Война продолжалась, и за это время я сражался со многими людьми, с Мизукаге не раз, с Цучикаге несколько раз, и Ханзо из Саламандры, к сожалению, я не смог убить ни одного из них, по разным причинам, во-первых, поле боя, где мы сражались, всегда оставляло пространство для побега, а во-вторых... миссии, которые я выполнял во время этих встреч, противоречили моим попыткам убить их. Однако через год после начала войны оба Мизукаге и Цучикаге погибли, думаю, это случилось во время одного из моих поединков с Ханзо. Согласно отчетам, Каге погибли, сражаясь друг с другом до смерти на территории Суны. Это означало, что скоро война закончится, в трех из пяти больших деревень не будет Каге, и только в Конохе и Суне останутся живы их лидеры.

Суна, хоть и была крупной деревней, но имела самого слабого Каге и самую слабую военную мощь, а значит... война должна была закончиться, и в отличие от прошлой войны, Коноха выйдет победителем из всего этого испытания.

Это был лишь вопрос времени. Говоря о времени, со временем я обнаружил, вернее, подтвердил, что означают звезды рядом с уровнями. Это был сброс уровня. Как я это обнаружил? Ну, после стольких боев с Каге и тысяч ниндзя, которых я сам убил в бою во время этой войны, я достиг шестидесятого уровня, и система WOW получила небольшое обновление, которое гласило следующее: “Вы достигли максимального уровня в World of Warcraft Lore.”

Так вот... Если вы помните, даже на максимальном уровне в WOW ваш персонаж был не так силен, как Сильванас, Тралл и другие, вы когда-нибудь задавались вопросом, почему? Ну, ответ прост... они вышли за пределы, чего не мог сделать ни один игрок... но теперь можете и вы.

Короче говоря, система теперь позволяла мне перейти на уровень выше шестидесяти... отображая мой уровень более высокими цифрами или... шестьдесят со звездами по бокам, это была опция, которую я мог настраивать, то есть в настоящее время у меня уровень шестьдесят восемь, или... второй уровень с одним сбросом, это был вопрос предпочтений.

Это... новое обновление было хорошим, но очень сложным, понимаете... как только я принимал сброс, я... возвращался на первый уровень... теперь, каждый раз, когда я делал сброс, счетчик экспы тоже сбрасывался. Сейчас я был на восьмом уровне с одной звездой, теперь... почему это было сложно? Видите ли, для каждого уровня вам нужно определенное количество exp для повышения уровня, теперь..... Возможно, вы задаетесь вопросом, как это изменится после перезагрузки, что ж... позвольте мне рассказать подробнее.

Чтобы подняться с восьмого уровня на девятый, в первый раз мне понадобилось 5865 опыта, а теперь... мне нужно 11730, то есть для каждого уровня нужно вдвое больше опыта, чем изначально, и это накапливается, в следующий перезапуск мне понадобится... 23460, чтобы достичь девятого уровня, и так далее, и далее.

Сейчас это было легко... я убивал тысячами... и поэтому повышение уровня было проще простого... но скоро... на более высоких уровнях... это будет трудно, с 59-го по 60-й уровень мне нужно было 353410 опыта... в конце концов, это достигнет миллионов при такой настройке сброса. Но независимо от того, насколько это станет трудно, что ж... я буду продолжать повышать уровень, пока мой уровень не станет просто бесконечной линией звезд.

В первый раз мне потребовалось около 4 777 340 опыта, чтобы достичь шестидесятого уровня… Теперь это число удвоилось, достигнув 9 554 680, а это значит, что к концу этой войны благодаря квестам я достигну примерно пятидесятого уровня за один раз.

***

Шли дни, и что ж… все начало меняться, Джирайя усыновил… или взял под свое крыло трех сирот войны, Яхико, Нагато и Конан, учитывая, что у нас больше не было миссий, так как война медленно угасала, он решил обучить их, научить защищать себя, бесполезная затея, что если дети вырастут, чтобы убить его, вот это была бы ирония.

Что касается меня, то, не имея миссий, которые нужно было закончить, я сосредоточился на обучении своей команды. Дай все еще застрял на первых вратах, вратах открытия, но медленно продвигался к открытию следующих, а с моими зельями он мог держать первые врата открытыми множество часов, если это было необходимо.

Фугаку, этот парень прогрессировал ненормально быстро, он был гением, в этом не было сомнений, и поэтому… Я подумывал о том, чтобы рекомендовать свою команду для аттестации на чуунина, в то время как Дай был далек от уровня чуунина, а… Наваки нужно было созреть, у него были все необходимые навыки для того, чтобы стать чуунином.

Наваки, хотя и был равен Фугаку по мастерству, он был… слишком незрелым, иногда шел против моих приказов, пытаясь что-то доказать, и если бы я не был его учителем… этот плохой навык принятия решений давно бы привел его к гибели, он напоминал Наруто, но был менее энергичным. Черт возьми, в какой-то момент мне пришлось вырубить его, когда он собирался броситься на Ханзо как безмозглый идиот за то, что тот обидел его сестру… хотя чувства хорошие и все такое, это… было очень глупое решение, по этой и только по этой причине я бы оставил его генином… по крайней мере, пока не смогу доверять его суждениям.

Другие новости: Орочимару ведет себя… странно, на каждом шагу я вижу, что он наблюдает за мной, как преследователь, как будто пытается что-то выяснить. Я точно знаю, что мои техники он не в состоянии скопировать, поэтому не знаю, что ему нужно.

Другие новости… Я… переспал с Цунаде, это было через несколько месяцев после моего восемнадцатилетия… все началось с нескольких чашек саке… и в мгновение ока я оказался в ее постели… это было… приятно, я не планировал этого… но это случилось, и я был рад, Цунаде, конечно, тоже казалась довольной, сказав, что теперь ей разрешено называть меня милым или Анатой, и пользоваться моим банковским счетом, последнее из двух я отрицал, секс или нет… Я не собирался позволить ей разрушить меня, но я был счастлив, возможно, я действительно люблю ее… это странно, учитывая мое воспитание.

http://tl.rulate.ru/book/58498/2353936