[Запись]: Был создан ресурсный узел 1-го уровня, в Подземном убежище. Пожалуйста, выберите недавно созданную функцию для проверки.

- Карта ресурсов первого уровня действительно активировала новую функцию?

Су Мо в шоке посмотрел на новую функцию, которая медленно появлялась в игровом интерфейсе.

Когда он впервые увидел интерфейс игры, там было всего пять вариантов: атрибуты, общение в чате, торговля, крафт и предметы.

Но теперь появилась новая опция.

Ресурсы!

В отличие от других небольших функций, таких как Руководство по монстрам, функция Ресурсов располагалась непосредственно над игровым интерфейсом и находилась в том же ряду, что и остальные пять основных опций!

Это также означало важность функции ресурсов в игровом интерфейсе.

- Может быть, в будущем всем нужно будет сосредоточиться на ресурсах...

- Какова цель инопланетных рас?

Кобольды... и клан львов... и клан крыс, которых я никогда раньше не видел, и даже другие фантастические существа, о которых другие упоминали на Мировом канале.

Эти существа пришли сюда не с той же целью, что и люди, - выжить.

Это была жестокая война между расами. В определенное время они должны были пройти крещение стихийными бедствиями в пустоши. Что, черт возьми, привлекло этих странных существ прийти сюда, чтобы умереть?

Это никогда не было в стиле Су Мо - волноваться понапрасну.

Если бы небо рухнуло, естественно, нашелся бы кто-то повыше, чтобы поддержать его.

Покачав головой, Су Мо записал эти предположения в свой личный канал сообщений. Он снял груз со своих мыслей и полностью избавился от своих забот о будущем.

Его сознание превратилось в иллюзорный палец, который постукивал по ресурсной функции.

Появилась панель, которая отличалась от других игровых функций.

Этот интерфейс был очень странным. Это было не простое описание того, сколько там было ресурсов. Вместо этого это была карта, которую можно было перемещать с помощью мысли.

Топографическая карта была плоской, и в данный момент она была небольшой. Это было точно так же, как и 7,5-километровая дальность, упомянутая в игровом интерфейсе.

На карте Су Мо увидел изменения в рельефе местности, и функция ресурсов даже тщательно отметила ресурсы в окрестностях убежища.

- Хм, это желтое должно относиться к серному руднику?

Под Подземным убежищем была еще одна желтая метка. Когда Су Мо нажал на нее, карта внезапно переключилась в 3D-режим.

С этими словами была показана вся картина серной шахты, и рядом с ней появилась панель атрибутов.

[Серная шахта (Уровень 2)]

[Статус шахты: Были проведены большие объемы добычи, но всё ещё осталось небольшое количество руды.]

[Значение добычи: Половина звезды (Максимальное значение: Полторы звезды)]

[Специальная способность: Отсутствует (две звезды для разблокировки)]

[Сложность добычи: Крайне низкий уровень]

[Текущие запасы: 26 тонн]

Функция переключения перспектив заключалась в том, чтобы позволить пользователю переключаться между вертикальной плоскостью и трехмерным видом.

Серная шахта изначально представляла собой квадратный куб, который был погребен под землей. Однако после добычи полезных ископаемых она превратилась в чрезвычайно неправильную форму.

Неуверенные в последовавшей катастрофе, серные шахты теперь были сжаты в треугольную форму.

Чем ниже он спускался, тем больше там было серных шахт.

- Хм, что я создал с помощью карты ресурсов?

Оглядевшись вокруг, Су Мо всё ещё не мог найти ресурс, который был добавлен после землетрясения.

Однако в правом верхнем углу Су Мо внезапно заметил что-то похожее на маленький рог.

Он нажал на туда, и через несколько секунд его ждал приятный сюрприз. Су Мо вернулся к исходному интерфейсу и изменил вид на 3D.

Как и ожидалось, в центре Подземного убежища появилась магическая субстанция, которая, казалось, медленно текла.

Вещество казалось бесформенным и бесцветным. Внутри было только немного желтого, смешанного с водой, и из-за потока Су Мо проглядел это место, когда впервые осмотрел его.

- Какая странная на вид субстанция. Это жидкость или газ?

В то же время его сознание ухватилось за таинственный предмет и сжало его. В то же время появилось сообщение.

[Геотермальный ресурс (Высокотемпературный пар) Уровень 1]

[Статус добычи: Нетронуто, ещё не добыто, на пике.]

