

Мы собрали остальные сокровища, оставленные в Алс Пойнте. Там были небольшие драгоценности и драгоценные металлы, но среди всех этих богатств было три вещи, которые мы обязательно должны были взять с собой: три артефакта, описанные в журнале.

Проклятый меч, серьги и браслет, которые, по их словам, были магическими артефактами.

Однако я нигде не мог найти браслет, только серьги. Благодаря оценке Элерис, мы смогли подтвердить, что это не проклятые предметы.

- На этих серьгах выгравирована магия Спокойствия.

- Спокойствие?

На мой вопрос Элерис начала объяснять.

- Это вид магии, который приводит разум цели в спокойное состояние. Это ментальное заклинание, которое используется, чтобы успокоить кого-то, кто впал в смятение.

Пассивное умение этого предмета выполняло ту же функцию, что и таблетки для прояснения сознания или транквилизаторы. Было ли это действительно чем-то хорошим?

- ... Это хороший вариант?

Элерис кивнула на вопрос Эллен.

- Безусловно, да. Важно сохранять спокойствие во время кризиса, верно? Это тоже нелегко сделать. Хотя, конечно, мне это не нужно.

- Мне это тоже не нужно.

Эллен просто передала мне серьги.

В кризисные времена Эллен могла оставаться намного спокойнее, чем я, обладающий навыком "Святой дух". Ей не нужен был такой магический артефакт.

Впрочем, мне он тоже не был нужен, потому что роль заклинания выполнял "Святой дух".

- Хм... Я могу использовать или продать их.

Я положил серьги в рюкзак. Независимо от их назначения, они все равно были очень дорогими предметами, поэтому всегда можно было их продать.

Кроме того, мы смогли упаковать множество драгоценностей и золотых монет с постоялого двора, где должны были остановиться эти ублюдки.

Я взял с собой только бесхозные вещи, но чувствовал себя странно виноватым. Я нашел около 20 золотых монет и несколько драгоценных металлов, стоимость которых мне было трудно определить.

Мы решили разделить их между собой. Однако чисто разделить их на три части было практически невозможно, потому что драгоценных металлов было больше, чем денег, но я решил оставить эту сумму.

- Ты можешь забрать все магические предметы. Мне они не нужны.

Поскольку Элерис должна была быть драконом, она не должна была жадничать на такие предметы, согласно её установке. Конечно, я взял драгоценные металлы и другие вещи, которые я мог превратить в деньги.

- Тогда я подготовлю заклинание телепортации.

Чтобы вернуться в Сент Пойнт обычным путем, нам понадобилось бы пять дней. Элерис попыталась сократить время нашего путешествия, используя массовую телепортацию.

- ... Было бы страннее, если бы ты не была драконом.

- Ах, ахаха... Это займет некоторое время, так что отдохните пока.

Когда она сказала, что может использовать космическую магию высшего ранга, Эллен, казалось, все больше и больше верила в утверждения Элерис о том, что она дракон.

Мы ждали те тридцать минут, которые потребовались ей для заклинания, пока она не завершила его.

- Как мы вообще оказались в таком положении?

У меня не было таких оптимистичных ожиданий, что разведывательная миссия будет состоять только из разведки и ничего больше.

Однако я не думал, что в итоге мы раскроем все дело.

Хотя Элерис нас очень поддерживала, мы вдвоем каким-то образом раскрыли довольно большое дело.

- Не держи это на себе слишком долго. Давай сообщим о происшествии и оставим его на попечение Темпла.

Эллен смотрела на проклятый меч, пристегнутый к моей спине, вероятно, все еще беспокоясь.

Было вполне понятно, почему она беспокоилась.

После того, как мы вернулись в Сент Пойнт с помощью телепорта, мы рассказали офицеру Гильдии авантюристов о том, что произошло в Алс Пойнте.

Журнал администратора, который мы взяли оттуда, был достаточным доказательством.

- Зомби... И проклятый меч...

Проанализировав последовательность событий, он понял, что ситуация оказалась еще хуже, чем он себе представлял.

- Кстати, вы не только разобрались с ордой зомби в Алс Пойнт, но и с тем проклятым мечом, верно?

- Да. Мы не могли избежать боя.

Поручив эту разведывательную миссию нам и вернувшись после полного разрешения инцидента, офицер просто удивленно уставился на нас. Он взглянул на меч, который я привязал к спине, и не смог скрыть своего беспокойного выражения лица.

- Обычно принято оставлять все, что находят авантюристы, им самим. Однако гильдия позаботится об опасных предметах за определенную цену.

Похоже, он думал, что мое обладание проклятым мечом приведет к новой опасной ситуации, и он не был полностью неправ, думая так. В конце концов, тот беспорядок был создан авантюристами, которые решили безрассудно возиться с опасными предметами.

Ни Эллен, ни Элерис не сказали прямо, что, по их мнению, было бы еще менее желательно, чтобы меч оставался в гильдии в таком виде.

- Все в порядке. Мы планировали отнести его в Темпл, чтобы его проанализировали.

