

У Тсуны были последние мысли о том, что произошло в последний месяц после того, как он получил квест «Мастерство Шигуре Соен Рю». Тсуна сумела выучить навык мастерства Шигуре Соен Рю после 3 дней практики в течение 3 дней подряд. Благодаря тренировкам Тсуны в прошлом месяце, навык Тсуны «Множитель навыков» поднялся до 5-го ранга, и Тсуна также использовала 4 очка навыков, чтобы повысить его до 6-го ранга.

Благодаря этому Тсуна изучил Мастерство Сигуре Соен Рю намного быстрее, и ему потребовалось 2 недели, чтобы овладеть им до 5-го ранга. Благодаря 1 месяцу тренировок и спаррингов, Цуна поднялся до 15 уровня, что дало ему 10 очков навыков и 5 очков характеристик. Это также улучшило его здоровье и DWE (смерть дает энергию), соответственно, до 4000 здоровья и 2000 DWE. Тсуна использовал еще 4 дополнительных очка характеристик, чтобы повысить свой уровень мастерства Шигуре Соен Рю до 6 уровня, что и завершило его квест. Уведомление о квесте прошло вроде.

«Поздравляем ведущего с успешным завершением миссии« Мастерство Шиг Соен Рю ».
Награды будут даны: 1 ранг «Пламя дождя», 300 мафиозных очков, навык «Истинное владение мечом», купон случайной родословной x1, часть Энциклопедии «Умирающая воля пламени». 1 x (1). '»

Тсуна был очень счастлив, что он, наконец, завершил квест через 2 недели, так как это был первый самый длинный квест, который он получил после большей части квестов Тсуны, где он дает только немного опыта, а иногда и несколько очков мафии. После того, как Тсуна получил квест, он получил Джинна Родословной Молнии Баала (Маги) через минуту вращения из-за использования купона.

Тсуна узнала родословную по воспоминаниям ???, по ней. Оно пришло от аниме-волхвов, где у людей есть магия, некоторые из них были джинны из металлического сосуда, которые они использовали для борьбы. Тсуна знал, что Баал был джинном в этом мире, и решил проигнорировать это, поэтому, прежде чем Тсуна открыл Энциклопедию Sky Dying Will Flame, он посмотрел на свой статус, чтобы увидеть описание навыков и родословной, которые он получил. . Из-за родословной Тсуна разблокировал магические характеристики и характеристики маны своего статуса, и в них была указана его текущая магия молний.

Мастерство Шигуре Соен Рю (6)

Это динамическое искусство владения мечом постепенно увеличивается по мере передачи от мастера к ученику. Его также называют «непобедимым стилем меча». По мере повышения ранга хозяин может довести все усилии стили до совершенства и увеличить и скорость атак. Как только навык достигнет ранга, хозяин может создать или включить другие стили мечей, чтобы сделать его сильнее, поскольку техника имеет бесконечный потенциал.

Джинн Молнии Баал (Маги) Родословная

Это родословная, которая позволяет хозяину использовать всю магию молний Баала из мира (Магов). Эта родословная дает хозяину возможность использовать магию молнии и вызвать ее с

неба, если хозяева ее используют. Это также позволяет использовать всю магию хозяина в оружии и надевать джинн за 10 минут. Как только ранг повышается, продолжительность снаряжения джинна увеличивается, а выходная мощность умножается и увеличивает способность молниеносных атак хозяина.

Умение истинного владения мечом (1)

Этот навык позволяет сделать его единым хозяином мечом и позволяет хозяину управлять мечом, как своей рукой. Этот меч также позволяет легко понять любые навыки и техники владения мечом и улучшить все слабые стороны любой техники. С повышением ранга тело хозяина станет больше на меч, рубящий предметы своими руками. И улучшения все способности, связанные с мечом, а также позволяет получить доступ к мечу ци.

Увидев изменения в своем собственном статусе, Тсуна затем начал исследовать Энциклопедию Sky Dying Will Flame, поскольку он уже знал, что все типы смерти будут гореть и их эффекты, по крайней мере, то, что он думал.

Затем Тсуна использовал книгу, и внезапно из его инвентаря книга вылетела и приземлилась на лоб Тсуны. Он превратился в шар света и слился с разумом Тсуны. После нескольких минут обработки всей информации из энциклопедии Тсуна была шокирована. Тсуна обнаружил около 10 типов пламени в каждой категории, а также было еще 2 дополнительных категории, кроме небесного и земного пламени.

В энциклопедии говорится, что существует 5 категорий пламени, а именно «Небесное пламя, Земное пламя, Морское пламя, Космическое пламя. И Особое пламя », соответственно, пламя имеет 10 типов пламени в своем списке. В Небесном Пламени были Небо, Буря, Дождь, Облако, Туман, Солнце, Молния. Это были семь пламен, которые были известны, но три других пламени также были столь же редки, как и Небесное пламя, и это были Морозное Пламя, Пыльное Пламя и Пламя Авроры.

. Описания, в которых Ледяное Пламя и Ледяное пламя были похожи на Прорыв нулевой точки Пламени или ледниковое пламя, отличались в нескольких отношениях. Характеристики ледяного пламени - это стабильность, которая заставляет все, к чему прикасаются, превращаться в самое стабильное состояние, и наоборот, разрушает все, к чему прикасаются боевым.

Цвет его пламени светло-серый. Характеристики пыльного пламени - это композиция, при которой все, к чему она прикасается, смешивается с пламенем, позволяя пламени приобретать некоторые характеристики другого пламени, с которым оно соприкасается. что делает его особенным в изготовлении и соединении, что делает владельца не очень ориентированным на бой и больше его сторонником в битвах. Пламя окрашено в темно-коричневый цвет.

И, наконец, характеристиками Пламени, заставляет заставлять себя использовать пламя, которое заставляет все, отталкиваться при попадании пламени и заставляет заставлять врага поглощаться пламенем, давая больше энергии пламени Авроры. Пламя очень полезно, но в бою

намного лучше в качестве защитника. Цвет пламени Авроры представляет собой смесь всех цветов: светло-зеленого, красного и синего ...

<http://tl.rulate.ru/book/56512/1453114>