[Значение добычи: 2 звезды (Максимальное значение: 2 звезды)]

[Особая способность: Когда в хранилище находится более 50% запасов, минеральные жилы будут извлекать 0,2% от общих запасов каждый день. Если запасы полезных ископаемых упадут ниже 50% от общего объема, способность исчезнет.]

[Сложность добычи: Высокая]

[Текущие запасы: 500 тонн]

- Геотермальный ресурс? Высокотемпературный пар? Почему это звучит так знакомо?

Су Мо пробормотал это знакомое слово и попытался вспомнить, где он слышал это раньше.

Тик-Ток? Станция Б? Хупу?

Когда он думал о чем-то, Су Мо любил вспоминать все с самого начала. Осуществляя поиск из исходной точки памяти, он мог медленно извлекать соответствующие воспоминания.

- Я думаю, это было из вопросов и ответов? О да! Из Zhihu!

* [Zhihu] - Китайский веб-сайт вопросов и ответов, на котором сообщество пользователей создает вопросы, отвечает на них, редактирует и организует их.

При мысли о том, что это было от Zhihu, постепенно в сознании Су Мо начал появляться поток информации, хлынувший, как гейзер.

Когда он впервые увидел термин "геотермальный ресурс", это не был личный вопрос. Вместо этого кто-то поднял эту тему во время жаркого спора.

Су Мо очень смутно помнил этот вопрос, но он всё ещё помнил, что они обсуждали принцип работы атомных электростанций.

Атомные электростанции вырабатывают электроэнергию с помощью ядерной энергии.

Основным оборудованием был ядерный реактор, который нагревал воду для получения пара и превращал энергию от деления атомов в тепло.

Давление пара заставляло турбину вращаться, и тепло превращалось в механическую энергию. Затем турбина приводила генератор во вращение, превращая механическую энергию в электрическую.

Поэтому акт сжигания котла, естественно, не был бы принят пользователями сети.

В то время кто-то уже начал спорить. Зачем атомной электростанции использовать такой "древний" метод для выработки электроэнергии? Это была шутка?

Конечно же, вскоре после этого большая шишка опубликовала теорию ниже и предложила нынешний успешный метод выработки электроэнергии, которым были геотермальные ресурсы.

После вступления в 21 век добыча угля и нефти становилась всё более и более безудержной.

Когда технология достигла узкого места и не смогла продвинуться к "управляемому ядерному синтезу", основным направлением исследований стало использование возобновляемых источников энергии.

Среди всех ресурсов геотермальные ресурсы, естественно, оказались в центре внимания. Из-за их высокой энергоэффективности они постепенно развивались, чтобы стать более эффективными.

В некоторых районах с достаточными геотермальными ресурсами отопление уже использовалось в полной мере. Хотя эффект был не совсем удовлетворительным, стоимость была низкой.

Что касается геотермальной энергии, то первым шагом было преобразование тепла в кинетическую энергию, а затем преобразование кинетической энергии в электричество.

Для выработки электроэнергии использовались три типа геотермальных ресурсов: водные и тепловые ресурсы, ресурсы давления на грунт, ресурсы сухой лавовой породы. Последние два не улучшились даже до перемещения. Только первый тип, водные и тепловые ресурсы, породил целую полную ветвь в технологическом дереве.

Подземную горячую воду необходимо было сначала отделить от пара. Затем вода должна была быть сброшена, чтобы пар мог попасть в паровую турбину. Эта система была названа системой мгновенного пропаривания.

Среди них причина, по которой энергия геотермального пара была самой простой в использовании, заключалась в том, что геотермальный пар был одновременно средой и источником энергии, поэтому этот шаг был опущен.

Знаменитое геотермальное месторождение Yangbajain в Тибете работает уже более 40 лет. Оно работал более 6000 часов в год и вырабатывало более 120 миллионов ватт в год.

Это в полной мере продемонстрировало преимущество этого ресурса.

- Геотермальный ресурс. Это хорошо, но на данном этапе их слишком сложно добывать для выработки электроэнергии!

Су Мо с завистью посмотрел на клубок пара в своей руке, и чувство беспомощности нахлынуло на его сердце.

Чем глубже человек уходил под землю, тем выше была температура, но глубина "источника тепла" была напрямую связана со стоимостью разработки.

Ключом к использованию геотермальной технологии были скважины, а стоимость бурения

также была сдерживающим фактором.

