

На следующее утро Юто проснулся в самом лучшем состоянии.

Может быть, это было связано с тем, что он приобрел навык Выносливости, но он почувствовал, что его восстановление после усталости происходит гораздо быстрее, чем обычно.

Он слегка потянулся, но нигде не почувствовал боли в мышцах или скованности.

Юто: - ...Отлично. Мое состояние идеально.

Юто дважды проверяет свое снаряжение, прежде чем покинуть комнату.

Он направляется в храм.

Сегодня он не пойдет в базовое подземелье, но попытается пройти мгновенное подземелье, используя свой ключ.

Только на днях, во время 24-часовой охоты, он получил ключ от подземелья ранга Е.

После получения этого ключа появился новый квест.

[Очистить мгновенное подземелье Е].

Из этого Юто узнал, что квесты выдаются не только по уровню, но новые квесты могут появляться в зависимости от его статуса и приобретаемых предметов.

Считается, что Мгновенное подземелье ранга Е - самое простое для прохождения.

Даже начинающие авантюристы могут пройти его с партией из 4 или 5 человек.

Есть и опытные авантюристы Е ранга, которые могут пройти его в одиночку.

Вот насколько легко это подземелье.

В подземелье всего 1 этаж и менее 10 комнат.

Но для Мгновенных подземелий нет карты.

Когда вы входите, комнаты располагаются в случайном порядке.

Чтобы зачистить подземелье, вы должны либо уничтожить всех монстров внутри, либо победить босса.

До сих пор Юто никогда не проходил мгновенные подземелья в одиночку.

Это потому, что он был только первого уровня и не обладал никакими навыками.

Но теперь все изменилось.

Он уже 13-го уровня и имеет в своем репертуаре множество умений.

Авантюрист ранга E обычно имеет уровень от 1 до 10.

13 уровень означает, что он одной ногой стоит в царстве D ранга.

И все его навыки 2-го уровня, что является стандартом для D ранга.

Если смотреть только на статус, то можно утверждать, что Юто теперь авантюрист D ранга.

Поэтому он решил, что если будет осторожен, то сможет самостоятельно пройти подземелье ранга E.

На всякий случай Юто пошел вперед и выполнил задания ежедневного квеста.

Если случится что-то непредвиденное, Юто хотел иметь под рукой несколько очков умений на крайний случай.

>Очки навыков 2 → 3

В магазине он покупает одно зелье исцеления.

Низкосортное зелье стоит 1000 гардов за одно.

При уровне жизни Юто это был бы огромный удар по его бюджету.

Но за последние несколько дней сбережения Юто выросли с нуля до 20 000 гардов и стали значительно больше.

Юто: (Из-за этого мне нужно постараться никогда больше не попадать в ситуацию, когда я вот-вот упаду в обморок в подземелье).

Если бы он оставался скупым и не готовился к худшим ситуациям, он совершил бы серьезную ошибку как авантюрист.

Юто все еще остается авантюристом Е ранга. Неважно, насколько улучшился его статус, это не значит, что в душе он чувствует себя так же уверенно и спокойно.

Ментально он все еще Е ранг.

Возможно, он играет слишком осторожно, но на кону стоит его жизнь.

Излишняя осторожность окажется как нельзя кстати.

Юто: - ...хммм. Где мне это носить?

Юто посмотрел между сумкой с инструментами и инвентарем, и ему пришлось подумать, в какой из них он будет его хранить.

Если в сумке для инструментов, то он сможет сразу же достать его. Но есть вероятность, что оно разобьется во время боя.

Если он положит его в инвентарь, ему не придется беспокоиться о том, что оно сломается, но потребуется больше времени, чтобы получить к нему доступ и достать его.

Вообще-то есть авантюристы, у которых есть навык [Склад], аналогичный инвентарю.

Поэтому Юто не единственный, кому пришлось задуматься и поразмышлять над этим решением.

Обычно для этого нужен носильщик.

Носильщик не будет участвовать в бою.

Поэтому вы можете передать ему зелья исцеления, и вероятность того, что он их разобьет,

будет меньше. В зависимости от ситуации, он может достать зелья, чтобы раздать их, когда придет время.

