Самое первое обновление открыло вторую функцию крафта на 1000 очков выживания.

Су Мо думал, что разблокировка третьей функции всё равно займет довольно много времени. Он и не думал, что она откроется так внезапно!

Когда он убил полубога, используя Дунфэн, который он извлек с помощью функции розыгрыша призов из разблокировки функции крафта, он получил десять тысяч очков выживания, несмотря на снижение из-за того, что полагался на помощь системы.

- Кобольды, несомненно, были сокровищницей — и вторая, и третья функции были открыты благодаря их телам!

В тот момент, когда он подумал о кобольдах, которые были уничтожены, Су Мо не мог не радоваться.

Наличие такого сильного врага вокруг убежища было одновременно и опасностью, и возможностью.

Туманная панель третьей функции всё ещё медленно проявлялась в этот момент, но Су Мо не спешил. Он спокойно наблюдал за панелью, ожидая, пока скорость загрузки постепенно увеличится.

Пока Су Мо продолжал наблюдать, индикатор выполнения достиг 100%, и вспыхнула фантомная волна, открывая новую функцию на системной панели.

- Позволь мне посмотреть, что же хорошего в этой третьей функции...

- А? Тренировочный полигон? Что это за функция?

Глядя на третью функцию, которая только что появилась, Су Мо был ошеломлён.

Первыми двумя функциями системы были обновление и крафт. Исходя из этой тенденции, третья должна была продолжить путь улучшения предметов.

Однако…

Теперь, казалось, была сгенерирована совершенно другая функция.

Будучи юношей из 21-го века, Су Мо мог примерно угадать эффект этой функции только по названию.

Однако, как будто система боялась, что Су Мо не поймет, вспыхнула ещё одна фантомная волна, и прозвучала подсказка.

[Бесплатная пробная сцена моделируется автоматически...]

[Моделирование завершено. Хост может войти в пробное поле, чтобы испытать новую функцию.]

Воспользовавшись этой бесплатной возможностью и мыслью о том, чтобы смело пробовать что-то новое, Су Мо решил войти без колебаний, заняв удобную позицию.

Свист!

Волны головокружения накатывали на него. Когда его зрение потемнело, как только Су Мо снова открыл глаза, его встретил совершенно другой набор окружающих пейзажей.

Высококлассная технология появилась, как обычно, простыми способами.

В новой сцене вообще не было никаких наворотов, и эта сцена тоже не была чуждой Су Мо. Он мог бы даже сказать, что это было ему знакомо.

- Итак, тренировочная площадка - это то же самое место, куда я вошел, чтобы принять технику Копья Семьи Юэ в прошлый раз. Это может помочь мне быстро освоить навыки!

Увидев, что перед ним начала появляться знакомая фигура, когда он подумал о том, как эта фигура безжалостно преследовала и избивала его, Су Мо громко рассмеялся.

На тренировочной площадке он мог свободно осваивать навыки, не беспокоясь о том, что может получить травму.

В то же время, когда во внешней среде не было ничего, кроме опасных для жизни элементов, это было гораздо эффективнее, чем делать утреннюю зарядку каждый день!

- Старший брат, на этот раз я тебя не отпущу!

Оглядевшись вокруг и заметив, что фигура полностью проявилась, Су Мо поднял копье рядом с собой и сделал первый шаг в атаку.

Одна за другой были использованы приемы Копья Семьи Су! По сравнению с первым разом, когда он изучил технику Копья Семьи Су, после того, как он познакомился с ней и практиковал ее снова и снова, у него больше не было неловкости, с которой он впервые изучил эту технику!

Столкнувшись с яростными атаками Су Мо, новичок вообще не мог сопротивляться, только медленно парируя атаки. Иногда его даже отбрасывало назад силой копья, попадающего в его тело.

- Да, да, ещё раз!

Этот бой мог быстро снять любое давление, накопившееся в его сердце.

Не тратя свою выносливость, Су Мо неустанно скрещивал руки с фигурой.

Десять минут…

Полчаса…

По мере того, как тянулось время, Су Мо стал еще лучше разбираться в определенных движениях!

Когда он в очередной раз повалил фигуру на землю, вложив всю свою силу в ход, он взглянул на внезапно появившийся минутный обратный отсчет. Су Мо больше не колебался и начал шквал атак.

