[Добро пожаловать в игру «Doomsday Survival». Как вы можете видеть, вы находитесь в незнакомом месте.]

[Теперь ваша единственная цель это выжить — для этого просто необходимо следовать ключевым моментам.]

[1. Катастрофа будет периодически обновляться, и все выжившие будут уведомлены об опасности за семь дней до обновления.]

[2. Не размещайте свое убежище бездумно, поиск оптимального места увеличивает шансы на выживание.]

[3. Опасности и возможности сосуществуют. Запасы для выживания можно найти не только в диких местностях, но также в опасных мутантах. Убивайте мутантов и получайте сюрприз.]

[4. Ключ к выживанию получать как можно больше предметов выживания.]

[5. Как только убежище будет размещено, его больше будет нельзя перемещать. Убежище можно ставить как над землёй, так и под.]

[6. Если вы столкнётесь с себе подобным, поздравляю, вы можете заключить союз, торговать, или грабить у друг друга заработанные с трудом припасы.]

[7. Сосредоточившись, вы сможете открыть игровую панель и изучить функции.]

[8. Не волнуйтесь о пожилых и детях, они будут отправлены в ближайшее время. Приоритет выдаётся вашим родственникам. Хорошей игры.]

Бескрайний и бесконечный простор дикой природы.

Су Мо внимательно изучил руководство по выживанию в своих руках, нахмурив лицо.

Когда он перевернул на вторую страницу, оттуда сразу же вырвался свет.

Когда свет исчез, вместо руководства появились черепаший панцирь.

— Игра Doomsday Survival, ха?

Увидев лазурный экран, следующий за его взглядом, Су Мо смирился со своей судьбой.

В декабре 22 декабря, 2022 года, никто не ожидал, что пророчество Майя сбудется после десятилетней задержки.

Последнее что Су Мо увидел это яркие вспышки астероидов несущихся в сторону его города, после этого всё оборвалось.

Когда он очнулся, он уже был в этом месте.

[Убежище]:

[1. Если вы выберете место над землёй, это создаст деревянный дом площадью в 120 квадратных метров. Обладает слабой устойчивостью от катастроф, но большим потенциалом для развития.]

[2. Если вы выбрали место под землёй, это создаст подземное убежище площадью в 100 квадратных метров, и 4 метра высотой. Оно имеет слабое сопротивление катастрофам и низким потенциалом для развития.]

Подняв черепаший панцирь и внимательно осмотрел его, Су Мо заметил две черные строки, крошечных букв выгрированных на нём.

После быстрого осмотра местности, он решил не ставить убежище прямо здесь. Су Мо вспомнив предыдущие подсказки и сосредоточившись, вызвал игровую панель.

Это было похоже на систему видеоигры.

На панеле было несколько разных вкладок.

[Чат] [Торговля] [Создание] [Предметы]…

В верхней части правого угла панеле был значок, который показывал количество дней.

[5 дней].

Когда Су Мо сосредоточился на цифре, появилась подсказка.

[Обратный отчёт следующий вспышки катастрофы: 5 дней]

[Событие Катастрофы (Защита Новичков): Кислотный Дождь]

— Ещё пять дней до начала кислотного дождя? Рад, что я выбрал не сразу устанавливать базу.

Лицо Су Мо стало немного серьезным когда его взгляд переместился на кнопку чата.

Страница изменилась.

Появились две совершенно новые кнопки.

Это были [Мировой Канал] и [Региональный Канал] соответственно.

Сначало он зашёл на [Мировой Канал].

Я только что был в убежище. Как я оказался в этой адской дыре?

Рядом со мной лев. Помогите! Он не сводит с меня глаз!

Наступил конец человечества. Ха-ха, все умрут!

У всех тоже можно разместить только одно Убежище?

Строки за строками диалогов пролистывались вниз.

Су Мо заметил маленький значок трубы возле кнопки чата.

За которым следовало число [1].

[Мировое Сообщение: В начале игры, вы можете публиковать только одно сообщение в день на [Мировом Канале]. После каждой пережитой катастрофы, вы будете получать +1 [Мировое Сообщение]. Если вам нужен чат без ограничений, для этого есть [Региональный Канал.]

— Они пытаются предотвратить объедение игроков в команды? Или они ограничивают национальную силу?

Су Мо переместил взгляд вдаль.

Основываясь на текущей информации, которой он распологал, Су Мо понял что все оказались в диком окружение и начинали с одного пути — постройки Убежища.

— С одним сообщением в день, даже у государственного аппарата нету возможности собрать достаточно людей для начала развития. Более того, никто не знает насколько сильно это место было большим.

Су Мо вышел с Мирового Канала.

Затем, он зашёл на [Региональный Канал].

Как и в Telegram на вкладке канала отражалось количество участников: 1000.

Каждый в чат-комнате использовал свои реальное фото как аватар, а ник состоял из комбинации имени и роста.

