

## Глава 107: Лес смерти (Часть 2)

Мы бежали через огромный лес в умеренном темпе, быстро, но бесшумно. Достаточно быстро, чтобы двигаться с относительно приличной скоростью, но достаточно медленно, чтобы не устать. Хината через определенные промежутки времени активировала свой бьякуган, чтобы разведать обстановку, а Шино на всякий случай держал кикайчу в резерве.

Вместо того чтобы бежать прямо к башне, мы направились по диагонали влево от стартовых ворот и обратили внимание на команды, расположенные ближе всего к нашей стартовой точке.

Справа от нас была команда из Конохи, с которой мы не были знакомы, а напротив - трио Генинов Суны. Но, к счастью, не та, в которой был кровожадный Джинчурики. Вместо этого, это была просто группа безымянных, чуть выше среднего уровня шиноби. Идеальные мишени для нашей команды.

В моем инвентаре лежал Свиток Земли, который мы получили от прокторов перед входом в Лес Смерти. Это означало, что для прохождения этого этапа экзамена, нам нужен был соответствующий свиток Неба.

Задача второго этапа была довольно проста: Каждая команда получала либо Свиток Земли, либо Свиток Неба. Затем нам давалось пять дней, чтобы добраться до здания в центре леса с парой каждого свитка в руках. Как мы достанем второй свиток, зависело от нас, и все ограничения были сняты - в том числе и на убийство.

Затем прокторы привели команды Генинов к соответствующим стартовым воротам. Там команда 10 планировала второй этап экзамена.

Следуя целям квеста [Экзамен Чунина], я сообщил своим товарищам, что хочу, чтобы наша команда не только прошла испытание за день, но и устранила как можно больше конкурентов за то же время.

Я рассудил, что чем меньше у нас будет конкурентов на третьем и последнем этапе, тем больше шансов на повышение.

Кроме того, если мы пройдем второй этап как можно быстрее, у нас будет больше времени на отдых по сравнению с другими испытуемыми, которым пришлось бы бороться в лесу в течение более длительного периода времени.

Это разумный план, поскольку наша команда состояла из двух сверхмощных следопытов, которые могли очень эффективно отслеживать добычу, если не сказать больше, и я, который мог в одиночку расправиться с целой командой Генинов... за исключением некоторых людей.

Кроме того, чтобы собрать как можно больше свитков за это время, я с самого начала создал трех теневого клонов, которые должны были распределиться и украсть свитки у команд противников. Они отправились вперед с инструкцией немедленно отступить, если где-нибудь встретят Орочимару. Это не только помешает саннину Змеи изучить мои способности, но и немедленно сообщит мне о его местонахождении, чтобы избежать его.

А что касается квеста [Коррупция змеи], чтобы помешать Орочимару пометить Саске проклятой печатью? Ну, конечно же, я отказался от него. Глупо даже рассматривать его.

Неважно, насколько хороши были награды, и даже неважно, насколько мягкими были штрафы за провал. Последствия и побочные эффекты квестов не заканчивались на успехе или провале.

задания. Мне также нужно было подумать о том, что произойдет, когда я привлеку внимание Орочимару после попытки спасти Саске.

В тот момент, когда я привлеку внимание Орочимару, возможны только два варианта развития событий: мгновенный выход из игры или медленная и мучительная смерть, в результате которой я окажусь на столе его лаборатории. Ни то, ни другое не было даже отдаленно приемлемым результатом.

Я подумал об альтернативных методах косвенного завершения квеста. Например, напрямую сообщить властям о присутствии Орочимару на экзамене Чунинов или устроить достаточно большой переполох в лесу, чтобы Анбу провело расследование. Но первый способ требовал доказательств, которых у меня не было, или времени на их добычу, а второй был столь же рискованным, как и противостояние с саннином Змеи.

И даже если бы это сработало, команда номер семь все равно оказалась бы втянута в конфликт, а на Саске во время суматохи могла быть наложена проклятая печать. Это все равно привело бы к провалу квеста, и мне пришлось бы нести бремя наказаний, несмотря на то, что я не принимал в этом непосредственного участия.

Возможно, у меня были какие-то теории о том, как Разум и Тело геймера могут взаимодействовать с Небесной проклятой печатью, но в конечном итоге это лишь теории. Ничего конкретного или определенного, и это не тот риск, на который я готов пойти.

Единственное, о чем можно сожалеть, так это о том, что я бросил Саске на произвол судьбы. Но в данный момент это не в моей власти. Орочимару просто не был тем, с кем я мог противостоять в данный момент. Дело в том, что я слаб. Но! Вместо того, чтобы оплакивать свою судьбу и проклинать свою беспомощность, я искореню эту слабость. Это просто вопрос времени и возможностей.

Моим приоритетом номер один была, есть и всегда будет моя личная безопасность и благополучие. Ничто не могло изменить этого, даже угроза для Саске, который, как я уже знал, будет в порядке даже с проклятой печатью на шее. Может возникнуть проблема с тем, что команда семь станет мишенью для команды Ото, но у меня уже был план, как позаботиться и об этом.

В данный момент, самым разумным первым шагом к выживанию и обретению силы было выполнение бонусной задачи [Экзамена Чунина] - закончить второй этап в течение дня и получить свиток вызова.

Мало того, что призывы невероятно полезны и универсальны, они также были потенциальным способом научиться использовать природную энергию и в конечном итоге получить режим мудреца. Хотя и не было гарантии, что каждое животное племени, с которым шиноби мог заключить контракт, сможет научить своего контрагента использовать Природную Энергию, это все же был лучший шанс, чем учиться самостоятельно.

Я также работал над накоплением EXP, собирая свитки Земли и Неба. Каждая пара после первого свитка давала мне 10 000 EXP. То есть, если я гипотетически смогу собрать одиннадцать пар свитков Земли и Неба, то теоретически смогу получить 100 000 EXP, что вдвое больше, чем награда за квест [Коррупция змеи]. Маловероятно, конечно, но, по крайней мере, моя безопасность будет гарантирована.

Пока я размышлял над своими мыслями и лишь наполовину обращал внимание на то, куда ступаю, Хината заговорила рядом со мной.

"200 метров, я обнаружила команду из Суны". Она сообщила, указывая одной рукой направление к цели, а другой показывая, чтобы мы замедлились.

Уже? Это было раньше, чем я предполагал. Должно быть, они тоже направлялись в нашу сторону, и наши две команды случайно встретились посередине.

200 метров были пределом дальности действия бьякугана Хинаты. Дальнейшее расстояние потребовало бы тратить больше чакры, чем стоило бы, плюс дополнительная нагрузка на глаза. Второй этап экзаменов был марафоном, а не спринтом. Поэтому, разумнее действовать более консервативно.

Мы остановились, приземлившись на ветку высоко в деревьях, и Шино тут же выпустил комок кикайчу, который рассеялся на отдельные, почти незаметные пятнышки, полетевшие в сторону врага.

Меньшая группа кикайчу осталась в стороне.

"Следуйте за ними, - приказал Шино, - они приведут вас к команде Суны. Мы будем следовать за ними на небольшом расстоянии и окажем поддержку, если потребуется".

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1846925>