

Прошу вас, как читателей, помочь с поиском ошибок. За каждую найденную и отмеченную через ЛКМ ошибку, начислю 2 бесплатные подписки(Бесплатный допуск к платным главам лично тебе). Заранее спасибо за внимание.

ВТТН Глава 493: мертвый серебряный рудник

В лагере перед шахтой царил полный хаос.

Факелы, которые изначально были зажжены вокруг, не могли обеспечить какого-либо эффективного освещения. Ночные твари могли видеть только некоторые нечеткие тени, когда они пытались открыть глаза. Движения попытки захватить другую сторону были полностью фантастическими - с этой точки зрения, они Состояние в этот момент похоже на состояние мешков с песком, и эти монстры просто бьют его.

Мысли Годара не замедлились, он громко приказал своим рукам зажечь факел как можно сильнее и быстро взял один для зажигания в руку. Но я не думал, что противник на самом деле впервые бросился к этим факелам, быстро брызнув несколько луж жидкости и потушив большую часть огня в мгновение ока.

Лагерь орков был полностью погружен во тьму. Сильные орки были сбиты с ног один за другим, как слепцы. Крики и приглушенный звук разделения плоти и крови смешались вместе, создавая впечатление, будто эти орки находятся в аду . . .

«Иди сюда! Собери команду!»

В тот момент Годар был совершенно беспомощен. Он держал факел, взял длинный нож и поспешно присоединился к боевой группе, но оружие в его руке было крайне слабым против панциря этого врага. Позже он просто заменил тяжелую булаву. . , И только потом своим прикрытием разбил черепа несколькими монстрами - но его атака была каплей в море для битвы. С новыми врагами, выливающимися из шахты, количество этих парней, возможно, уже перевалило за одного сотня!

"Проклятая мразь!"

Годар ругается, но, наблюдая за тем, как убивают его солдат, его сердце холодно: нужно ли объяснять здесь его команду?

С другой стороны, орк в черной мантии, командовавший атакой нежити, только что заметил ненормальное движение позади него. Он услышал крик орков, но не мог видеть происходящего из-за темноты вдалеке . . .

Он инстинктивно почувствовал себя не так, и немедленно приказал команде из сотни нежити следовать за ним к лагерю, и, прежде чем они приблизились, к нему бросились семь или восемь черных теней, мгновенно вызвав кровавый ветер!

Перед этим чудовищем зомби словно давали пищу, они махали длинными когтями и взлетали в небо со сломанными конечностями и руками. Лицо орка в черной мантии изменилось, и тут же появился «призрачный свет» -

Бледный свет исходил с неба, отражая жалкое состояние лагеря орков в его глазах, и когда монстры были ясно видны, орк в черной мантии, который всегда был полон уверенности, наконец, изменил свое лицо:

"Как это может быть!?"

Внезапно взбудораженная земля заставила дворян вскочить в панике, но когда они обнаружили хаос в лагере орков на расстоянии, они все поняли . . . вероятно, это не было совпадением.

"Вон там . . . что случилось?"

Салли задала этот вопрос всем: когда расцвел «призрачный свет», они увидели хаотичный лагерь орков, но не смогли определить, что вызвало эту ситуацию.

Лицо Родди наконец перестало быть напряженным. Он медленно выдохнул, но сказал что-то не относящееся к делу: «Вчера вы, должно быть, задавались вопросом, почему я не позволил вам купить эту шахту, верно?»

"Это - связано с текущей ситуацией?"

Салли недоверчиво посмотрела вдаль. Когда загорелся второй «Свет Пустоты», нежить, изначально скопившаяся за рампой, также начала эвакуироваться в больших количествах . . .

«Эта шахта - не сокровище, а ад», - кивнул Родди, - «Потому что внутри горы есть по крайней мере три племени Дейнкло».

"Deinclaw ?!"

"Неужели такое существует?"

- воскликнули дворяне.

Родди посмотрел вдаль с выражением воспоминаний на лице: «Пока есть место, где добывается богатый ториевый рудник », и есть когти деин, общее количество их может превышать три тысячи. А шахта ниже предполагается, что их будет не менее четырех или пятисот ».

Его слова заставили дворян перехватить дыхание - большинство людей слышали о термине «деинкло» только в рассказах бардов: такие существа лишь изредка отправляются в глубокие пещеры в поисках сокровищ. Встречаются, они прячутся в темных расщелинах. , просто ожидая нападения на неподготовленных невинных . . .

Однако рассказы бардов в основном основаны на воображении и догадках. Настоящие "деинкло" далеки от того, чтобы справиться с обычными командами. Они живут группами, кровожадны и воинственны. Как только они найдут свою жертву, они будут сражаться без конца. Единственный недостаток Это боится солнца, только осмеливается появиться после полуночи . . .

Однако, если они отправляются группами, все существа в охотничьем ареале могут только просить своего собственного благословения.

"Итак . . . Родди, ты знал это давным-давно?"

Увидев кивку Родди, не только Салли, но и аристократы за спиной почувствовали дрожь в позвоночнике. До этого они все думали, что виконт Ан Ру наверняка приберет Салли, но они знали, что это было очень давно. Яма, просто наблюдала. все прыгают вниз!

Если этого сражения не произойдет, боюсь, что не только виконт Анру все потеряет, но и других точно не пощадят!

Напоминая предыдущие новости об исчезновении более трехсот шахтеров, у дворян с немного более быстрым умом у всех возникает жуткое чувство: цена борьбы с Родди действительно недоступна для обычных людей, не только виконта Анру, теперь эти Орки и Нежить тоже были им прихлопнуты!

