

- Ранее я продублировал карту ресурсов. Теперь осталось две, и ещё одна была извлечена из деревянного сундука, что доводит общее количество до трех!

- Картами розыгрыша были Карта Случайной Генерации Ресурсов, Карта Выбора Обновления Ресурсов и Карта Восстановления Ресурсов, всего три!

Глядя на карты, плавающие перед ним, он отложил в сторону карты с известными атрибутами и начал сосредотачиваться на двух новых типах карт.

[Карта Выбора Обновления Ресурсов (Уровень 1: Моделирование): Выберите ресурс, который был обнаружен на панели ресурсов, и выполните изменение в соответствии с указанным направлением.]

[Карта Восстановления Ресурсов (уровень 1): Выберите ресурс, который был обнаружен на панели ресурсов, и восстановите его. Текущее соотношение составляет 10%.]

- Хм? Моделирование? Что это такое? Я превращусь в стилиста?

Су Мо специально нажал на карточку модификации. Посмотрев на подробные атрибуты некоторое время, Су Мо, наконец, понял, как использовать эту "странную" карту.

Существовало много типов карт модификации, некоторые из которых непосредственно изменяли атрибуты ресурсов, например, превращали бесплодную землю в плодородную равнину.

Или превращение горы почвы в железную гору или гору золота.

Конечно, эти измененные ресурсы должны быть сначала разблокированы с карты случайных ресурсов, а очки диких ресурсов не были включены в панель ресурсов, поэтому их нельзя было использовать.

- Это хлопотно. Я думал, что все то, что было взято из карточки ресурсов, было хорошим. Глядя на это с такой точки зрения, риски всё ещё существуют...

Посмотрев на карту модификации, Су Мо теперь имел определенное представление о карте случайных ресурсов.

Согласно карте модификации, случайные ресурсы, которые можно было разблокировать, не ограничивались полезными ресурсами.

Например, карта ресурсов первого уровня создала узел геотермальных ресурсов, который был одним из лучших узлов ресурсов. Обычными ресурсами первого уровня были в основном

бесплодные земли или небольшой лес, и этот вид ресурсов можно было сразу же разместить на исходной земле!

Конечно, более продвинутые карты будут производить лучшие вещи, а карты первого уровня самого низкого уровня имеют более высокие шансы производить ненужные ресурсы.

- Что мне делать? Должен ли я рискнуть на это? Я мог бы достать кое-что из срочно необходимых припасов...

Сидя перед верстаком, Су Мо был глубоко погружен в свои мысли, глядя на карту, парящую в воздухе, он быстро оценил плюсы и минусы карты.

Из железного сундука можно было вытащить такую карту. Согласно предыдущему результату с геотермальными ресурсами, это действительно было полезным.

Однако теперь всё обрело смысл!

Карты не были такими уж ценными. Напротив, когда рядом с убежищем было большое количество предметов роскоши, было бы ужасно, если бы они превратились в мусор из-за карточек.

Случайная генерация...

Случайная модификация...

- Чего я боюсь! Территория вокруг моего бассейна всё равно бедная и белая. Здесь нет ни гор, ни воды, а земля такая бесплодная. Не лучше ли мне просто рискнуть?

После того, как он хлопнул по столу и обдумал риски и выгоды, Су Мо больше не колебался и сразу же решил увеличить количество карт.

Три дублирующих купона вспыхнули и автоматически приблизились друг к другу, а случайные дублирующие купоны постепенно исчезли и превратились в набор новых карточек.

В дополнение к оригинальным картам, теперь было в общей сложности пять карт генерации случайных ресурсов!

Пять карт выстроились в ряд в воздухе и были выловлены одной рукой. Взяв все карты, Су Мо одновременно нажал на пять вариантов "создать".

Если десять последовательных розыгрышей из сундуков могли открыть хорошие вещи, Су Мо

рискнул, активировав все пять карт сразу!

