

Закончилась битва. Теперь началось соревнование между Адамом и Королем серым волком. Один из них мог остаться в живых и дольше сопротивляться боли, прежде чем другой умрет.

Адам видел, как его здоровье быстро падает, когда серый волк продолжал дико рубить его тело. Он также видел, что здоровье серого волка тоже быстро падало, но с его большим количеством ХП и более высоким сопротивлением Адам оказался в невыгодном положении.

Сумев поднять руку, свободную от хватки серого волка, Адам вонзил кинжал волку в шею. Он нанес смертельный удар, пока серый волк продолжал избиваться, отбиваясь от его призыва.

Несмотря на мучительную боль и кровь, вытекающую изо рта, Адам удовлетворенно улыбнулся, увидев, что при нынешнем темпе серый волк терял огромное количество крови. Он умирал быстрее, чем Адам.

Серый волк больше не мог стоять. Он рухнул на Адама в луже их крови.

- Убрать призыв лепорид и канид, - заявил он, чувствуя, как маленький заяц и гибрид лисы и койота возвращаются в его сознание. Гоблин остался стоять, продолжая бить серого волка в соответствии с его приказами.

- Оттолкни от меня этого зверя, - приказал Адам призыву гоблина. Из всего призыва, у гоблина было больше всего сил.

Гоблин отложил дубинку, кажущуюся частью призыва, и своими зелеными руками и коренастым телом толкнул большое тело серого волка, лежащего над Адамом.

- Статус.

/Смертный, уровень 5

Опыт: 233/400

ХП: 43/140

МП: 5/17

Сила: 14

Скорость: 15

Интеллект: 19

Сопротивление: 14

Харизма: 5

Удача: 5/

Увидев пагубное состояние своих ХП и МП, Адам понял, что его дневная охота в подземелье закончилась. Он волновался, чтобы увидеть свою награду за завершение подземелья Канид. У серого волка оставалось всего несколько очков здоровья.

Серый волк мог оставаться живым только благодаря своему мощному сопротивлению и большому количеству ХП. Они не только показывали количество урона, которое могло вынести существо, но также отражали количество жизненной силы существа, и влияли на скорость восстановления и другие функции организма.

- Отозвать призыв гоблина.

В этой битве Адаму напомнили, насколько невероятным и мощным был Навык Коллекционера. Без него он не смог бы победить в этой битве.

Все еще пытаясь ухватиться за жизнь, спустя несколько минут, зверь-босс серый волк наконец умер.

/Хотели бы вы включить этого зверя в свой призыв канид? Да или Нет/

"Да," - ответил Адам без колебаний, зная, что это повысит Сопротивление, Силу и ХП его призыва канид.

Точно так же, как когда он объединил койота с песцом, появилась фигура серого волка, идентичного тому, которого он только что победил. Лиса-койот вошла прямо в него, и их тела слились.

Ему предстало удивительное зрелище, когда из зверей, слившихся воедино, появился новый зверь.

Его призыв канид был теперь намного больше, но все еще меньше и стройнее, чем серый волк. Его мышцы бурлили под теперь серо-белым мехом, а зубы и когти были невероятно острыми.

Он взял силы всех интегрированных в него зверей.

Едва сумев сесть, Адам попытался войти в спокойное состояние, чтобы повысить скорость восстановления, но его прервала серия внезапных уведомлений.

/Поздравляю, хозяин завершил смертное Подземелье Канид/

/Награды: Жажда крови, 500 очков опыта, 5000 золотых и 2 очка статистики/ - объявила система.

Услышав внезапные уведомления, Адам был вне себя от радости и озадачен тем, что такое Жажда крови.

Однако, не успев спросить, он почувствовал, как его тело набрало силу. В одно мгновение оно полностью восстановилось и улучшилось.

Вскочив со своим улучшенным и полностью восстановленным телом, Адам обрадовался и напряг мышцы. Он почувствовал, что его лицо, раньше испорченное шрамом, снова стало нормальным.

"Это должно означать, что каждый раз, когда я увеличиваю уровень, все мое не только улучшается, но также полностью восстанавливается до своего первоначального состояния," - заметил Адам и подумал об этом как о преимуществе в бою. Он мог бы внезапно полностью восстановиться после получения достаточного опыта для повышения уровня.

- Статус.

/Смертный, уровень 6

ОПЫТ: 340/800

ХП: 150/150

МП: 18/18

Сила: 15

Скорость: 16

Интеллект: 20

Сопротивление: 15

Харизма: 5

Удача: 5/

Его награды и прогресс после завершения Подземелья Канид были феноменальными. Довольный своим улучшением, он все еще чувствовал, что мог расти быстрее. Мысль о существовании мощных культиваторов продолжала оставаться в его голове.

Адам ни в коем случае не был самодовольным и, будучи отъявленным оптимистом, всегда искал способы самосовершенствования.

"Система, что такое Жажда крови? Это навык или техника?" - спросил Адам. Он, очевидно, знал значение этих слов и имел приблизительное представление о том, что это могло быть, но хотел получить точное объяснение от системы.

/Жажда крови не является ни техникой, ни навыком. Это характеристика. Она будет добавлена хозяину, если он ее примет/ - заявила система.

"Так что она делает?" - с любопытством спросил Адам.

/Она вызывает у хозяина сильную Жажду крови, желание убивать, когда хозяин впервые видит или проливает кровь. По мере того, как хозяин убивает существ и продолжает убивать, сила и Жажда крови хозяина продолжают расти. Со многими другими преимуществами, такими как очищение разума хозяина в бою, оставляющее только стремление убивать, она также может заставить его не чувствовать боли во время жаркой битвы/ - объяснила система.

Для Адама это было невероятно полезной характеристикой во время охоты в подземелье, но его кое-что беспокоило. Что, если он в реальности увидит кровь и не сможет удержаться от убийства?

/У характеристик также есть недостаток в том, что их трудно контролировать и подавлять, когда у хозяина нет желания убивать. Эта рискованная характеристика может дать хозяину неограниченное повышение мощности во время жесткой битвы, но ее может быть трудно контролировать/ - заявила система.

/Хотите ли вы интегрироваться с характеристикой Жажды крови?/ - спросила система.

Адам понимал риск, но без риска нельзя добиться успеха. Он ни за что бы не упустил такую возможность.

- Да.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1585334>