

Прошу вас, как читателей, помочь с поиском ошибок. За каждую найденную и отмеченную через ЛКМ ошибку, начислю 2 бесплатные подписки (Бесплатный допуск к платным главам лично тебе). Заранее спасибо за внимание.

Глава 110: Странные профессиональные функции

Однако, строго говоря, текущий «Охотник на дьявола» показывает «Уровень 0», что означает, что эта профессия не была получена полностью.

Родди знает, что он должен выполнить ряд «сложных профессиональных задач», чтобы по-настоящему унаследовать эту профессию, и теперь он может отказаться от этой профессии, то есть, если Родди хочет, он удаляет ее из списка. Панель задач. Отпустите эту расширенную задачу и выберите другого учителя . . .

Однако этот дурак также знает, что нельзя упускать такую возможность. Он также полон ожиданий от выигранного им «Охотника на дьяволов», таких как выигрыш в лотерею. Тем не менее, расширенное описание задания, отображаемое на «Панели задач», действительно сделало он нахмурился - -

"Ауаяуадж

tiuaimaitu1lee

vnuaarmaiia

Nutairauruaauaiautee

tramiairv, maiav11v11

manvuhae11ut "

Эта куча текста странная. На первый взгляд Родди подумал, что это искаженный код в программе hg, а внизу была скобка, которая гласила: t clue: перейти в лес безмолвных языков.
т

Увидев четыре слова из Silent Language Forest, Родди обернулся и снова взглянул на слова и почувствовал, что корни некоторых слов кажутся чем-то похожими на эльфийские. Это чувство было похоже на изучение английского, а затем чтение на немецком. , Хотя это не язык, написание некоторых слов похоже друг на друга.

Но если вы хотите понять это, Родди на самом деле этого не понимает в данный момент. Например, немецкая кухня - это kue, а английский - kt. Она читается аналогично, но если вы ее не выучили, вы будете полностью ослеплены , так что для продолжения этого «продвинутого задания» Родди остается только ждать, чтобы отправиться в Лес безмолвных языков, чтобы провести исследование позже.

Однако, хотя это продвинутое занятие на уровне 0, текущая сила Родди все же имеет качественный скачок, потому что все продвинутые профессии получают три основных навыка, связанных с занятием, после того, как они коснутся или найдут наставника, который поможет в завершении соединения. "спускается

Нажмите на «Панель навыков», поскольку «Таинственное ожерелье» разбито, исходные навыки «Уровень скрытности» исчезли, но их можно заменить тремя совершенно новыми

навыками——

Скрытность Уровень 1

Потребляйте 10 очков энергии

Все действия нужно прекратить, и тело постепенно сливается с окружающей средой, уменьшая шанс быть обнаруженным противником.

Длится секунды, а время охлаждения - 1 минута.

Концентрат стрельбы 1 класс

Потребляйте точечную энергию для начала

Увеличьте значение урона от одного выстрела, время выпуска в секундах и обеспечьте 10 бонусов к урону в секундах.

Время охлаждения: 1 минута.

Когда проходит второй, бонус к урону рассчитывается как 10 +

Класс 1

Потребляйте 1 очко энергии

Выпрыгивайте в любом направлении, на расстоянии 1 метра, двигайтесь мгновенно

Время охлаждения: 1 секунда

По этим трем навыкам Родди был примерно знаком с ними в последние несколько дней.

«Стелс» кажется ослабленной версией стелса, но после того, как я попробовал его, я понял, что такой навык гораздо практичнее при удаленном использовании, чем длительное охлаждение «подкрадываться» и «внимательно стрелять» Родди. более знаком, потому что это базовый навык «Дальность», но «Концентрированная стрельба», с которой он знаком, представляет собой фиксированное значение урона, которое увеличивается с уровнем. Например, на первом уровне концентрация концентрации в секундах увеличивает урон, но теперь этот навык предназначен для пропорционального увеличения урона.

Говоря об этом, это, кажется, уступает увеличению версии "Range", но Родди понимает потенциал . . . Способность увеличивать урон на процент на самом деле намного больше, чем фиксированный урон при критическом или базовом ударе. урон достигает определенного уровня. Намного сильнее

Излишне говорить, что роль «Тэньюэ», похоже, ничем не отличается от «Тэньюэ» из «Хребта».

Судя по базовым навыкам, «Охотник на дьяволов», кажется, лишь немного лучше, чем «Диапазон», но он не сразу сделал вывод, потому что обстановка, которую он никогда раньше не видел, заставляла его возлагать большие надежды. «ХП» в его статус-баре есть еще две колонки: «Энергия» и «Мана».

Нет никакой разницы между классами «Энергия» и «Дальность». Полное значение равно 100, и точка восстанавливается каждую секунду без бонуса таланта. Родди знаком с этими вещами,

но написано пустое «мана» с цифрой 00. Что средства?

Рейнджерам никогда не нужна мана

Если оставить этот вопрос в стороне, то «экологическая проницательность» уровня L на «планке боевых поз» - вот что заставляет Родди чувствовать себя ново.

В «боевой стойке» есть три столбца. Каждые пять уровней продвинутых занятий могут иметь новую «стойку». Вы можете выбрать три из них, чтобы адаптироваться к текущей битве во время битвы - и эту «боевую стойку». В значительной степени это основная причина разрыва между «передовыми профессиями» и «базовыми профессиями».

Когда горят все три «боевые стойки», если вы перейдете в режим экстремального оффлайна, разница между наносимым уроном может быть в пять или более раз выше, и «боевая стойка» не включена, но теперь, казалось бы, незначительная «проницательность окружающей среды» с подсветкой. Боевая стойка »определенно будет большим подспорьем для дальнбойных убийц, таких как Родди.

Первой боевой позой «Рейнджера» была «Постоянная энергия». После освещения скорость восстановления энергии изменилась с очков в секунду на очки. Напротив, Родди по-прежнему предпочитает позу «Экологическая ловкость».

В дополнение к этим пробелам, поскольку он не выполнил «продвинутую профессию» и «шкала талантов продвинутой профессии» не была открыта, он не знал, что в ней было, поэтому он не мог сделать больше выводов об этой профессии, но он был уверен. Тем не менее, должно быть много совпадений с «рейнджером» по типу.

И помимо этого "на основе

<http://tl.rulate.ru/book/58679/1500851>