

Глава 93: Подземелье ранга D (Часть 3)

[Страница состояния]

Имя: Синдзи Икари

Возраст: 13 лет

Уровень: 40

Следующий уровень: 14338/41000

НР: 13200/13200

СР: 13200/13200

STR: 145 (+5)

VIT: 140 -> 200 (+7)

DEX: 143 -> 197 (+13)

INT: 160 -> 200

СНА: 35 (+21)

Очки - 0

Рё - 1,203,775

Массивные инвестиции в очки статов, как следствие, дали мне несколько перков - всего четыре, в результате чего мой VIT превысил 150 и достиг 200, DEX превысил 150, а INT достиг 200. Включая перк INT, когда неделю назад его значение достигло 150, я получил пять новых перков.

[Большая физическая сила] (150 VIT)

+20% увеличение максимального НР

+20% к скорости восстановления СР

-20% к получаемому физическому урону

Значительно увеличенная выносливость

[Меньшая регенерация] (200 VIT)

Увеличивает скорость восстановления НР на 100%

[Большая ловкость] (150 DEX)

+30% увеличение скорости передвижения

+30% увеличение скорости атаки

Значительно увеличен опыт в скрытности, изяществе и гибкости

[Большая чувствительность к чакре] (150 INT)

+40% к эффектам умений, связанных с чакрой

+20% увеличение скорости восстановления СР

+20% увеличение максимального СР

-20% стоимости СР для всех навыков, связанных с чакрой

[Овладение умственными навыками] (200 INT)

Увеличивает силу умений, связанных с разумом

-20% стоимости СР для всех навыков, связанных с разумом

И НР, и СР мгновенно преодолели отметку в десять тысяч, достигнув 13 200. Благодаря тому, что эффекты этих умений суммировались, мои НР и СР получили тридцатипроцентный прирост к их максимальной мощности.

Более того, моя естественная регенерация НР возросла до потрясающих 1029 каждую минуту, потому что [Меньшая регенерация] буквально удвоила ее. Естественное восстановление моего НР с нуля до максимального уровня заняло бы чуть меньше 13 минут. Я быстро достигал уровня саморегенерации, которым обладает обычный Джинчурики.

Я сразу почувствовал изменения в своем теле после того, как потратил все свободные очки статусов на странице статуса. Сила и жизненная энергия, текущая по моим венам, опьяняла, а резервы чакры, казалось, переполнились.

Такое неестественное и внезапное увеличение силы и мощи для любого другого человека могло бы быть опасным для здоровья. В конце концов, то, что я испытал, было сродни нескольким годам упорных тренировок для обычного шиноби.

Обычный способ наращивания мышц - это сложный процесс разрушения мышечных волокон и их естественного заживления и роста силы. Чтобы добиться заметного роста, нужно время на разрушение и заживление в течение длительного периода времени. То же самое касалось и увеличения резервов чакр.

Тем не менее, я обрел силу и мощь, требующие многолетних тренировок, в одно мгновение. Только благодаря моему Игровому телу, которое обеспечило отсутствие недостатков в этом необычайном скачке моих физических возможностей.

У меня было мало времени, чтобы продолжать размышлять об этом внезапном и поразительном росте, поскольку окружавшие меня зомби уже начали двигаться к своей цели - ко мне.

С моей вновь обретенной силой я был более чем уверен, что смогу расправиться с этой ордой зомби, устроивших засаду.

Я достал Каншоу и Бакуя из своего инвентаря, мои и без того повышенные показатели получили еще один толчок от эффектов этих предметов. Два коротких меча, черный и белый, изогнутой формы светились от прилива чакры, направленной в металл, из которого они были

сделаны.

Затем этот голубоватый слой чакры заострился, так как энергия, окутавшая оба клинка, была преобразована в чакру Природы Ветра, когда я активировал навык, полученный под руководством Асумы.

Это был навык, которым мне еще предстояло овладеть, так как обучение Трансформации Природы требовало много времени, чтобы стать специалистом, не говоря уже о мастерстве. По мере развития двух навыков [Трансформация природы ветра] и [Трансформация природы огня] повышать их уровни становилось все труднее. Однако моего опыта в преобразовании природы ветра было достаточно, чтобы изучить и создать новый навык - [Поток клинка ветра].

Не удовлетворившись только этим навыком, я энергично накачал чакру в свои конечности, активировав [Усиление чакры]. С перком [Большая чувствительность чакры], который увеличивал все навыки, связанные с чакрой, на сорок процентов, мне не терпелось увидеть, насколько увеличится моя сила при таком усилении.

Чтобы компенсировать свою непропорционально низкую силу, я активировал [Сила быка], который увеличил мой показатель STR еще на двадцать процентов.

Со всеми этими усилениями, я помчался к ближайшему зомби и взмахнул своими двойными клинками. Каншоу и Бакуя с легкостью пронзили существо, не встретив практически никакого сопротивления, даже когда Каншоу разрубил вакидзаси, которым Генин-зомби поспешно защищался.

С Шаринганом, повышающим остроту моего зрения, в дополнение к различным навыкам, увеличивающим мою скорость и силу, [Вихревые шаги] и [Мощный удар] соответственно, я продолжил прорываться через остатки орды зомби с удивительной легкостью.

В те моменты, когда неживые Генины Учиха собирались вместе, я разворачивал разрушительные дзюцу Катон, чтобы сократить их число, и поспешно возводил барьеры ветра, когда оказывался в осаде.