Если носильщик багажа обладает хорошими навыками принятия решений, то его будут ценить еще больше.

...Именно так Юто поступал в группах, к которым присоединялся.

Если не принимать это во внимание, у Юто не было денег.

И он безоговорочно отверг бы любые предложения о найме носильщика.

Юто размышлял довольно долго, но в конце концов его крайняя бережливость, вызванная бедностью, победила его инстинкты авантюриста.

Юто: - Я потрачу 1000 гардов, если оно разобьется раньше, чем я его использую!

Он положил зелье исцеления в инвентарь, чтобы оно не разбилось во время битвы.

Теперь он был готов.

Юто был полностью готов во всех отношениях, когда направился в комнату генерации подземелий внутри храма.

Юто: - Прошло много времени с тех пор, как я был здесь в последний раз.

Комната Генерации находится прямо рядом с базовым подземельем.

Некоторое время назад Юто посещал эту комнату практически ежедневно.

Но это было в качестве носильщика багажа, а не искателя приключений.

В комнате генераций есть 5 дверей.

Вход сделан из камня, а комнаты, соответственно, из разных металлов. Самая дальняя комната внутри - это очень декоративная и причудливая дверь из белого золота.

В комнате генерации уже ждали несколько человек.

В отличие от Юто, эти люди были готовы войти в комнаты D ранга или выше и занимались приготовлениями и встречами в последнюю минуту.

Юто направился к ближайшей входной двери.

Это дверь создания комнаты мгновенного подземелья ранга E.

Юто достает ключ.

Он глубоко вдыхает и выдыхает.

В прошлом он много раз входил в подземелье ранга E.

Что касается опыта, то у него его больше, чем у любого другого искателя приключений.

Но он никогда не участвовал в боях.

И вот теперь Юто впервые вступает в бой в этом подземелье.

Его сердце учащенно бьется.

Он чувствует себя напряженным и нервным.

Но при этом он не чувствует страха.

Юто: - ...хаха, - засмеялся он.

Впервые он собирается войти в подземелье E ранга в качестве бойца.

День, о котором он мечтал, наконец-то настал.

То же волнение, которое он испытывал, когда впервые ступил в подземелье, охватило Юто, и он почувствовал, как что-то горячо горит внутри него.

Юто решительно и твердо вставляет ключ в замочную скважину на двери.

Когда он поворачивает ключ, дверь открывается.

Одновременно с этим ключ исчезает.

Ключ можно использовать только один раз.

Юто толкает дверь, которая с треском распахнулась, и медленно толкает ее до конца внутрь.

За дверью оказался каменный коридор.

Большинство подземелий начинаются с коридора.

Юто тяжело сглотнул.

Если он войдет внутрь, то не сможет выйти, пока не зачистит подземелье.

Юто: - ... Хорошо! Поехали!

Юто почувствовал кратковременное колебание, но он переборол свои чувства и шагнул в подземелье.

□□□

Внутри подземелья не жарко и не холодно.

Это идеальная температура для передвижения.

Юто положил руку на свой меч, медленно продвигаясь вперед.

Коридор соединяется с первой большой комнатой.

Внутри находились 5 кобольдов.

По силе и скорости они были средними между гоблинами и кроликами-убийцами.

Глядя на кобольда, Юто подтвердил одну вещь.

Юто: - Я могу это сделать!

Верный своему слову, Юто достает свой меч и входит в комнату.

В этот момент кобольды замечают Юто.

Обычные монстры ранга E станут активными после того, как вы войдете в комнату.

Поэтому, если в вашей партии есть лучник или маг, вы можете уничтожить всех врагов из коридора.

Против босса такая тактика не сработает, но это поможет вам сохранить энергию до самого босса.

Теоретически Юто может пустить молнию в комнату и уничтожить всех монстров.

Но для этого потребуется его магическая сила.

Если это просто кобольды, то при условии, что он будет осторожен, он не видит никаких проблем.

Юто быстро срубает каждого кобольда, который направляется в его сторону.

