

После получения класса девчонками, сражаться стало куда быстрее. Если в среднем на прошлые стаи уходило по пять минут, сейчас уходит около минуты. Проблема в том, что стаи не идут сплошняком. Приходится периодически идти в сторону разлома, что бы наткнуться на еще одну. А потом еще и еще. Если бы монстры шли один за другим бесконечным потоком, было бы куда быстрее. Еще проблема в постоянно заканчивающейся мане. Оба класса для нанесения урона требуют маны. Кипящая кровь Сейри, жрет как не в себя, и отключить суккуб ее не может, так как она завязана на ее эмоции. Даже дух в 55 единиц, дающий девушки 1 100 единиц маны, и восстановление в 40 единиц маны в секунду, не мог удержать ее рейдж. А Алиса, не добавляя теневую магию в клинки вообще урона не наносит. Из-за чего приходится добавлять ее в каждый удар. Ну и нафига, спрашивается, им классовые статьи на силу и ловкость, когда им так критически важен дух? Благо, форма нашей школы подвязана на восстановление. Но с этим надо что-то делать. Война – дело долгое. Бывает, нет времени даже бутылку маны выпить, не то, что сидеть медитировать. Есть два пути решения. Либо тренировать реген маны, либо расширять манапул. Но и в том и в другом случае это очень долгие и достаточно болезненные манипуляции с маной. Без Сейри, я бы не смог провести их с Алисой, так как больше не могу манипулировать своей маной. А если я отправлю их обоих тренироваться, то все стаи придется уничтожать одному. Это будет значительно дольше, даже дольше, чем с перерывами на восстановление.

Такой халявы может больше и не быть, так что вкачивать дух, что бы ускорить фарм я им не советовал. Я вообще не стал высказываться по характеристикам, и как правильно раскачиваться. Вряд ли тут есть зелье сброса, так что и калечить их лейт я не собирался. Пусть думают сами, что им нужнее.

К вечеру, к моему большому сожалению, никто сильный нам так и не попался, пополнить свою армию подчинением мне было просто не кем. Придется ждать, пока из разлома не появится кто-то действительно мощный. Но к тому времени придут святые, и все фраги заберут себе. Остается надеяться, что их положат в самом начале, и остальные достанутся мне.

Алиса смогла подняться аж до 18-го уровня, а Сейра взяла 20-ый. Х2 к опыту весомая штука. И очень полезная. Не зря она дается первому в армии. Может, и не зря я все-таки дал Гранд-маршала ей. Считаю, мне капает не 20%, а все 40%. Такая халява. Но мой бар опыта как был на нуле, так и остался. Сколько же я там должен вообще, что за чудовищные цифры.

После Лосей нам стали попадаться демонические волки уровней от 13-го до 15-го, а после них уже пошли медведи от 18-го до 20-го. Чем дольше мы сражались, тем сильнее монстры становились. Так, глядишь, завтра уже с 25-ми придется драться. Девчонки шли с монстрами на равных темпах. И росли вместе с силой монстров. Но ближе к ночи, когда солнце стало уже сильно оранжевым, медведей 20-го и крайне редких 21-го уровня я уже не ваншотил. Их здоровье превышало тысячу, а шкуры стали куда прочнее. Кровавой луной приходилось бить дважды, а белой вообще по 4-5 раз. Все-таки пирс это имба. Жаль, у белой нет игнорирования брони.

- Так, это последняя и пора возвращаться. – устало зевая, скомандовал я. – Спать хочется, да и драться в темноте не самая лучшая идея. Завтра встанем по раньше, и будем надеяться, что они подойдут значительно ближе к школе.

- Есть – ответили девушки синхронно.

Вернувшись в общежитие затемно, мы опять прикрылись приказом директрисы и отправились в комнату Алисы. Решать сейчас вопрос с еще одной комнатой не было сил. Поужинав и приняв душ, мы расселись на полу в комнате и посоветовались.

- Ваша мана – сейчас то, что нас замедляет. Нет, это не упрек, а просто факт. У нас есть два пути решения. Насколько я вижу, вы еще не раскидывали свои статьи? Ну и правильно, в горячке боя этого не делают. Завтра с утра раскидаете на свежую голову. Первый путь – расширить ваш реген, но это дольше, проще конкретно в этой ситуации увеличить ваш манапул. Ничего страшного, если мы потратим на это всю ночь и поспим до обеда. Эффективности в этом будет больше. Так, у Сэйри манапул больше, так что начнем с Алисы. Процесс не такой уж и сложный, Сэйри просто должна вливать в тебя ману, а ты должна спрессовывать ее и укладывать в душу. Принимай мысле-образы как это делается. Предупреждаю сразу, это очень больно. Да и большая часть маны все-равно вылетит. Сэйри, тебе надо переливать ровным прямым потоком около 10-20 маны в секунду. Твой реген должен это покрыть, так что проблем быть не должно. Главное не прерывайся и не изменяй скорость. Вопросы?

- А как я должна ей ману переливать? Я не умею. – Спросила удивленная Сэйри.

- Ты никогда не пользовалась свитками?

- Нет.

