Он действительно прошёл! Вот он, красавец M1 «Абрамс»!

Из портала вышел чёртов танк! Впрочем, не он один. Вместе с ним из портала вышел целый отряд коммандос, тут же начавший прочёсывание здания на предмет наличия потенциальных противников.

За ней – другая команда солдат, моментально занявшаяся транспортировкой портала. Сделав одну из стен прозрачной, они вывезли на специальном роботе врата за пределы храма во внутренний дворик.

Сразу же после этого из портала полилась различная техника и персонал. Буквально за считанный час был сконструирован и поднят в воздух летающий аэродром, принявшийся парить в воздухе вне досягаемости возможных радаров и ПВО противника.

Не медля и секунды, команда техников при помощи роботов возвела целую военную базу с комплексом подземных сооружений на месте бывшей церкви за считанные минуты при помощи какой-то, очевидно, продвинутой технологии по печати целых конструкций при помощи летающих дронов.

Не прошло и дня, как на месте хорошо укреплённого храма на вершине горы была возведена неприступная военная база СШП. Сотни гражданских, тысячи солдат и десятки самой продвинутой боевой техники.

Ещё через день были запущены первые спутники и космические модули орбитальной станции, в результате чего уже к концу недели армия СШП знала всё об этом мире, будучи способной стереть любую страну с лица планеты в считанные секунды при помощи установленного на орбите лазерного оружия.

Иными словами, армия СШП поставила раком всю планету за одну неделю. Казалось бы, никаких шансов для местных, но как бы не так. Впрочем, давайте лучше остановимся на том, чем занимался всё это время наш Артём и чего он достиг за эту неделю…

– Ургхм… *плевок*. Покажись, трус! – освободившись от удушающей хватки чьих-то рук, Артём тут же зарычал на похитителя в попытке что-то выяснить, видимо..?

– Обернитесь спиной, господин герой, я тут! – ласково произнёс какой-то парень за спиной у Артёма, лизнув его мочку ушка.

– И-и-ик! Что ты удумал, п*****с!? Покажись, пока я тебе твой *** не оторвал! – ну… было весьма ожидаемо, что главный герой отреагирует весьма… неоднозначно на подобный жест интимной близости.

– В основном, спасти тебя… Но если хочешь, то я с тобой и поиграюсь, дорогуша… – сказал

внезапно появившийся буквально у носа Артёма чёрный юноша, добавив в свою речь особую нотку игривости и очевидный сексуальный подтекст.

– Что-то мне не особо верится в твои благие намерения… Колись давай, зачем ты меня похитил из зала церкви! – впрочем, Артёма, видимо, этот ответ не устроил. Не будем гадать о причинах, просто констатируем этот факт.

– Ну, как я и сказал – чтобы спасти тебя. Видишь ли, не появись я там в тот момент, ты бы оттуда живым уже не выбрался… – произнёс странноватый парень, резко сменив свой громкий игривый тон на тихий и строгий, парень, покусывая золотое яблоко, даже не удосужившись сперва дожевать надкусанную дольку.

– Это как-то связано с той девушкой? – немного успокоившись, Артём наконец-то задал хороший вопрос странному незнакомцу.

– Да… видишь ли, если бы я тебя оттуда не вытянул через пространство Нюкты, то ты бы там остался лежать, накормленный свинцом. Казалось бы, вроде и не бабуля, а накормить всех подряд своей стряпнёй хочет… – жонглируя яблокам, парень с гомосексуальными наклонностями раскрыл свою «правду» Артёму.

– Ты хочешь сказать, что она попала сюда с огнестрельным оружием? Неужели она среди всех возможных вещей попросила именно это у богини..? – однако сам он ещё не совсем догнал до того, что произошло в действительности.

– Видишь ли… она никогда не встречалась с богиней, о которой ты говоришь, ибо никогда не умирала. Причина, по которой у неё есть оружие – она вторженец. Да, это может прозвучать несуразно и глупо, но она представляет собой обыкновенного захватчика с Земли, попавшего сюда окольными путями. Собственно, прямо сейчас вторжение и идёт. Спустя считанные дни всё будет кончено, если ты не поможешь защитникам… – исправить это ужасное недоразумение вызвался всё тот же непонятный парень. Медленно покусывая яблоко, прерываясь лишь на противное чавканье, он рассказал герою о реальном положении, сложившемся по итогам первого же его дня в другом мире.

– Это определённо имеет смысл, но у меня возник новый вопрос – почему мы тогда теряем столь драгоценное время тут, разговаривая? – впрочем, стоит отдать должное Артёму, он хотя бы умеет делать выводы. Уже хотя бы за счёт этого его можно считать одним из умнейших представителей человечества… к сожалению.

