

С двумя кинжалами в руках Адам осторожно вошел в тропический лес, слыша издалека всевозможные звуки животных.

Адам твердо намеревался получить от Системы Подземелий как можно больше и как можно быстрее.

Он перестать говорить себе, что со временем ему придется преодолевать Подземелье постепенно. Из его головы не выходила идея закончить этаж Подземелья за одну ночь.

Крепко держа свои кинжалы с заметными трещинами после того, как они потеряли большую прочность, Адам пробирался между деревьями.

- Интересно, какой зверь будет первым на этом этапе? - пробормотал Адам, продолжая осматривать окрестности в поисках угрозы.

Для него было очевидно, что таинственная, бросающая вызов небесам, Система Подземелий была очень похожа на игры. Из того, что видел Адам, система имела разные этапы с животными разных уровней, но с повторяющейся структурой.

Однако в то же время Адам сталкивался с гоблинами и знал, что система очень случайна и может предложить неожиданные препятствия.

Зная это, Адам продолжал соблюдать осторожность, когда прошел несколько сотен метров через густой тропический лес.

Что удивило его, так это птицы, летающие над головой. Они, казалось, не были частью сцены.

- Должно быть, это подземелье не просто разделено на этапы. Я должен быть готов ко всему, что может произойти, - сказал себе Адам.

Сказав это, он начал слышать звуки, всколыхнувшие старые воспоминания, страх и настороженность.

Из области перед ним он едва различал громкие дребезжащие, шипящие звуки.

- Конечно же, первыми будут змеи. Этих таврей я боюсь больше всего, - пробормотал Адам себе под нос.

Когда он был моложе, у него случился тяжелый случай офидиофобии. Он кричал, а иногда даже падал в обморок при виде змей. Даже видя их в фильмах или играх, он чувствовал себя неловко.

Ему потребовалось несколько секунд, чтобы прийти в себя. Он подумал о том, через что ему пришлось пройти и с чем он боролся в Системе Подземелий. По сравнению с этим змеи показались ему жалкими существами.

Собрав волю в кулак, он двинулся вперед к тому, что, как он предполагал, было первым этапом. Он сразу же увидел вдалеке большую желтую змею, обвившуюся вокруг дерева.

Одинокая змея удивила его своими огромными размерами. Несколько метров в длину и довольно толстая, она все же не представляла для него большой угрозы на расстоянии.

Однако он тут же пожалел, что предположил, будто змея одинока. Он заметил еще несколько змей и обнаружил, что они кружат вокруг центральной области, куда он направлялся. Ему предстояло сражаться со стай змей. И это казалось самым легким на втором этаже.

К счастью, Адам знал, что змеи не работали вместе. Это придало ему некоторую уверенность, в отличие от тех случаев, когда ему приходилось сражаться с группами псовых.

Внимательно присмотревшись к желтой змее, когда он приблизился к ней, Адам понял, что это не ядовитая змея. Как он догадался с первого взгляда, это был питон.

Строение тела, размер и форма головы выдали его природу. Адам постоянно изучал животных, готовясь к охоте в подземелье.

"Если так, то это хорошо и плохо одновременно. В нем нет яда, чтобы ввести в мое тело и представлять огромную опасность. Однако питон намного сильнее, умнее и имеет гораздо более толстые, прочные чешуйки," - подумал Адам.

Он также знал, что подземелье непредсказуемо, и не принимал свои наблюдения за факт, пока не сразится с ним напрямую.

Когда он достиг расстояния в 50 метров, Адам начал видеть характеристики зверя. Чем ближе он подходил, тем больше мог видеть и тем четче становилась доска статистики.

/Древесный питон

11 уровень

ХП: 250

Сила: 23

Скорость: 17

Интеллект: 19

Сопротивление: 23/

Статистика была чрезвычайно пугающей на вид. По силе питон мог соперничать с боссом первого этажа.

Единственное, в чем Адам превосходил питона - это скорость.

Однако его сопротивление и сила представлялись серьезной проблемой. Адам знал, что не мог позволить питону обернуться вокруг него, иначе он проиграет.

Кроме того, интеллект змеи тоже был высоким. Как мог предположить Адам, это было связано не с сенсорными способностями, а с реальным умственным интеллектом.

Адам подошел ближе, надеясь напасть на питона, пока он не был готов. Внезапно питон открыл глаза и уставился на Адама.

Он уставился прямо на него и начал шипеть, ослабив крепкую хватку вокруг дерева и соскользнув с дерева на землю.

Увидев его длинное толстое тело и горящие глаза, Адам приготовился к бою. Он сменил хватку кинжалов на обратный.

Двойной слеш.

Активировав навык и добавив в него дополнительно 2 МП, Адам ударил обоими клинками наружу, запустив энергетические клинки в питона в 20 метрах перед ним.

На таком близком расстоянии и так внезапно Адам нанес верный удар, но все равно отскочил назад на случай контратаки.

Когда пыль, вызванная энергетическими лезвиями, осела, Адам увидел питона, все еще лежащего там, где он лежал, с двумя небольшими разрывами на теле.

Его атака едва пробила чешую. Зверь не был серьезно ранен.

Адам посмотрел на ХП питона. Они снизились всего на 20 или около того, но, несмотря на минимальные эффекты, Адам улыбнулся. Он придумал способ уничтожить змею.

- Если я использовал Двойной слеш, чтобы пробить чешую, я смогу сделать это, когда он попытается обернуться вокруг моего тела. Все, что мне нужно сделать, это вонзиться кинжалами в уже нанесенные раны. У меня будет несколько секунд после столкновения, -

планировал Адам, уверенно подходя к питону. Питон тоже скользнул к человеку.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1613551>