

Глава 3

Пробуждение бури (часть 1)

Оракул объяснил:

«Оба желания возможны. Вы получите память Бэтмена по мере своего развития, что касается металлов, присутствующих в призрачной зоне, то в основном это будут металлы, найденные в этой вселенной. Но вам придется найти более редкие и принести их сюда, чтобы интегрировать, как это делают частицы Пайма. Какова ваша третья просьба?»

«Потрясающе! Не получить другие – это облом, но я могу с этим справиться, что касается третьей просьбы...»

«Да?» – с любопытством спросила Оракул.

(Я услышал столь явные женские нотки, что в дальнейшем решил относиться к Оракулу как к женщине).

«...Могу ли я заставить систему работать, как в «Марше смерти»?»

Клянусь, я увидел женское лицо, которое смотрело на меня, словно пытаюсь сжечь мою душу.

Раздался вздох...

«Да, можете. Но вы не сможете научиться ни магическим навыкам, ни мгновенному мастерству. Функция журнала также будет недоступна. Вы можете получить перки, но они будут в меню навыков. Карта будет иметь ограничения и не будет давать вам полную информацию о любом месте, куда вы войдете, – наконец согласилась Оракул после того, что показалось вечностью под ее взглядом. Затем она спросила: – Это ваши последние желания?»

«Да!»

Вновь раздаётся мелодичный звон.

«Получить опыт Бэтмена (21%)»

«Да, спасибо большое, Оракул!» – сказал я, глядя на свой интерфейс.

«Нет проблем! Теперь вы должны использовать и другие билеты. Напоминаю, что осталось всего 45 минут. Если сила, которую вы получите, окажется слишком сильной для вашего тела, то вы получите ее после того, как станете достаточно сильным».

«Отлично, пусть слоты заполняются!», – сказал я взволнованно.

Может, мне следовало попросить силу удачи? Упс... В конце концов, поспешные решения оборачиваются довольно плохо. А это, знаете ли, очень неприятно.

«Использование легендарных билетов...»

Мелодичный звон

«Получен доступ Сумеречная зона (1% доступа)»

Получена причуда - Один за всех (0%) (0/9 активировано)

«Вы должны выбрать меньшую силу для 7-го слота».

«Получен билет на повышение легендарного навыка. Его можно использовать только для навыков, полученных из Gacha»

Мелодичный звон

«Получен Свиток Силы Воли (смесь Хаки и Хамона)»

«Получен контроль бессловесной чакры (средний). Нельзя использовать никакие навыки, если нет свитков»

«Получен свиток Дзюцу Теневого Клона(средний)»

«Сейчас я объясню все полученные навыки, - сказала Оракул, - Разу Геймеров помогает вам держать эмоции под контролем в критических ситуациях. Бывают ситуации, когда это не срабатывает, поэтому вам придется тренировать свою ментальную силу. Элементальное тело даровано вам благословением Матери Геи. Оно работает как культивация, улучшая ваш разум, тело и душу. На более поздних стадиях вы можете изучать элементальную магию как часть этого. Доступ к сумеречной зоне позволяет вам черпать из нее силу, как колдуны в этом мире. Это дает способность фотоумбра-кинеза, а также псионические способности, такие как телепатия, эмпатия и телекинез. «Один за всех» - это причуда, переданная Деку от Всемогущего. Он также переносит причуды предыдущих пользователей. Легендарный билет на повышение навыка позволяет повысить навык, полученный из легендарного билет, и ничего больше. Свиток силы воли дает возможность контролировать внутреннюю энергию так же, как Хамон или Хаки. Хамон дает внутреннее укрепление тела и исцеление, а Хаки - внешнее укрепление тела, усиление Шестого чувства для наблюдения за окружающей местностью и запугивание. Контроль чакры также дает вам контроль над внутренней энергией, но он больше направлен на улучшение ваших пяти чувств. Свиток дзюцу «Теневой клон» позволяет создавать теневые клоны самого себя и маскироваться. Обратите внимание, что эта способность не входит в умбра-кинез, поэтому является новой. Вы должны помнить, что эти навыки получаются из легендарных и редких билетов, так что они не будут даваться легко

каждый раз», - напомнила мне Оракул после столь подробных объяснений.