– А кто тебе сказал, что теряем? Видишь ли, в месте, где мы сейчас находимся, тени Нюкты, время не идёт привычным для тебя темпом. В общем-то, здесь оно идёт в 1 000 000 000 000 раз медленнее, чем на планете, где ты должен был начать твой путь. К сожалению, это очень сильно мешает твой способности, так как практически полностью останавливает рост твоей «массы», ибо твоя способность привязана ко времени на планете, с которой я тебя забрал. С другой стороны, именно здесь ты сможешь прокачаться, так сказать, до такой степени, чтобы отпала нужда в долгом наборе критической массы при помощи своего уникального навыка и

неэффективных тренировок…

– Стоп, откуда ты знаешь про мою особую способность?

– Было бы странно, не знай я о способности, которую тебе же и подарила, разве не так?

– Жизнь боль. Просто закончи уже мои страдания.

– Ну-ну, не унывай. Тебя ещё ждут тренировки, так что готовься морально, пока можешь!

– Тренировки? С кем и чем? Мы же находимся в абсолютно пустом чёрном пространстве…

– Вот такие вот! – сказала богиня в облике полуголого красивого юноши, после чего молниеносно прыгнула в его сторону с огромной дубиной. И да, не спрашивайте меня о том, откуда ОНО взяла её и что это за дубина, ибо этот секрет я заберу с собой в могилу…

– Во… – не успел Артём даже закончить слово из трёх букв, как гигантская булава с шипами размозжила ему череп, превратив его содержимое в кровавую кашицу. Dead End… хотелось бы сказать, но увы, богиня одним лишь сжиманием ладони в кулак воскресила (?) кричащего от боли Артёма. Вероятно, это было как-то связано с тем, что он буквально ощущал всё это время то, как его разбросанная повсюду от удара плоть натягивается обратно на его лицо.

– Поспевай, малыш! – издевалась над бедным Артёмом бессмертная (?) шизофреничка.

– Зач… – однако не успел он возникнуть по этому поводу, как это всё повторилось. Впрочем, в этот раз оно (она/он?) разорвало его на две милые половинки мощным ударом своей булавы по мошонке (уберите детей от экрана, это не семейно-ориентированный контент, повторяю, не семейно-ориентированный контент!)

– Ой, извини, я давно не практиковалась, так что чутка не рассчитала силу удара, – со смехом в глазах и широчайшей улыбкой на лице, богиня, смакуя каждую секунду боли и ужаса, предстоящие вновь воскрешённому Артёму, медленно сжимала свою крохотную ладонь. Очередной зелёный огонёк в очах бестии предвещал лишь очередной этап пытки…

– … – но Артём уже понял правила игры и то, чего от него ожидает кровожадная богиня. Не тратя и капли сил на разговоры, он пытался уловить момент, когда богиня едва тронется от земли, чтобы вовремя уклониться от атаки…

– Ох, дорогуша, если ты будешь так медлить, то ничего у тебя не получится! – произнесло на лету своё поучение это нечто, прежде чем превратить Артёма, видимо, в наказание за жалкую попытку избежать своей судьбы, хотя бы на секунду другую, в колбасу. Да, колбасу. Вырвав его кишки, она моментально поджарила их своим божественным (?) огнём, а затем, превратив дрожащего от невыносимой боли Артёма, находившегося в шаге от болевого шока, в фарш,

завернула его в них. Затем… ага, она сжала свою ладошку в кулак снова, смакуя при этом купаты из человечинки.

– … – Артём, впрочем, всё ещё не был сломлен окончательно. Он вновь попробовал сконцентрироваться на улавливании мельчайших намёков на прыжок фурии. Результат, однако, был тот же самым.

… Спустя бесчисленное число попыток, в большинстве из которых Артём тратил всё своё драгоценное время на бессмысленные попытки забыть только что произошедшую жестокую казнь…

│Получен новый навык, «Отличное зрение, ур. 1» (увеличивает остроту вашего зрения на 1%)!

… Спустя ещё некоторое время…

│Навык «Отличное зрение» достиг нового уровня! Навык «Отличное зрение» теперь имеет уровень 2!

… Вы итак знаете, что прошла очередная вечность, так к чему мне повторяться? …

│Навык «Отличное зрение» достиг нового уровня! Навык «Отличное зрение» теперь имеет уровень 3!

… Давайте просто промотаем до нужного момента …

│Навык «Отличное зрение» достиг нового уровня! Навык «Отличное зрение» достиг максимального уровня! Навык «Отличное зрение» эволюционирует в «Сверхчеловеческое зрение», ур. 1!

… Давайте просто посидим молча, чтобы воспеть воистину героическую храбрость Артёма… press F to pay respect…

│Навык «Сверхчеловеческое зрение» достиг нового уровня! Навык «Орлиное зрение» достиг максимального уровня! Навык «Сверхчеловеческое зрение» эволюционирует в «Орлиное зрение, ур. 1» (увеличивает остроту вашего зрения на 1000%)!

