

Если подытожить то главное что было упомянуто далее в разговоре, было конкретное, и более полное разъяснение о всех тонкостях связанных с навыками и статистикой, а так же о их особенностях, странными моментами связанных с их применением, да и просто более детальное объяснение о их грамотном использовании во время реального боя. Ну и конечно, не обошлось и без разъяснений о глубоком смысле, заложенном в постоянных тренировках.

Так например: «Что я приобрёл за время тренировок?»

Очевидно, напрашивается ответ, что я почти с нуля научился владеть мечом, да и в принципе вообще сражаться. И кроме этого, даже значительно продвинулся в этих аспектах, но... было ли это всем, что я приобрёл?

И если не вдаваться в подробности, оказалось, что далеко нет... кроме них были и другие не столь очевидные, но не менее важные аспекты вроде: повышение болевого порога, повышения ментальной стойкости, изменение самого менталитета, более здоровое понимание собственных сил, или банально приобретения того же боевого опыта, да и в целом так можно перечислять еще долго, так как мелких изменений было еще уйма, хотя все же, они и не были уже столь значительными...

Так же, кроме всего вышеупомянутого, не менее важным был поставлен вопрос: «Что такое навык на самом деле?»

И если говорить прямо, то единого ответа на сей вопрос, по сути, и нет. Есть просто слишком много факторов, и отдельных особенностей, которые в совокупности и порождают то, что мы называем навыком...

Но если не вдаваться во все тонкости, то это все же можно будет коротко описать как что-то, что мы можем сделать на подсознательном уровне... так сказать напрямую, минуя все остальные этапы... Или если конкретней, то по средству повышения уровня навыка, мы на уровне подсознания получаем, некие так сказать, указанные (или это можно назвать, и тайными знаниями, если хотите...), которые уже можем реализовать мгновенно, и без каких либо сложностей воспользоваться ими в ту же секунду после их приобретения, хотя и возможно... иногда даже не понимая их сути, или что с ними делать...

Но что более из этого важно, так это то, что с этого напрямую вытекает, что с помощью банального повышения навыка, по сути, можно пропустить многие годы тренировок, и без лишних усилий, получить способности, и даже узнать те вещи, про которые вы ранее даже не подозревали. И на постижение которых при обычных обстоятельствах, могли бы потратить многие десятилетия изнурительных тренировок, в четной попытке хоть сколь бы то приблизится к таким же результатам...

Хотя все же это и не отменяет того факта что таким способом, невозможно научиться системам боя, техникам фехтования, тактике, или компенсировать банальный недостаток в опыте.

Да и в принципе высокий уровень навыка, еще не говорит о большом мастерстве владельца. Так как без соответствующих знаний и опыта подкрепляющих его, сам навык по большей части бесполезен несмотря на все даруемые им преимущества.

Но и в то же время можно ли смело сказать, что с помощью практических знаний и опыта можно без проблем победить владельца высокого уровня навыка, но с уступающим тебе самому опытом?

Думаю, отчасти да? Или все же... нет? Как никак вопрос слишком неоднозначен, да и на сам

бой влияют слишком много факторов, кроме самого опыта, знаний, или того же уровня навыков, так что... в общем это слишком спорный момент, со многими своими, но...

А что же насчет связи между навыками и статистикой... то если говорить кратко, то ее просто нет. Так как эти два элемента изначально находятся в разных плоскостях, и, хотя в реальном бою их взаимосвязь очень даже важна, и ею в некоем случае нельзя пренебрегать. Но, это все же и не отменяет того факта, что они не как напрямую, не пересекаются, и в общем не влияют на повышения друг друга, кроме как косвенно.

Что же касемо их применения... то есть, отдельного или совместного... то ничего конкретно нового я не узнал, хотя и все же должен признать, что в некоторых моментах пришлось пересмотреть взгляд на те или иные вопросы, которые ранее казались более-менее очевидными...

Так например, что именно влияет на повышение уровня статистики и навыков, или и вовсе, общего уровня? Ответ... а его опять же попросту нету.

Нет никакой конкретной взаимосвязи... Да! Несомненно, что, подвергая свою жизнь опасности, и преодолевая пределы себя, да и просто, постоянно самосовершенствуясь, есть огромная вероятность перейти на следующий уровень... Но! Кроме этой самой «огромной вероятности», больше каких-либо конкретных требований нет...

Да и сам факт, что в одно мгновение ты резко можешь поднять несколько уровней за просто так, а после на протяжении многих лет не сдвигаться с места, хотя при этом упорно оттачивая, и улучшая свои личные навыки... В общем тема мутная, да и сам Аркран не особо понимал, что говорит, и по большей части просто предупреждал о самой на явности проблемы, ну и ее возможных будущих последствиях...