Автоматически появилась панель ресурсов, и карты, как метеоры, врезались прямо в топографическую карту, прежде чем исчезнуть.

С тревогой держась за стол рядом с ним, Су Мо спокойно ждал.

Тот же громкий шум, что и в прошлый раз, эхом разнесся по окрестностям убежища. На этот раз все должно было быть еще более ужасающим и жестоким!

После реконструкции убежища это был первый раз, когда они испытали подземные толчки, подобные землетрясению магнитудой шесть или семь баллов, которое изменило форму земли.

Даже если не было никакой возможности наблюдать за окружающей обстановкой снаружи, ощущая вибрации и толчки, Су Мо мог представить себе захватывающую сцену, которая, без сомнения, происходила снаружи.

Это было так, как если бы разгневался бог. Через пять минут поверхность всё ещё сжималась и восстанавливалась.

Громкий шум и сильное трение повлияли на мощность электрического освещения в Подземном убежище, в результате чего электроснабжение стало крайне нестабильным.

Су Мо крепко ухватился за верстак, чтобы не потерять равновесия. Он тяжело дышал, успокаивая страх перед неизвестностью в своём сердце.

- Поскольку снаружи существует сильная магнитная сила, возможно, генерируется что-то хорошее!

Увидев, как над его головой вспыхивают и гаснут огни, Су Мо пришел в восторг от мысли о возможных причинах сильного магнетизма.

Протянув руку, чтобы выключить свет, Су Мо спокойно ждал окончания трансформации в темноте.

Пять карт были выпущены вместе, и движения, которые они вызвали, были чрезвычайно ужасающими. Подземные толчки можно было почувствовать за десятки километров.

Что касается любых врагов, которые могли быть привлечены, Су Мо не испытывал страха.

Это также было одним из самых больших преимуществ, которыми он обладал после очистки

территории вокруг убежища.

В этом бассейне Су Мо был человеком, стоящим на вершине пищевой цепочки. Если бы другие осмелились войти, им пришлось бы заплатить невыносимую цену!

Спокойно ожидая, он почувствовал, как движение поверхности постепенно уменьшается. Через четыре или пять минут вся пыль осела.

Панель ресурсов открылась сама по себе. На этот раз Су Мо увидел на ней пять дополнительных маленьких точек, которые были очень заметны по сравнению с предыдущим разом.

- После того, как убежище было повышено до уровня 2, дальность генерации ресурсов снова удвоилась, увеличившись сразу до пятнадцати километров, что позволит избежать скопления всех ресурсов на небольшой территории.

Изучив топографическую карту, Су Мо начал проверять атрибуты вновь появившихся ресурсов один за другим, начиная с первой серой точки.

[Земельный ресурс (Черноземные земли) - Уровень 1]

[Статус ресурса: Завершено, неразвито, в изобильном состоянии]

[Оценка добычи: Одна звезда (максимум: одна звезда)]

[Особые способности: Отсутствуют]

[Сложность добычи: Очень низкая]

[Оставшиеся запасы: 3000 кубических метров/5 м]

- Черноземная земля? Неплохо, 3000 кубических метров - это примерно пять акров! Указанные 5 м должны относиться к толщине грунта.

Чернозем - это уникальное сокровище, подаренное человечеству природой. Это своего рода почва с превосходными свойствами и высокой плодородностью. Это была очень подходящая для роста растений и самая плодородная почва на Земле.

По сравнению с геотермальными ресурсами, которые не могли быть освоены, в настоящее время такие ресурсы были гораздо более надежными. Пока проходил снежный сезон, он мог попытаться изучить, как выращивать здесь растения, а плодородие почвы означало, что её

можно было быстро превратить в производительный актив.

Жаль, что это место находилось примерно в четырех километрах от убежища, и в настоящее время за ним было неудобно ухаживать.

