Брошенный им камень полетел, как пуля из пистолета. И попал точно в лоб крысе. Кровь брызнула и разлетелась вокруг, когда камень пробил череп крысы с кастетами. В течение полусекунды после того, как Юман выпустил камень, был виден только шлейф красного света, который окутывал его ярко-красным свечением.

Ярко-красное свечение было навыком "Пуля из пальца". Он закалял предмет и увеличивал его пробивную силу. Кроме того, он удваивал урон, и все, что он бросал, летело как пуля. Навык влиял и на силу пальцев, добавляя к статистике скорости и силы.

Когда он впервые попробовал использовать этот навык, он удивился, потому что это был необычный навык. Как могло случиться, что его щелбан мог стрелять как пистолет? Он был озадачен и взволнован одновременно. Поэтому он попробовал применить его на монстрах позади. Но после того, как он увидел результат этого умения, он стал зависим.

Ему казалось, что он стреляет из настоящего пистолета, однако на расстоянии 50 метров и выше прицел немного сбивался. Даже на расстоянии 40-49 метров прицел был не очень хорошим. Но на расстоянии 30 и ниже он мог точно прицелиться в любую часть противника. Юман подумал, что, возможно, ему нужно больше ловкости, чтобы увеличить дистанцию стрельбы.

Поскольку он повышал уровень после убийства монстров. Он решил добавить очки к сноровке. Он также добавил несколько очков к ловкости и живучести.

Он проверял свои навыки и потерял счет времени, продолжая убивать монстров, пока никого не осталось. Так как он все еще не был удовлетворен, он решил спуститься вниз и вошел в упомянутую канализацию.

Но войдя, он был удивлен, потому что только странный запах напоминал о канализации, а все остальное никак не походило на канализацию. Пройдя 30 метров по прямой, его встретила просторная комната.

Площадь комнаты составляла 20 квадратных метров. А высота потолка от земли составляла 15-18 метров, это только по оценке Юмана. Ему стало интересно, что это за место. В центре комнаты стояло нечто, напоминающее алтарь?

Это еще не все, там также были гигантские цилиндры, в которые без труда мог войти даже мужчина средних лет. Около 8 огромных пыльных цилиндров, которые окружали алтарь и были соединены между собой ржавыми трубками. Трубы были в полтора раза больше обыкновенного бамбука.

Первое впечатление Юмана - это место было похоже на заброшенный цех или старую лабораторию. Хотя цилиндры были не такими отполированными, как цилиндры в современную эпоху Земли, это все равно был цилиндр, который обычно можно увидеть внутри помещения или лаборатории; однако внутри не было видно ни компьютеров, ни широкоэкранных мониторов, которые обычно используются в современных помещениях или лабораториях.

В этой комнате Юман заметил еще одну вещь. Здесь было множество щелей в стенах, основаниях и даже на потолке. Через несколько мгновений он услышал предупреждение от своего питомца - Старшего Жреца.

Из этих щелей выпрыгнули крысы с надписью Крысиный Ползун над головой. Вместо трех пальцев на их руках были когти. Эти когти были слишком острыми и могли даже разорвать стены в комнате. Может быть, даже ржавые трубы разорвет на части, если они попадут под эти когти.

Они устроили засаду и атаковали его со всех сторон. Они даже не обратили внимания на Жреца, который стоял в стороне и наблюдал за происходящим. Возможно, они все еще думали, что Жрец был одним из них.

Юман приказал Высшему Жрецу не вмешиваться в битву.

Атаки Крысиных Ползунов были быстрыми и резкими. Некоторые из них пытались схватить Юмана за ноги, возможно, чтобы утащить его под землю. Даже Юман почуял угрозу, если этим существам удастся утащить его под землю. Юман считал, что эти ползучие существа выглядят как враги проворного типа. Но не успели их когти приземлиться на цель, как та бесследно исчезла.

Над их головами поплыли вопросительные знаки, а мгновение спустя в этой таинственной комнате послышались вопли и стоны монстров. Один за другим монстры падали вниз с ранами на разных частях тела. Похоже, у этих монстров тоже нет способности к восприятию. Они не смогли поймать его, когда он использовал свой навык подкрадывания.

Некоторые из монстров раскидали неизвестный для Юмана предмет. Так как он не взял с собой рюкзак, он мог взять только один.

Кроме того, что из тел монстров выпадали предметы, Юман также получал очки души каждый раз, когда убивал монстра.

Он не смог убить всех крысоползунов, потому что некоторые из них успели скрыться в расщелинах.

Юман взглянул на своего питомца - Старшего жреца. Над его головой была зеленая полоска, а над ней - его имя и уровень. На его уровне отображалось число 17. На данный момент у Высшего жреца было 2 доступных умения. Первое - регенерация здоровья, а второе - малое исцеление.

Юман попытался расспросить своего питомца об этой комнате, но, похоже, даже Высший жрец не знал, что это за место.

Они продолжали идти вперед, пока не наткнулись на крысу, использующую кастет.

Но благодаря навыку Юмана "Пуля из пальцев", крысы не смогли даже приблизиться к ним.

Пока они не столкнулись с крысой в доспехах. Юман с трудом смог убить эту крысу, поскольку на левой руке у нее был щит. Его Пальцевая Пуля не могла пробить щит.

Крыса в доспехах попыталась напасть на него. Но Юман снова использовал свой навык невидимости. И над головой монстра появился знак вопроса.

Он появился позади монстра и коснулся его головы левой рукой. Внезапно монстра обдало током. После чего он упал на землю и потерял способность двигаться.

Но монстр не был мертв. Он все еще дышал, но не мог пошевелиться. Внезапно на лице Юмана появилась улыбка.

http://tl.rulate.ru/book/58944/1879209