

На следующее утро Юто проснулся на рассвете и быстро собрал свои вещи.

Прошло много времени с тех пор, как он отправился в подземелье один, а не в качестве носильщика багажа.

Он убедился, что его меч был должным образом снаряжен, и выбежал из своей комнаты.

Он побежал по главной дороге на север и прибыл на главную площадь перед храмом.

Это все еще ранние утренние часы, но уже идет интенсивная вербовка различных партий.

Он пробрался через вербовщиков-разведчиков, и Юто направился к Храму Лабиринта.

- Эй, Юто! Мы едем в Мгновенный E. Хочешь присоединиться в качестве носильщика?

- Юто! Мы делаем Мгновенный D. Как насчет этого? Мы дадим тебе больше, чем обычно.

Когда толпа на площади редет, Юто получает множество приглашений присоединиться к их группам.

Это его завсегдатаи, которые позволили Юто быть носильщиком их группы.

Носильщик делает две вещи. Одно очевидно - вы несете весь багаж авантюристов.

Есть некоторые подземелья, где вы закончите за один день, и другие, которые занимают несколько дней, прежде чем вы сможете вернуться на поверхность. На всякий случай, вы обычно берете запас аварийных пайков на несколько дней, прежде чем войти в любое подземелье.

Второе задание - сбор выпадающих предметов.

Как только вы победите монстра, тела существа исчезнут в подземелье, и они оставят после себя свои магические кристаллы и различные другие части монстров. Они называли эти вещи "дропом".

Сбор этого дропа также входит в обязанности носильщика.

С точки зрения третьей стороны, люди называют вас мусорщиком, потому что вы просто

собираете останки монстров, которых вы не победили.

Вот почему роль носильщика не классифицируется как авантюрист.

Но, отбросив в сторону свою гордость, Юто с радостью принял должность носильщика.

Он думал, что, возможно, сможет понять, как повысить свой уровень, наблюдая за работой других сильных авантюристов, и ему нужно было как-то зарабатывать на жизнь.

Юто виновато улыбнулся и покачал головой, отказываясь.

Юто: - Мне так жаль. Сегодня я отправляюсь на базу.

- Дангит, это прискорбно.

- Эй, будь осторожен, там Слабачёк.

Он расстался со знакомыми искателями приключений, и Юто прибыл в храм.

Храм - это защита, которая была построена, чтобы запечатать базовое подземелье.

Было сказано, что здание было создано непосредственно руками Бога, но, будучи рангом E, Юто не знает ничего больше.

Внутри храма находится гильдия авантюристов.

Все авантюристы, направляющиеся в подземелье, получают задания по сбору ресурсов, а те, кто вернется из подземелья, продадут свои предметы обратно гильдии.

Как только гильдия одобрит вашу силу, ваш уровень искателя приключений повысится.

Как только ваш ранг повысится, вы сможете получать больше заданий от гильдии.

Некоторые говорят, что некоторые квесты имеют награды настолько большие, что выполнение одного из них даст вам достаточно денег, чтобы не работать целый год.

Ранг авантюристов варьируется от нижнего E до самого верхнего S.

В настоящее время число авантюристов в Кроносе, как говорят, колеблется от 100 до 200

тысяч. В этой группе есть только 5 авантюристов S ранга.

Вот насколько они сильнее и на голову выше всех остальных.

Юто - авантюрист самого низкого ранга.

Вы не можете винить гильдию за то, что она дала ему это звание, так как у него действительно нет никакой силы как авантюриста.

Регистратор гильдии имеет дело с толпами искателей приключений этим утром, и, взглянув на них, когда он проходит мимо, Юто направляется ко входу в подземелье.

Вход в подземелье находится посередине большой комнаты.

В центре каменного пола находится магическая надпись. Это магический барьер, который, как говорят, предотвращает проникновение монстров в храм.

Юто осторожно, чтобы не споткнуться о какую-либо из глубоких выгравированных надписей, направляется ко входу.

За входом длинная каменная лестница ведет вниз.

С этого момента начинается первый базовый этаж подземелья.

Внутри подземелья слабый свет.

Все подземелье освещено одним и тем же светом.

Юто держит руку на своем длинном мече, осторожно продвигаясь вперед.

Время от времени он видит какую-то гадость, прилипшую к стенам. Это слизь.

В редких случаях они вырастали достаточно большими, чтобы нападать на людей, но в целом они безобидные монстры.

И даже если вы их победите, они редко что-нибудь роняют.

