

Он прокручивал вниз, надеясь получить дополнительную информацию, но он не мог найти ничего подобного пошаговому руководству или советам и трюкам для определенного вида. Большинство авторов постов казались молодыми, а информация-бесполезной. К сожалению, Юнгмин фокусировался на каждой информации, думая, что это может помочь, поскольку он действительно не испытывал виртуальные-игры настолько много как они. Все, в чем он мог убедиться, это то, что, видя, как они говорят 'реальный тип' и 'АРПГ', навыки и способности не будут автоматически активироваться сами по себе, когда просто выкрикиваешь имя.

- "Главная цель капитана - развивать свои физические способности."

Это был Белл. Юнгмин молча кивнул.

"Это правда? Кстати, мне кажется, что ты призрак, потому что я слышу твой голос. У тебя тоже есть человеческая форма?" Спросил Юнгмин. Поскольку он был внутри Белла, он, возможно, не мог видеть его должным образом, но он хотел видеть, по крайней мере, на дисплее. Может, он хотел проверить, женщина ли Белл.

- Конечно, Капитан. Ты хочешь, чтобы я показал свою человеческую форму?

"Утвердительный ответ."

Белл показал свою человеческую форму. У него перехватило дыхание.

- "Прошу прощения?"

Юнгмин ожидал большего, но перед его глазами была маленькая девочка, которая выглядела всего на 10 лет. У нее было очень милое лицо, два хвостика, и была она одета в яркое платье. Юнгмин расхохотался. Он не мог поверить, это было совсем не то что он ожидал от Белла, которая буквально только что закончила первую загрузку, которую она когда-либо делала, и это заставило его смеяться без остановки. Белл одержала над ним победу. Конечно, Белл была так озадачена, что не понимала, что происходит.

- "Почему вы смеетесь, капитан?"

Что-то было в ее голосе. Он подумал, что она может разозлиться на ситуацию, но не смог стереть улыбку с лица. Он вполне естественно представил себе зрелую, красивую леди, но, увидев человеческую форму Белла он был так удивлен. Может быть, из-за этого выражение лица Белла и сдвиг в тоне были такими человеческими. Он заметил, что в ее голосе произошла перемена, он перестал смеяться, изаговорил.

"Ха-ха! Просто твоя внешность. Ты такая милая и красивая. Не пойми меня неправильно." Ответил Юнгмин.

- "Ха, я так не думаю. Есть кое-что еще," сказал Белл, глядя на него сложив руки в узелок, тем самым показывая то, что она действительно сердится, но для Юнгмина это было просто

восхитительно.

“Поверь мне, больше ничего нет, это просто твоя внешность!”

Белл восприняла это не так. С коротким звуковым сигналом она исчезла. Юнгмин все равно смеялся. Он никогда так много не смеялся. Он не был хорош в выражении своих эмоций, поскольку не получал большой любви от своих семей. Это делало его плохим в отношениях с другими, наконец, он избегал встреч с другими. Он начал звать Белл.

” Белл ”- прокричал Юнгмин.

Ответа не последовало.

“Белл?”

- Что случилось, капитан?- сказала Белл, все еще показывая свой гнев.

“Не сердись так, Белл! Не то чтобы ты была странной или что-то вроде того. Я смеялся надо мной, над тем, что неправильно представлял себе тебя. Так что не расстраивайся.”

- “.....Белл не сердится. Но что случилось?”

Белл снова появилась в человеческом обличье, так как она больше не злилась, хотя ее лицо было холодным, в отличие от прошлого раза, когда она все еще была немного расстроена.

‘Это действительно интересно, она может выражать все виды эмоций так же, как люди?’ , - подумал он.

“Как мне развить свои способности?”

- Этого я тоже не знаю. Это секрет для всех, прежде чем Бейонд будет официально запущен.

“Но ты же компьютер первого класса.”

- “Это правда, но это не значит, что у меня есть способность извлекать информацию из ничего.”

Белл отвечала, и в то же время она старалась не отвечать, так как все еще немного злилась. Это было восхитительно. Если бы у него была физическая форма, он не смог бы удержаться от объятий. Думая об этом, он понял, как Белл подходит больше маленькой девочке, а не роботу. Он думал, что отсутствие семьи не очень его расстроило, но было бы хорошо, если бы у него была младшая сестра Белл.

“Хорошо, если это так. Тогда у меня нет преимуществ перед другими пользователями или чем-то еще.” Произнес Юнгмин.

- Нет, не совсем. В зависимости от вашей способности, скорость синхронизации капитана с вашим персонажем может достигать 99,99%, в то время как другие имеют ограничение 40%. Чем выше скорость синхронизации, тем больше возможностей и тренировок передается вашему реальному телу. Его можно настроить на некоторый уровень, чтобы предотвратить физический урон, когда ваш персонаж умирает, хотя вы можете получить психологический урон. Есть большая разница.”

