

На барахолке Сай закупились всеми видами зачарованных патрон, отдав приоритет усиленным и отравленным пулям. Так же продавец посоветовал ему купить специальный товар «Солнечные Камни». Активировав такой камень, над игроком появлялось миниатюрное солнце, которое все освещало метров на 50 вокруг. Стоило такое добро по 20 медных за штуку, но действовало в течении часа. Сай на пробу взял пять штук, так как ориентировался примерно на такое время игры. Утром ему предстояло подготовиться к тесту.

Пока Сай закупался, на форумах Доминиона вспыхнула волна негодования.

Ночью мобы слишком сильны! Анталий Бессмертный

Игра и так хардкорная, так нафига делать ее вообще непроходимой! Хантер Хантер

Я уже десять раз сдох, ливаю с игры... user3151123

Нытики сверху не знают, что за ночных монстров в три раза больше опыта. Про игроки гильдий уже добрались до пятых уровней. В подземельях у мобов нет ночного бонуса. Качайтесь Нубы! GG_rioto

Легко сказать умник! Мобы стали сильнее раза в два. Танка 2 уровня разматывают за пару ударов! ТАНКА! User321455

Старайтесь кайтить мобов. На низких уровнях мобы очень медленные, если у вас больше ловкости, вы будете от них легко убегать. KIZER

Бог Кайзер здесь! Бог прими в гильдию! User93211

Ага, будто у Апостолов Смерти двери открыты для нубов. Рофл! But4 Live

Алёё! Админы ответы будут? User862223

Администрация ничего не отвечала. Возмущение игроков становилось все больше и больше, но ответов они все так же не получали. Но, не смотря на это, онлайн в игре только рос. Всем хотелось узнать о правдивости слухов. Стартовые локации переполнялись игроками. И все это привело к тому, что стычки на улицах поселков стали увеличиваться.

Когда на улицах поселков начались массовые стычки, небо всего Доминиона вспыхнуло алым светом. Раздался пробирающий до дрожи треск. Алое ночное небо покрылось трещинами, будто разбитое стекло. Треск на мгновение пропал, а затем раздался взрыв, который разогнал редкие облака.

Все внимание игроков было сосредоточено на этом событии. Когда произошел взрыв, всех

игроков сбило с ног, а когда они взглянули в небо, то смогли увидеть золотой, с кровавыми прожилками глаз. Мощь взгляда была такой, что игроки невольно задрожали. Даже самые смелые и закаленные почувствовали, как холодок пробежал по их позвоночнику. Глаз появился всего на секунду, но за это время все смогли прочувствовать титаническую мощь, которая стояла за обладателем этого глаза.

После того как глаз пропал, с небес стали падать метеориты.

Игровое событие «Око Злого Бога Драконов» активировано!

100 великих существ отдали свои жизни, чтобы не дать Злому Богу Драконов пробраться на земли Доминиона.

Отдав свои жизни, души великих существ отправились на Великий Цикл Реинкарнации.

Но, Злой Бог Драконов проклял их тела и теперь они не смогут переродиться в Доминионе.

Тела великих существ были превращены в Проклятое оружие.

О ВЕЛИКИЕ СОШЕДШИЕ!

НАЙДИТЕ ТЕЛА ПАВШИХ ГЕРОЕВ!

НЕ ДАЙТЕ ЛЕГЕНДАМ УЙТИ В НЕБЫТИЕ!

- ООО ДА! АДМИНЫ Я В ВАС ВЕРИЛ!

С таким посылом раздались крики во всех краях Доминиона. Форум игры взорвался новостями и идеями. Теорикрафтеры начали строить домыслы о истории Доминиона. Игроки в это время сходили с ума. Все забыли о драках и ссорах. У каждого в голове пульсировала только одна мысль «Найти Проклятое оружие! Оно наверняка легендарное!». Как стадо непуганых баранов, забыв о том, что mobs стали сильнее, игроки рванули во тьму ночи.

Выйдя из магазина, Сай застал безумную суету. Из-за нахождения в магазине, Сай пропустил активацию события. Но, выкрики игроков немного ввели его в курс дела:

- КУПЛЮ ИНФУ ПО КОМЕТАМ!