Но кроме всех этих заумных разговоров про навыки и прочее, были разговоры и на более приземлённые темы. Так например: как лучше реагировать в тех или иных ситуациях в бою? И какими приемами можно дополнить свою боевую систему?

К слову, о боевой системе, то если говорить проще, то это те же техники школ фехтований, которых человек придерживается во время боя.

То есть, набор взаимосвязанных между собою движений, и отдельных приемов, в совокупности дополняющий друг друга, и в результате образующих в совокупности, некую закономерность, или систему принимаемых действий в бою. И имеющую некий особый акцент на определённый стиль ведения боя... Хотя и в масштабе не целой всеобъемлющей школы (техник), а по большей части, в масштабе отдельного человека...

Кроме всего вышеперечисленного, хватало и просто философских размышлений, разговоров о чести, серой морали, праведности и тому подобного. Но если кратко подытожить, то все также, не отходило от тематики сражений, и решений, которые там придется предпринимать.

Так что можно сказать, что весь день от начала до конца, старик занимался моим наставлением, и в не ком роде даже просвещением, во всем что может мне в будущем так или иначе пригодиться, в контексте сражений...

А что же касемо причины почему мне он все это так упорно объяснял, а не просто остановился уже на одной помощи в тренировках, так как и этого было уже очень даже много, как для постороннего человека?

То ответа, я не знаю... возможно он просто добрый челок, который беспокоится за новичков? Или может в этом была другая, более личная причина?.. Но как бы там ни было, в любом случае, в будущем, если предоставится такая возможность... я обязательно отплачу ему... за все...

С такими мыслями парень наконец устало закрыл глаза, погружаясь в мир снов, и тем самым заканчивая весь этот уже чересчур затянувшийся день.

Проснулся парень, уже ранним утром...

Возможно, причиной этому послужило, все те вчерашние события, а может и просто, все из-за важности предстоящего дня...

Но как бы там ни было, будучи еще полусонным, парень через силу, начал понемногу приходить в себя, попутно начиная планировать день...

Сей день наконец наступил... и сулит он мне, ой как много проблем, хотя... пока все же рано про что-либо говорить, так как я пока ни в малейшей степени не представляю какого рода миссию сегодня получу...

Хотя нет, отчасти лгу, понятно что она как то будет связана с сражениями и убийствами монстров, иначе не зря ли я потратил столько времени и ресурсов на тот ад... хотя в любом случае в этом мирке навыки самообороны... если это конечно можно таковым назвать, никогда не будут лишними. Хотя с другой стороны... я пока так вблизи и не познакомился с реалиями этого мира, так что все может быть...

Но сейчас не лучшее время для таких размышлений, и лучше бы сейчас задуматься над чем-то более полезным. Например... неплохо было бы начать с краткой оценки моего нынешнего положение. А именно: полное отсутствие денег (если конечно не учитывать, что на сегодняшний ужин еще кое как наскребу), а также все те проблемы, которые с этого напрямую вытекают... а если короче, то без денег я в полной ж***.

Красиво же я подытожил? Да! Конечно, вот только если б на кону не стояла моя и так тяжёлая жизнь, и если бы я мог хоть что то поделать с этой нависшей надо мной ж***, можно было бы и посмеяться, а так... ну что могу сказать, впереди в лучшем случае меня ожидает только быстрая смерть(хоть я и сомневаюсь что безболезненная), а в худшем... даже думать не хочется...

С этим можно, так сказать, разобрались, а дальше... что там насчет имеющегося у меня снаряжения...? Хотя думаю, будет лучше сказать, всего что у меня вообще есть... то выходит: 1 пара перчаток, шлем, меч, запасная пара одежды, 2 сумки, а еще... да короче, все остальное что уже на мне надето.

Сказать откровенно... печальное зрелище, если не хуже. Но, с другой стороны, хоть не надо заморачиваться, с хранением вещей, вечно боясь, что их могут украсть, пока я где-то пропадаю...

Хотя мотивация все же так себе... да и в любом случае надо будет куда-то деть, большую сумку с запасным комплектом одежды, так как они на задании будут лишни... или нет?

Запасная одежда в принципе не помешала бы, а то, кто знает в каком состоянии будет та, что

сейчас на мне к концу дня, да и сама сумка лишней бы не стала, как ни как, если б на задании я что то ценное наше... хотя нет, даже не так, было бы уже прекрасно если б я нашел, хоть что-то что вообще можно было подать, и вот тогда бы сумка...

