За всё вместе я заплатил 45 серебряных монет.

- Как же тебе повезло: сегодня день свадьбы королевы Мирелии и короля Хагрида, так что все государственные учреждения предоставляют своим клиентам скидку, - зевнул рыжий продавец.

- Что? Свадьба сегодня?

- Из какой только дыры ты вылез?

Я не стал слушать парня. Откровенно говоря, мне больше хотелось набить ему рожу и поучить хорошим манерам, но вид стражников, прохаживающихся по гильдии, убивал всякое желание действовать на корню.

[Сообщение для пользователя системы!]

Я чуть не подпрыгнул от неожиданности.

[Квест "Закалка характера" завершён.

Скрытая аура неприязни деактивирована. Теперь окружающие не будут относиться к пользователю с предубеждением, однако заработанное ранее благоприятное или негативное впечатление никуда не денется.

Выполняется подсчёт награды за квест: пользователь не заслужил награды. Постарайся в следующий раз!]

Я долго матерился про себя. Может, мастера не так уж и плохи, а во всём виновата система? Иначе почему ко мне практически все сразу же относятся с пренебрежением?

Не смотря на покупки, система смогла испортить мне настроение. Мне вспомнилось самодовольное, ухмыляющееся лицо бога игр, когда он жал мне руку. Ещё и договор, скреплённый кровью. Я старался не думать об этом, но система любезно напомнила мне.

Я протянул руку и снял 13 медных монет с кошелька системы. Мало ли, вдруг система опять выкинет что-то? Это конечно не деньги, ну и пусть - не оставлю этой системе ни медяка.

"И всё-таки это больше похоже на издевательство. Учитывая действующую ауру неприязни, система принесла мне больше вреда, чем пользы от стартовой подачи в один медяк. Чего добивается бог игр? И бог ли он? Пожалуй, буду называть его демоном - ну не похож он на божество. А что если он действительно демон? Может ли быть, что система будет и дальше мне вредить? Лучше бы найти способ избавиться от неё!"

Я вздохнул. Как бы там ни обстояли дела, но пора спускаться в Бездну: у меня осталось всего 2 серебряные монеты, не хватит даже снять комнату, а нужно ещё насобирать на ужин. Но теперь у меня есть рюкзак!

Площадка лифта спустилась, и я лёгким бегом направился к своему плато. Помимо заработка нужно было перекусить - я уже успел проголодаться.

По-дороге я вспомнил о второй проблеме, которая постепенно стала всплывать передо мной: зона добычи стала истощаться. Мох и грибы, которые я рвал, довольно быстро восстанавливались, но всё же это происходило естественным путём, так что опустошал плато я гораздо быстрее. И за две недели ценных ресурсов там осталось не так уж и много. Может, ещё на несколько дней и хватит, но потом придётся искать новые источники дохода.

А вот и площадка. Я остановился, переводя после бега дыхание. Вчера мне на глаза попалась довольно крупная грибница, спрятавшаяся в обильном кустарнике, и сейчас я собирался плотно перекусить.

Внезапно система снова подала признаки жизни.

[Дорогой пользователь!

Твоя жизнь слишком легка! Имея в арсенале систему развития, довольно странно влачить такое жалкое существование!

Активирован боевой квест: "Хищники". Система так настроила события, что прямо сейчас к этому плато направляется стая хищников. Вы должны суметь пережить эту встречу. В случае успеха, будет выдана награда.

Внимание! За бесполезно прожитые дни вводится штраф: непреодолимый сон. Время действия штрафа: один час]

Пока я обескуражено пытался вникнуть в происходящее, мои веки стали слипаться.

"Вот чёрт! Да что б его! Хищники - это же бандиты Бездны, отличающиеся жестокостью и свирепостью! Не спать! Иначе мне конец!"

Я из последних сил пытался бороться с нахлынувшей на меня сонливостью, мысленно проклиная упоротую систему. Моё сознание такое вялое... Как же хочется спать.

В этот момент я прекрасно осознавал, что мне конец. Система мало того, что призвала хищников, так ещё и лишила меня возможности сбежать. Я опустил на колени. Сил побороть сон просто не было.

Ах, здесь же полно кустов! Может, удастся спрятаться? Собрав в кулак остатки воли, я стал буквально протискиваться в густой кустарник, где и была моя грибница. Хорошо что я решил сначала перекусить, иначе я бы просто не успел добраться до укрытия.

Такова была моя последняя мысль, после моё сознание погрузилось в мир грёз.

<http://tl.rulate.ru/book/60139/1568760>