Глава 6: Восточная равнина

Я пришел на Восточную равнину, чтобы найти растения для своей фермы. Монстры, которые появляются здесь, слабые, а поле подходит для новичков. Как только я достиг равнины, я заметил зеленый маркер. Среди кустов прячется ядовитое фиолетовое растение.

Ядовитое растение.

Цвет выглядит пугающе, но интересно, безопасно ли его трогать. Так что я осторожно оцениваю это растение.

Название: Ядовитое растение Редкость: 1 Качество: □ 1

Эффект: Низкая вероятность отравления для того, кто его потребил.

Похоже, трогать его безопасно. Эффект этого растения невелик, но если смешать его в ядовитое зелье, то можно использовать для многого. Я думаю, что было бы полезно, если бы я тоже смог вырастить это. Я иду осторожно, чтобы не столкнуться с монстрами.

"О! Это парализующее растение!"

Через несколько минут я нашел растение с желтыми листьями, похожее на одуванчик. Это еще один вид растения, который можно использовать для смешивания - парализующее растение.

Название: Парализующее растение Редкость: 1 Качество: □ 1

Эффект: Низкий шанс паралича для того, кто его потребил.

Благодаря моим навыкам смешивания и готовки, я получил восемь рецептов смешивания. В восемь рецептов входят: Зелье, Ранозаживляющее лекарство, Портативная еда, Охотничье лекарство, Яд, Парализующее лекарство, Медовое пирожное и Салат.

Вы можете смешивать собственные ингредиенты, чтобы сделать зелья без рецепта, но есть риск провала. С другой стороны, автоматическое производство с использованием рецепта имело преимущество в виде 100% успеха, хотя качество ниже.

У каждого есть свои преимущества и недостатки, но я предпочитаю смешивать собственные ингредиенты и разрабатывать новые рецепты. Так будет веселее.

Следующее, что я нашел - это деревянная палка, на которой даже не было зеленого маркера. Так что, по сути, в этой игре можно собирать всё, что угодно. Однако, если у предмета нет

особых эффектов, зеленый маркер не появится.

Эта палка привлекла мое внимание из-за своей посохообразной формы. Сейчас я безоружен. Хочу чего-нибудь, чтобы использовать как оружие, если возможно.

"Нельзя ли использовать её как посох?"

Название: Деревянная палка

Редкость: 1 Качество: □ 1 Прочность: 30

Эффект: Сила атаки +1, Восстановление прочности невозможно

Вес: 1

Я смог её экипировать. Ну, думаю, это лучше, чем ничего. Это действительно только для спокойствия.

Через 30 минут.

Пока я бежал по равнине, я на мгновение наклонился и сорвал несколько растений у себя под ногами. Это был шестой предмет, который я собрал.

"Хаф хаф! Опять лекарственное растение!"

"Гюууу!"

"Увааа. Опасность!"

На меня прыгнула гигантская крыса. Не морская свинка, не джунгарский хомяк и не милый талисман из страны грез, а очень реальная и жуткая крыса. Такая, которую находят в канализации. Более того, её размер как у средней собаки.

"Получи! Еще!"

"Джуджу"

"Ты только что засмеялась? Черт возьми!"

Я сражаюсь деревянной палкой, но не могу попасть по ней ни разу. Ааргх! Я не могу попасть! Хотя я использую посоховое боевое искусство, Тяжелый удар. Эта быстрая мышь легко уворачивается от моих атак.

"Хотя это всего лишь мелкая монстришка! Мелюзга!"

"Гюуу!"

"Уоф"

Ублюдок врезался мне в живот. Я все еще чувствую пушистость этого комка шерсти. Он отнял около 10% моего HP.

Крыса, охотящаяся за мной, известна как самый слабый монстр в LJO - Клыкастая Крыса. Но, честно говоря, это мелкая монстришка. И я вот-вот буду убит ей. Так что, да, думаю, это означает, что я не лучше, чем мелкая монстришка.

Я уже продал свои доспехи, и я тыловик с самой низкой силой. Ну, бумажная прочность - правильное слово, чтобы описать меня.

"Уря!"

"Кюру!"

"Я попал!"

Однако его HP уменьшились всего на 20%.

"У меня нет выбора, кроме как бежать!"

Приручение тоже совершенно не сработало!