- ... О да, это верно.

Только тогда этот парень вспомнил, что у нас есть студенческие билеты Темпла, а также Имперский Герб.

- Хотя до меня доходили только слухи, но Темпл действительно удивителен... Для таких юных детей... Я бы никогда не подумал в своих самых смелых мечтах, что вы в итоге раскроете такое важное дело.

Он не знал всех подробностей, поэтому ему показалось довольно странным, что мы сами справились с таким большим делом. Он знал, что Темпл должен был быть удивительным местом, но, когда человек лично убеждался в его величии, все становилось по-другому. Конечно, Элерис оказывала нам большую поддержку, и мы сильно отличались от обычных студентов Темпла, но нам не нужно было объяснять ему все это.

- Прогнозируемый уровень риска для этого задания должен был быть В, но достаточно сказать, что он полностью превысил этот уровень. Тогда мы дадим вам еще десять золотых монет в дополнение к первоначальной сумме, так что в общей сложности получится двадцать золотых монет. Мы также можем заплатить вам больше, исходя из анализа дела.

Гильдия авантюристов была довольно щедрой. Миссия оказалась более опасной, чем предполагалось, и мы сделали гораздо больше, чем требовалось, поэтому они вознаградили нас гораздо большими деньгами, и даже могли заплатить еще больше после более тщательного расследования дела.

- Мы можем просто отправить деньги для вас двоих прямо в Темпл... Я знаю, что эта волшебница не является студенткой Темпла...

- Могу ли я просто пойти в одно из отделений Гильдии авантюристов, чтобы получить их?

- Тогда мы так и сделаем.

Он уставился на нас троих.

Я не знал, чего он ожидал от нас, но эти результаты определенно не соответствовали его ожиданиям.

- Все вы должны быть авантюристами ранга F, но из-за этого и другого дела ваши ранги могут быть повышены.

Как он сказал, мы раскрыли всего два дела, но только благодаря этому мы смогли сразу же повысить свой ранг авантюристов. Это было очень здорово.

Он заполнил какой-то документ, в котором говорилось, что мы должны получить обсуждаемую награду, а затем раздал каждому из нас по одному документу. Похоже, что мы получим награду, если сдадим документ в гильдию авантюристов заставы Эксиан.

- Вы проделали отличную работу. От имени Гильдии авантюристов, а также многих других авантюристов, я хочу поблагодарить вас. Мы постараемся сделать все возможное и со стороны Гильдии.

Несмотря на то, что мы были еще довольно молоды, он смотрел на нас с уважением на лице. Это было довольно странно.

Эллен посмотрела на меня.

Неужели мы действительно кому-то помогли?

Я думал, что мы просто убили тонну людей, и что еще хуже, даже после того, как мы их убили, мы убили их еще раз, когда они вернулись в виде зомби.

В итоге мы так и не узнали, как обстоят дела в пунктах за пределами Алс Пойнта. Возможно, они уже полностью разрушились после нападения полчищ зомби.

Эллен, которая хотела получить опыт, получила именно его. Однако она не знала, стоит ли радоваться этому. Я тоже пока не знал.

Эллен посмотрела на меня и тихо сказала.

- Давай вернемся.

В общем, на этом наше короткое приключение подошло к концу.

* * *

Было уже поздно, поэтому мы отдохнули в Сент Пойнте.

На следующий день мы вернулись на заставу Эксиан и получили награду от Гильдии авантюристов. Каждый из нас получил по двадцать золотых монет, а наш ранг авантюриста будет обновлен после расследования. Об этом и других вещах нам сообщат через Темпл.

Затем пришло время расстаться с волшебницей Релией, которая утверждала, что является драконом, вышедшим порезвиться.

Элерис пожелала попрощаться с нами перед воротами Эксиана. Глядя на Элерис, Эллен задала

вопрос.

Что ты собираешься делать теперь, когда мы уходим?

- Хм... Я не уверена. Возможно, я просто снова буду бродить по окрестностям... Или что-то в этом роде. Хотя, честно говоря, это был довольно интенсивный опыт... так что, думаю, я не захочу его продолжать.

В прошлом Элерис сказала мне, что ей надоело убивать других. Я мог заставить Элерис страдать, сказав ей, чтобы она защитила нас в случае чрезвычайной ситуации.

Эти мысли внезапно всплыли в моей голове.

- Хотя мы были знакомы совсем недолго, мне было приятно быть с тобой... Хотя я не могу сказать, что то, через что мы прошли, было так уж приятно...

Это было довольно плодотворно, но я не могу сказать, что пережитое нами было приятным. Убийство людей и расчленение трупов не может считаться хорошим опытом, в конце концов.

- Было приятно путешествовать с тобой. Правда.

Эллен не могла полностью поверить ей до самого конца, но она видела, что Элерис была искренна. Она продолжала смотреть на Элерис.

После долгого разглядывания Эллен, наконец, открыла рот.

- Я все еще не могу поверить в то, что ты нам рассказала, и я также не знаю, чего ты пыталась этим добиться.