Слизь - это донные питатели, которые съедают отходы и грязь, которые накапливаются в подземелье.

Из-за этого слизь выносят за пределы подземелья и используют для своих потребностей.

Они хорошо едят объедки и чистят канализацию.

Слизь - один из немногих монстров, которые могут сосуществовать с людьми.

Не обращая внимания на слизняков, Юто продолжает идти, и перед ним появились 2 монстра. Стоящий на двух ногах с общей зеленой кожей - это гоблины.

Юто: - Хорошо!

Юто должен победить 500 гоблинов.

Приготовившись, он бросается на гоблинов.

Гоблин А: - Гегя!

Гоблин Б: - Гягягя!!

Гоблины пытаются запугать Юто.

Начинающий искатель приключений, возможно, вздрогнул бы от их звука.

Но Юто уже сталкивался со многими гоблинами, и это на него не действует.

Юто двигается плавно, легкими движениями ног, выходит вперед и размахивает своим длинным мечом. Он разрезает воздух.

Первый удар обезглавливает первого гоблина, а следующий удар рассекает гоблина, стоящего справа, поперек тела.

Гоблин Б: - ГАХ!

Гоблины падают на пол.

Тот, кто потерял голову, мгновенно умер.

Тот, что был рассечен поперек его тела, медленно перестал двигаться и умер.

Подземелье оживает, поглощая гоблинов.

Их тела погружаются в землю, как будто они лежат на густом болоте. Гоблины исчезают под полом.

Когда гоблины исчезают, появляются два маленьких камня. Это магические кристаллы.

Юто: - Фу...

Юто делает глубокий вдох и собирает магические кристаллы.

Юто: - Вау, быть 5-м уровнем действительно имеет огромное значение. Мое тело ощущается совершенно по-другому.

Сам Юто был удивлен тем, как легко он справился с обоими гоблинами.

Если вы начинающий авантюрист 1-го уровня, у вас будут некоторые проблемы с гоблинами.

Но Юто накопил огромный опыт борьбы с гоблинами, и на уровне 1 он научился сражаться с ними с относительной легкостью.

И не потому, что у Юто были какие-то особые навыки.

Метод атаки гоблинов был слишком прост с чрезмерными движениями тела и имел легко идентифицируемые и предсказуемые черты. Юто энергично запоминал каждый факт и никогда их не забывал.

Так что в некотором смысле это было результатом усилий Юто.

В этой битве Юто смог победить гоблинов, как и в прошлом, но, в отличие от предыдущих, он почувствовал улучшение скорости приближения и взмаха клинка.

Юто был удивлен тем, что почти не испытывал сопротивления, разрубая гоблинов.

Юто: - Это сила прокачки...

Юто задумался о том, насколько удивительной была эта способность.

Если вы повысите уровень, вам будет ТАК легко выслеживать монстров.

Раньше казалось, что Юто сражается с тяжелыми грузами, привязанными, прикованными и обернутыми вокруг его тела.

Теперь ему казалось, что все эти ограничения отпали, и его движения стали легче и резче.

Юто: - Отлично!

С такой скоростью Юто сможет в мгновение ока уничтожить 500 гоблинов.

У Юто снова вскипела кровь, и он начал искать новых гоблинов.

Глядя на Экран Задания своей панели статуса, Юто продолжает убивать гоблинов одного за другим.

До сих пор Юто отчаянно сражался с монстрами.

Конечно, даже сейчас он борется за свою жизнь.

Но это был первый раз, когда он испытал надежду, размахивая своим клинком.

Он знал, сколько раз ему нужно замахнуться и где его цель.

По сравнению с тем, когда он размахивал своим мечом без какого-либо контекста или знания, он был ужасно уставшим, но его меч казался легким.

Он не знал, сколько времени прошло.

Юто: - ...500!!

Наконец он побеждает 500-го гоблина.

Юто: - Хааа.... Хаааа.... Аааааааааааааааа Я так устал...

Повторяя разведку и сражения снова и снова, тело Юто уже было на пределе своих возможностей.

Юто падает на пол, чтобы есть.

Он достает из сумки бурдюк с водой и выпивает все одним глотком.

Когда он пересек счет 400, Юто бросился к концу и с тех пор не делал перерывов.

Его горло впитывает жидкость, и она течет в его высохшее тело.

Юто: - Хорошо, давайте посмотрим, что произошло с заданием.

Юто открывает панель умений.

<http://tl.rulate.ru/book/56604/1449644>