Я снова умчался прочь. Клыкастая крыса преследует меня, но я бегу зигзагами и ухитряюсь держать её вне прицела. Мои глаза постоянно смотрели на землю, искали растения.

Я бы хотел похвалить себя за упрямство. Прямо перед тем, как клыкастая крыса убила меня, я проскользнул, схватил растение и упал. После этого мне показалось, что я парю, и я вернулся на площадь, откуда начал.

"...Возрождение завершено."

Я не жалею. Всё шло по плану. Я действительно не жалею! Итак, забудем о сожалении на данный момент. Давайте посмотрим на последнее растение, которое я получил.

Название: Растение Йомей

Редкость: 1 Качество: □ 1

Эффект: Материал для изготовления зелий. Восстанавливает 1% сытости.

Это ингредиент для зелья. Я очень рад этому. Я уже знаю, что могу выращивать лекарственные растения, и если я смогу вырастить это растение, то приближусь на шаг к массовому производству зелий.

Щебет щебет.

Ой, похоже, возрождение редкость, поэтому все пялятся на меня. Ну, я бы тоже уставился на человека, который возвращается с того света в первый день.

Я поспешно покинул площадь. Всё в порядке. Я так и делаю. От площади до поля всего пять минут ходьбы. Очень близко и удобно.

"Орто, я вернулся. Вот сувениры."

"Мууму!"

"Как дела? Ты можешь вырастить их?"

"Му! Муумуумумуу."

Я дал ему ядовитое растение, парализующее растение и растение йомей. Дал по одному каждого. Затем Орт превратил их по очереди в семена.

"О, молодец, Орто."

"Мумму."

"Но оно уже выглядит как идеальная ферма".

Пока я собирал растения, за 1 час Орто закончил вспахивать ферму. Пустое поле теперь покрыто аккуратными рядами.

"Мууму."

Орто сделал лунки в рядах и посеял семена. Ростки тут же появились.

Обычно на прорастание семян уходит от 1 до 4 дней. Похоже, на полное выращивание уходит от 1 до 10 дней. Но с такой скоростью, может быть, мы сможем собирать урожай через день? Если так, то собирать урожай каждый день - не мечта. Это так круто. Я начинаю возбуждаться.

"Орто, я оставляю ферму на тебя!"

"Му!"

Я снова иду за запасами. В следующий раз я хочу что-нибудь чуть более редкое.

Но сначала мне понадобятся предметы для восстановления.

Если у меня будет способ восстанавливаться, я смогу исследовать немного дольше. Но у меня нет денег, так что мне придётся готовить их самому.

Я решил использовать свои навыки смешивания, чтобы превратить четыре лекарственных растения, которые я собрал, в ранозаживляющие лекарства. Пока Орто работает, я беру немного воды из колодца. Затем, следуя инструкциям системы, я кладу травы и воду в миску, которая входит в простой набор для смешивания, и начинаю их смешивать.

Это действительно простой процесс. Никакой магии не требуется. После нескольких десятков раз смешивания лекарственные травы превратились в пасту. Когда я влил в неё магию, ступка слегка засветилась. Затем, с милым хлопающим звуком, ранозаживляющее лекарство готово.

Лекарство завёрнуто в бумажный пакет. Откуда взялась эта бумага? Ну, теперь ранозаживляющее лекарство готово.

Название: Ранозаживляющее лекарство

Редкость: 1 Качество: □ 1

Эффект: Восстанавливает 10 очков HP. Время перезарядки: 10 минут.

Этот предмет восстановления ниже, чем низкоуровневые зелья. Качество самое низкое, но для меня это достаточно хорошо.

"Ладно, поехали."

Моим следующим пунктом назначения является Западный Лес. Как и восточная равнина, это место подходит для новичков. Но сначала мне нужно собрать информацию. Я забыл сделать

это, и всё плохо кончилось. Это важно. Просто на всякий случай, я иду в Гильдию Фермеров. Интересно, сколько раз я там был сегодня в одиночку. Игровое время около 5 вечера. Если я потрачу слишком много времени, наступит ночь. Количество монстров увеличивается ночью. И, похоже, они атакуют стаями. Бедный мальчик вроде меня, наверное, будет убит мгновенно. К тому же, в темноте сложно найти растения, и ничего хорошего не произойдет.

"Я должен закончить поиски до наступления ночи."

http://tl.rulate.ru/book/57227/3671377