Видя, как эти люди стоят на месте, Родди тоже был немного беспомощен втайне - прямо говоря, все это было убедительно.

Он знал, что "Deinclaw" был естественным из-за воспоминаний до перерождения. В траектории того времени и пространства этот «богатый ториевый рудник» имеет громкое имя со дня его добычи: «серебряный рудник смерти».

С точки зрения игрока, весь горный хребет Коэн является копией «Серебряного рудника смерти». Мины внутри горы распределены семью или восемью копиями в диапазоне от 10 до 25 уровня, и потому что Дейноних будет атаковать в дикой природе Для всех существ внутри и за пределами шахты есть только один безопасный лагерь на всем горном хребте . . .

И этот лагерь находится прямо там, где сейчас находится Родди.

На моей памяти эта платформа стала единственным «центром распределения задач» для этой копии в 593 глубоких окопах, гарнизонной охране и помощи магов, даже если Дейноних беспомощен для этого лагеря.

«Тогда что нам теперь делать? Это . . . они попадут сюда?»

Кэтрин посмотрела вдаль, и крики орков доносились издалека, заставляя ее голос дрожать.

«Да, но не беспокойтесь об этой проблеме. » Родди повернул голову и немедленно приказал: «Все волшебники находятся на передовой.

Если приближается Дейноних, непрерывно используйте технику «Святой Свет», не используйте другие заклинания для атаки, солдаты в первом ряду голосуют, не кричите. "

Оглядываясь назад, Родди сказал своим подчиненным, отдохавшим более шести часов: «Драконьи копейщики, готовьтесь к битве!»

«Пришло время контратаки».

«Оказалось, это был Дьявольский Коготь . . . »

В хаотичном лагере орк в черной мантии узнал этих существ с первого взгляда, он проклял несколько слов тихим голосом, а затем взвесил в глубине души все за и против: с точки зрения нежити он на самом деле не нужно вообще беспокоиться о Годаре. Жизнь и смерть этой группы орков, даже если они все умрут здесь, это не имеет значения.

Но со стратегической точки зрения Тасманского королевства Годар должен выжить. Если он здесь умер, то весь макет будет уничтожен.

Поэтому он быстро принял решение: мобилизовать зомби и повернуть голову, чтобы поддержать орков.

Но по мере того как зомби ворвались в лагерь, хаос орков не улучшался - число Дейнонихов перевалило за сто пятьдесят, и похоже, что в шахте выскакивает еще больше таких же, они их убивают. Сильные орки не могут остановить все, что движется, не говоря уже о хрупких зомби . . .

Дейноних может легко смести десять зомби, и панцирь на их телах не боится укусить. Так называемый «трупный яд» еще сложнее подействовать за короткое время . . . Зомби все больше и больше боятся, как измельченные Бумага . . . Коготь зверя клочья - так называемая "опора", вроде бы без толку.

Впервые в глазах орка в черной мантии появился сердитый взгляд, но эта эмоция была мимолетной - в следующий момент он вытащил костяную палочку и быстро наложил одно некромантическое заклинание за другим.

«Свет Пустоты» снова освещает небо, но его продолжительность намного больше, чем раньше. С его помощью орки наконец избавились от состояния «куриной слепоты», быстро приблизились к Годару и контратаковали. И когда прозвучало заклинание, орк в черной мантии поднял руку, чтобы разорвать ближайших зомби с помощью магических приемов, и мгновенно сформировал «костяную стену» более 30 метров в длину и 4 метра в высоту с многочисленными костями и конечностями. . "!

Обычные некроманты вообще не могли этого сделать, но орка в черных одеждах выпускали дважды подряд: он уничтожил тела более трехсот зомби, а в кровавой ситуации настоял на защите с обеих сторон отряда орков костяными стенами. Вставай - Эти Дейнкло пытались пробить эти костяные стены, но их сила была бесполезна, кроме как сломать костную щетину, и у них не было другого выбора, кроме как сделать крюк.

В результате давление на орков было значительно уменьшено, и у них, наконец, появились свободные силы для интеграции и контратаки.

Однако отряды нежити также были сильно ранены из-за этих двух заклинаний. Только что добавленные зомби стали «сырьем». Если он хотел и дальше снимать осаду, маг должен был мобилизовать больше войск, которые первоначально окружали Родди, чтобы прийти на поддержку. .

Оглядываясь назад, можно увидеть, что человеческие силы на пандусе платформы все еще отчаянно сопротивлялись удару зомби, и не было ни малейшего отклонения от нормы.

В это время снизить давление на рампу . . . не должно быть проблем.

Орк в черной мантии подумал об этом и тут же поднял руку, чтобы применить "технику костяного копья" к ужасающему зверю. Противник пробил горло и упал на землю. В течение трех секунд он, пошатываясь, поднялся на ноги. влияние Некромантического Контроля, он замахал своими гигантскими когтями в том же роде . . .

Пока орки в черных мантиях пели, «некромант» начал воскрешать мертвых зверей Дейнкло на поле битвы. С их добавлением сильно поврежденные орки наконец стабилизировались под прикрытием двух костяных стен.

Однако всего за полчаса орки потеряли почти 300 человек. Сегодня всего около 120 орков способны сражаться под защитой костяной стены!

Войска нежити также серьезно повреждены. За исключением более 200 зомби, которые все

еще блокируют людей, менее половины из более чем тысячи зомби, временно поддерживающих лагерь, теперь остались . . . и их все еще быстро взламывают и убивают другими Deinclaws.

<http://tl.rulate.ru/book/58679/1501785>