Учитывая удачу в первом раунде, Су Мо с нетерпением ждал следующих четырех ещё больше, поэтому он просто щелкнул, чтобы просмотреть их вместе.

[Минеральные ресурсы (Рудник железа) - Уровень 1]

[Ресурс дерева (Лиственница) - Уровень 1]

[Водные ресурсы (Озеро) - Уровень 1]

[Пищевой ресурс (Карп) - Уровень 1]

- Черт... это правда?

Увидев всплывающие сообщения, Су Мо был ошеломлен, сидя за верстаком.

Удача человека не будет хорошей вечно, и она не будет плохой вечно.

Прежде чем активировать карты на этот раз, Су Мо подумал, что он, по крайней мере, получит некоторые ненужные ресурсы. Он даже мысленно подготовил себя к наихудшему сценарию, когда все пять из них окажутся ненужными ресурсами.

Однако, когда удача, о которой он мечтал, пришла, глядя на сообщения на экране перед ним, Су Мо всё ещё был удивлён!

- Я получил рудник железа!!!

Думая о сильном магнетизме только что и соединяя его с узлом ресурсов железной руды, который был создан сейчас, Су Мо больше не мог сдерживать свое волнение и бросился прямо наружу.

Эта железная шахта находилась недалеко от места расположения убежища, расположенного всего в двух километрах к северу.

Су Мо хотел увидеть, хотел засвидетельствовать это чудо, называемое "сотворение мира", своими собственными глазами.

Надев боевую форму, два шага Су Мо превратились в три шага, когда он открыл ворота гаража убежища. Затем он пошёл вдоль горы.

Вдалеке, к северу, перед его глазами появился небольшой холм, которого никогда раньше не существовало, излучающий неопиcуемый металлический свет.

Это была шахта, сделанная из чистого железа!

[Минеральные ресурсы (Рудник железа) - Уровень 1]

[Состояние полезных ископаемых: Завершено, добыча ещё не начата, в изобильном состоянии]

[Оценка добычи: Две звезды (максимум: две звезды)]

[Особая способность -

Твердое состояние: Чистота ресурсов, добываемых из минеральной жилы, была в определенной степени улучшена]

[Сложность добычи: Низкая-Высокая]

[Оставшиеся запасы: 3 миллиона тонн]

- Целых три миллиона тонн железной руды. То есть, даже если у меня нет никакого современного горного оборудования, мне не придется беспокоиться о нехватке железной руды, и, благодаря её улучшенной чистоте, это может даже сэкономить мне некоторые усилия в процессе переработки!

Взволнованно глядя на подсказки на игровой панели, Су Мо вернулся в подвал и погнал Земного Тигра на дно шахты.

Это была свежая железорудная шахта. Су Мо не было ясно, сколько оборудования можно было бы построить с таким количеством руды, но, по крайней мере, убежище сделало огромный шаг к созданию лучшей структуры, помимо простого камня.

Су Мо уже был знаком с местностью рядом с Подземным убежищем, но когда Земной Тигр добрался до этой огромной минеральной жилы, чувство шока всё ещё переполняло сердце Су Мо.

Большие участки железной руды, похожие на каменные бугорки, были разбросаны по земле.

Кроме того, в процессе создания и изменения формы грунта уже были видны десятки разбитых кусков руды, разбросанных по земле.

Он вызвал игровую панель. И действительно, появился новый атрибут.

[Железная руда (Хорошее)]

[Описание: Более высокая чистота по сравнению с обычной железной рудой. При создании оборудования это может повысить вероятность успеха и качество изделий.]

- Неудивительно, что было указано в панели ресурсов как диапазон от низкой до высокой сложности добычи. Оказывается, большая часть железных руд погребена под землей!

Изучив топографическую карту, Су Мо изобразил улыбку в уголках рта.

Впоследствии в руке Су Мо появилась карта.

Это была карта модификации ресурса первого уровня, которая могла обновлять ресурсы!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59877/2032140>