[Глупость не лечится, даже если ты умрешь]

Когда я слушал, как Анубис читал текст своего разговора с главным героем оригинальной истории от А до Я, меня пугало.

Однако, определив, что мы поняли систему «Мира Преисподней», он плавно дал нам «Карту Токутоку» и разрешение на «Башню», так что я думаю, что Анубис-сама - хороший бог.

«Итак, у нас нет базы для проживания после того, как нас выпустят, поэтому мы должны ее получить на время».

«Верно. Кроме того, нам нужно получить оборудование и собрать информацию о монстрах в башне».

«Вот почему давайте разделим роли».

«Я слушаю»

Я ныряю в башню.

Найди дом.

«Идеально»

«Какая часть! Несмотря на то, что мы говорим о различных приготовлениях, чтобы бросить вызов башне, вы хотите покончить жизнь самоубийством !? »

Да, я понимаю ее реакцию.

В этом мире монстры в корне сильнее людей.

Чтобы вы не поняли неправильно, сравнивая уровни, неподготовленный взрослый мужчина - это уровень 1, а самый слабый монстр в подземелье академии, Кобольт, - уровень 3. Я не говорю, что этот человек не может победить, но если они обмениваются ударами в битве один на один вряд ли он выиграет, а если и выиграет, то, скорее всего, останется с серьезными травмами.

Между прочим, Лидер Гоблинов, босс первого этажа, имеет 7 уровень. Против него люди, не имеющие возможности сражаться, будут только жестоко убиты; из-за этого вход в темницу требует разрешения даже в академии.

Хигаки, председатель дисциплинарного комитета, полностью понимает это, и именно поэтому она повышает свою бдительность по отношению к монстрам, которые существуют на этой «неизвестной территории». Возможно, инцидент с нападением монстра за стеной в прошлом также подстегнул ее осторожность.

Чтобы быть по-настоящему безопасным, «подготовка», такая как сбор информации в безопасном месте и подготовка оборудования на ее основе, является естественным занятием для всех, будь то игра или реальность, поэтому ее реакция не является странной.

Но я помню все типы и слабые места монстров, которые появляются в башне, а также ее фиксированное расположение на внутренней карте.

Тогда мне не нужно собирать информацию, верно?

Я как-то справлюсь, если получу меч, и если я пойду за сундуком с сокровищами внутри «Башни», игнорируя атаки врагов, я также могу получить оружие, так что мне тоже не нужно делать покупки, верно?

Если это так, все, что мне нужно, это дом, где можно пообедать и поспать, но я не хочу упускать возможность прокачаться впервые за 16 часов… Я не хочу !!

«Хорошо, я понял, тогда я соберу информацию, поэтому я хочу, чтобы ты нашла базу, Хигаки. У вас, имеющего определенный послужной список в академии, в конце концов, должны быть более высокие навыки межличностного общения, чем у совершенно нового ученика, такого как я».

«Вы должны сказать это с самого начала. Так как насчет встречи?»

«Ах ~… Как насчет площади только после полудня? Надеюсь, к тому времени я заработаю несколько небольшую информацию, поэтому, пожалуйста, выберите место, где мы можем использовать его в качестве базы в качестве дома».

«Хорошо. Тогда позже»

Таким образом, мы расстались, и после того, как я тщательно проверю, пока не перестану видеть спину Хигаки, я мчусь через переулок к «Башне».

Поскольку «Преисподняя» - это загружаемый контент, доступ к которому можно получить только после того, как вы достигли средней стадии истории, монстры, которые появляются, имеют силу в соответствии с этой скоростью развития.

Вы помните, как я говорил, что «этот 57-й уровень является средним уровнем персонажей, когда вы прошли поворотный момент на средней стадии оригинальной игры»? Другими

словами, монстры, которые появляются в башне преисподней, имеют соответствующий уровень около 60.

Логово монстров, подходящее для моего текущего уровня - место, где обитают монстры с более аппетитными очками опыта, чем в реальном мире, что означает, что это самое эффективное подземелье для меня в настоящее время!

«Ой… о-о-о-о-о! Хихихи, подождите меня, монстры! Я!! За правое дело, за справедливость, за очки опыта и за очки опыта !! Я буду охотиться и буду охотиться только на вас всех с сегодняшнего дня до полудня, так что будьте моей пищей !! Ух-хё-о-о … Я возбуждаюсь !!»

Напав на человека из той же профессии, пахнувшего головорезом и поймавшего на пути подходящий короткий меч, я крепко сжимаю меч и бросаюсь в «Башню». Я слышу голос привратника, который говорит мне остановиться сзади, но игнорирую его.

И в конце пути, который я пробегаю, согласно карте в моем мозгу, - группа полностью вооруженных Минотавров.

Войдя в контакт с монстрами, как я и планировал, я торжествующе бросаюсь на них с коротким мечом в руке!

«Общее количество очков опыта 5 из них составляет 3140 !! Я не позволю ни одному уйти. По-о-о-о-ог-нали»

Я постараюсь поймать 2000 минотавров днем !!

Поставив цель, я продолжаю размахивать своим коротким мечом и пробивать Минотавров, даже когда мои характеристики были подняты до предела из-за очков опыта, которые появлялись в моем поле зрения.

http://tl.rulate.ru/book/58489/1640499