Неужели повсюду только дикие просторы? У кого-нибудь поблизости есть источник воды? Я умераю от жажды.

Не размещайте Убежище под землёй. Это глупо. Это просто ловушка. Не света, ни вентиляции, ни слива. Когда начнется кислотный дождь, оставаться там равносильно закопать себя в могиле.

Не сдавайтесь. Откройте страницу создания. Игроки Minecraft будут восторжены. Также, выделите приоритет выбору возвышенностей для размещения Убежища.

Я не могу поверить, что никто в этом большом мире не смог найти место рядом с источником воды. Это возмутительно!

После молчаливого наблюдения в течение нескольких минут и собрав немного полезной информации, Су Мо вышел из чата.

Первая волна игры выживания исключала пожилых и детей, оставив только сильную молодежь. За исключением горсти людей которые никогда не испытывали трудностей с детства, большинство уже начало принимать действия для своего спасения.

Однако, были также смелые и любопытные, которые разместили свои Убежища, что заставило застрять их на одном месте.

Дальше Су Мо проверил функционал страницы [Торговля].

Страница позволяла игрокам торговать предметами.

Правила торговли были справедливыми и игроки имели свободу отдавать предметы выбранным людям.

Функция торговли также включала аукцион.

Комиссии за посредничество не было.

«Открыть страницу [Создание]».

Су Мо посмотрел на другую функцию.

Свуууш!

Это была страница полностью заполняющая экран.

[Деревянная Доска: дерево 0/1]

[Деревянный Ящик: дерево 0/4]

[Древесный Уголь: дерево 0/1, источник огня]

[Обычная лопата: дерево 0/2, железо 0/2]

…

Было перечислено большое количество базовых предметов, каждый из которых требовали различные материалы для создания.

Ясно, сбор и создание материалов будет особенно важным в игре на выживание.

Он бросил свой взгляд на последнюю функцию — [Предметы].

Поместив предмет создающий Убежище в свой инвентарь и достав его оттуда, Су Мо получил главную идею об основных функциях игры.

— Мне нужно поторопиться и выбрать место для размещения Убежища.

Увидев что солнце поднялось прямо над его головой, Су Мо замер и быстро осмотрелся вокруг.

Бесконечная великая равнина была покрыта незнакомыми растениями что были в половину человеческого роста. Также было немного сорняков, и поэтому место не выглядело таким бесплодным.

На сколько хватало глаз, он не мог увидеть следы реки или озера.

— Пологаю я могу выбрать только возвышенность для своего Убежища.

Он ушёл с того места, где изначально был и время от времени осматривал местность.

В итоге, Су Мо выбрал небольшую песчаную дюну.

Как только он достал черепаший панцирь для создания Убежище, варианты размещения появились снова.

Над землёй или под землёй.

Первым выбором был деревянный дом над землёй. Это был возможно больше общий выбор который мог позволить безопасно пройти через раннюю катастрофу новичка без беспокойства о последующем развитие.

Если бы можно было расширять территорию рядом с Убежищем в будущих развитие, современем территория может даже разрастись до города.

Другим вариантом была постройка подземного Убежища. Этот выбор предусматривал естественную защиту от, скажем, звериных волн, холода, и схожих катастроф. Это несло за собой в определенной степени безопасность против катастроф, которые сложно было пережить если вы находились над землёй но было в основном безвредно когда вы были под землёй.

С другой стороны, если он не построит хорошую водосточную систему под землёй до поражения кислотным дождём, это стало бы настоящей проблемой.

Су Мо обдумывал это некоторое время.

Если первый вариант сосредоточен на потенциале развития…

Второй же вариант делал упор на защиту и безопасность.

В большинстве случаев, находиться на шаг впереди в мире постапокалипсиса было критически важно. После первоначального спотыкания, было бы всплывающей проблемой в последующем развитие.

— Кислотный дождь… возвышенность… Потенциал развития — ключ будущего выживания…

— Следовательно, я выбираю…

Су Мо покачал головой пока держал в руках черепаший панцирь, в результате выбрав второй вариант.

[Вы выбрали подземный вариант Убежища. В процессе поиска местности…]

Черепаший панцирь высвободил багровое свечение, вырвавшись из его рук и упав на землю.

По мере увеличения свечения, камни в дюне постепенно плавились, после чего следовало изменение рельефа.

Слегка наклоненное место стало чуть выше, как выпуклый холм.

Как только багровое свечение погасло, деревянная дверь встроенная в землю, материализовалась перед глазами Су Мо.

[Поздравляю, подземное убежище создано. Его текущие состояние можно просмотреть на панели.]

|×| Дин! Было обнаружено, что хозяин овладел полным убежищем. Вы желаете авторизовать систему Doomsday's Survival? |×|

http://tl.rulate.ru/book/59877/1540540