[Другими словами, мне просто нужно повысить свой уровень]

Мой уровень 57. Более того, верхний предел поднялся до 80... Вы понимаете, что это значит?

Я хочу, чтобы вы понимали, что 57 уровень - это средний уровень персонажей, когда вы прошли поворотный момент на средней стадии оригинальной игры.

В оригинальной игре уровень Хигаки Ао, которая официально присоединилась примерно в августе, равен 40, так что, по крайней мере, я точно не проиграю с точки зрения уровня в это время. Так почему же я так легко проиграл ей, если не проиграл по уровню?

«Если бы я проиграл с точки зрения статуса, я бы не смог отреагировать, так что этого не должно быть ...»

Я мог ответить и хорошо знал ее движения. Что касается базовой силы, я, несомненно, был равен ей или даже сильнее. В таком случае разве не естественно думать, что причиной моего поражения является «опыт»?

Я попытался вытащить свой меч против атакующего противника в обычном режиме. Поскольку она проскользнула ко мне за пазуху, я попытался отогнать ее рукой.

Что, если я пошевелил ногами и в это время отскочил? Была ли там стена или окно, если бы я захотел, я смог бы пробить их и не потерял бы так сильно, верно? Если бы я мог вынести такое суждение, разве я не смог бы убежать или сопротивляться?

Я могу односторонне побеждать монстров с фиксированным набором движений, как в игре, но люди не такие. Судя по всему, этот мир принял боевые действия вместо пошаговых, как в оригинальной работе; таким образом, кажется, что он превратился из простой РПГ в боевик. В таком случае, ты должен был сказать мне раньше... следующего раза не будет, мир.

Тем не менее, ее корнем все же остается РПГ. После добавления нескольких элементов действия, в конце концов, статус и информация будут иметь значение. Тогда я должен делать то же самое. Все, что мне нужно сделать, это использовать всю имеющуюся у меня информацию и продолжать повышать свой уровень изо всех сил.

Если она думает, что типичный гражданин низшего класса с низкой человечностью, такой как я, будет только плакать и засыпать, я научу ее, что она ошибается.

Есть немало людей, которых я рассердил, но ты первая, кто меня рассердил ... Я прошу тебя взять на себя эту ответственность как следует!!

Через несколько дней после подсчета в голове и через неделю после выписки из больницы. Я вступил в гильдию искателей приключений и попал в гостиную, которая разрешена только

некоторым высокопоставленным искателям приключений. Несмотря на взгляды окружающих, я стою перед своей целью, игнорируя авантюриста, пришедшего выяснить мою цель.

Человек, сидящий на кожаном диване, который излучает преувеличенный блеск, видит меч на моей талии, выпивает спирт, который у него в руке, и выдыхает горький вдох с легким запахом спиртного.

Даже чувствуя себя свежим, видя новую сторону человека, которого я не видел до сих пор, я указываю только на свои собственные обстоятельства и дела.

«Я нашел тебя, дядя Бонус. Я хочу немного прокачаться, можешь ли ты сопровождать меня, пока я не умру?»

Человек по имени «Святой Меча» - Сануки Шоичиро встает с улыбкой. Без колебаний я пинаю перед ним стол, лишив его зрения, и взмахиваю мечом.

«Святой Меча», который проскользнул через ударенный стол и залез мне в грудь, отбивает мой клинок кулаком, хватает меня за шею одной рукой и бросает в окно.

«... Ox !?»

После того, как меня отбросило вверх по диагонали из окна, я немедленно скрестил руки и получил такой сильный удар, что мне стало интересно, не сбила ли меня машина.

Это было от удара ногой дяди, который погнался за мной и выбросился из окна; Я получил его сверху своей защиты, меня отбросило ногой, оторвало на несколько сотен метров и покатило по земле.

Знакомая речка. В том месте, где мы впервые встретились с дядей Бонусом, я медленно поднимаю свое тело с земли с мечом в качестве опоры.

«Уэ, гу... кашель!»

«Попасть внутрь внезапно было довольно грубо, но теперь ты должен записываться на прием заранее, хорошо? Хотя я думаю, что просить об этом - это просто принятие желаемого за действительное, беззаботно делать все, что угодно, в конце концов, как и ты».

Мой взгляд мерцает. Моя мысль замедляется из-за боли.

Тем не менее, я не отворачиваюсь от врага, которого искал; Я сосредотачиваюсь на «Святом Меча» перед моими глазами.

«Так? Что за интересное ты придумал на этот раз, мальчик?».