Прошло чуть больше десяти минут, прежде чем пал последний зомби.

Беглый осмотр моего состояния показал, что я получил незначительные повреждения, несколько синяков и царапин, когда меня атаковали из слепых зон, но мне понадобится всего несколько минут, чтобы мой НР естественным образом восстановился до своего пика. Мой СР, с другой стороны, был снижен примерно до половины его максимального потенциала - следствие свободного использования дзюцу ранга В и поддержания различных баффов на себе.

Убийство более сотни нежити 30-го уровня, естественно, принесло огромную сумму EXP - настолько, что я смог повысить свой уровень еще в три раза.

Действительно, вход в подземелье и добыча EXP были для меня самым быстрым способом набраться сил. В реальном мире потребовалась бы тотальная война, чтобы я смог убить столько высокоуровневых личностей и получить столько EXP вне квестов. По совпадению, в скором времени на моем пути уже шла война, и я твердо решил извлечь из нее как можно больше выгоды.

Единственной странностью было то, что в процессе убийства зомби не выпадало никаких лут-орбов, что меня смутило, но мои сомнения мгновенно развеялись, когда посреди кладбища внезапно появился светящийся фиолетовый шар, а также объявление от системы, которое

попало в поле моего зрения.

[Поздравляем! Вы уничтожили босса!]

[Подземелье ранга D пройдено!]

Казалось, что система подземелья, или то, что диктовало события в этом параллельном измерении, решила выдать мне выпавшую добычу из сотни зомби сразу. Благодаря этому явлению, я был уверен, что эта орда зомби была представителем "Босса" этого подземелья.

Подойдя к сфере с лутом и взяв ее в руки, я увидел, что получил за убийство "босса".

[Полученный лут:]

+230160 рё

Волшебство дыма (редкая)

Стеклянный глаз пророка (Уникальный)

[Волшебство дыма - Ранг: Редкий]

Сигаретная пачка с 20 сигаретами. Все показатели медленно увеличиваются от 1% до 20% в течение пяти минут, пока вы курите сигарету. Эффект исчезает, если сигарета отрывается от губ более чем на пять секунд или если она уничтожена.

[Стеклянный глаз пророка - Ранг: Уникально].

Пользователь приобретает навык [Ясновидение], когда экипирован. Для активации эффекта предмет должен быть имплантирован в глазницу пользователя.

В прошлой жизни, я никогда не был большим курильщиком. Пару раз на вечеринках, но никогда регулярно. Однако с новым предметом, который я приобрел сейчас, казалось, что я вот-вот снова начну курить. Мне было интересно, будет ли Асума гордиться, если увидит, что я курю. Подумает ли он, что я подражаю ему?

Второй предмет, напротив, заставил меня отпрянуть, когда я прочитал описание предмета. Как бы заманчиво ни звучало умение [Ясновидение], то есть предвидение или удаленное видение, идея удалить один глаз и вставить на его место стеклянный глаз показалась мне ужасной.

Хотя какая-то часть меня все же задавалась вопросом, сможет ли ночной сон излечить меня от слепоты, если я удалю глаз, вживлю стеклянный глаз, а затем снова выколю его, благодаря [Игровому телу], излечивающему все статусные эффекты. Тем не менее, я бы никогда не сделал ничего подобного... верно?

Не успел я продолжить размышления о бесчисленных возможностях, которые открывает способность видеть будущее, которое я так резко изменил, как внезапное объявление системы вырвало меня из раздумий.

[Поздравляем! Скрытый босс появился после того, как разъярился!]

[Внимание: Вы не сможете покинуть подземелье, пока не уничтожите Скрытого Босса!]

Проклятая система подземелья теперь даже меняет правила!

Из ниоткуда на кладбище с единственного входа хлынула еще большая орда зомби, чем та, с которой я только что расправился.

Я мгновенно активировал всевозможные баффы, повышающие мои боевые способности, готовясь вновь встретиться с ордой зомби. Однако, вопреки моим ожиданиям, орда зомби не бросилась топить меня в огромной куче гниющих трупов и мерзких внутренностей.

Вместо этого, существа странным образом начали взбираться друг на друга, образуя небольшой холм из зомби, которые карабкались все выше и выше, создавая что-то вроде бессистемной пирамиды из неживых людей.

Но когда они продолжили подниматься и в конце концов начали формировать гигантскую человекоподобную фигуру, я понял, что она выглядит немного знакомо. Верхняя половина его массивного тела была смутно похожа на гуманоидную, с руками, головой и туловищем. В то время как нижняя половина его фигуры была просто массой зомби, сбившихся вместе.

[Зомби легиона Учиха 40 уровня]

НР: 150,000/150,000

СР: -

Корчащаяся масса неживых зомби Учиха, собравшихся вместе, чтобы уничтожить заклятого врага живых мертвецов. Они не остановятся ни перед чем, чтобы убить вас, того, кто наводил ужас на жалких бездыханных мертвецов, неспособных спокойно уйти из жизни, не будучи убитыми безжалостным монстром.

Их ненависть к тебе, убившему бесчисленное множество их сородичей, безмерна.

Погоди-ка, под безжалостным монстром они подразумевали меня!? Почему я здесь плохой парень? Почему система пытается представить все так, будто я вторгся в мирное сообщество фермеров и крестьян, в то время как они буквально зомби! Что я должен был делать, не убивать зомби-монстров, зарабатывая ЕХР и грабить их ценности?

Боже правый, у системы действительно закончились идеи?

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1826560>