Эллен сказала, что не может поверить в то, что Элерис на самом деле дракон. Однако она была убеждена, что та была каким-то другим существом.

Она не знала, почему она вела себя так, как вела.

Однако Эллен все равно протянула руку.

- Тем не менее, спасибо, что путешествуете с нами.

- Ах...

В конце концов, Эллен, казалось, смирилась с тем, что нам очень помогла таинственная волшебница по имени Релия, и поблагодарила её. Элерис лишь безучастно смотрела на протянутую руку Эллен.

Почему-то казалось, что она вот-вот расплачется.

- ... Я надеюсь, что когда-нибудь мы снова сможем путешествовать вместе. Но не в таком опасном месте. Где-нибудь в более красивом месте. Мы могли бы отправиться в путешествие... и смотреть только на прекрасные стороны мира.

Глаза Элерис слегка покраснели, когда она взяла Эллен за руку.

- Я тоже на это надеюсь.

Эллен, которой было трудно общаться с людьми, смогла сказать такие слова.

Я бы назвал это положительной переменной, которую принесло путешествие.

Так мы покинули Эксиан.

[Квест завершен - Авантюрист Даркленда]

[Измерение эффективности...]

[Вы сделали все, что могли! Отличная работа!]

[Награда: случайное получение одного из атрибутов Эллен Арториус].

[Атрибут получен - "Кровь героя"].

Затем я вдруг получил совершенно неожиданную награду.

Атрибут: Кровь героя

Описание: Герои наделены потенциалом стать еще более могущественными, чем обычные люди. Их предел роста настолько высок, что не может сравниться с обычными людьми, и скорость их роста также никогда не падает.

Ни Кровь Героя, ни Святой Дух, которые я получил от Оливии Ланце, не были атрибутами, которые я создал.

В оригинальной истории были некоторые вещи, которые нельзя было объяснить только талантами, например, почему Эллен Арториус продолжала расти так быстро, полностью превышая пределы роста всех остальных.

Вероятно, именно поэтому в вероятность того сеттинга была добавлена кровь Героя.

В конце концов "потому что она младшая сестра героя" было превращено в характеристику. Однако это были не все характеристики Эллен, так что, вероятно, ей были добавлены и другие параметры. Однако у меня не было возможности определить её реальные характеристики.

Характеристика касалась предела роста и скорости роста. Если человек тренировался каждый день, это не значит, что он будет расти бесконечно. После достижения определенного уровня скорость роста замедлялась, пока не достигала предела.

После того, как кому-то удавалось постепенно снижать и снижать свое рекордное время в беге, становилось все труднее становиться еще ниже, в итоге разница составляла всего 0,01 секунды. В конце концов, любой рост имеет определенный предел и индивидуальные различия. Для кого-то верхний предел силы может быть В или А ранга, кто-то может достичь S ранга.

Эта характеристика значительно повышала этот предел. Если мой первоначальный предел роста силы должен был быть В ранга, то эта характеристика повышала его до А+ или даже S ранга.

Хотя Святой Дух также имел широкие преимущества, кровь Героя значительно повышала мой потенциал, даже если не до такой степени, как у Эллен.

Вскоре эта характеристика понадобится мне больше, чем любой другой талант. Это была черта, которая позволила бы мне выйти за пределы ограничений, наложенных на меня как на личность.

Было описано, что я буду вознагражден в зависимости от моего выступления в квесте "Темные земли", и, как ни удивительно, те ребята действительно пришли к выводу, что в тот раз я старался изо всех сил.

Впервые за долгое время я получил удовлетворительную награду.

Я никогда не думал, что наступит момент, когда я буду благодарен системе.

[НР: 8.1(C-)]

[Ловкость: 8.1(C-)]

[Подвижность: 9.5(C-)]

[Магия: 12.4(C+)]

[Выносливость: 12.8(C+)]

[Доминирование над демонами: D] (Уникальная способность Архидемона) (Не может быть использована в текущем состоянии)

[Самовнушение: C]

[Мастерство меча: C]

Оценка боевого уровня: В-

Как бы я ни смотрел на это, я не мог отрицать, что эти реальные сражения помогли мне выйти на новый уровень. Благодаря постоянным тренировкам мой ранг самовнушения повысился на один ранг, а мастерство владения мечом поднялось до ранга С. Еще до приключения в Темных землях я смог достичь этого ранга.

Уровни - это еще не все, но они все же были показателем силы человека.

По сравнению с моими прошлыми усилиями, это был огромный подъем, но в итоге моя общая оценка все равно была В-. Впереди был еще долгий путь.

Конечно, я уже был достаточно искусен, чтобы назвать это достижением.

И я должен был вступить в сегмент, в котором темпы моего роста должны были замедлиться. Однако благодаря характеристике "Кровь героя" - это ограничение было снято.

Мое приключение закончилось, и неожиданная награда упала мне на колени.

Однако я не мог вернуться легкими шагами, потому что воспоминания, которые я должен был унести с собой, нельзя было назвать счастливыми.

<http://tl.rulate.ru/book/60012/2482657>