«Гах, кашель, кашель... ха ~? Нет, дело в том, что, поскольку я уделял приоритетное внимание уровню своего персонажа, я хочу повысить уровень тех частей, которыми я пренебрегал».

«Вы снова использовали термины, которых я не совсем понимаю».

«Не волнуйся, я хочу, чтобы дядя Бонус делал только одно».

«А что есть?»

Уровень моего персонажа достаточный. Чего мне не хватало, так это боевого опыта. Чтобы получить безопасный запас, мне потребовались «дополнительные навыки» и «уровень навыков».

Сообщение «Сопротивление удару», которое я приобрел, выживая после удара о землю, и слово «Прочность +1», которое раньше всплывало, как пузырь, в моем поле зрения вместе с болью, дает мне энергию.

Звенящие фанфары заставляют меня прыгать от радости даже сейчас, переполняющий восторг заставляет меня улыбаться. С чистой улыбкой на лице я сунул меч в дядю Бонуса и изложил свое требование.

«Я буду продолжать атаковать, пока не буду доволен, так что давайте сражаться!»

«Что, если ты умрешь?»

«Все в порядке, все в порядке, не беспокойтесь. В конце концов, я сделал различные приготовления»

Когда моя улыбка становилась все шире и шире, дядя Бонус тоже улыбнулся, одной рукой вытащил Одачи (сверхдлинный меч) на спине и медленно опустил его, не прилагая никаких усилий.

Видеть дядю, который, казалось бы, наблюдает за кем-то, кто полностью счастлив от всей души, это может быть грубо, но я еще раз понимаю, что для меня этот человек не «Святой Меча», а «удобный человек (Дядя Бонус)».

Я хотел бы передать ту радость, которая сильно кипит в моем сердце, и поделиться ею с Дядюшкой Бонусом, но жаль, что мои щеки не могут подняться дальше, так что с этим ничего не поделать.

С обычным железным мечом в правой руке у меня есть зелье полного восстановления НР в левой руке, которое я купил в больших количествах на деньги, которые я копил до сих пор.

На мою голову обмотана неукротимая повязка.

Этот предмет экипировки имеет эффект «когда вы получаете урон, который значительно превышает ваш собственный верхний предел НР, вы можете противостоять ему, и у вас остается только 1 НР».

Я не знаю истинной силы дяди, но даже для аргументации он «Святой Меча». Несмотря на то, что он умер в основной игре, поскольку он легендарный персонаж, разница в нашей истинной силе будет такой же разной, как небо и земля.

Итак, я готовлю предметы, исходя из предположения, что я умру от одного удара, и продолжаю оставаться мешком с песком, пока не наберусь боевого опыта.

Это мертвая гонка, в которой я продолжу сражаться с серьезным «Святым Меча», в полной мере используя Неукротимую повязку и предметы для восстановления. Если я переживу это, я уверен, что у меня будет еще больше сил!

«—— Это привилегия игрока - повторить попытку, когда он умер. Один из самых могущественных боссов - это цветок игры!!»

Хи-и-а-ах-х-х-х-х-х-х !! Сегодня, завтра, каждый день выравнивается !! Я сделаю все возможное, чтобы мой уровень навыков не остановился!

Как только вы его получите, потеряли ли вы интерес, переутомились, устали или повредили спину, я попрошу вас сопровождать меня, пока я не буду удовлетворен, дядя е-е-е!!

«У-и-и - хи-хи-хи-хи, хйа-ха-ха-а-а !!!

Пока мое тело разрезают снова и снова, пока мои конечности вот-вот будут отрезаны, я продолжаю щедро использовать предметы для восстановления и размахиваю мечом, чтобы получить хотя бы один из 20 ударов, которые пронзают меня по всему телу.

Когда мой меч и его меч сталкиваются, то, что появляется в моем поле зрения вместе с искрами, является «очками опыта». Увидев это, я широко улыбаюсь и, наконец, начинаю громко смеяться, не в силах вынести этого.

Ах, весело. Ах! Веселье! Чем больше я игнорирую брызги крови, тем больше энергии льется из глубины моей души!

«Ух, кашель, у-у-у-у! Мой уровень, мой уровень идет у-у-у-у-у-у-у!!»

«Ха-ха-ха. Кажется, тебе это действительно нравится, мальчик».

«Конечно!!»

Я, который сошёл с ума и громко засмеялся, и дядя Бонус, радостно взмахнувший мечом. Эта буря одностороннего насилия, которую нельзя было назвать битвой, продолжалась даже после захода солнца.

http://tl.rulate.ru/book/58489/1566731