После того как я уловил основную суть, я сосредоточился на «Одном для всех» и билете навыка и спросил:

«Оракул, что ты имеешь в виду, выбирая 7-ю силу, разве она уже не является частью?»

«Когда вы умерли, в манге было раскрыто только 6 из 7 причуд, поэтому вы должны выбрать одну самостоятельно».

«Ты не можешь быть такой серьезной! Ты - СИСТЕМА СИЛЫ! Ты должна это знать!»

«Мои знания о силах основаны на ваших знаниях, и я могу вносить лишь небольшие изменения, чтобы лучше приспособить их к этой вселенной. Поэтому она показывает 9 сил вместо 8».

Я просто делаю бесстрастное лицо и вздыхаю:

«Хорошо... Могу я получить технопатию?»

«Да».

«Круто! Так мне нужно использовать билет на «Один для всех?»»

«Нет, вы можете использовать его на любой легендарный навык».

«Но ты же сказала, что легендарный билет очень редок!»

«Но их не невозможно получить», - напомнила она мне.

«Не могла бы ты привести пример, как его получить?» - с надеждой спросил я.

«Один из таких квестов - победа над Таносом, конечно же», - объявила она, разрушив все мои надежды.

У меня даже не хватило сил сделать на нее грозное лицо, и я просто спросил:

«Какой уровень выше легендарного?»

«Мифический, и уровень силы сильно варьируется».

«Значит, криптонское телосложение считается мифическим?»

«Серебряный Серфер - мифический, остальные версии из новых 52 - легендарные. По крайней мере, те, кто ниже их, легко превзошли всех».

«Так что произойдет, если я эволюционирую в «Одного за всех?»»

«Каждая причуда превратится в более мощный вариант» - ответила Оракул.

«Просто сделай это!!!» - мгновенно ответил я.

«Сделаю. Но это займет время. У нас осталось всего тридцать минут. Поэтому вы должны

быстро создать свой дворец разума, прежде чем интегрировать его в Разум Геймера. Вы в состоянии сделать это?» – спросила она.

«Да, я прочитал достаточно об окклюенции, чтобы сделать это», – ответил я и принялся за работу.

И скажу вам, это не так просто, как говорят. Примерно половина времени у меня ушла на то, чтобы просто собрать свои разрозненные воспоминания в том, что казалось садом. После этого я потратил время на воссоздание замка и заполнение комнат, некоторые из которых были поддельными, а некоторые настоящими, с низким уровнем безопасности. Это сделано для того, чтобы любой телепат мог воспринимать мои поверхностные мысли, или, по крайней мере, то, что я им показываю. Мои настоящие воспоминания проходят через подземелье, ворота которого находятся за замком, наполненным смертельными ловушками, и заканчиваются квантовым компьютером размером примерно с два футбольных поля, охраняемым надежными паролями и зашифрованными много раз, чтобы запретить любой доступ. В замке также есть стражи возле того, что я хочу спрятать. Они должны знать, что это мои секреты, как своего рода предупреждение. После этого я почувствовал себя крайне истощенным.

Затем Оракул удивлённым голосом сказала:

«Вы сделали это удивительно быстро! Даже телепату требуются часы, чтобы почувствовать ландшафт разума, и годы, чтобы сделать его таким же удивительным, как ваш. Благословение Гайи действительно помогло вам. А сейчас отдохните. Вам пора просыпаться...»

После этого я потерял сознание, едва услышав уведомление:

«Вы получили новое письмо».

<http://tl.rulate.ru/book/59947/1573790>