“99,99%?”

- “Да, правда, пока это значение недостижимо. Оно будет начинаться с 30%, как и у других пользователей, затем оно будет постепенно увеличиваться в зависимости от вашей физической емкости. Кроме того, из-за системы глубокого сна и системы питания капсулы, капитан сможет играть без остановки, не выходя из системы”, - Белл выпятила грудь со сложенными руками, как будто она хвасталась.

- Это просто удивительно. Юнгмин подумал и сказал: “Хм, это действительно так?”

Если это правда, он получит огромное преимущество над остальными. Он не знает о деталях, но, по крайней мере, он знал, что 99.99% - это не только одно значение, которое можно достичь. Независимо от того, используют ли они капсулу начального уровня или премиальную капсулу всего тела, они в основном используют мозговую волну и среду, называемую ‘персонажем’, поэтому теоретически и практически скорость синхронизации не может достичь такого уровня. Кроме того, высокая скорость синхронизации означает, что ваше физическое тело получит эквивалентный урон, когда вы получите урон от виртуального мира. Из-за этого, никакие виртуальные игры не обеспечили тариф синхронизации выше 60%, или повреждение от виртуального мира могло привести к фактической смерти.

Это была последнее дело его приемного отца, которое принесло ему капсулу. Основная цель Юнгмина заключается в том, чтобы улучшить свои физические способности. Это было то, что он действительно искал, но это обозначает то, что он, скорее всего, будет жить в жестоком мире совсем один.

‘Хм, я предполагаю, что цель каждого одна? Нет, темные геймеры будут охотиться за ценностями. Ну, им все равно понадобится высокий уровень, чтобы сделать это, поэтому в конечном счете выравнивание и будет целью всех игроков.’ Подумал Юнгмин.

Но его цель была другой. Было бы хорошо быть Ранкером, но если думать рационально, это просто невозможно. Есть талантливые геймеры, и у них есть ноу-хау, созданные с помощью их опыта, приобретенного играя в столь много разных игр. По сравнению с ними Юнгмин был новичком. У него нет ни ноу-хау, ни хороших физических способностей.

Это означает, что он не должен заботиться о выравнивании. Он должен сосредоточиться на построении своего тела, обучаясь в различных областях, и изучать пассивные навыки, которые

он мог бы использовать в реальной жизни.

“Как мне заниматься физкультурой?” Спросил Юнгмин.

- "Я не знаю. Это капитан должен сделать сам. Как маленькая девочка, может это знать?"

“Черт возьми, - пробормотал Юнгмин. ‘должно быть, она все еще злится.

Это должно быть ошибка в формулировке Юнгмина, поскольку он не очень хорош в общении с людьми. Белл не скрывала никакой информации, которая могла бы помочь Юнгмину. Прошло не так много времени, чтобы узнать друг друга, но Юнгмин верил в Белл.

“Значит, пока я ничего не могу сделать, кроме как присоединиться к игре?” он спросил.

- Совершенно верно, капитан. Я не могу дать вам никаких советов, так как нет никаких данных вообще. Как только начнется игровой сервис, я смогу собирать для Вас информацию.

“Тогда будет лучше присоединиться позже?”

Может, так будет лучше. Юнгмин слышал, что нельзя ослепнуть без какого-либо плана, так как это может привести к ситуации, когда вам придется удалить персонажа и начать все сначала или же это может занять много времени для выравнивания.

“Хорошо, я регистрируюсь. Может, мне стоит просто посмотреть, что там, пока ты не соберешь данные, Белл.”

- "Это не так уж плохо."

“Тогда приобретите месячную подписку.”

- Понял, капитан.”

Белл согласилась с идеей Юнгмина. Смотреть на мир лучше, чем сидеть и ничего не делать. Юнгмин вошел в Бейонд, оставив банковские проблемы Белл. Юнгмин не беспокоился о процессе оплаты, поскольку Белл была от АЛ. В тот момент он был в середине комнаты со стенами, которые, казалось, были облаками, или, может быть, он был сделан из пены. В его голове раздался голос.

- "Добро пожаловать в мир запредельного. Этот виртуальный мир сказочен и полон чудес. За пределами-это мир, где ваша реальная жизнь. Позвольте нам подтвердить ваш платеж."

Юнгмин сообщил аудио свой банковский счет. Платежи уже были сделаны Белл.

- “Сделка подтверждена. Регистрация айди для вас. Пожалуйста скажите нам айди, который

вы хотели бы использовать. “

“смейся” ответил Юнгмин.

Юнгмин был робким и интровертированным человеком, поэтому он всегда пытался не расхохотаться. Он использовал ‘смеяться’ как его айти.

- “Код создан успешно. Пожалуйста, сообщите нам пароль, который вы хотели бы использовать.”