- РАЗРУШИТЕЛИ НЕБЕС КУПЯТ У ВАС ПРОКЛЯТОЕ ОРУЖИЕ ЗА ЛЮБЫЕ ДЕНЬГИ!

- СБОР ПАТИ В НОЧЬ НА ИВЕНТ!

Опешив от такого изменения поведения игроков, Сай заглянул на форум, и тогда все встало на свои места. Покачав головой над наивностью игроков, Сай отправился в Низкий Лес.

«Хрен вы чего найдете, наивные...» - смотря на то с каким безумным взглядом все бегут, подумал Сай. – «Разрабы специально придумали этот мув, чтобы вас вытащить из городов.»

Добравшись до холмов, окружающих Низкий Лес, Сай был шокирован. Сотни игроков ломились в лес, а через минуту выбегали, таща за собой паровозы из десятков гоблинов. Ночные гоблины отличались от обычных лишь странным красным сиянием глаз. Ну и мощными ударами, которые быстро отправляли игроков на респаун.

Не решившись идти по главной дороге, Сай отправился в обход Леса. Холм и безоблачная ночь давали прекрасный обзор на опушку леса. Сай смутно видел тени, мелькающие между деревьями, и это немного пугало. Словно он в один момент оказался в фильме ужасов, и ему до коликов нужно посетить это страшное место.

Неожиданно, полагая вершина холма закончилась, превратившись в обрыв. И если бы Сай не был осторожен, он мог бы упасть вниз. Внизу обрыва медленно и тихо двигалась река. Луна и звезды отражались в ней, придавая ей еще более мистический вид.

Насладившись зрелищем, Сай отправился в сторону Низкого леса, держа курс так, чтобы обрыв был по левую руку. Как оказалось, река рассекала лес, образуя где-то в его центре небольшое озеро. На берегу реки Сай обнаружил гоблинов, которые жарили на костре пойманную днем рыбу.

«Хм... а река-то не такая уж и безопасная...» - подкрадываясь к гоблинам, Сай услышал всплеск.

Посмотрев в сторону реки, Сай увидел выходящих из воды существ, которые были похожи на болотных монстров. Они были невысокого роста, и все с головы до ног покрыты грязью и травой.

Гоблин-утопленник.

Нежить.

Элита.

Уровень 3.

700\700

Увидев описание, Сай задумался над дальнейшими действиями. Пока юный стрелок размышлял, утопленник подошел к одному из гоблинов и схватил того, после чего потащил в сторону реки. Заверещав резаной свиньей, гоблин привлек внимание своих соплеменников, и те начали атаковать угрозу.

От увиденного Сай афигел. Мобы били мобов! Нет не так... Мобы спасали своего друга моба от другого моба! Феерическое зрелище!

Решив не вмешиваться, Сай отполз немного от реки, так как побоялся, что и к нему вылезет такой вот утопленничек. Пока Сай занимал свое место зрителя, здоровье утопленника начало снижаться под ударами пятерых гоблинов-рыбаков. Гоблины были 2-х уровней, однако их удары отнимали по 2-3 единицы здоровья от утопленника. В свою же очередь утопленник не обращал на них внимания, продолжая тащить свою добычу в воду. Гоблин-рыбак в руках утопленника вертелся угрем, но стальная хватка его похитителя не давала ни единого шанса выбраться.

Меньше чем через минуту утопленник добрался до воды, а затем стал погружаться в нее, притапливая гоблина-рыбака. Напарники несчастного было дело рванули в воду, но поверхность воды пошла рябью и из нее начали выбираться еще утопленников. Соплеменники похищенного гоблина-рыбака тут же с воплями ужаса побежали в сторону леса, не оглядываясь.

«Вот это зрелище.» - подумал Сай, достав револьверы. - «Ну, пора и мне немного поохотиться.» - с этими мыслями, Сай активировал солнечный камень.

Над головой Сая появилось маленькое солнышко, которое осветило округу. Утопленники, попав в зону освещения, стали дымиться, а затем с глухим бульканьем отправились назад в воду. Гоблины-рыбаки никак не отреагировали, продолжая бежать в лес. Прицелившись в крайнего, Сай активировал Двойной выстрел.

<http://tl.rulate.ru/book/59605/1531024>