Отбив в лево, укол, отбив в право, укол!

После обновления системы техника владения Копьем Семьи Су стала для него наиболее подходящей техникой владения копьем, и с каждым движением Су Мо чувствовал, как его тело растягивается и расслабляется до предела.

Эти два противоположных атрибута, в свою очередь, создавали ужасающую смертоносную силу и боевой радиус, который врагу было трудно различить.

Раньше, чем он успел осознать, фигура снова была повалена на землю, и даже копье в её руках было отброшено в сторону.

На этот раз Су Мо был безжалостен. Он ткнул прямо в сердце фигуры, и с приливом ярко-красной крови тренировка закончилась!

[Поздравляем Су Мо с успешным прохождением первого уровня техники Копья Семьи Су!]

[Розыгрыш случайной награды…]

[Успешно извлечено: копьё из оловянного сплава (награда, которая будет дана только при

успешном прохождении первого уровня)]

Три призрачных слова проплыли над сценой. После того, как Су Мо увидел их, они внезапно разлетелись вдребезги, и туман снова закрыл ему обзор.

Когда его зрение снова прояснилось, Су Мо с ужасом осознал, что он уже вернулся в бочку, и даже вода под ним всё ещё была теплой!

- Время! Система даже овладела мощными способностями, связанными со временем.

- Я провел на этой сцене не менее часа, но на самом деле в реальности прошло всего мгновение!

Поняв, что время - это форма валюты, чем больше Су Мо изучал таинственную систему, тем больше он чувствовал, что это не было чем-то простым.

Обладая способностью создавать что-то вроде "руин" и способностью контролировать течение времени, это было похоже на игровую систему, которой можно было управлять автономно.

Как единственный владелец этой системы в игре, Су Мо мог играть с любой функцией, выплачивая так называемые "очки выживания"!

На данный момент, по сравнению с игровыми панелями всех, кто прибыл на пустошь, он был, по крайней мере, лучше на несколько уровней!

В то же время, пока Су Мо был глубоко погружен в свои мысли, третья функция медленно проявляла свои атрибуты.

[Тренировочный полигон]

[Описание: Может имитировать любую сцену, связанную с обучением, в зависимости от потребностей хоста, включая, но не ограничиваясь этим (однодневная поездка на космическом корабле "капля воды", война с инопланетянами, командование вторжением в Асгард, превращение в Ультрамена Тига для борьбы с монстрами, а также… поездка на Гандаме на космическое поле битвы и другие подобные фантастические сцены)]

(TN: Капля воды (waterdrop) - из научно-фантастической трилогии Лю Цысиня)

[Сборы: Требуемые очки выживания будут скорректированы в соответствии с силой моделируемой сцены.]

[Первый совет по снижению платы: Когда у хоста есть снаряжение или оружие, связанные с моделируемой сценой, требование к очкам выживания снизится на определенный процент.]

[Второй совет по снижению платы: Когда хост успешно преодолеет порог определенных навыков и достигнет их пика, он автоматически получит возможность пройти определенный опыт бесплатно. (продолжительность: 1 час)]

[Третий совет по снижению сборов: Заплатив определенную сумму в "валюте времени", требуемые сборы могут быть уменьшены или освобождены. В зависимости от выплаченной суммы и интенсивности смоделированной сцены требуемые очки выживания будут уменьшаться.]

[Подсказка: Все права на ценообразование для этой тренировочной площадки принадлежат системе. Сделки будут честными, и не будет никакого торга!]

По сравнению с функцией крафта, которая появилась ранее, введение в учебный полигон на этот раз было особенно подробным.

Система даже любезно выдала три совета по снижению стоимости, как будто боялась, что Су Мо отступит перед лицом высокого требования к очкам выживания.

- Итак, система тоже не высечена на камне. После того, как я обнаружил валюту времени, она тоже это почувствовала и добавила её для меня!

После того, как система подтвердила, что действительно существует "валюта времени", как описала Чжун Циншу, настроение Су Мо мгновенно значительно улучшилось, и он начал просматривать сцены, которые можно было смоделировать перед ним.

10000 очков выживания не были незначительной суммой, но и не были невероятной суммой.