Он замахивается вниз, вверх и поворачивается, чтобы резать по кругу вокруг себя.

Он наносит удар в шею и следующим взмахом разрезает монстра пополам.

Юто выдохнул, расслабился и делает передышку.

Он смахнул кровь с клинка и вернул меч в ножны.

Юто потратил меньше минуты, чтобы уничтожить 5 кобольдов.

Это не первый раз, когда Юто сталкивается с кобольдами.

Но раньше на уничтожение одного из них уходило не менее 1 минуты.

Чтобы застать их врасплох, Юто 1-го уровня нужно было выиграть немного времени.

Он еще раз подтвердил, насколько сильно подняли его способности от повышения уровня и навыков.

Юто: - *вздых*... хорошо. Мое тело все еще двигается просто отлично.

Юто был обеспокоен.

Он боялся, что как только он войдет в мгновенное подземелье, все его уровни и навыки вернутся к тому, с чего он начал.

Прошла неделя с тех пор, как он получил панель навыков.

Но даже сейчас Юто все еще не мог поверить, что сила, которую он получил, принадлежит ему.

Он боялся, что все это мгновенно исчезнет, как будто ничего и не было.

Он снова и снова испытывал сильное беспокойство и тревогу по этому поводу.

Если бы его сила исчезла, когда он вошел в подземелье, Юто некуда было бы бежать.

Он оказался бы лицом к лицу со смертью.

Но его сила осталась.

Юто испустил глубокий вздох облегчения, положив руку на грудь.

Он подбирает упавшие волшебные камни, и Юто крепко сжимает кулак.

Юто: - Хорошо! Давайте сделаем это! Следующий!

Затем Юто очистил следующие 3 комнаты.

В этих комнатах было от 3 до 5 кобольдов в каждой.

Он смог уничтожить их всех, не получив ни единой царапины. Это была полная победа Юто.

Юто: - Если все так, то босс должен быть королем кобольдов.

Да, в мгновенных подземельях комнаты генерируются случайным образом, но содержимое комнат имеет определенную закономерность.

Если в комнатах появляются гоблины, значит, в самой дальней комнате вас ждет король гоблинов.

Если вы видите кроликов-убийц, значит, это королева кроликов-убийц.

В зависимости от того, какие монстры появляются в комнатах, боссом будет более эволюционировавший тип того же монстра.

В этом подземелье полно кобольдов.

Поэтому, исходя из своего опыта, Юто уверен, что появится король кобольдов.

Размышляя об этом, Юто подошел к последней комнате.

Юто: -... хух? Что это?

Юто обнаруживает присутствие, которое совершенно не похоже на кобольдов.

Он был уверен, что это комната босса.

Но почему он чувствует 5 присутствий в комнате?

Юто с опаской заглядывает внутрь комнаты, чтобы убедиться в этом.

Затем...

Юто: - Погоди, ты шутишь?!

Юто не смог сдержать удивления.

Внутри комнаты его ждали по меньшей мере 5 королей кобольдов.

Обычно там должен быть только один босс.

Если король кобольдов - босс, то он должен быть только один.

Юто: - Почему? Почему их 5... ?

Юто почувствовал, как кровь отхлынула от его лица.

Но, несмотря на это, он пытается разобраться в ситуации.

Юто: - ... смогу ли я... сделать это?

Юто спрашивал себя об этом.

Его сердце кричало, что это невозможно.

Но его тело говорило ему, что это возможно.

Юто не мог сказать, кто из них прав.

Если он хочет знать, то ему придется поставить свою жизнь на то, что он сможет.

Юто сделал длинный, медленный вдох.

Он задумался, есть ли другой способ, но потом принял решение.

Он мог просто дрожать и плакать, свернувшись калачиком, но он не мог покинуть подземелье.

Юто уже вошел в подземелье.

Единственный выход - зачистить его. Вот что такое мгновенное подземелье...

Значит, его ответ уже был решен за него.

Оставалось только последовать его решимости.

Теперь Юто укрепил свою решимость.

Юто открыл панель навыков и распределил последние очки.

<http://tl.rulate.ru/book/56604/1458266>