│Получен новый навык, «Отличные рефлексы, ур. 1» (увеличивает скорость реакции на 1%)!

│Получен новый навык, «Отличная выносливость, ур. 1» (увеличивает скорость регенерации выносливости на 1%)!

│Получен новый навык, «Стойкость, ур. 1» (блокирует 0,01% урона)!

│ Получен новый навык, «Тренировка, ур. 1» (увеличивает эффективность тренировки на 1%)!

│Получен новый навык, «На шаг впереди, ур. 1» (позволяет предугадывать простейшие выпады слабых противников, с которыми вы уже знакомы)

…

│По итогам дня показатель выносливости увеличен на 100 единиц, ловкости на 20 единиц, восприятия на 30 единиц!

│По итогам дня получены следующие навыки: «Орлиное зрение, ур. 7», «Сверхчеловеческие рефлексы, ур. 9», «Сверхчеловеческая стойкость, ур. 8», «Сверхчеловеческая выносливость, ур. 7», «На шаг впереди, ур. 3», «Тренировка, макс. ур.».

│По итогам дня получены следующие титулы: «Вернувшийся с того света» (исключает негативное влияние от возвращения из могилы, а также аннулирует связанные с этим негативные эмоции), «Агогэ» (исключает дискомфорт от непривычных условий тренировки), «Невосприимчивый к боли» (делает вас невосприимчивым к болевым ощущениям), «Поднимись с колен, герой!» (раз в день позволяет восстановить 100% выносливости), «Зацикленный» (развитие персонажа игнорирует правила временной петли)

│Наступил следующий день. Навык «???» начисляет вам дополнительную «мощь».

│Текущая статистика:

Имя – Артемий.

Уровень – 129 (опыт до следующего уровня – 8 460 / 37 200; для героя немного другая формула, хи-хи).

Профессия – Герой (даёт титул «Герой»).

Характеристики:

│Здоровье: 0/335 (скорость регенерации – 7,81 ед/ч).

│Мана: 818,75/818,75 (скорость регенерации – 9,06 ед/м)

│Выносливость: 0/621,25 (скорость регенерации – 10,94 ед/м)

│Сила: 52,5/52,5 (сопротивление магическому урону – 0,525%; сопротивление физическому урону – 0,525%; дополнительная регенерация здоровья – 5,25 ед/ч);

│Ловкость: 77,5/77,5 (шанс увернуться от физической атаки – 0,775%);

│Скорость: 12,5/12,5 (скорость бега – 250 метров в минуту);

│Интеллект: 62,5/62,5 (увеличение магического урона – 0,625%);

│Мудрость: 62,5/62,5 (дополнительная регенерация маны – 6,25 ед/м);

│Восприятие: 90/90.

Титулы: «Герой» (+625% к получаемому опыту, особый навык «Глаза героя»), «Человек модерна» (+6,25 к отношениям со всеми фракциями), «Книголюб» (+125% к эффективности чтения книг, +6,25 к отношениям с фракциями магов), «Социальный изгой» (-10 к отношениям со всеми фракциями), «Вернувшийся с того света» (исключает негативное влияние от возвращения из могилы, а также аннулирует связанные с этим негативные эмоции), «Агогэ» (исключает дискомфорт от непривычных условий тренировки), «Невосприимчивый к боли» (делает вас невосприимчивым к болевым ощущениям), «Поднимись с колен, герой!» (раз в день позволяет применить навык «Герои не умирают!»; легендарный навык, невозможно утратить), «В петле» (развитие персонажа игнорирует правила временной петли), «???» (???).

Навыки: «Глаза героя» – макс. ур., «Орлиное зрение» – ур. 7 (увеличивает остроту вашего зрения на 8750%), «Сверхчеловеческие рефлексы» – ур. 9 (увеличивает скорость реакции на 112,5%), «Сверхчеловеческая стойкость» – ур. 8 (игнорирование 1% урона, кроме чистого), «Сверхчеловеческая выносливость» – ур. 7 (увеличивает базовую регенерацию выносливости на 875%), «На шаг впереди» – ур. 3 (вы способны частично предугадать обычные выпады противника с меньшим уровнем реакции, а также уже известные атаки знакомого противника), «Герои не умирают!» – макс. ур. (любые атаки врага становятся несмертельными на 12,5 секунд, мгновенное восстановление 12,5% здоровья и 30% выносливости, а также сбрасывание всех наложенных врагом дебаффов, следующая атака нанесёт двойной урон; активируется автоматически при нанесении смертельного урона герою), «Тренировка» – макс. ур. (увеличивает эффективность любых тренировок на 12,5%), «???» (???) – макс. ур.

… Воу, а это уже интересно. Ему таки начислили характеристики по прошествии одного дня. Остаётся один вопрос – а прошёл один день на планете или один день по внутренним биологическим часам Артёма? …

http://tl.rulate.ru/book/57767/1508705