Юнгмин сказал свой обычный пароль.

- Далее, это создание персонажа. Вы можете изменить внешность персонажа до 10% от текущего состояния. Мы предоставили вам зеркало. Пожалуйста скажите нам что Вы хотели бы отрегулировать.

Появилось зеркало в полный рост перед Юнгмином. Он не хотел менять свою внешность ни по какой причине, но слышал о некоторых случаях, когда люди теряют контроль над гневом, связанным с играми, и совершают преступления в реальной жизни, обычно мстя за преступления. Чтобы этого не случилось, он немного изменился.

- “Настройки внешнего вида представлены. Вы уверены, что хотите продолжить это?”

- Да, - подтвердил Юнгмин.

- “Это будет ваш внешний вид, пока вы не удалите и не создадите нового персонажа. Естественные изменения как длина волос все еще будут сделаны, и это может быть поддержано потребителем.”

Юнгмин был удивлен. Насколько он знает, это ново для виртуальных игр.

- “Пожалуйста, выберите имя для вашего персонажа.”

Юнгмин задумался, ничего подходящего в голову не пришло. У других, возможно, есть время подготовиться к этому, другим даже не приходилось об этом думать, это было неожиданно для Юнгмина, так как он присоединился лишь недавно.

Ему в голову пришло имя.

Это было не имя, что имело особый смысл, ни одно другое имя не подходило ему, он был заиклен на одном варианте.

“Харун.”- Произнес он.

- "Мистер Харун, позвольте нам объяснить важную информацию, которую вы должны знать, прежде чем присоединитесь к игре. Бейонд улучшил реальный режим, в отличие от других игр. Мистер Харун, вперед, вы....."

В руководстве подробно рассказывается об игре. Хотя информации за годы его существования было мало.

Прежде всего, реальная жизнь и игра имеют соотношение времени 1 к 3. Это похоже на другие игры. Во-вторых, у НПЦ есть высокие интегрированные способности мышления, как и у людей, и они думают, что игроки как чужаки, которые путешествовали, чтобы охотиться на монстров. В-третьих, что отличает это от других игр, так это то, что игроки и НПЦ неотличимы. В-четвертых, есть статистика под названием 'Соул Поинт', которая была новой для виртуальных игр. Эспс можно заработать, убивая монстров или имея некоторые достижения в мире за его пределами, и вы можете изучить навыки или попасть в определенные классы только тогда, когда Эсп достигнет определенной точки.

Эспс не могут быть заработаны, когда убиваешь этих монстров и они возрождаются на неопределенный срок. Это заставляет игроков путешествовать далеко от начальной точки, чтобы получить Эспс, убивая различных монстров и выполняя квесты, чтобы преобразовать в класс.

В-пятых, это были отношения между НПЦ и игроками. Игроки и НПЦ могут существовать в одном пространстве-времени, но было несколько ограничений. Два самых смелых из них заключаются в том, что сексуальное взаимодействие вообще невозможно, а научные знания, которые могут нанести вред основам запредельной цивилизации, запрещены в мире запредельного.

В-шестых, секретных классов не существует, но новые персональные классы могут быть созданы из базовых классов без каких-либо ограничений. Конечно, детали этого зависят, и ответственность лежит на возможностях пользователя.

Пока Харун анализировал то, что у него в голове, гид произнес последние слова.

- "Есть 1200 отправных точек. Выберите тот, с которого вы хотели бы начать. Отправные точки разнообразны от маленькой деревни до столицы империи."

Это стало для него еще одной проблемой. Юнгмин осторожно пролистал большую карту, которая появилась перед его глазами.

Для такого рода игры, это было почти как клише, чтобы начать с маленькой сельской деревни и перейти к большим городам, так как они повышают уровень. Но за его пределами столица Империи также была отправной точкой. Харун не мог понять, почему, потому что он думал, что для новичка 1-го уровня мало что можно сделать.

Опытные геймеры, возможно, уже догадались, с чего начать, но Харун понятия не имел, что выбрать.

- "Если вы не имеете никакого места в виду, или 5 минут проходит без какого-либо решения, отправная точка будет установлена случайным образом. Перезапуск или изменение отправной

точки может привести к казни декрента Стат, повышение абонентской платы и многое другое. Если вы все еще хотите перезапустить или изменить начальную точку, посетите наш официальный сайт и проконсультируйтесь с нашим Ждимс.

“Я.....начнем со столицы Империи.

Харун попросил Белл собрать данные и информацию об игре. Он подумал, что было бы лучше посмотреть, какой мир за его пределами. Вам нужно будет отправиться в столицу, чтобы увидеть, как выглядит мир.

- “Господин Харун, ваша отправная точка находится в столице империи Теронн. Мы надеемся, что у вас будет приятное путешествие в мир за его пределами.”

<http://tl.rulate.ru/book/5802/442550>