Стоимость имитации самого базового первого уровня Техники Копья Семьи Су из предыдущих составляла всего 100 очков за часовую сессию.

Цена второго уровня выросла в пять раз — ему нужно было 500 очков, чтобы пройти часовую тренировку.

- Хм, цена не слишком дорогая. Сравнивая её эффективность, она всё ещё находится в пределах приемлемого диапазона!

Пропустив мимо ушей второй уровень Техники Копья Семьи Су, Су Мо посмотрел на другие варианты.

[Тренировка стрельбы из пистолета К-1, уровень 1: Неограниченное количество пуль. Расстояние до цели можно регулировать по желанию, а живые существа могут быть смоделированы для тренировки движущихся мишеней (1 час, 100 очков).]

[Тренировка стрельбы из автоматической винтовки М-, уровень 1: Неограниченное количество патронов. Враги могут быть смоделированы в сценах базового уровня по желанию для боевой подготовки (1 час, 100 очков)]

[Обучение вождению экскаватором, уровень 1: Неограниченное количество топлива и неразрушимость. Инструктировать будет эксперт, а учить - известный учитель. (1 час, 100 очков)]

[Обучение программированию, уровень 1: Первоклассные преподаватели будут инструктировать вас, а эксперт будет лично обучать вас. Просто пожертвовав частью волос, вы можете стать сильнее (1 час, 100 очков)]

...

[Обучение управлению нано костюмом Mark 50, уровень 1: Неограниченная энергия, неограниченное оружие. Враги могут быть смоделированы по желанию для боевой тренировки (1 час, 3600000 очков)]

[Обучение управлению Межзвездным Гандамом "Свобода", уровень 1: Неограниченная энергия, неограниченное оружие. Любая фантастическая сцена может быть смоделирована по желанию для боевой тренировки (1 час, 10800000 очков)]

...

- Отлично! Это слишком круто, не так ли? За исключением тех, которые я не могу себе позволить и могу только смотреть, базовые сессии на 100 очков могут превратить меня во всеобъемлющего гения!

Человеческие жизни были коротки. Всю жизнь, если они хотели овладеть чем-то до предела, им требовался "шокирующий" высший талант.

Однако сейчас...

С уровнями для тренировок, при условии, что он заплатил несколько очков выживания, это было равносильно тому, что у него было неограниченное время!

Любое оружие, любой паркур, любое программирование - пока он платил достаточно очков выживания и имел достаточно терпения, он мог стать всемогущим монстром, недоступным пониманию других.

И среди этих элементов самым важным было "терпение", которого Су Мо не хватало меньше всего!

- Я не обладаю ни удивительным талантом в бою, ни выдающимся интеллектом, но, к счастью... у меня достаточно терпения и решимости!

По сравнению с успехом, Су Мо больше нравилось совершенствование.

Для человека с такой решимостью неудачи не страшны. Страшно было то, что у него был всего один шанс!

Теперь, когда система предоставила ему такую ценную возможность, Су Мо не собирался упускать ее. С одной мыслью, 100 очков выживания были автоматически списаны, и он вошел в глубокую симуляцию.

Тренировка с автоматической винтовкой М-1!

Тренировка вождения экскаватором!

Обучение паркуру в дикой местности!

Тренировка выживания в одиночку в пустыне!

...

Сидя в бочке, Су Мо без устали прошел целых шесть тренировок, прежде чем устало вышел из неё.

Даже если эти симуляторы не были связаны с физической силой, ночь без сна в сочетании с многочасовыми тренировками привели к тому, что текущая энергия Су Мо достигла абсолютного дна, а его разум стал крайне сонливым.

Температура в ванной была все ещё теплой и подходящей. Орео, лежавшая в своей личной бочке, все еще закрывала глаза от удовольствия.

Никто не заметил изменений в Су Мо. Только взгляд Большой Искорки и Маленькой Искорки на Су Мо вспыхнул светом, и они с любопытством ворковали.

Рассматривая знакомую сцену вокруг себя, Су Мо поднял руку. В его голове пронеслись новые воспоминания, и его лицо засияло от восторга!

- Сегодня настал момент, когда моя судьба действительно изменится!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/59877/2048392