- Держи мысле-образы. Алиса, попрактикуйтесь сначала с левитацией. Пусть она научится контролировать поток, а я пока займусь призывом. Попробую усилить армию.

- Есть. – девушки ответили синхронно и с полной готовностью. Как будто вообще не устали после дня фарма. Эх, молодость.

Сформировав образы последовательной манипуляции, я отправил их суккубу, и принялся читать про призыв.

Создание Демона 1 LVL (0/50) (Акт.) – Подчиняясь воле Лорда -Демонов, Тьма создаёт и телепортирует к вам одного из темных тварей. 50.% - шанс призыва низшей твари. 30% - шанс призыва обычной твари. 15% - призыва разумного, обычного существа. 4.99% - шанс призыва разумного, редкого существа. 0.1% - Шанс призыва разумного, выдающегося существа. Внимание! Способность слишком маленького уровня – призыв разумного, легендарного существа невозможен. Внимание! Способность слишком маленького уровня – призыв разумного, уникального существа невозможен. Кулдаун – 7 Дней. (1997 единиц маны).

Моего манапула хватит, и еще останется 3 единички. До суха меня это не опустошит, так что и вырубить не должно. А с таким регеном к утру точно все восстановлю.

Активировав скил, передо мной на половицах начал выжигаться неведомый чертеж. Пентаграмма, что едва ли с обычной схожа. Идеально симметричные линии и треугольники, больше походили на чертеж бастиона. А две извилины, словно горгульи крылья придавали узору истинную красоту. Прямоугольники по внешнему периметру завершали оккультный символ. Как только чертеж был готов, мана из моего тела начала перетекать в символ и наполнять его по часовой. Заполняя круг и прямоугольники, мана перетекала от одного треугольника, к другому. Когда я почувствовал сильную усталость, круг был заполнен сияющими потоками маны, и столб света ударил в потолок.

Внимание! Сработал 4.99-ти процентный шанс призыва разумного редкого существа. Раса – Демонический Ирбис. Класс В. Дайте имя ____.

Отодвинув меню с выбором имя, я посмотрел на это чудовище. Предо мной в кругу стоял огромный белый кот, в холке около двух метров. Встав, я понял, что он даже на своих 4 лапах

был выше меня. Демоническая магия его изуродовала и превратила в истинное чудище. Черные клыки пересекали всю его пасть и торчали из передних лап. Белую шерсть в нескольких местах окрашивало в кроваво-красные пятна. У него был коготь даже в хвосте. Втянув все свои страшные вещи, кот просто уселся на пятую точку и завертел хвостом.

Девчонки даже не смотрели в нашу сторону, полностью поглощенные процессом передачи маны. От них лишь периодически доходили стоны Алисы и шумные выдохи Сэйри.

- Ты разумный? – Спросил я у кота. Хотя, Ирбис это же белый барс. Тигр? Пусть будет котом. Называть его каждый раз Ирбисом не очень удобно.

Ответом мне был лишь кивок. Понимать нашу речь он мог, но говорить, похоже – нет.

Первоуровневый кошка смотрел на меня выжидающе, и мирно ждал, пока я дам ему имя. Имя, да? Ты белый, снежный барс, и кровавый как берсерк. Решено.

Внимание! Вы действительно хотите присвоить питомцу Имя Берс?

Да.

Берс оказался первоуровневым, и с В классом. По сути, достаточно сильный питомец, но мне нужен был воин, а не питомец. Ладно, что есть, то есть. Я вообще питомец Е класса. Так что технически, он даже сильнее меня. Игратья с рангом я пока не буду, все-таки он питомец. Хоть и хотелось бы поставить его маршалом, что бы опыт шел быстрее, но эксперимент с Сэйрой ясно говорит о том, что лучше так не делать.

Его характеристики были чуть сильнее, чем у меня на первом уровне, да и объем жизни значительно больше, а вот маны всего 58 единиц.

Расовые скилы удивили. Он специализировался на ауровых и защитных скилах. А в середине ветки, с 30-ых уровней, появлялся призыв стаи. Конечно, был и укус и рваные раны, но таких, как перенаправление урона и смена места с хозяином было больше.

Свернув окно своего нового воина, я удивился тому, как он смотрит в открытое окно. Я буквально ощущал, что он хочет на улицу.

- Хочешь уйти?

Кивок.

- Ну, иди. Только не умри. И ты мне нужен будешь завтра к обеду. Вернись сюда.

Как только я это сказал, Берс ловким прыжком выпрыгнул в окно и скрылся в тени деревьев. Эй, братан, тут вообще-то третий этаж...

Здоровье и мана Берса даже не просела от такого прыжка. Крепкий малый.

Хех, он отображался в моем войске, даже без использования подчинения. Как оказалось, созданные тьмой и специально телепортированные существа уже являются подчиненными мне с рождения. Это очень хорошо, а то 500 единиц маны на подчинение у меня собралось бы не скоро.

Посмотрев на девчонок, я удивился их быстрому результату. Всего за пару часов, что я возился с Берсом, Алиса уже имела на 200 единиц маны больше. Это очень хороший темп. Грубо

говоря, у меня с Трис за ночь выходило около сотни. А тут за пару часов уже две, и, судя по их лицам – это только начало.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/58617/1744278>