В дополнение к высоким техническим требованиям к глубокому бурению, рельеф местности также накладывает важные ограничения на выбор скважин.

С помощью этой системы не составляло труда добраться до зоны горячего пара, расположенной примерно в пяти километрах под землей. Однако количество потребляемых очков выживания не было чем-то таким, что можно было бы поддерживать на данном этапе.

Конечно, большинство людей не знали, сколько стоит бурение на глубине 5 километров.

У Хуася было более 5000 буровых установок, и в настоящее время они находились в северной части Тарима. Кроме того, стоимость скважины оценивалась в сотни миллионов долларов.

Кроме того, это было только потому, что в этом районе были тысячи метров соляных пород. Если бы "похожая на масло" мягкая соляная порода была заменена твердой породой, стоимость была бы экспоненциально выше.

Подойдя к генератору, Су Мо вызвал панель управления дизельным генератором. На этот раз действительно появился новый вариант обновления генератора.

[Дизельный генератор]

[КПД: 300 кВт (300 градусов/ч при полной нагрузке)]

[Расход топлива: 230 мл на киловатт-час (82 л/ч при полной нагрузке)]

[Описание: Дизельный генератор, произведенный конгломератом Siemens в Цзянсу, Уся. Схема не повреждена и может использоваться в обычном режиме. Ущерб незначителен.]

[Первое направление обновления: Изменение основных компонентов. Увеличение мощности и снижение энергопотребления. Требуется очков выживания (1680).]

[Второе направление модернизации: Изменение способа производства генератора. Замена источника энергии на биоэлектрическую энергию, повышение эффективности преобразования и уменьшения износа схемы. Необходимые очки выживания (6500).]

[Третье направление модернизации: Бурение пятикилометровой подземной скважины. Изменение структуры генератора на геотермальный генератор, значительно повышая эффективность генератора. Необходимые очки выживания (36 800).]

- Вау, ты думаешь, я туп? Имея 36 000 очков выживания, предпочел бы я перейти на геотермальную энергию? С таким же успехом я мог бы вместо этого найти генератор на психической энергии!

Это был первый раз, когда система выдала ему требуемое количество очков выживания, которое составляло более четырех цифр. Оно состояло из пяти цифр, а первое число было тройкой. Это на некоторое время ошеломило Су Мо.

С таким количеством требуемых очков выживания, даже если бы он не тратил их в течение года, а сэкономил все, он не смог бы накопить столько очков выживания.

- Эх, если бы только я мог добавить материалы и снизить цену!

- Хмм?

Когда он вздохнул, в голове Су Мо внезапно возникла смелая идея.

В соответствии с трудностями модернизации, эти расходы, должно быть, были потрачены на бурение скважины, но Су Мо вспомнил о расходах, когда открыл путь к отступлению.

При создании чего-то из ничего затраты системы были бы ужасающими, но при рытье ям затраты можно было бы сократить без ограничений.

После попытки открыть список материалов для третьего обновления Су Мо сказал.

- Во как!

Среди необходимых материалов требовалось 5000 единиц железной руды, и каждая единица стоила 3 очка выживания. Требовалось 2000 единиц медной руды, и каждая единица стоила 5 очков выживания.

Исключая их, путем предоставления генератора количество очков может быть уменьшено на 500.

Предоставление обычного сверла также уменьшило бы количество очков на 500. Предоставление сверла с алмазной головкой уменьшило бы его на целых 2000 очков!

Чем качественнее сверло, тем лучше будет снижение баллов, при этом максимальное снижение составит 4500 очков.

В лучшем случае, если бы все эти сокращения были накоплены, стоимость модернизации

генератора была бы снижена всего до 4300.

Если мы сможем найти другие вещи, о которых мы даже никогда не слышали, чтобы добавить к этому, окончательный подсчет будет составлять только...

- 2000 очков! Пока у меня есть 2000 очков, я могу иметь генератор, который вырабатывает не менее 350 Вт электроэнергии в день. Кроме того, из-за моей особой способности, если я вовремя остановлюсь или обновлю генератор, это будет равно...

- Вечный двигатель!

Су Мо медленно произнес слова, которые мог бы произнести только народный ученый. Его глаза горели, когда он смотрел на карточки ресурсов в своём хранилище.

- Железная руда...

- Медная руда...

- У меня всё ещё есть три карты, и у меня есть более сотни сундуков, ожидающих открытия! У меня есть шанс заполучить все!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/59877/2021723