Хотя плевать, учитывая мой профессионализм, это только приблизит меня к могиле (хотя кто бы мучился с моими похоронами?) ... выходит как-то так... Хотя, с другой стороны, а что вообще можно считать ценным в этом мире? Да й просто, что вообще можно прода... -вдох- в общем, сейчас не до... да просто неважно!!!

Что сейчас важнее, так это куда же мне деть, остающиеся вещи? Хотя... если подумать, то после кое каких уговоров мне и здесь могли бы позволить их оставить, на хранение как минимум в течение дня...

Хотя при любом раскладе, без некой мотивации виде награды, они вряд ли проявят ко мне сострадание, и войдя в мое положение безвозвратно помогут (хотя с другой сторон... разве сложно просто поохранять сумку? Думаю, что нет... но, к сожалению, не мне это решать...).

А так как денег у меня нет, от слова совсем(так как мне и так уже хватило того, что я перед сном не поел), то как плату... та пусть все забирают себе в случае, если к завтрашнему дню я не вернусь... звучит как хорошая мотивация, верно? -вдох- А как иначе, другого выхода же в любом случае у меня нет...

С этим можно сказать разобрались... и кроме этой проблемы, с вопросов, требующих немедленного решения, по сути ничего и не остается...

Хотя нет... постойте, а как там меня звали... Эльдар вроде...? Б**... и не мог я вспомнить этого ВЧЕРА??? -вдох- Ну да плевать, главное, что вообще вспомнил, и на этом спасибо. А кроме этого вопроса... пока проблем уже точно не должно быть.

А рас так, то лучше потратить оставшееся время на сон, а додумать остальное времени у меня еще будет сполна, так что...

Подумав об этом, Эльдар просто устало вздохнул, и после непродолжительной паузы, тихо закрыл глаза стараясь хоть еще немного отдохнуть перед предстоящим заданием, так как все равно было еще слишком рано...

Ненадолго заснув, Эльдар вскоре снова проснулся, и нехотя, неспешно начал приготовление. После чего, будучи уже полностью готовым, и укомплектованным, направился вниз, к стойке, где не бес проблем и уступок решил вопрос с хранением, и попутно поужинав на последние деньги, наконец направился в Гильдию.

Путь туда не занял много времени, и когда Эльдар добрался туда, то просто на некоторое время встал в стороне, заморожено смотря на массивное каменное здание гильдии, с которого все выходили, и заходили одетые в доспехи и мантии люди, что создавало сильный контраст с окружающим миром.

Но не это на сей рас привлекло внимания парня, сейчас смотря на здание его переполняли, непонятно откуда взявшие странные чувства...

Если подумать, то с этого места все и началось... и, хотя я бывал здесь всего 2 раза, но оба были в не ком роде для меня знаменательными...

Первый рас, когда я сюда пришел... то можно сказать здесь и впервые познакомился с устройством этого мира, а второй, когда... так сказать, более близко познакомился с всеми его прелестями, хотя неет... даже больше скажу, на собственном шкуре познакомился...

Так что... -вздых- чем же тогда закончится мой 3 визит сюда? Благословением, или проклятием...

Но все равно стоя тут, и размышляя о предстоящем, Эльдара одолевал некий закравшиеся глубоко внутри страх, страх что все опять может повториться, что ему опять не хватит сил, и что что-то в очередной рас может пойти не так.

И чем больше парень задумался об этом, тем больше этот страх заставлял его, задумываться о побеге... что бы просто куда-нибудь уйти от сюда, сбежать... и просто спрятаться куда-то...

И как будто давши этими мыслями, некий толчок, в его сознании медленно начали всплывать все те, ранее насильно скрытые воспоминания... а перед ним самим невольно начал вырисовываться тот силуэт... силуэт того злосчастного гоблина, с его той ЧО***** УЛЫБКОЙ, С КОТОРОЙ ОН С ТАКИМ УДОВОЛЬСТВИЕМ РЕЗАЛ МЕНЯ!!!

В ответ, на все навалившиеся воспоминание, внутри парня вспыхнул невиданный гнев, подпитываемый всеми теми обидами, которые ранее он просто молча хранил в себе, но даже так...это не могло скрыть, его дрожи... а весь тот страх в ответ на все те эмоции, только еще сильнее укоренялся в нем, перерастая в некий первородный ужас...

И как только, мысли о побеге с новой силой начали овладевать разумом парня, достигая точки невозврата.

Тот со всей силы прикусил губу, пытаясь тем самым хоть немного отогнать все те навалившиеся гнусные мысли... И почти сжав кулаки до крови, быстрым шагом направился в гильдию, не обращая на все остальное внимание, но даже тогда... несмотря на все усилия, его не покидала та мелкая, леденящая до костей дрожь...

<http://tl.rulate.ru/book/57819/1813176>